

# AMIGA



4/95

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

*Deutschlands  
meistgekauftes  
Amiga  
Magazin!*

B 30352 E

DM 7,- / sfr 7,-

öS 56,- / Lit 8300,-

Hf 9,50 / DR 1200,-

skr 55,-

Nr. 4 APRIL '95



**KOMPETENT GETESTET**

**ALL TERRAIN  
RACING**

**AKIRA**

**DEATH MASK**

**BASE JUMPERS**

**WHIZZ**

**GROSSE  
MARKTÜBERSICHT**

**EROTIK  
AUF CD**



**SCHON GESEHEN**

**WHALE'S VOYAGE II  
HOLLYWOOD PICTURES  
DER REEDER**

**MIT DABEI**

**CD-SONDERTEIL**

**APRIL-GAGS**

**PREISAUSSCHREIBEN**

**INTERVIEW:**

**BRUCE STERLING**



**KNOW HOW**  
TIPS · CHEATS · PLANE · LÖSUNGEN  
SENSIBLE WORLD OF SOCCER  
BASE JUMPERS · AKIRA  
ALL TERRAIN RACING  
SKELETON KREW  
U.V.A.  
!



# Himmliche Spiele ab 1,50 DM!

## Brandaktuelle Neuheiten Frühjahr/Sommer 1995

1,50



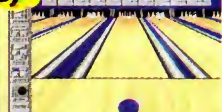
**Kill The Little Dudes** Ein ausgereiftes Jump'n'Run-Game, bei dem es Ihre Aufgabe ist, die außerirdischen Mutanten und Androiden auf einem fernen Planeten zu "killen" und gleichzeitig die Brillanten aufzusammeln. Geschicktes Leiterklettern ist hier gefragt. Frei ab 12 Jahren! **Nr. 900**

5,-



**Charlie Cool** Ein ganz neuartiges Jump'n'Run-Game der Spitzenklasse. Erleben Sie eine kunterbunte Glitzerwelt, die verzaubert. Auf der Suche nach versteckten Goldstücken begegnen Sie Marienkäfern, Schnecken, Würmer, Sprungfedern, Falltüren... Grandioses Kinderspiel! **Nr. 940**

3,-



**Bowling** Ein erstklassiges Bowlingspiel für 1-8 Mitspieler. Wunderbare Grafik und 100% realistische Geräusche, die digitalisiert wurden, zeichnen dieses perfekte Spiel aus. Sie stoßen die Kugel mit der Maus in Richtung und Kraft. Eine Steuerung wie in der Realität. **TOP-HIT Nr. 930**

10,-



**Hellzone** Ausgereiftes Ballerspiel. Blitzschnelle Reaktion ist hier gefragt. Raumschiffe, außerirdische Skelette, Raumwürmer, blutgefüllte Eingeweide und Weltraum-Minen greifen Ihr Raumschiff an. Verschiedene Landschaften, toller Action/Grusel-Sound. **BALLERHIT 1995 Nr. 960**

10,-



**German Trucking** Ausgereiftes High-End-Strategie-Spiel für 1-4 Spieler in noch nicht dagewesener Qualität. Mit deutschen Straßenkarten in perfekter Grafik. Weltweit bestes Truckspiel! Mit echten LKW-Fotos. Bewegen Sie Ihre LKW sicher durch Deutschland. 2 Disketten **Nr. 961**

10,-



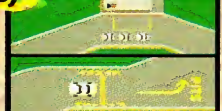
**Raumflug 2001** Ein Raumschiffsimulator der Extraklasse. Sie sehen alles aus der Sicht des Cockpits. Mit rasender Geschwindigkeit fliegen Sie in die 3D-Tiefe des Weltalls hinein. Weichen Sie den heranfliegenden Meteoriten aus und schießen Sie scharf. Mit Aufprallerschütterung. **Nr. 962**

1,50



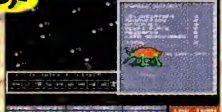
**Advanced Tetris** Das wohl beste Tetris fast zum Preis einer Leerdiskette. Greifen Sie zu. Garantierte, stundenlanger Spielgenuss. Wahlweise "Classic" oder "Crazy" Game. Musik oder Soundeffekte. Spielfeldgröße und Spielstärke völlig stufenlos einstellbar. **Nr. 901**

3,-



**Flag Rally** Ein Autorennen für 1-2 Spieler. 10 Course zur Auswahl. Bis zu 9 Runden werden gefahren. Wahlweise kann gegen den Computer oder einem 2ten Spieler gefahren werden. Mit Gangschaltung und realistischen Motorgeräuschen. 1- oder 2-fach Unterteilung des Screens. **Nr. 931**

5,-



**Colonial Conquest II** Das ultimative Weltraum-Strategiespiel für 1-2 Spieler. Ähnlich dem Spiel "Civilization". Ziel ist es, eine eigene Zivilisation, Waffensysteme und Raumschiffe im Universum auf 26 erdähnlichen Planeten anzusiedeln. Auch auf Festplatte zu installieren. **Nr. 941**

3,-



**Top Hat Willy** Jump'n'Run-Game der kniffligsten Art. Auf der Suche nach Gummibärchen schwirren überall Feinde und Hindernisse wie Hasen, Bälle, Mäuse, Autos, Scheren umher. Willy kann laufen, springen, Treppen steigen oder hüpfen. Genial für Kinder oder für lange Abende geeignet. **Nr. 932**

10,-



**Fahre Ihn zum Schrotthafen** Nachdem Sie sich Ihr Vehikel (PKW, LKW, Bus oder Panzer) zusammengebaut haben, gilt es, auf einer Piste das gegnerische Fahrzeug durch Kollision vollständig zu demolieren. Mit Reifenspuren, Blechhaufen, Feuer! Optionen für weitere Pisten vorhanden. **Nr. 963**

5,-



**Marbleous** Lenken Sie Ihre Marmel durch das schnelle Setzen von Schildern/Pfeilen zum Ziel. Doch Vorsicht: Durch Ablenkungs-Hindernisse und schräge Ebenen kann der Ball schnell vom Kurs abkommen und in die Tiefe stürzen. Ein Wahnsinns Spaß! 6 Level-Version. **Nr. 942**

5,-



**Indiana Jones** und der Schatz der Mayas. Eine völlig neue Version des Spiels: In einem Nazi-Bunker des Dschungels muß er sich behaupten. 3D-Grafik-Adventure mit 360-Grad-Rundumbewegung. Mit vielen Rätseln, Fallen, Animationen und Sampaels. Ab Kick 2.0 und 2 MB RAM. **Nr. 943**

### Jedes Spiel nur 3,- DM

**910 Two Gut** Aufgemachtes Tron-ähnliches Spiel für 1-2 Spieler. Suchen Sie die Ausgänge.

**911 Matrix Blaster** Superschnelles Action/Reaktions-Spiel ähnlich dem bekannten Tron.

**912 Laser Bike / Laser Car** 3 schnelle Spiele: Tron mit 6 Motorrädern und Autorennen.

**913 Farben Senso** Springen Sie in korrekter Reihenfolge dem kleinen, schlauen Willi nach.

**914 PacMan Return** Er ist wieder da... Neuauflage von PacMan. Super Grafik plus Editor.

**915 Xeno Star** Galaktische Ballerei mit Meteoritenaufprall, Radarschirm und Sprachausgabe.

**916 Nuclear Atoms** Denkspiel rund um Atome.

**917 White Rabbit** Lustiges Denkspiel: Führen Sie einen weißen Hasen über Blockhindernisse.

**918 Slime Fressen** Sie den aufquellenden, ekligen, grünen Schleim in Labyrinth auf.

**919 Artillerie** Steuern und kontrollieren Sie Ihr Artillerie-Geschütz wie ein Profi.

**920 Megaball V2.1** Stark verbesserte Version des Breakout-Hits! Der Neuzeit-Renner für 1995!

**921 Lool-O-Loop** Montieren Sie offen Schleifen zu einem geschlossenen Ganzen zusammen.

**922 Boggle** Das altbekannte Wortratespiel für 1-3 Spieler jetzt als Computerversion.

**923 Star Base 13** Vernichten Sie alle Eindringlinge aus Ihrer Raumstation. **2 Disks für 3,-**

**924 Brainbow** Kompliziertes Denkspiel für Kluge Köpfe. Bunte Blöcke richtig kombinieren.

**925 Danger Mouse** Verhindern Sie eine Entführung. Doch es treten Probleme auf. Ab 6!

**926 Black Jack** Völlig neue Umsetzung des bekannten Spiels. Top Grafik und viele Optionen.

**927 Ooze** Ein Knobelspiel. Schleimen Sie die gegnerischen Felder mit Ihrer Farbe ein.

**928 Disc** Ein originalgetreuer Geldspielautomat. Incl. Sonderspiele, Risikotaste und Wettkampf!

**929 Donkey Kong** Der große Spielhallenhit! Retten Sie Ihre Freundin, die entführt wurde.

**902 Jim's Video Poker** Ein Pokerspiel mit allem drum und dran. **Zum Sensationspreis von nur 1,50**

**933 Dr. Strange** Plattformspiel mit Leitern, Monstern... Vernichten Sie die Gen-Manipulation! **3,-**

**903 Smurf Hunt** Jagen und vernichten Sie alle Schlümpfe im Schlumpfdorf. **Spitzenpreis: Nur 1,50**

**904 Ghost Mine** Durchsuchen Sie Minen nach Diamanten. Für Boulder-Dash-Fans!!! **1,50**

**944 Adventure of Norris** Jump'n'Run-Game im dunklen Untergrund mit gruseligen Wesen. **5,-**

**945 Bounce'n'Blas** Schnelles Jump'n'Run-Game mit bunter Grafik, wilder Ballerei und Säure. **5,-**

**934 Nemesis** Schießen Sie gegnerische Spielsteine mit eigenen ein. Dann gehören alle Ihnen. **3,-**

**946 Supra Schach 95** Ein reifes und spielstarkes Schachprogramm mit über 100 Einstellungen. **5,-**

**964 Brains** Das große Familienspiel mit Wissensfragen aus zahlreichen Sparten. 1-6 Spieler. **10,-**

**905 Erotik Puzzle** Puzzeln Sie, was das Zeug hält... und Sie sehen Damen völlig ohne Zeug. **1,50**

**947 Virtual World** Bewegen Sie sich frei in 3 Dimensionen in echter Vektor-Grafik. **SUPER! 5,-**

**965 Scorched Tanks** Sie kontrollieren über ein Computerterminal bis zu 60 Waffensysteme. **10,-**

**948 Familien Solitaire** Das Kartenspiel für die ganze Familie für 1-4 Mitspieler. Schöne Grafik. **5,-**

**966 BUND!** Sie erhalten den Musterungsbescheid! Was nun? Grafikadventure über 2 Disks!!! **10,-**

**935 Top Secret** Ein Action-Jump'n'Run-Spiel, das besonders für Kinder ab 3 geeignet ist. **3,-**

**967 Vektor Storm** Weltraumballerspiel. Verteidigen Sie Ihre galaktischen Sektoren. 3D-Grafik! **10,-**

**968 E-Type** Schießen Sie alle Meteoriten und fremde Raumschiffe ab. Rundum-Scrolling. **10,-**

**969 TRAX** Platzsparendes Anordnen von Spielblöcken ähnlich wie bei Tetris. **10,-**

**949 Psycho Toad** Vernichten Sie Sie alle "Bazookabears" in der "Slime-Zone"! **5,-**

**970 Coordination** Mit einem Schläger müssen Sie einen Ball kollisionsfrei zum Ziel bewegen. **10,-**

**985 Astro Trek** Action-Flug-Missionen mit Enterprise. Digi-Bilder, Original-Sounds, Sprache... **20,-**

**971 Wörterraten** Einige Buchstaben sind vorgegeben. Ähnlich dem Sat-1 "5 mal 5"! Mit Editor. **10,-**

**950 Seed of Darkness** Grafikadventure mit allen Features. Mit komfortabler Maussteuerung. **5,-**

**986 Digital Ninja** Kampfsportspiel mit fernöstlichen Spitzen-Hintergrundbildern. Ab 16 Jahren! **20,-**

**987 Super Lemmings 95** Ganz neuartig! Mit Preßluftschlämmern, Wurfbrücken, Ufos... **20,-**

**972 Match Patch** Jump'n'Run-Spiel für Kinder. Am Fallschirm fällt der Tennisball durch Levels **10,-**

**973 Slam Ball** Managerspiel rund ums Tennis. Reporter-Kommentare und eigene Spieler. **10,-**

**974 Car Racing** Autorennen für 1-2 Spieler mit Reifenquietschen und Autorundumdrehung. **10,-**

**951 Pferderennen** Bieten Sie mit und erleben Sie ein aufregendes Rennen. 1-7 Spieler. **5,-**

**952 Mimic** Gedächtnisspiel: Auf 100 Feldern blitzen einige kurz auf. Klicken Sie in richtiger Reihenfolge nach. **5,-**

**975 AntiWars** Eine Bazooka-bewaffnete Kampfameise ballert alles nieder. Voll abgedreht!!! **10,-**

**988 Tanx n Stuff** Anti-Kriegsspiel mit Panzern. 4 Bildschirme auf einmal sichtbar. 1-4 Spieler. **Ab 18! 20,-**

**989 Rambo 95** Neuauflage: Harte Waffen! Mit Killerrobotern und Pfeilen. Brutal, ab 21 Jahren! **20,-**

**906 X-Mas Time** Für Kinder: Geschenke auf Plattformen sammeln und bloß nicht hinfallen. **1,50**

**990 Chaneques** Lustiges Lemmings-ähnliches Spiel mit Motorsägen und Zwergen. 2 Disketten. **20,-**

**991 Doom für Kinder** Eine harmlose Variante aus der Vogelperspektive. Mit Säuren, Früchten... **20,-**

**976 Pingwynne** Verschieben Sie als Pinguin Eisblöcke und treffen Sie so PacMan-Figuren. **10,-**

**992 Krieg der Sterne** Futuristisches Science-Fiction-Spiel. Kontrollieren Sie Ihre Raumschiffe. **20,-**

**993 Zaubwürfel** Sagenhaft aufgemachtes Knobelspiel. 100 Level, Profi-Grafik, 2 Disks. **TOP 20- 20,-**

**977 Beetle** Lustiges Kinderspiel ab 3 Jahren mit bunten Spielfiguren. 30 Level-Version. **10,-**

**994 Star Woids** Weltraum: Ähnlich wie bei Space Taxi müssen Sie Astronauten retten. 2 Disks. **20,-**

**978 Pom Pom Gunner** Mit einem Flag-Geschütz müssen Sie Flugzeuge vom Himmel holen. **10,-**

**979 Mine Hunt** Spiel für die Workbench: Räumen Sie geschickt das Minenfeld **10,-**

**995 Strip Poker** Ein Spiel mit digitalen Fotos, Animationen und Stöhnen! 1 MB Chip 0,2 MB Fast Ab 18! **20,-**

**953 Pengo** Verschieben Sie eiskalte Blöcke und zerquetschen Sie die PacMan's. Für Kinder. **5,-**

**980 Galaga Deluxe** Das wohl schnellste und bekannteste Ballerspiel als Neuauflage. **10,-**

**981 Star Wars** Zwei Gegner wollen die letzte Energiestation des Delta-Systems erobern. **10,-**

**996 Blast of Strike** Hervorragendes Actionballerspiel mit Flug über Raumstationen. **20,-**

**936 USA Kid** Ein Lernspiel rund um die Vereinigten Staaten. Politik und Geographie. **3,-**



## UNIVERSUM SOFTWARE

Bärenndorfstr. 24 A

46395 Bocholt

**Tel: 02871 / 18 67 27**

**Fax: 02871 / 186 150 186**

Erleben Sie brandaktuelle TOP-Neuheiten der besten Spiele. Alles voll spielbare Versionen. Bei einigen Spielen sogar Update-Möglichkeit. Lauffähig auf allen Amigas ab 1 MB Ram, soweit nicht gesondert angegeben. Versandkosten: Bar-Vorkasse: 0,- DM Scheck-Vorkasse: 6,- DM Nachnahme: 10,- DM Ausland: Bar 0,- DM Scheck: 15,- DM Keine Nachnahme

Mindestbestellwert: 10,- DM Händleranfragen willkommen





Seit ziemlich genau einem Jahr vergibt die USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) Altersfreigaben für Computerspiele; bestimmt seid Ihr bereits über die weiß-gelben Packungsaufkleber, die vor allem auf CD-Games prangen, gestolpert. Nun ist der Verein aber ins Kreuzfeuer öffentlicher Kritik geraten – die renommierte Wochenzeitung „Die Zeit“ brachte vor kurzem einen umfangreichen Artikel, in dem der USK Inkompetenz, Amtsanmaßung und ein allzu augenfälliger Schulterschluß mit dem Hersteller-Verband VUD vorgeworfen wurde. Was ist dran an den Schmähungen?

Nun, zunächst einmal vergeben die selbsternannten Jugendschützer tatsächlich bloß Empfehlungen, da es ihnen im Gegensatz zum Film-Pendant FSK zumindest vorläufig noch an einer gesetzlichen Legitimation mangelt. Indessen war es aber schließlich einer der Grundgedanken, mit dieser Institution der bereits im Raum schwebenden Initiative des Gesetzgebers zuvorzukommen. Es bestanden nämlich u.a. Überlegungen, die FSK mit dieser Aufgabe zu betreuen, doch wäre man dort mit Sicherheit auch nicht kompetenter vorgegangen: Bis auf ein paar anfängliche Ausreißer (etwa, daß „Monkey Island 2“ erst ab 12 Jahren freigegeben wurde) gehen die Entscheidungen der USK durchaus in Ordnung. Wer weiß, ob die Digi-Laien der FSK da nicht mehr Böcke geschossen hätten?

Andererseits darf man vermuten, daß die Motive des VUD, dessen Mitglieder (also nahezu alle Branchenriesen wie Rushware, Bomico, MicroProse etc.) sich letzten September verpflichteten, alle Neuerscheinungen zur USK-Prüfung einzureichen, nicht nur von uneigennützigen Jugendschutzgedanken geleitet waren – vielmehr hält der Verband mit den offiziellen Aufklebern auch ein wunderbares Druckmittel gegen die ungeliebten Direktimporteure in Händen! In diesem Zusammenhang stimmen Rundbriefe, wo mit rechtlichen Schritten seitens der Behörde gedroht wird, sollte noch Software ohne USK-Sticker im Handel angetroffen werden, dann doch ein wenig bedenklich. Denn wie hat es „Die Zeit“ so schön formuliert: Die Behörden werden kaum für ein paar Großvertriebe die Marktberreinigung besorgen...

Abschließend würde mich noch Eure Meinung zur USK brennend interessieren; falls Ihr eine habt, dann schreibt mir doch einfach an die Mailbox. Falls nicht, wünsche ich Euch trotzdem viel Spaß mit der neuen Ausgabe. Und fällt mir nicht auf sämtliche Aprilscherze herein!

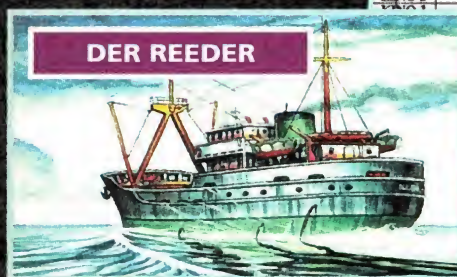
Euer **Michael**





**AKTUELL:** Unsere heißen Previews stehen diesmal ganz im Zeichen der Wirtschaftssimulation, denn es warten erste Infos und Bilder zu **HOLLYWOOD PICTURES**, **DER REEDER** und dem futuristischen **WHALE'S VOYAGE II**! Regisseure, Seefahrer und Walfänger treffen sich auf den

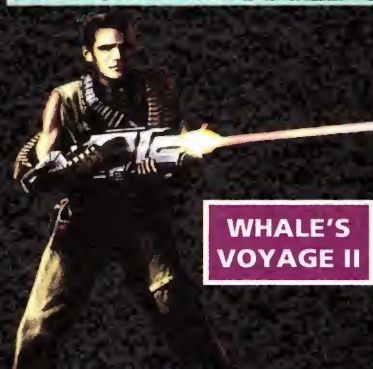
**Seiten 12, 13 und 72/73**



**DER REEDER**



**HOLLYWOOD PICTURES**



**WHALE'S VOYAGE II**



**ORIGINELL:** Schon mal von einem Actiongame für Bungee-Jumper gehört? Oder von einem Hüpf-Hasen auf Iso-Plattformen? Nein? Dann nichts wie ab zu den Tests von **BASE JUMPERS** und **WHIZZ** auf den **Seiten 20 und 32/33**

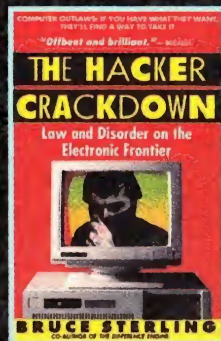


**BASE JUMPERS**



**WHIZZ**

**SPEZIELL:** In dieser Ausgabe findet Ihr hinterhältige **APRIL-SCHERZE**, die aktuelle **IN/OUT-LISTE DER LESER**, ein irres **PREISAUSSCHREIBEN** (CD32 und von David Braben signierte Games zu gewinnen!) sowie das **EXKLUSIV-INTERVIEW MIT BRUCE STERLING**, dem weltberühmten Cyberpunk-Papst! Checkt die **Seiten 6, 42, 43 und 84/85**



**LITERATUR-PROMINENZ IM INTERVIEW: BRUCE STERLING**

# INTE

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	10
Preview:	
<b>Hollywood Pictures</b>	12
<b>Der Reeder</b>	13
<b>Whale's Voyage II</b>	72
Newsflash:	
<b>Baldies</b>	14
<b>Paws of Fury</b>	14
Mailbox	24
Krieger-Comic	30
Up & Down	40
Special:	
<b>In/Out-Liste der Leser</b>	42
Preisausschreiben:	
<b>Die Frontier-Competition</b>	43
PD-Box	44
Crack	46
Demo Galerie	48
Seitenhiebe	50
Ruhmeshalle	52
Brork-Comic	52
Know How	53
Know How Index	68
Der große Sonderteil:	
<b>Amiga CD-Joker</b>	69
Marktübersicht:	
<b>Erotic auf CD</b>	74
Joker Galerie	80
Impressum	82
Interview:	
<b>Bruce Sterling im Gespräch</b>	84
Aktion Lesertest:	
<b>Battleloads</b>	86
Klassiker:	
<b>The Colony</b>	91
Budget-Bühne	92
Joker-Comic	94
Marktübersicht:	
<b>Amiga Literatur - Teil II</b>	96
User Club:	
<b>Interactive Movie Creator</b>	99
Joker Index	100
Kicker-Cup	102
Radio- und TV-Tips für Freaks	104
Kleinanzeigen	105
Computer-ABC	110
Stromausfall:	
<b>Neue Abenteuermodule, Ergänzungen &amp; Quellenbände zu Earthdawn, Shadowrun, BattleTech und Vampire</b>	112
Coin Op	114
Joker-Shop	116
Vorschau	118
Inserenten	118
Bezugsquellen	118



## Games im Test

### Abenteuer

Dragonstone auf CD	76
Valhalla 2	18

### Action

Akira	36
Alien Feed	38
Death Mask	22
Shadow Fighter (AGA-Version)	90
Skeleton Krew auf CD	77

### Geschicklichkeit

Base Jumpers	20
Whizz	32

### Simulation

Theme Park auf CD	78
-------------------	----

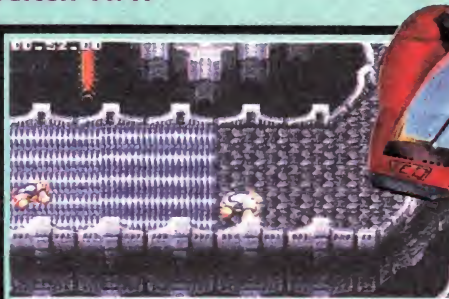
### Sport

All Terrain Racing	16
Soccer Superstars	88

### Verschiedenes

Arcade-Spiele	114
Brettspiele	112
Budget-Spiele	92
PD-Games	44

**RASANT:** Bei **ALL TERRAIN RACING** geht es über Stock und Stein – in einem brandneuen Rennspiel der Action-Profis von Team 17! Laßt die Reifen qualmen, der Testlauf startet auf den  
**Seiten 16/17**



**ALL TERRAIN RACING**

**SEXY:** Alles, was Ihr schon immer über Digi-Sex wissen wolltet, aber nie zu fragen wagtet, steht in der großen Marktübersicht **EROTIK AUF CD!** Im **AMIGA CD JOKER** werden diesmal also Männerträume wahr, und zwar auf den  
**Seiten 74/75**



**EROTIK AUF CD**

**HART:** Um sich an **DEATH MASK**, den ersten „Duum“-Ableger am Amiga, zu wagen, muß man hart im Nehmen sein – was auch für die Versoftung des Kult-Comics **AKIRA** gilt, wenn auch aus anderen Gründen. Welche das sind, erfahrt Ihr auf den  
**Seiten 22 und 36/37**



**AKIRA**



**DEATH MASK**





# BETRIEBSGEHEIMNIS

Es ist mal wieder April und damit Hochsaison für Entenjagd. Will sagen: Dieses Jahr haben wir keinen durchsichtigen „April Joker“ ins Heft genommen, sondern lieber ein paar saftige Falschmeldungen darin versteckt!

Genaugenommen befinden sich 3 FAUSTDICKE LÜGEN-STORIES in dieser Ausgabe, und wir sind schon sehr gespannt, ob Ihr sie wohl entdeckt. Falls Euch das nämlich gelingen sollte, revanchieren wir uns mit feinen Preisen – wer die Enten fängt und (im übertragenen Sinne) auf eine Postkarte nagelt, die er bis zum 18. April 1995 an unsere Adresse schickt, nimmt an der Verlosung teil.

Unter allen, die alle drei Falschmeldungen finden, verlosen wir

**5 AKTUELLE TOP-GAMES**

Unter allen, die nur zwei Enten schießen, verlosen wir

**5 FREIABOS**

Unter allen, die nur einen richtigen Tip abgeben, verlosen wir

**5 JOKER-JOGGER UND 5 JOKER-SHIRTS**

Warum wir das so aufgeteilt haben? Na, weil sich manche Enten gut getarnt haben! Schon aus diesem Grund wollen wir Euch ein paar Tips mit auf den Jagdausflug geben: Jeder unserer Aprilscherze ist eine in sich abgeschlos-

sene Story und umfaßt exakt eine Seite – wir haben also nicht etwa nur einem Programm ein paar zusätzliche Features angedichtet. Okay, und was ist mit den Gutgläubigen, die den Blödsinn ernst nehmen? Na, die haben es nicht besser verdient und müssen eben warten, bis wir im nächsten Heft den wahren Sachverhalt aufklären.

Denn mal viel Spaß bei der Entenjagd, wobei übrigens nur drei Schüsse erlaubt sind

– Postkarten mit mehr als drei Tips werden gnadenlos ausgesiebt. Dazu erkennen wir nur Absender in Schönschrift an, mindestens so schön wie unsere nachfolgenden Adresse (oder wenigstens so schön wie die aktuelle Teststatistik) sollten sie schon sein!

**JOKER VERLAG**  
„APRILSCHERZ“  
**BRETONISCHER RING 2**  
**D-85630 GRASBRUNN**

## Die AKTUELLE TESTSTATISTIK

<b>Absolute Katastrophe</b>	<b>(00%-10%)</b>	<b>0</b>
<b>Katastrophe</b>	<b>(11%-20%)</b>	<b>0</b>
<b>Total zum Vergessen</b>	<b>(21%-30%)</b>	<b>0</b>
<b>Zum Vergessen</b>	<b>(31%-40%)</b>	<b>2</b>
<b>Muß nicht sein</b>	<b>(41%-50%)</b>	<b>1</b>
<b>Nix Besonderes</b>	<b>(51%-60%)</b>	<b>1</b>
<b>In Ordnung</b>	<b>(61%-70%)</b>	<b>1</b>
<b>Schwer in Ordnung</b>	<b>(71%-80%)</b>	<b>5</b>
<b>Erste Sahne</b>	<b>(81%-90%)</b>	<b>2</b>
<b>Megastark</b>	<b>(91%-100%)</b>	<b>0</b>
<b>Hit-Ausbeute</b>		<b>0</b>
<b>Megahits</b>		<b>0</b>

**QUICK  
SOFT**

**Zieht Euch warm an!**

**COOLE  
PREISE**

Lieber jetzt schon ein Exemplar sichern!

**Alien Breed 3D\***

AM12/CD32 65,97

AM AM12 CD32

Akira	46,17	65,97	Litl Devil	52,77	79,17
Aladdin			<b>Mega Race</b>		
Alien Olympics	59,37	52,77	Lothar Matthäus	19,77	
All Terrain Racing	46,17	46,17	Mad News	65,97	65,97
B-17 Flying Fortress	32,97		Marvin m. Advent.		59,37
Banshee		46,17	Mighty Max		59,37
Bazooka Sue	79,17	92,37	Oldtimer	65,97	65,97
Bling	79,17	92,37	PGA Euro Tour Golf		59,37
Bloodnet	59,37	65,97	Pinball Illusions		59,37
Bump'n' Burn	59,37		Pirates Gold		65,97
Campaign	32,97		Powerdrive	59,37	
Cannon Fodder 2	59,37		Reunion	59,37	59,37
Cederic	65,97		Rise of the Robots	65,97	65,97
Chartbreaker	59,37		<b>Road Kill</b>		59,37
<b>Classic Collection</b>	<b>46,17</b>	(Flashback, Another World, Cruise f. a Corpse, Future Wars, Operat Stealth)	Rüsselsheim	59,37	59,37
Dawn Patrol	65,97		Sensible W.p. Soccer	65,97	
Der Clou	65,97	65,97	<b>Skeleton Crew</b>	52,77	65,97
Die Box	46,17		Shadow Fighter	52,77	46,17
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)			Shaq Fu	52,77	
Die Siedler	46,17		Subwar 2050		65,97
<b>Dragon Stone</b>	<b>59,37</b>	59,37	Super Stardust	52,77	52,77
Dream Web	65,97	65,97	T.F.X.	65,97	65,97
Elite II	59,37		<b>Theme Park</b>	59,37	62,67
Elite III	59,37		Top Gear II	49,17	46,17
Elite Plus	26,37		Tornado	32,97	32,97
Evasive Action			<b>Tower Assault</b>	52,77	52,77
Fields of Glory	65,97	65,97	Ufo	65,97	65,97
Fifa Soccer	52,77	65,97	Valhalla	59,37	
G 2	46,17		Wing Commander	32,97	
Guardian		52,77	<b>Hardware</b>		
Gunship 2000	32,97	59,37	Communicator	159,00	
Jungle Strike	52,77	59,37	Honey Bee Joypad	59,00	59,00
Kid Chaos	52,77	52,77	Maus Amiga/St	29,00	29,00
Lion King	65,97	52,77	SX1 Paravision		485,00

**QUICKSOFT GMBH**  
Am Rappenschneller 16  
78183 Hüfingen

Demos & Mehr tel: 0771/64440  
auf unserer fax: 0771/64449  
mailbox: 0771/64442

Lieferung per Postnachnahme zzgl. 12 DM (inkl. Kartengebühr), Vorkassasche(Scheck): 9 DM  
Versandkostenfrei ab 250 DM, 5 DM Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr, Preisänderungen vorbehalten.

## AMIGA SOFTWARE ...schnell...preiswert...gut...

H.E.P.-ELECTRONIC / HELGE ECKERT / POSTFACH 3152 / 58820 PLETTENBERG

<b>WERBE-GAMES</b> Pepsi * Kellogg * Biff 1 & 2 Der rasende Reporter * LBS Calippo * Nesquik * Europa Helicopter-Mission * Punica Elefanten * Energie-Manager Erbe 1 * Karamalz * Dr.Who Erbe 2 * Sparkasse * Sony Telekom 1 & 2 * Backstage <b>JEDES SPIEL NUR 4,-</b>	<b>SPIELE AB DM 2,-</b> Beavis & Butt-Head (cool) 4,- Gameboy Tetris Simulator 4,- Donkey Kong (64er Umsetzung) 2,- Dr. Mario (Tetris im Wemer-Look) 4,- Xeno Star (geniales Ballerspiel) 2,- Fighting Warriors (Kampfspiel) 4,- Royal Boulderdash (wie am 64er) 4,- Arcadia (eine Breakout-Variante) 2,- P.O.D. (superschnelles Ballerspiel) 3,- Monaco (Formel 1 Simulation) 3,- Pipemaster 2 (Rohre verlegen) 4,- Super Zocker (Spielautomat) 4,- Popeye (Original-Umsetzung) 3,- Super Pac Man (Super Grafik) 4,- Galaga Deluxe (Ballerspiel) 4,- German Trucking (Handel/20Ks) 8,- <b>Das ist nur eine kleine Auswahl!</b>	<b>ANWENDER &amp; TOOLS</b> Amos Paint (Super-Malprogramm) 5,- Ami Atlas (Streckenplaner/2 Disks) 7,- Multi Kickstart (Disk 1.3 für A1200) 5,- 0130-Liste (über 1000 Nummern) 4,- Sens. Gen (magic Bilder erstellen) 4,- IQ-Test (testen Sie Ihren Grips) 3,- Übersetzer (Englisch - Deutsch) 4,- <b>Das ist nur eine kleine Auswahl!</b>
<b>AMOS &amp; BLITZ-BASIC</b> AMOS PROFESSIONAL 95,- AMOS PRO COMPILER 65,- AMOS BUCH MIT DISK 49,- BLITZ BASIC 2 169,- BATTLE FIELD CREATOR 79,- Super Amos Demos (8 Disks) Ideal für jeden A 1200... 25,-	<b>FON: 02391-1 24 87</b> <b>FAX: 02391-148589</b>	<b>Szene-Demos &amp; Musik</b> <b>Software-Pakete</b> aktuelle Spiele Refill-Service CD-Rom CD 32

**H.E.P. MEHR INFOS ? KEIN PROBLEM !**  
Infos kostenlos / Kpl. Infopaket mit Disk nur 2,- Rückporto  
Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Alle Preisangaben in DM  
Versandkosten: Vorkasse 3 DM / Nachnahme 10 DM / Ausland (nur Vorkasse) 12 DM

Steve Jackson  
presents  
**LIST**  
Fantastische interaktive Spiele am Telefon

**Das Fantasy-Abenteuer am Telefon**

Wirst du den mörderischen Kampf mit Monstern und Fallen in Kaddis Ra's sagenumwobenem Labyrinth des Horrors überstehen? Nimm den Kampf auf und wähle:

**0190 24 27 21**

Ein Service von CompuTel und Editorial Services 12. Sek. = 0,23 DM



# MIXER

## SCHORSCH ON AMIGA

Nicht von Pappe, was unser Leser Christian Heitzer da auf die Beine gestellt hat: eine astreine Versoffung unseres Paper-Rollenspiels „Dungeon Blaster IV – Schorsch on Fire“ aus der letzten Jubiläumsausgabe!

Am Amiga präsentiert sich das Gaudi-Abenteuer mit hübschen Charakterporträts, feiner Maussteuerung, viel passender Heavy-Musik und den Originalexten der Joker-Redaktion – was uns ziemlich beeindruckt hat. Zwar verlangte unser Vorabmuster noch 1,5 MB RAM und eine Festplatte, der End-Schorsch

soll aber auf jedem Amiga zur Tat schreiten und kann entweder im PD-Handel (Spielekiste-Serie) oder direkt beim Autor bezogen werden. Hier seine Nummer: 09946/474.



## MASSIG MATTEN

Derzeit gibt es jede Menge neuer Rollflächen für Eure Maus: Boeder liefert für 9,95 DM pro Stück verschiedene Disney-Motive, Mouse-Pads mit Bildern für „Das Magische Auge“ und solche, auf denen edle Jaguar-Automobile prangen. Oder Ihr legt noch einen Zehner drauf und schlägt beim Angebot von Stockey zu – es besteht aus den Sternzeichen in Form von Comic-Mäusen oder witzigen Grußkarten-Designs zu allen Anlässen wie Geburtstag, Ostern oder Weihnachten. All diese netten Geschenkideen gibt's im Fachhandel.

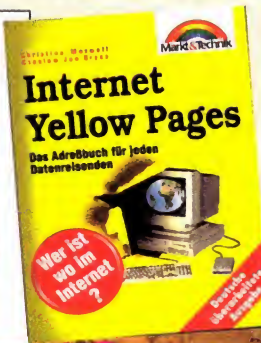
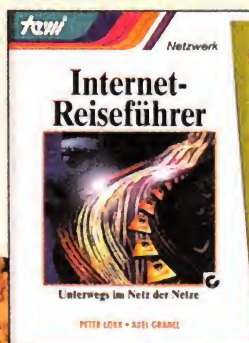


## NEUE REISEFÜHRER

Wer sich auf seinen Reisen über den Datenhighway nicht verzetteln will, wird im Buchhandel fündig: Drei neue Bände wollen Euch über die Ein-, Ab- und Ausfahrten zu Internet und CompuServe informieren.

So beschreibt der **Internet-Reiseführer** (tewi Verlag, 59,- DM, ca. 250 Seiten) von Peter Lök und Axel Granel recht anschaulich alle Aspekte des populären Netzes, beschäftigt sich mit E-Mail-Adressen, Foren, dem World Wide Web und Gopher. Außerdem enthalten ist eine CD-ROM mit Adressen und Telefonnummern sowie ein Schnupper-Account mit Zugang zu einigen

News-Gruppen. Das passende Adreßbuch zum Thema liefern Christine Maxwell und Czeslaw Jan Grycz unter dem Titel **Internet Yellow Pages** (Markt & Technik, 69,- DM, ca. 750 Seiten); hier finden sich Beschreibungen aller Dienstleister-Anschlüsse sowie ein kurz zusammengefaßter Gesamtüberblick zum Internet. Wer sich mehr für CompuServe interessiert, greift zu Richard Wagners **CompuServe – Einführung und Überblick** (Markt & Technik, 49,- DM, ca. 390 Seiten), quasi dem Gegenstück zum „Internet-Reiseführer“ – allerdings ohne CD und mit Schwerpunkt auf der Netz-Nutzung unter „Windows“.



## GUT GEFILTERT

Vom vielen Zocken habt Ihr zwar langsam Augenschmerzen, aber leider nicht das Geld für einen neuen Monitor? In solchen Fällen verspricht Boeders neuer „Premium Filter“ Abhilfe!

Das Teil ist für 14"- und 15"-Glötzen gleichermaßen geeignet, besteht aus optisch beschichtetem Glas und reduziert sowohl die Reflexionen als auch die statischen Aufladungen um satte 95 Prozent. Zudem erhöhen sich der Kontrast und die Bildschirmauflösung, während das Bildschirmflimmern gesenkt wird. Dank eines Universal-Hängesystems geht der Ein- bzw. Vorbau auch ohne unschöne



Klebestreifen oder Klettbänder problemlos vorstatten, die Investition von 99,- DM (teurere Ausführungen sind ebenfalls zu haben) sollte man sich und seinem Monitor also schon gönnen.



# Profi-Software ab 4,50 DM

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis **Computer Center**

Bocholt

Am alten Wehr 2  
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 66 25

Fax: 02871 / 18 66 26



## Lieber Amiga-Freund,

herzlich willkommen zu einem weltweit einmaligen **Softwareangebot**, daß Sie jetzt zu einem noch nie dagewesenen günstigen Preis erwerben können. Wir bieten Ihnen die besten Spiele und die aktuellsten Anwenderprogramme. Sie erhalten also garantiert Qualität statt Massenware. Sämtliche Software ist auf Lager und wird meist innerhalb von nur einem Tag ausgeliefert.

- Alle Programme laufen selbständig und ohne Vorkenntnisse.
- Vollständige Virus- und Error-Freiheit.
- Alles Vollprogramme (keine eingeschränkten Demoversionen) und lauffähig auf allen Amigas. (sofern nicht gesondert angegeben)
- Umtauschgarantie bei Hard- und Software-Problemen.
- Überwiegend deutsche Programme mit deutschen Anleitungen.

**Versandkosten:**  
Inland Bar: 0,- DM  
Inland Scheck: 6,- DM  
Nachnahme: 10,- DM  
Ausland Bar: 0,- DM  
Ausland Scheck: 15,- DM  
Ausland keine Nachname

**Leerdisketten**  
Zum mitbestellen:  
10er Pack  
Nur 6,50 DM

Jedes Spiel nur  
**4,50 DM**

Jedes Programm nur  
**4,50 DM**

Jedes Spiel nur  
**5,90 DM**

Jedes Programm nur  
**5,90 DM**

## Top Spiele

- 500 Glücksrund 2.0
- 501 Helicopter Mission
- 502 Frösche Über Straßen und Wasser.
- 503 Backstage Werbespiel/Liveclub
- 504 Das Pepsi Game
- 505 Skat perfekt
- 506 Billard Perfekte Billardsimulation.
- 507 Telekommander II
- 508 Energie Manager
- 509 Karate Fighter in fremden Welten.
- 510 Winning Post
- 511 Diplomacy Strategieschlacht
- 512 Evil Tower Top Abenteuerspiel.
- 513 China Challenge
- 514 Tricky Quicky Nesquik-Game
- 515 Telekommando
- 516 Bi-Fi II (Action in Hollywood)



Der Nachfolger ist da: Ein neues Grafik-Adventure!  
**517 Space Walker**  
Erkunden Sie mit einer Raumkapsel ein altes Raumschiff mit vielen Labyrinth und Abenteuern.  
**518 Mine Trasher**  
Geschicktes Steuern eines Raumschiffes in verzwickten Labyrinth. Spielt im Jahre 2008!  
**519 Boggle**  
Aus wildem Buchstabensalat sinnvolle Wörter zusammensetzen. 1-3 Spieler, 13 Musikstücke !!!  
**520 Insectoids 2**  
Gnadenloses Abtöten aggressiver Insektencharen.  
**521 Hot Blox** Neuartige Tetris-Variante.  
**522 5 Gewinn** 225 Felder, 1-2 Spieler.  
**523 Arena 2** Roboter bekämpfen sich.  
**524 Silver Blade**  
Ihre Aufgabe ist es, im Jahre 2076 die eingedungenen außerirdischen Wesen z.B. mit dem Dunsenjet zu erledigen! Top Abenteuergame.  
**525 Tony im Kellogg's Land**

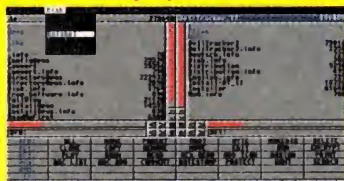


Hat eine super Wertung in **Amiga Games 9/94** !!!  
**526 Zombie Apocalypse II**  
Neuaufgabe von 1994: Sehr reelles Spiel wie im echten Videofilm. Versuchen Sie, alle Zombies zu erledigen. **Freigegeben ab 18 Jahren.**  
**527 Ghost Mines** Geisterhaftes Boulderdash.  
**528 Black Jack.** Mit ansprechender Grafik.  
**529 ZEUS - The Game**  
Kniffliges Denkspiel mit bunten Spielsteinen.  
**530 Task Force**  
Strategisches Kriegsspiel: Sie können Ihre Männer mit 10 Waffenarten, Messer oder Minensucher ausrüsten.  
**531 LCD Dreams**  
Videospielsimulator mit 4 tollen, lustigen Spielen: Octopus, Parachute, Fire Attack und Oil Panic!  
**532 Cookie**  
Lustiges Kinderspiel mit Figuren aus der Sesamstraße.  
**533 Thunder Tron** Das Schnellste.  
**534 High Octane**  
Autorenrennen für 1-2 Spieler mit Wahnsinns-Grafik und echten Video-Animationen der Superlative.

Händleranfragen erwünscht

## Top Anwenderprogramme

- 535 Amiga World  
Shareware-Datenbank mit Informationen zu allen Ländern der Welt (Einwohner, Fläche, Lage, Kapital, Währung, Nummernschilder usw.)
- 536 Directory Opus Professional



Das Profiprogramm zum Kopieren von Files, Anzeigen von Bildern, Fonts... Jedoch ohne Hochglanzverpackung, dafür aber nur 4,50 DM !!!  
**537 Astrologic**  
Horoskope, Analysen... Test Amiga-Magazin 3/94: gut  
**538 Bibel Quiz**  
**539 Fahrschule**  
**540 Überweisung**  
**541 Business-Disk I**  
**542 Rechtschreibprüfer**  
**543 Wörterbuch +**  
Top Shareware-Engl.-Deutsch-Engl.-Übersetzer !!!  
**544 ProFakt** Fakturierung/Rechnungen  
**545 ProFibu** Finanzbuchhaltung  
**546 ProData** Datenverwaltung aller Art.  
**547 Streckenplaner** (Ab OS 2.0)  
"Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner, der so bekannt wie professionell ist. Gibt jede Strecke in Wort und Grafik aus. **SuperZoom!**



**548 Geheimdisk**  
Alle deutsche Bankleitzahlen, KFZ-Kennzeichen und Radio-Frequenzen. Wußten Sie eigentlich schon, auf welcher Frequenz die Space-Shuttle den Funksprechverkehr abwickelt. Nein? Diese Disk hilft!  
**549 Frustrkiller** (Ab Kick 2.0)  
Auf Workbench zu installieren: Explosionsgeräusche oder Maschinengewehrsalben beim Anklicken usw...  
**550 Mini-Maxi-Video**  
Neuartige Shareware-Videoverwaltung.  
**551 Boot-Intro-Maker-Disk**  
Installiert div. Text/Grafik-Intros im Bootblock.  
**552 Cover Master**  
Erstellt meisterhaft Aufkleber für Audio-Kassetten.  
**553 Kalender** Druckt beliebige Jahre.  
**554 Master Copy**  
Kopiert sogar zwischen Disk und Festplatte. SUPER!  
**555 3D Icons** Über 50 Icons für die Workbench! Tolle 3D-Grafiken für alle Zwecke.  
**556 Disk Arzt & Crack**  
Vielseitiger Diskettenreparierer und Diskmonitor.  
**557 Hardwareschaltpläne**  
C64-Kabel, Stereo-Sound-Sampler, 4 Joys, Midi...!  
**558 Fake Memory**  
Simuliert eine Speichererweiterung (Fast-MEM). Dadurch laufen wieder viele ältere Programme auf dem A500/A1200/A4000! Einfach genial.  
**559 Termite**  
Spitzen DFU-Programm mit allen Profi-Funktionen.  
**560 Quadra Composer**  
Neuartiger Spitzenmusikeditor: Noteneditor, Spectrometer, Scope, Sample, Mixer, CD-Bedienung!  
**561 Daten Converter Disk**  
Problemloses Austauschen von Texten, Daten und Programmen zwischen Amiga, PC, Atari, C64 usw...!  
**562 Datenbankverwaltung**  
Verwaltet alles wie Adressen, Videos, Briefmarken...!

## Top Spiele

- 600 Superwort  
Tolles Wörterraten. Mit Anims und Sprachausgabe.
- 601 Mani Simulator  
Komplexe, realitätsnahe Shareware-Simulation für Junior-Manager. Finanzierung, Produktion, Vertrieb, Erlöse, Marktanteile... Top Grafik, saubere Menüs.
- 602 Galaga Deluxe  
Das bekannte Weltraumballerspiel mit neuer Grafik, tollen Explosionseffekten, Top 20-Highscoreliste, Waprsprung usw... Einfach ein SUPERSPIEL!
- 603 LED Clones  
Maschinengewehr-Straßen-Nahkampf. Ab 18 Jahre!
- 604 Pango 2  
Als Pinguin durch Labyrinth. Ähnlich wie Pac Man.
- 605 Exit 13  
Gleiche Steinen aufeinander schieben. Denkspiel.
- 606 Desert Defender  
Flugzeugabwehr. Plus 3 Gratisispiele auf der Disk.
- 607 Numerix  
Ein First Class-Knobelspiel. 4 grafische Ebenen.
- 608 Universal Racer  
Autorennen aus der Vogelperspektive. Verschiedene Fahrzeuge und Course zur Auswahl.
- 609 Dictator  
Herrschaft über England.
- 610 Black Dawn  
Kampfspiel im 3D-Labyrinth. Super 3D-Grafik.
- 611 Assault & Crime Attack



2 Spiele: Gnadenlose Schießereien mit Gangstern.  
**612 Kreuzworträtsel**  
Fast 50 Rätsel mit je 54 deutschen Fragen !!  
**613 Turbo Hockey**  
Schnelles Eishockeyspiel für 1-2 Spieler.  
**614 Overlander**  
Mit einem Mondauto erkunden Sie einen fremden Planeten. Es lauern Ufos und seltsame Dinge auf.  
**615 Fatal Mission II**  
Hervorragendes Weltraumballerspiel mit sagenhafter Grafik von Planeten, Raumstationen oder Meteoriten.  
**616 STAR TREK THE NEXT GENERATION**  
**617 Knights**  
Mittelalterlicher Kampf mit Schwert/Axt für 2 Spieler.  
**618 Dynamite Warriors**  
1-5 Spieler. Labyrinth, Bombenlegen, Mauersprengung.  
**619 Mega Bomber** Wie Bomb Pac.  
**620 Dämonen Friedhof**  
Außerst gruseliges Jump'n'Run-Game mit Leichen, Zombies, Skeletten, Hexen, Hunde ohne Köpfe...!  
**621 Crazy Cross Cars**  
1-3 Spieler, 10 Pisten, Achterbahnen, Autosprünge.  
**622 Die spektakuläre Flucht**  
Fliehen Sie aus einem todsicheren Gefängnis.  
**623 Psycho Santa**  
Ein Psycho-Weihnachtsmann fegt mit seinem Schlitten über die Welt. Action/Geschick.  
**624 Wipe Out!**  
Eines der ausgeflipptesten Ballerspiele mit Parallax-Scrolling, Rundumsteuerung, Radarschirm usw...!!!  
**625 Doom** Der PC-Renner jetzt für Amiga!  
**626 Mega Block II**  
Ein tetrisähnliches Spiel mit selten professioneller, fetziger Musik und freundlicher, heller Supergrafik.  
**627 Aliens** Gefährliche Wesen besiegen.  
**628 Girl Actions** Kein Kommentar.  
**629 Karate Wurm II** Kampfspiel.  
**630 Harrier Attack** Raketenballen.

## Top Szenen-Demos

- 631 Cappella (Ab Kick 2.0)  
Das Original "U got 2 let the Music". Einfach Top!
- 632 Die Entensprungung  
Lustiger, kleiner Trickfilm in der Badewanne.
- 633 Spheres Umwerfende Musik-Dia-Show mit traumhaften



Ray-Tracing-Bildern.  
**634 Sequential**  
Ein in der Amiga Joker 9/94 gekröntes Spitzendemo.  
**635 Rampage**  
Megademo mit Echtzeittüfeln über Berge, tollen Grafik-Feuerwerken, Wasserwürfel, Top Musik usw...!  
**636 Fatal Morgana**  
Fetzender Musik-Clip mit Plasma, verschiedenen tanzenden Frauen, Uhren, Straußvogelanimation...!  
**637 Full Moon** (Nur A1200/A4000)  
Wohl bestes AGA-Megademo der neuen Zeit: Sprachausgabe, voll realistische Gleitflüge über Berge, Labyrinthbegehung, Feuersimulator usw...!  
**638 Real** (Nur A1200/A4000)  
Top AGA-Demo mit Würfelstrudel, Vektorobjekte mit Holz als Textur, Enterprise-Kanal, Flug über Raumstation, Flug über Schlucht, Erotik-Grafiken...!  
**639 Intel Outside** (Nur A1200/A4000)  
Anti-PC-Demo mit Videoanimation eines Kindes, Frauengesicht-Zoomer, Comic-Bilder, Glasbruch...!  
**640 Das Intel WC**  
Nach einer PC-DOS-Simulation wird der Intel-Chip einfach im WC heruntergespült. Zusätzlich befinden sich auf der Disk das Demo "Eyes of Death" und "We Shave Ass", welches tolle E-Gitarren-Musik, Erdkugelsimulation und viele Effekte bietet.  
**641 Freitag's um 8:00 Uhr**  
AGA-Demo für A1200/A4000 mit superschnellen Tunnelfahrten und Grafikspielereien. Als kostenlosen Zusatz gibt's noch 2 weitere Demos und 8 Lieder.  
**642 Boggledop**  
Demo mit Sprachausgabe, lustigen Comicfiguren, die auch sprechen. Von der besten Demogruppe - Sanity.  
**643 7 weitere kostenlose Demos als Zugabe.**  
**644 Horror Video Clips**  
Motorsäge, Axt, Gewehr. Clips ab 18 freigegeben !!! Vorlauf, Rücklauf, Zeitlupe, Videorekorderbedienung.  
**644 Virtual Dreams II**  
Videos von der Diskette: Sie sehen einen echten Videoclip mit Aufnahmen von Computeranlagen und die Verfolgung von weglaufernden Personen.  
**645 In A Dream**  
Demo mit Vector-Liebes-Szenen zweier Personen.  
**646 Twingo Home**  
Erster Computer-Werbespot - Wie im Fernsehen -  
**647 Amnesty International**  
Werbedemo mit Anti-grauseligen Fotos von Menschen.  
**648 Neural Aussault**  
Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!









## TV-CD

Nach den Pleiten im angestammten Gebiet stürzen sich die Fernsehgiganten jetzt auf den PC: SAT 1 bastelt derzeit an einer CD-Serie, die zunächst über die ESCOM-Läden und später dann überall im Handel vertrieben wird, während Movie-Mogul Kirch eine interaktive PC-CD produziert, auf der man die Hal Roach-Studios (wo einst Stummfilm-Klassiker wie die Streifen mit Laurel & Hardy gedreht wurden) besichtigen kann.

## TV-PLEITEN

**Euch war X-BASE, die tägliche Daddel-Show im ZDF, schon immer zu dilettantisch? Und GAMES-WORLD auf SAT 1 fandet Ihr zu kindisch? Tja, genau deshalb werden die beiden Sendungen jetzt auch abgesetzt!**

Das vom Großverlag BURDA und der Hamburger Firma MME produzierte X-BASE flimmerte Ende März zum letzten Mal über den Screen, während Produzent RALF SCHMITZ von CAT ENTERTAINMENT erklärt, bei SAT 1 lägen noch ausreichend vorproduzierte GAMES-

WORLD-Folgen herum, um bis zum 22. April weitermachen zu können – falls der Sender die Show nicht schon vorher kippt. Wer weiterhin Computerspiele in der Glotze sehen will, muß also entweder zu TOP DOS auf MDR zapfen oder meinen Testberichten in VIVA-TV und CULT, der Jugendshow auf KABEL 1, lauschen. Hey, es gibt Schlimmeres!



Bill Stealey

**Bei SOFTWARE 2000 wurde soeben ein ganz heißer Deal abgeschlossen: Ab sofort arbeitet BILL STEALEY, der ehemalige Air Force-Pilot und Mitbegründer von MICROPROSE, mit dem Spielehersteller aus Eutin zusammen!**

Nachdem MICROPROSE an SPECTRUM HOLOBYTE ging, gründete „Wild Bill“ (dessen Privatvermögen auf schlappe 80 Millionen Dollar geschätzt wird...) mit IN-

## BEATE HERTZLER VERLÄSST BLUE BYTE

BLUE BYTES Marketing-Managerin und Ehefrau von Geschäftsführer THOMAS HERTZLER verläßt die Firma, um sich ins geruhsame Privatleben zurückzuziehen und ihrer Nachfolgerin SVENJA RICKMANN Platz zu machen. Na, dann wünschen wir mal viel Spaß!



Beate und Thomas Hertzler



## FRISCH IM NETZ

Und noch eine Nachricht aus der DOSen-Domäne: Wer sich für die Firma TELEMEDIA (eine Tochter des BERTELSMANN-Konzerns) bzw. deren Label RED BALLOON interessiert, braucht nur noch Zugang zum Internet, schon kann er neuerdings alles erfahren, was es über deren Multimedia- und Gamesoft für den PC an Neuigkeiten gibt.

## ELECTRONIC ARTS KAUFT KINGSOFT



Fritz Schäfer

**Auch wenn der Aachener Distributor KINGSOFT soeben an ELECTRONIC ARTS, den amerikanischen Spiele-Giganten aus dem sonnigen Kalifornien, veräußert wurde, bleibt der Gründer FRITZ SCHÄFER doch König der Könige.**

Klar, schließlich ist er ja auch weiterhin Geschäftsführer des Labels IKARION („Caribbean Disaster“) und konnte KINGSOFT zu einem namhaften Spielevertrieb machen – aus einer reinen Software-Schmiede, die sich lange Zeit auf Budgetgames beschränkte. Doch wollen wir nicht ganz vergessen, daß man dort seinerzeit als einer der ersten in Deutschland für den Amiga produzierte, u.a. solche Meilensteine wie „Typhoon“ oder „Emerald Mine“!

## SOFTWARE 2000 & „WILD BILL“ STEALEY

INTERACTIVE MAGIC ein neues Softwarehaus – das jetzt in den USA den Vertrieb von SOFTWARE 2000-Produkten wie z.B. dem Historien-Strategical „Christoph Kolumbus“ übernimmt. Apropos: In England hat Kompart den Titel im Vertrieb, und zwar unter dem Namen „Voyages of Discovery“. Nicht, daß Ihr im nächsten Urlaub das gleiche Game zum zweiten Mal kauft!





... and the world is yours

[illegible]

*...play your game!*

**KAIKO Software GmbH, Raiffeisenstr. 24, 63225 Langen**  
**Hotline 05241/98 6019 ( Mo-Fr 11-13/16-18<sup>00</sup> )**



# HOLLYWOOD PICTURES

Dank Starbyte durften sich Wirtschaftssimulanten bereits als Winzer, Hotelmanager oder im Bergbau versuchen – demnächst sind die Kino-Fans an der Reihe, um am Bildschirm auf Steven Spielbergs Spuren zu wandeln!



Am Anfang stehen schlappe 20.000 Mark und ein vom Urgroßvater aus Amerika geerbtes Kinocenter mit fünf Vorstellungsräumen nebst Filmstudio. Daraus soll man nun soviel Gewinn schlagen, daß man irgendwann eigene Filme produzieren kann. Und wer sich jetzt den schon länger angekündigten Titel „The Big Picture“ genau so vorgestellt hat, dem kann man nur gratulieren, schließlich handelt es sich hier um dieses Spiel, wenn auch unter inzwischen geändertem Namen. Inhaltlich wird man sich erst mal beim Verleih nach fünf geeigneten Streifen umsehen müssen, wobei das gigantische Angebot mit seinen Infos zu den Gebühren und voraussichtlichen Besucherzahlen tunlichst nach Kassenküllern aus verschiedenen Genres durchforstet werden sollte. Stehen dann der Spielplan und die Eintrittspreise fest, rollt hoffentlich der Rubel – andernfalls bringt man das Geschäft eben mit Hilfe eines kleinen Bankkredits in Schwung. Denn jetzt geht's ja erst so richtig los: Man darf die Story seines Debutwerks selbst in einem kurzen Satz umreißen oder das Drehbuch eines renommierten Autors kaufen und dann die Filmcrew aus so illustren Regisseuren, Produzenten und Schauspielern wie George Lucas, Arnold Schwarzenegger oder Sharon Stone zusammenstellen. Dabei gilt es, ihre speziellen Begabungen zu beachten, da ein brutales Actionfeuerwerk von „Terminator“-Regisseur Cameron

mit „Kevin“ Culkin und „Ghandi“ Kingsley in den Hauptrollen wohl eher ein Flop würde...

Qualitativ unterschiedliche Kamera-, Stunt- und FX-Teams sind natürlich ebenfalls im Angebot, genau wie Komponisten, Statisten, Kulissen und Kostüme. Weil aber alles seinen Preis hat, regiert zumindest anfänglich noch der Rotstift; da wird man sich kaum einen Promi wie z.B. Ennio Morricone für die Filmmusik leisten können. Doch etwas Geschick und Geschäftssinn vorausgesetzt, kommt irgendwann der Moment, wo man einen Hit gelandet hat – vielleicht klettert er ganz nach oben in den Charts, ergattert glänzende Palmen, Bären und sonstige Festivalpreise oder gar einen Oscar?! Der Erfolg wird schließlich in Punkte umgemünzt, und nach Ablauf der zehn Spieljahre darf man sich gegebenenfalls in der Highscoretabelle verewigen.

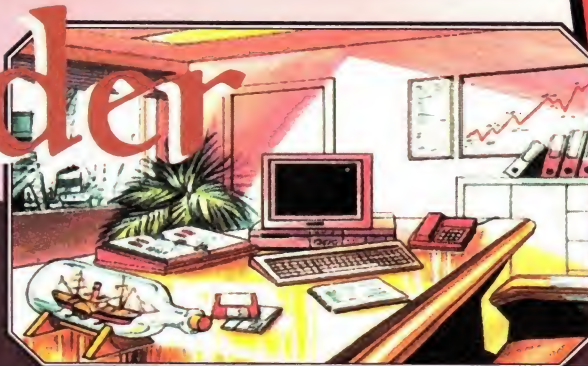
Der Weg zum Ruhm wird den Zelluloid-Tycoon durch Menüs in Form von digitalisierten und nachbearbeiteten Grafiken führen, die bereits recht stimmungsvoll aussehen. In Sachen Musik und Sound-Effekte herrscht momentan zwar noch das Schweigen der Lämmer, aber das wird sich bis zum endgültigen Test sicher ändern. Und wenn Starbyte sich bei der Produktion nicht ausgerechnet von der unendlichen Geschichte inspirieren läßt, steigt die Premiere spätestens im Mai. (st)





# Der Reeder

Wenn Simulanten an Highlights deutscher Produktion wie „Pizza Connection“ oder „Bundesliga Manager Hattrick“ denken, kriegen sie feuchte Augen – demnächst wird's bei Software 2000 aber noch feuchter!



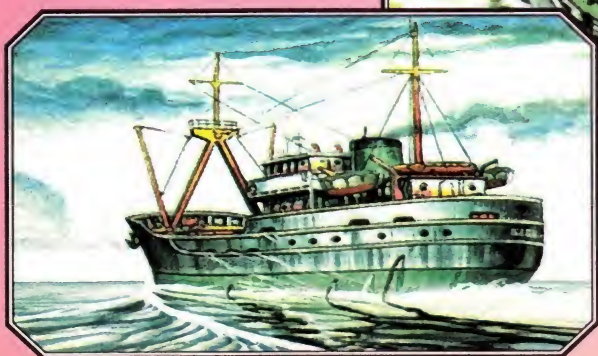
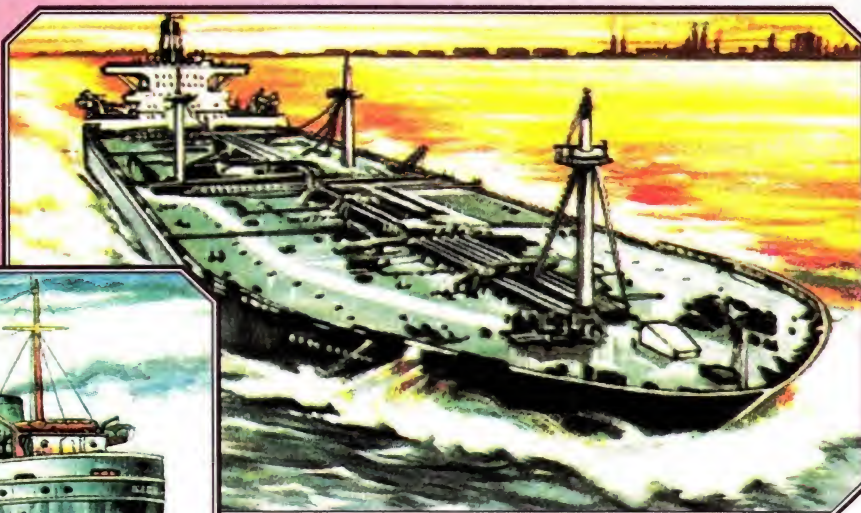
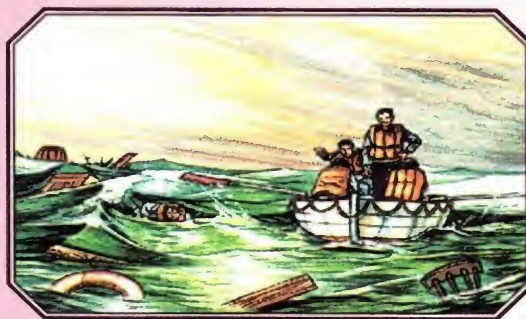
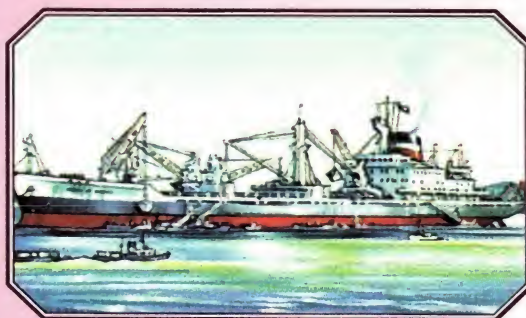
Wer schon etwas länger mit seiner „Freundin“ verhandelt ist, kennt bestimmt noch „Ports of Call“, den großen Klassiker der Amiga-Seefahrt. Ihm will man in Eutin nun einen würdigen Nachfolger spendieren:

Vier Reedereien warten auf einen Leitwolf, notfalls übernimmt in bis zu drei Fällen der Rechner diese Aufgabe. Gespielt wird entweder endlos, bis einer den höchsten Gewinn, die größte Tonnage oder das umfangreichste Jahreseinkommen eingefahren hat. All diese Siegbedingungen wird man aber auch kombinieren oder sogar für jeden Teilnehmer gesondert festlegen können. Auch das Startkapital soll variabel sein, und wer sich dann nicht um alles selbst kümmern will, darf auf diverse Standardeinstellungen zurückgreifen. Der ganze Options-Segen markiert freilich erst den Start zu entsprechend variantenreichem Gameplay, denn Der Reeder gebietet über stolze 52 Waren (u.a. Container, Öl und Passagiere) und neun programmeigene Schiffstypen – im Spielverlauf darf man sich zudem als Konstrukteur betätigen und eigene Pötte mit ganz spezifischen Eigenschaften entwerfen. Die können hier gleich 100 verschiedene Häfen anlaufen; jeder mit seiner eigenen Liegegebühr, seiner eigenen Arbeitsmoral der Belegschaft und daher natürlich auch wechselnden Arbeitslöhnen.

Zum alltäglichen Transportbetrieb wird man auch profit- und risikoreichere Warentermingeschäfte tätigen können; Bankkredite für weniger liquide Unter-

nehmer sind in dem Genre ohnehin Ehrensache. Denn wie immer kostet alles Geld, etwa Versicherungen gegen mögliche Katastrophen während der Überfahrten. Wer sich die Kohle nicht bloß auf dem kühlen Naß wieder reinholen will, wird dazu eine komplette Börse samt Makler, Depotverwaltung usw. im Programm entdecken. Da dürfen freilich Wirtschaftsnachrichten (die auch direkten Einfluß auf das Geschehen haben) ebensowenig fehlen wie sonstige Zeitungsmeldungen – etwa zu gerade aktuellen UN-Embargos oder plötzlich auftretenden Seuchen, die eine finanziell ungesunde Quarantäne nach sich ziehen. Und ein bißchen grünen Lack gibt's obendrein, denn wer sich als Umweltsünder entlarvt, hat mit happyen Strafen zu rechnen. Für die richtige Atmosphäre im komplexen Spiel sorgen übersichtlich gestaltete Menüs, ein passender Soundtrack und schön gezeichnete Zwischenbilder, wobei

allerdings nur AGA-Klabautermänner in den vollen Präsentations-Genuß kommen – am 500er ist mit dezenten Abstrichen zu rechnen. Mit dem Erscheinen des Games rechnen wir in etwa vier Wochen, bereits im nächsten Joker sollte also ein ausführlicher Testbericht an Bord sein. Bis dahin weht unser Hafenduft noch aus der Redaktions-Toilette... (mash)





# NEUES VON GAMETEK:

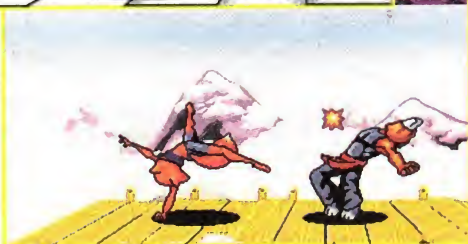
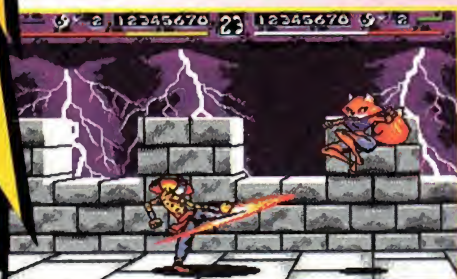
Beide Spiele kommen von Gametek, und zwar im Juni – als komplett deutsche Versionen für alle Amigas. Das war's allerdings auch schon mit den Gemeinsamkeiten...

## PAWS OF FURY



### PAWS OF FURY

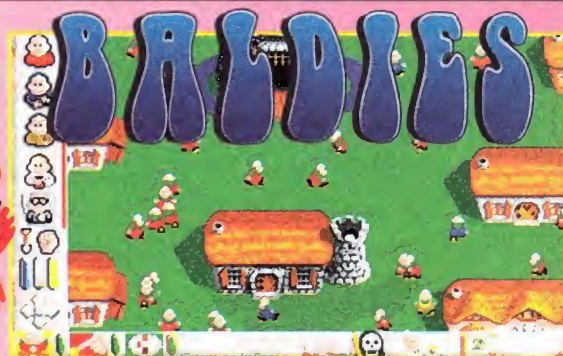
Obwohl dieses Karate-Game in England und am Mega-CD „Brutal“ heißt, geht es in Wahrheit doch eher spaßig zu, wenn der „Dali Lama“ mal wieder die fähigsten Kampfsportler der Tierwelt zum Turnier bittet: Acht Viecher (Bär, Karnickel, Katze etc.) und damit ebenso viele Spieler treten an, um als Team oder im Solo-Modus um Gürtel der verschiedensten Farben zu kämpfen. Die Fights finden an zwölf phantasievoll gezeichneten Lokalitäten wie Sumpf, Gebirge oder Strand statt und werden mit geradezu haar- bzw. fellsträubenden Animationen aufwarten. Eher ernst wird's bei den Special-



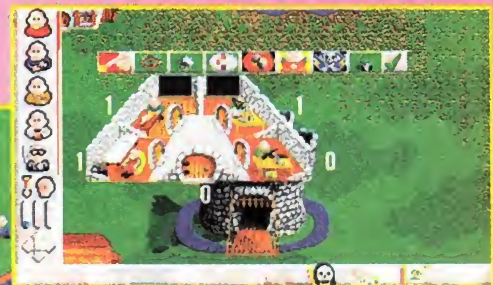
Moves, denn die gibt's hier nur für Sieger oder solche Recken, die auch häufige Besuche im Trainingslager nicht scheuen. Dementsprechend darf jeder Kampf zwecks Fehleranalyse nochmals in einer variablen Zeitlupe betrachtet werden, dazu kommen umfangreiche Statistiken zu Art und Anzahl der Treffer. Kurzum, die Pfoten der Wut könnten eine tierische Gaudi werden!

### BALDIES

Der Zweite im Gametek-Bunde ist ein actionreiches Echtzeit-Strategical der Götterklasse: Wie in allen „Populous“-Abkömmlingen übernimmt der Spieler auch hier die Rolle eines Übervaters und damit die Verantwortung für die Vermehrung und Verbreitung der glatzköpfigen „Baldies“. Und natürlich sind auch wieder (bis zu sechs) rechnergesteuerte Konkurrenz-Völker an der Vorherrschaft in den über 100 multidirektional scrollenden Welten interessiert. Sie bestehen aus insgesamt fünf Landschaftsformen (Dschungel, Ägypten, Pilzwelt, Mittelalter und Zukunft) samt Bäumen, Flüssen und Häusern, die von stark wechselnden Witterungen heimgesucht werden – klar, daß Dürreperioden oder Schneestürme sowohl die Arbeitsmoral als auch die Vermehrungsfreudigkeit der ansässigen Wuselwichte nicht kaltlassen...



Die niedlichen Glatzen werden mittels Maus und einblendbarer Iconleiste einzeln zu steuern sein und jeweils einem von fünf Berufen nachgehen. Sie können bzw. müssen Nahrungsmittel produzieren, Rohstoffe fördern, das Land verteidigen oder gar Naturkatastrophen auslösen. Von besonderer Bedeutung sind dabei die Wissenschaftler, denn ohne von ihnen entwickelte Hubschrauber sind ferne Siedlungsgebiete nicht zu erreichen – und ohne Katapulte bleibt man den feindlichen Stämmen wohl auf alle Zeit unterlegen. Allerdings wird man die Rasselbande ständig zur Arbeit anhalten müssen, da es sich bei den Baldies um eher faule Gesellen handelt, die von allein keinen gesteigerten Wert auf Expansion legen. Also ein Spiel, für das unser Michael und alle anderen Sklaventreiber aus Leidenschaft die besten Voraussetzungen mitbringen! (md)





# Top 100

## Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

### Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- Die besten Programme aus dem Low-Cost Bereich mit ausgesuchter Spitzenqualität
- Nur neueste Programme
- Alle Disks selbststartend
- Für Einsteiger und Profis geeignet
- Alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer

#### Sparen Sie bares Geld!

Wenn Sie sich für 100,- DM Ware aussuchen, so brauchen Sie nur 90,- DM zu zahlen. Daß heißt, ab 100,- DM Bestellwert erhalten Sie 10,- DM Rabatt. Zusätzlich können Sie die 10,- DM Versandkosten sparen, wenn Sie nicht per Nachnahme, sondern Bargeld mit einer schriftlichen Bestellung schicken. Dadurch wird der Verwaltungsaufwand bei uns geringer und Ihre Bestellung wird noch schneller bearbeitet.

Befristet bis 20.09.1995

Anwenderprogramme  
Szenen-Demos

Wir liefern die Software meist innerhalb von 24 Stunden auf farbigen Qualitätsdisketten aus. Alle Programme laufen auf allen Amigas (A500, A600, A1200, A2000, A4000...) 1 MB Ram sollte jedoch vorhanden sein.

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Auswählen Ihrer Traumsoftware!!!

## Jede Disk nur 5,50 DM

### Spiele, Spaß und Erlebnisse

#### Versandkosten:

- Bar-Vorkasse: 0,- DM
- Scheck-Vorkasse: 6,- DM
- Nachnahme: 10,- DM
- Ausland Bar-Vorkasse: 0,- DM
- Ausland Scheck-Vorkasse: 15,- DM
- Ausland NUR Vorkasse möglich!!!

- 001 Amos Paint Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
- 002 DPaint Praxis Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik?
- 003 Malkurs Erlernen Sie, wie man professionell Grafiken und Bilder entwirft.
- 004 1000 starke Sprüche und über 300 Kochrezepte zum Lesen oder Ausdrucken. **HIT 95!!!**
- 005 Deluxe Lotto Tipps, Chronik, Wahrscheinlichkeiten, Samstags/Mittwochs-Lotto...und...
- 210 Adress Master Mit Serienbrief-, Umschlag/Etiketten-, Überweisungsdruck. 10,- DM
- 211 Amiga Base Verwalter Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw... 10,- DM
- 006 Amiga Test Testet Speichermedien (Disketten, Platte) auf technische Defekte.
- 007 Astronomie Berechnet und stellt grafisch genaue Sternkarte zu jedem Datum dar.
- 212 Computer Lexikon Mit allen denkbaren Computerbegriffen für den Einsteiger. 10,- DM
- 008 Cross Errechnet komplexe Kreuzwörter mit eigenen Wörtern. **SUPER!!!**
- 009 Data Easy Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen. Leichte Bedienung!
- 010 Deluxe Copy Wordbenckkopierprogramm. Kopieren und Arbeiten gleichzeitig möglich.
- 401 Star Demomaker Umfangreiches Demomaker-Set für High-End-Grafik-Musik-Demos. 20,- DM
- 213 Anfänger Kurs Was ist Shell? Die Grundbedienung des Amigas... Sauber erklärt. 10,- DM
- 011 Komfort Workbench Die besondere Workbench mit vielen Extrafunktionen. Auch als Ersatz WB.
- 214 Amiga Atlas Streckenplaner, zeigt Karte mit Orten, Flüssen, Straßen, Gewässern usw. an. 10,- DM
- 012 Diagramm Profi Erstellt Kurven-, Balken-, Tortendiagramme für Übersichten und Mathematik.
- 013 Bilanz Erfasst Bilanzen aller Art und druckt sie nach Wunsch sauber aus. Mit Filter!
- 014 Autokosten Zeigt Ihnen, wie Sie mit Ihrem Auto sparen können. Verbrauch, Ölwechsel...
- 015 Icon Disk Randvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
- 016 Juke Box Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
- 215 Game Maker Set Ohne Vorkenntnisse selber Spiele erstellen. (Adventures/Breakout) 10,- DM
- 216 Label Maker Beschriftet 3,5"-Disks mit Text und Grafik. **Arbeitet nach WYSIWYG!** 10,- DM
- 017 Main Actor Erstellt komfortable Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
- 018 Disk Track Editor Spitzens Diskmonitor zum Ändern von Disketten und Kopierschutz!
- 019 Video/Film Verwaltung Mit allen Details wie Regie, Darsteller, Titel, Spieldauer. Einfach Professionell.
- 020 Notizblock Läuft parallel zu anderen Programmen. Mit Save und Druck-Funktion!!!
- 021 M-More Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
- 022 Disketten Retter Prüft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien.
- 023 Kassabuch 3.0 Problemlose Ein/Ausgaben-Verwaltung. Grafikausgabe auf Monitor & Drucker.
- 217 Pro Tracker 4.50 **Der beste Musikeditor für alle Amigas jetzt mit neuen Funktionen!!!** 10,- DM
- 218 Das Telefonbuch Mit allen kostenlosen 0130-Nummern. Telefonex, Erotikstunde, Abenteuerumzug... 10,- DM
- 305 C64 Emulator-Pack 100% kompatibel, mit 60 C64-Programmen, Konverter, Anl., Hilfen. 15,- DM
- 306 Run It Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600, A1200, A4000! 15,- DM
- 219 Scramble Deluxe Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem eigenen Paßwort. 10,- DM
- 307 Giga Übersetzer Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15,- DM
- 024 Diskettenverwaltung Jede Ihrer Disks sauber verwaltet. Suchen nach Themen, Sortieren und...und...
- 025 Top Timer Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftslleute.
- 026 Turbo Title Für Multimedia, zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
- 220 Data Master Universaldatei für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10,- DM
- 221 3D Demo Wahnsinnswelt der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10,- DM
- 308 Alpha & Omega Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15,- DM
- 027 Chip Shop 26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. **Plus 3 Gratis-Demos!!!**
- 028 D.A.N.E. Komplexes Megademo von Kefrens mit Musik und Grafik zum Weinen.
- 222 9 Fingers Dance-Video-Clip mit tanzenden Frauen wie im Fernsehen. 2 Disks 10,- DM
- 223 End of Misery Science-Fiction-Story im Weltraum mit Trickfilmen usw.! 2 Disks 10,- DM
- 224 Demo-Collection Anarchy Demo, Splash II, Virtual Dreams I und 3 weitere Demos! 10,- DM
- 029 Exodus Riesen Vektor-Demos fliegen durch Berge. Mit sehr schönen Bildern.
- 030 ARTE **Bestes Amiga-Demo von Sanity. Steht in der Euro Top 100 auf Platz 1!**
- 031 Let's Party Techno-Party-Musik mit Grafikprogram der härtesten Art. Für harte Zeitgenossen.
- 225 Freedom Eines der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10,- DM
- 032 Irak Demo **Saddam Hussein und die USA** begegnen sich im lustigen Zentrickfilm.
- 226 Lemmings Horror Lemmings werden auf der Bühne **zensuriert**. Ab 18! 10,- DM (1,5 MB)
- 033 Multi Megamix III Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafikfeuerwerk.
- 402 Odyssey Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Spielzeit!!! 5 Disks 20,- DM
- 227 Peace of Mind Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10,- DM
- 034 Protracker Musik 7 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
- 309 Skizzo Demo II Wilder Techno-Mix mit riesem Grafikfeuerwerk. 4 Disks, 20 Min.! 15,- DM
- 035 Song Book Brisanter Musikmix mit sehr viel Action. Tolles Menüdesign. Einfach Spitze!
- 403 Speed High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelefahrten, Animationen! 4 Disks 20,- DM
- 306 Substance 30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung...!
- 037 The End 13 Lieder bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
- 038 Trickfilme 3 traumhafte, bunte Trickfilme mit Comicfiguren für Kinder und Erwachsene.
- 039 Slide'n' Musik Wunderbare Kombination herrlicher Bilder mit phantastischer Musik.

- 050 New Lemmings 25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
- 051 Lemmings Vom Himmel fallende Lemmings werden gadenlos abgeballert.
- 200 Lemmings Olympiade 100m-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen... 2 Disks 10,- DM
- 052 Operation Lemm. Brutales Ballerspiel mit Wahnsinnsgrafik. Nur für Erwachsene freigegeben!
- 053 Brettspiele I Mühle und Dame mit ansprechender und gemütlicher Grafik.
- 300 Brettspiele II Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZee! 15,- DM
- 054 Mensch ärgere... **...Dich nicht** ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
- 055 Scräbel Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörtern. Eigene Wörter einbaubar.
- 056 5 mal 5 Originalspiel der Sat1-TV-Show. Mit sehr schöner Grafik.
- 201 Power Pack Unglaublich: 5 starke Topspiele: Dilemma, Poker, Tetrisvarianten... für 10,- DM
- 057 Das PEPSI Game **Das neue Werbespiel: Känguruh-Rennen, Offbein, Fischfang, Nil-Überquerung.**
- 058 Punicia Oase Abenteuerspiel: Harry Hopp zwischen Räubern, Labyrinth und... und...
- 059 Snack Zone Riesen Abenteueradventure auf der Suche nach der BI-FI-Produktion.
- 060 Karamal Cup Eishockey für 1-4 Spieler. Top Grafik!!! **Länderauswahl mit Hymnen.**
- 061 VL - Das Spiel Erleben Sie in Traumgrafik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse.
- 062 Memory Mit wunderschönen Spielkarten auf dem Bildschirm. Für Klein und Groß.
- 063 Aztec Challenge **Die Umsetzung vom C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeits-Missionen.**
- 064 Battle Cars II Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadt. Sehr realistisch.
- 065 Blocks Denkspiel: Ordnen und Schieben von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
- 066 Bomb Pac Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Falltüren und div. Extrafunktionen.
- 207 Conquest & Dom. Grafikstrategiespiel um Geld, Macht, Krieg und totaler Eroberung.
- 067 System Defender Weltraum-Baller-Spiel: Raumschiffe und seltsame Wesen sind abzuballern. 10,- DM
- 068 Das Erbe II Nachfolger des tollen Weltraumspiels vom **Bundeswehrministerium**.
- 203 Dr. Mario Das bekannte tetrisähnliche Superspiel mit Pillen. 10,- DM
- 069 Dragon Tiles Ähnlich dem bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
- 070 Space Taxi Das Taxi im Weltraum. Geschickte Raumschiffsteuerung ist hier gefragt.
- 071 Quantum Erfüllen Sie Ihre Mission mit Ihrem Raumschiff in undurchsichtigen Labyrinth.
- 072 Megaball II Wahnsinns-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
- 073 Paratroid II **Die Top Umsetzung: Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.**
- 074 Popeye Tolle C64-Konvertierung. Brisanter Jump'n'Run-Game.
- 204 Riskant Original **RTL-Gameshow** mit über 3000 Antworten. 10,- DM
- 075 Sky Chase Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung!!!
- 076 Slot Cars 1-4 Spieler fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
- 077 Shanghai '93 Das bekannte Shanghai-Spiel mit vielen neuen Spielsteinen. **SUPERHIT!!!**
- 078 Super Pacman'92 Traumvariante mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
- 079 Super Puzzle Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tollen Spaß für alle.
- 080 X-Atoms Kniffliges Denkspiel rund um Atome und Elektronen, die sich verbinden.
- 205 Power Tetris Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt!!! 10,- DM
- 081 Die Simpsons Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.
- 082 Tonga Lustiges Jump'n'Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
- 083 Top Secret 5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
- 084 Ultima Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
- 085 Willi Wurm Mit Profigrafik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
- 086 Wonderland Kinderspiel ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
- 301 Erotika Cards Neckische Kartenspiele mit erotischen Motiven. **Ab 18!** 3 Disks 15,- DM
- 302 Game-Pack 2 Extreme Viol. (Anti-Kriegsspiel), Universal Conquest (Strategie) 15,- DM
- 303 Game-Pack 3 Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpfjagd (blutig und brutal) 15,- DM
- 304 Porno Poker Mit **Animationen** und echten **Stimmen**. **Ab 18!** 2 Disks 20,- DM
- 305 Sex Tetris Das bekannte Spiel mit neckischen Hintergrundszenen. **Ab 18!** 15,- DM
- 206 Total Fire Hubschrauberkampf im totalen Krieg. Rambo/Green Beret-Mix! 10,- DM
- 087 Jurassic Parallax Wahnsinns Bildershow mit Musik und Beschreibung brisanter Urtiere.
- 088 Alf Disk Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
- 207 Cindy Perfekte, hochauflösende 100%-Erotikfotos von Cindy. 10,- DM
- 089 Erotik Stories Wahre Geschichten von unglaublichen Sex-Erlebnissen aller Art. **Ab 18!**
- 090 LEROG Show 24 Bilder der Superlativ auf einer Diskette. Wunderbare Filmshow.
- 091 Military Show Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
- 092 NASA Show Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
- 093 Op. Täuschungen Sie werden die Verdrähttheit der Bilder nicht verstehen können.
- 208 Porno Puzzle Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. **Ab 18!** 10,- DM
- 209 Reality Show Exklusivfotos von Rettungseinsätzen, Unfällen und Bränden. 10,- DM

#### Sonderangebote & Sommerneuheiten '95 Je nur 5,50 DM

- 100 Kopf ab! Ninja-Kampf-Video-Clip mit 30 cm-Blut-Fontänen. Ab 24 Jahren freigegeben.
- 101 Boots von Sanity Das erstklassige Siegerdemo von dem Megameeting "The Party '94".
- 102 Amiga Doom Erstklassige Labyrinth-Grafik mit Kampf gegen aufgelaufene Mantelant. Ab 12!
- 103 Kopfgehdjäger Gefährliche Jagt in Häuserschluchten nach außerirdischen Monstern.
- 104 Familienabend Sammlung von 6 Karten-, Brett-, und Gesellschaftsspielen. Neuheit: Mancala!
- 105 Wilder Westen Wer zieht am schnellsten den Revolver. Blutige, neuartige Ray Tracing Grafik.
- 106 Hell-Simulator 3D-Echtzeit-Grafik, Feindangriffe, realistische Landschaften, Abstürze... HIT!
- 107 Hydro Zone Schnelle Ausweichmanöver im Zeitunnel. Mit Schwindelgarantie.
- 108 Der rasende Reporter Brandneues Werbespiel aus Bonn. Spannendes Grafik Aktiv-Adventure. Erleben Sie eiskalte Geschichten im Stadion, Krankenhaus oder der Kaserne. Lieferrab 1.4.95!



## Mallander Computersoftware

Die Nr. 1  
in Deutschland

Bärenndorfstr. 24 46395 Bocholt  
Tel. 02871 / 1851 15  
Fax 02871 / 1851 50

Händleranfragen willkommen  
Mindestbestellwert: 10,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) ab 1 MB Ram voll lauffähig!





Nach dem glücklosen „Overdrive“ versucht sich die Boxenmannschaft von Team 17 jetzt erneut an einer Draufsicht-Raserei. Und siehe da, diesmal raucht der Reifen: ATR schrammt nur knapp an der Hit-Medaille vorbei!

**D**as Programmerteam hat sich Acids grundsätzlich sehr ähnliche Brutalo-Raserei „Road-kill“ offenbar recht genau angesehen und die wenigen Kritikpunkte des Konkurrenzprodukts ausgemerzt: Hier gibt es also einen Mehrspieler-Modus genauso wie einen Shop, der feine Auto-Extras feilbietet. Daß es dennoch nicht zum Spurt in exklusive Hit-Regionen reicht, ist dem verwinkelten und unübersichtlichen Design einiger Rennstrecken zuzuschreiben – und der daraus folgenden Konsequenz, daß man als Fahrer Straße und Pampa zunächst kaum bzw. nur aufgrund eines vorausseilenden Computer-Fahrzeugs auseinanderhalten kann. Deutlichere Hinweisschilder oder ein Radarscanner wären hier eine echte Bereicherung gewesen. Davon abgesehen besitzt All Terrain Ra-

cing aber alle Attribute einer Klasse-Raserei. So darf man aus drei Fahrzeugen wählen, die sich weniger optisch als im Fahrverhalten voneinander unterscheiden und somit für unterschiedliche Straßenverhältnisse auch tatsächlich unterschiedlich gut geeignet sind. Ob Buggy, Allradracer oder Formel-1-Bolide, alle Karossen gehen in drei verschiedenen Spielmodi an den Start: Solisten tragen sechsrundige Arcade-Rennen gegen vier CPU-Gegner aus, wahlweise im Schnee, Wald oder Canyon mit je drei Parours. Qualifikationsgrundlage für Auseinan-

dersetzungen auf den drei sich anschließenden Schauplätzen (wie z.B. dem Weltraum-Bahnhof) ist das stetige Belegen des ersten Platzes – und damit eine Aufgabe für wahre Profilenker, die nur durch ein einziges Gnadencontinue erleichtert wird. Gesellige Raser fahren statt dessen im Duo-Modus ohne störende Computergegner auf einem Screen um die Wette; bleibt dabei ein Teilnehmer zurück, erhält er einen automatischen Turboschub und der Vorausfahrende im Gegenzug einen Bonuspunkt. Nette Idee, was? Sieger ist, wer nach einer variablen Anzahl von Rennen und Runden die meisten Punkte auf sich vereinen kann. Für Rudel-Piloten ist darüber hinaus eine speicherbare Liga integriert, die sich vom Duell-Modus dadurch unterscheidet, daß hier bis



Sieger brauchen eine gewisse Ellenbogenmentalität



**ARCADE MODE**

**CANYON**

**TERRAIN**  
ROUGH AND ROCKY

**BEST CAR**  
1X4 JEEP / BUGGY

**COST**  
\$400

**FUNDS**  
\$2,050

**COST**  
\$2,500

**FUNDS**  
\$4,000

An Optionen herrscht kein Mangel



zu sechs Spieler paarweise um WM-Punkte und den damit einhergehenden Tabelaufstieg rangeln.

Allein in den Mehrspieler-Modi besteht die Qual der Wahl zwischen drei Spielgeschwindigkeiten und sieben Strecken im selben Look; inklusive der drei Solopisten. Allein im Mehrspieler-Modus kommen außerdem Minen, Raketen sowie Lenkwaffen zum Einsatz, wenngleich weit weniger häufig als bei „Roadkill“. Diese Sammel-Extras finden sich nämlich so selten, daß Waffen im Arsenal einen richtigen „Joker“ darstellen. Häufiger und auch Solospielern zugänglich sind Icons für Turbo-Beschleunigung, satte Straßenlage, gesteigerte Endgeschwindigkeit oder Bargeld, das der Shop nach dem Zieleinlauf in dicke Motoren, kräftige Bremsen, griffige Slicks oder ein neues Fahrwerk ummünzt. Sogar verstärkte Karosserieteile sind im Angebot, doch halten in der Praxis bereits die Standard-Gehäuse jeder Menge Rempelen stand. Außerdem werden sie jenseits der Zielgeraden stets gratis instandgesetzt, man kann seine Kohle also besser investieren.

Doch Tuning hin und Waffen her, wie es sich gehört, entscheidet hier letzten Endes das fahrerische Können über den Rennverlauf. Und keine Sorge, beim Hindernislauf um Pylonen und Ölpfützen herum, beim Durchqueren enger Tunnel-Passagen, dem Überhüpfen von Straßenrampen oder dem gekonnten Durchschlittern vereister bzw. matschiger Kurven ist der ganze Schumacher im Michi gefordert! Unterstützung erfährt er durch eine hervorragende Steuerung, die allerdings

noch etwas hervorragender hätte sein können: Zwei Buttons werden leider nicht unterstützt, statt komfortabel per Feuerknopf bremsen zu können, muß die Verzögerung daher stets mit dem Stick oder Steuerkreuz herbeigeführt werden. Da ist also noch Raum für eine Verbesserung bei der angekündigten CD-Version.

An der affenscharf schnell scrollenden Optik werden die Programmierer aber nicht mehr unbedingt feilen müssen, ist sie doch bereits hier mit viel Liebe zum Detail in Szene gesetzt. Zwar könnte die Grafik etwas abwechslungsreicher gezeichnet sein, aber hübsch und auch hübsch animiert ist sie allemal – da qualmen beispielsweise die Reifen, und unter den Fahrzeugen fliegen Schatten hinweg, während die leicht schräge Perspektive einen interessanten 3D-Eindruck auf den Screen zaubert. Für die Soundkulisse hat man sich ebenso ins Zeug gelegt, denn die feinen FX unterscheiden sich wohl tuend vom üblichen Akustikbrei, dazu heizen fetzige Musikstücke die Atmosphäre an. Auf ein Intro oder sonstigen Präsentations-Schnickschnack hat Team 17 diesmal indessen verzichtet, und das war auch eine weise Entscheidung: Sobald die zwei Disks beim Start einmal gewechselt wurden, hat man seine Ruhe. Das gilt auch für langwierige Nachladezeiten, mit denen überflüssige Zwischenbild-



Nicht die Route 66, aber ganz hübsch!

chen anderswo oft genug zu erkaufen sind.

Kurzum, bei All Terrain Racing steht das Gameplay ganz klar im Vordergrund. Und allein das sollte dieses Spiel allen Amigos mit Benzin im Blut schon sympathisch machen! Für Joker-Neuabonnenten sind übrigens Probefahrten möglich... (rl)



Satz mit X – hinterher wie nix!



Mit Karacho durch den Bach



Jetzt bloß nicht verzetteln...



## ALL TERRAIN RACING (TEAM 17)

### RENNSPIEL

**82%**

„SPIELBAR“



GRAFIK	74%
ANIMATION	78%
MUSIK	81%
SOUND-FX	84%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	84%

### VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LIGA
DEUTSCH	ANLEITUNG



## Schon gehört?

Mit „Valhalla“ hat uns Vulcan Software letztes Jahr den ersten sprechenden Adventure-Helden spendiert, diesmal kommt sein böser Bruder zu Wort – in einem zweiten Teil, der eigentlich der erste ist...



Valhalla  
Before  
the War

mögliches wie Kassettenrecorder, Molekular-Konverter, Mumien und Vampire findet, aber nur einen einzigen Savestand.

Unter dem Strich will uns Vulcan Software also dasselbe Spiel zum zweiten Mal verkaufen, denn angenommen wurde nur die Hauptfigur ausgetauscht – die fade Grafik, die Steuerung, das Gequatsche, die

Aufgaben, ja sogar die Story kennt man dagegen bereits. Nimmt man jetzt noch das verschlimmbesserte Gameplay und die technischen Unzulänglichkeiten hinzu, ergibt sich ein ziemlich klares Bild: Finger weg von dieser verhinderten Datadisk! (ms)

Die Handlung ist hier also zeitlich vor dem Vorgänger angesiedelt (noch bevor der fiese Infinity den guten Garamond getötet hat), ansonsten gleichen sich die beiden Spiele aber wie eineiige Zwillinge. Nur daß der Nachfolger das biedere Gameplay mit so vielen technischen Macken zu würzen weiß, daß man von einem Besuch in Valhalla wirklich nur noch abraten kann!

So ist erst mal eine langwierige Installationsprozedur auf Harddisk (von Hand ohne Install-Routine) oder ein extrem umständlicher Kopierschutz zu überwinden, ehe man im Intro vom Bösewicht unmißverständlich zur Beihilfe aufgefordert wird. Sie besteht darin, ihn wie einst seinen Verwandten per Stick durch einen erneut viel zu klein geratenen Bildschirm-ausschnitt zu steuern. Wieder sind die kargen Draufsicht-Landschaften nur in düsteren Braun- oder Grautönen vorrätig, wieder werden alle Aktionen über dieselbe

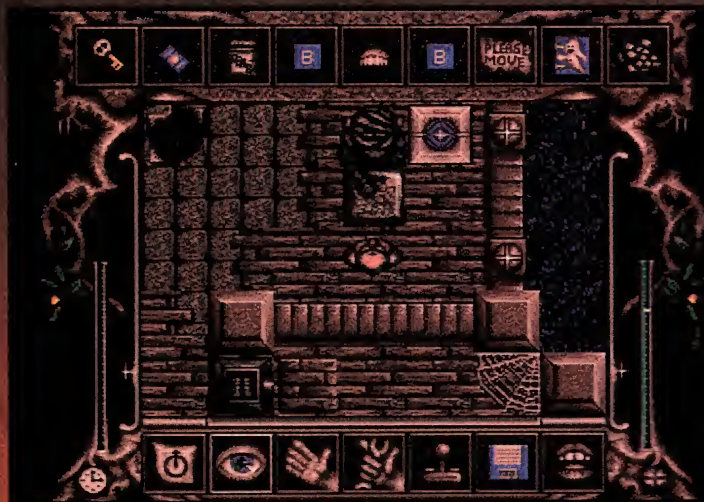
men, ob seine Bemühungen von Erfolg gekrönt waren.

Bloß war und ist es halt wirklich kein großes Kunststück, mit den Aufgaben in den vier nacheinander zu absolvierenden Levels fertig zu werden. Da sind brüchige Bodenplatten zu umgehen, Leute auszufragen und vor allem Unmengen von Items einzusammeln bzw. an der richtigen Stelle einzusetzen. All das wäre ruckzuck erledigt, hätten die Programmierer nicht das Inventory viel zu klein gestrickt und vermutlich mit voller Absicht ein Handicap eingebaut: Während der Held nämlich einst bei Platzmangel sein derzeitiges Übergepäck ablegen konnte, muß Infinity einmal aufgenommene Dinge so lange behalten, bis er sie an der exakt richtigen Stelle wieder loswird! So hat man zwar

mehr zu tun, bloß bleibt damit eben auch der letzte Rest von Spielspaß auf der Strecke: Das ewige Hin- und Her-Gerenne im verzweigten Level ist nicht nur ermüdend, sondern schlicht öde. Da wundert es auch keinen mehr, wenn man hier zwar allerlei Mögliches und Un-

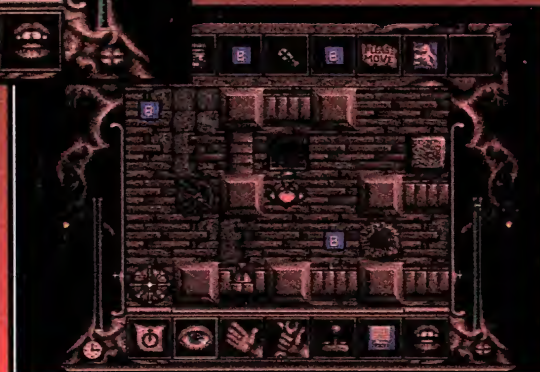


Was hat uns der Gnom zu sagen?



Hilfe, eine Mumie!

Iconleiste gestartet und dann vom Hauptdarsteller in krächziger Digistimme kommentiert. Sofern der Spieler über gute Englischkenntnisse verfügt, kann er diesen Bemerkungen einmal mehr entneh-



Einfach gräulich...

### VALHALLA: BEFORE THE WAR (VULCAN SOFTWARE)

#### ACTION-ADVENTURE

44%

„AUFGUSS“



GRAFIK	56%
ANIMATION	60%
MUSIK	55%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	42%
DAUERSPASS	39%

#### FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	6 JA
HD-INSTALLATION	VON HAND
SPEICHERBAR	1 SPIELSTAND
DEUTSCH	NEIN



# Mehr Wind!

Frische Briele auf dem AMIGA Markt!

## Unterhaltung

### 1049 AMIGA BOMBER

Zwei Panzer führen im Grand Canyon eine erbitterte Schlacht mit Hi-Tech Waffen (Fallbomben, Mörser, Granaten, etc.). Nach jeder Schlacht können sich die Gegner mit neuen Gemeinheiten ausrüsten. Das Originalspiel (kein PD!) mit garantiert fessender Wirkung zum Superpreis!

### 1153 ACTION IN HOLLYWOOD

Die Fortsetzung des Bifi Abenteuers! Sie betätigen sich in den Ferien als Kurierfahrer, der eine dringende Drehbuchänderung zustellen soll...

### 1037 BACKGAMMON

Das edle Brettspiel in einer tollen Umsetzung. Nach Originalregeln!

### 1125 BIBEL QUIZ

Das heitere Ratespiel rund um Bibelzitate! Ein irrer Spaß!

### 1072 BILLARD

Geniale Billardsimulation mit 3 Varianten. Inkl. Turniermodus!

### 1162 BLACK JACK

Das fesselnde 17+4 in einer AMIGA Umsetzung.

### 1158 BLACK DAWN

Fesselndes 3-D Rollenspiel im Labyrinth! Sagenhafte Grafik!

### 1133 BOSSELEN

Das bekannte ostfriesische Kegelspiel vom Autor des legendären "Dungeon Flipper". Pflichtspiel!

### 1132 BROKER

Komplexes Börsenspiel für Börsianer!

### 1112 CHINA CHALLENGE

Gute Umsetzung des bekannten Shanghai Spieles. Beweisen Sie den "Drachen" als Top Grafik!

### 1027 Chopper 2

In dieser Simulation erwarten Sie spannende Luftkämpfe. Tolle Grafik!

### 1014 DAS ERBE II

"Das schmutzige" Erbe ist noch komplexer! Das Werbespiel für Kenner!

### 1115 "DIE FIRMA"

Leiten Sie eine komplette Firma mit allem was dazu gehört. Komplexes Unternehmensplanspiel.

### 1035 DIE SIMPSONS

Bart Simpson in Aktion. Tolle Grafik!

### 1041 DONKEY KONG

Retten Sie Ihre Geliebte aus den Klauen von Donkey Kong. Spielklassiker.

### 1119 DOWNHILL

Spannender Skiabfahrtslauf.

### 1008 DUNGEON FLIPPER

Einer der fesselndsten AMIGA Flipper!

### 1009 EISHOCKEY

Im Karamalz Cup erleben Sie echtes Eishockey hautnah. Torsenzen, Prügeln, Turniere, etc. SUPERHIT!!!



## Unterhaltung

### 1044 ELEFANTEN!

Retten Sie den Elefantenbestand ihres Nationalparks. Perfekte Animationen und tolle Grafiken zeichnen dieses friedliche Spiel aus!

### 1089 ENERGIE MANAGER

Errichten Sie eine Fast-Food Restaurant Kette und arbeiten Sie dabei möglichst wirtschaftlich.



### 1045 FAR WEST

Eine der besten Wirtschaftssimulationen im "Wilden Westen". Superpreis!

(3 Disks zum Preis von 1!) Unser absoluter Tophit! Mit Megagrafik!

### 1042 FIGHTING WARRIORS

Das Super-Karatespiel für alle Fans des taktischen Kampfsports. Rasante Aktion pur! Tolle Animationen!

### 1023 FUSSBALLMANAGER

Führen Sie einen zweitklassigen Verein an die Spitze der Bundesliga. Tolle Managersimulation mit allem was dazu gehört!

### 1034 GLUCKSRAD

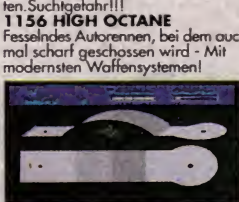
Das bekannte Spiel zur Fernsehshow!

### 1123 GRUFF!

Tolle Boulder Crash Variante. Suchen Sie im Erdreich nach Diamanten. Suchtgefahr!!!

### 1156 HIGH OCTANE

Fesselndes Autorennen, bei dem auch mal scharf geschossen wird - Mit modernsten Waffensystemen!



### 1004 JOKER POKER

Umsetzung des "Herz Ass" Automaten

### 1155 KELLOGGS SPIEL

Das bombastische Werbespiel rund um Kornflakes. Eines der besten Werbespiele überhaupt!

### 1117 MECHFORCE

Tonnenschwere Kampfroboter vollgestopft mit High-Tech treten auf einem Schlachtfeld gegeneinander an! Strategie-Dauerbrenner!

### 1010 MINIGOLF

16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Turniermodus!

### 1095 MONOPOLI

Die geniale Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr spielstark. Für 1-4 Mitspieler! Super!

## Unterhaltung



### 1122 OKEY!

Romney Variante im Comic Stil. Legen Sie als erster Ihre Spielsteine ab!

### 1160 PEPSI SPIEL

Fesselndes Werbespiel von Pepsi.

### 1135 POPEYE

Wird es Popeye schaffen Olivia zu rechtzeitig retten?

### 1070 RETURN TO EARTH

Das legendäre Weltraum Abenteuer im Elite-Stil. Der Dauerbrenner!

### 1124 ROULETTE

Hier kommt echtes Casino Feeling auf. Gespielt wird nach den Originalregeln. Super Grafik!

### 1013 SCHACHMEISTER

Spielstarkes Schachspiel mit perfekter Darstellung der Spielfiguren. inkl. zeitgenauer Schachuhr!

### 1113 SUPER BREAKOUT

Durchschlagen Sie die Mauer...

### 1036 SEE-WOLF

Steuern Sie ein komplettes U-Boot auf der Suche nach der sagenumwobenen Stadt Atlantis.

### 1002 SKAT

Spielt nach offiziellen Skatregeln. Tolle Grafik. Ein Muß für alle Skatfreunde!

### 1168 SMURF HUNT

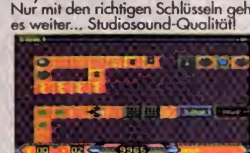
Ballerspiel für Schlumpflüsser.

### 1090 TELEKOMMANDO 2

Die Rückkehr. Ein neuer Job für Dich... Mit toller Grafik, kniffligen Aufgaben + fetziger Story.

### 1005 THINK!

Steuern Sie Ihre Murren sicher durchs Labyrinth und lösen viele Geheimnisse. Nur mit den richtigen Schlüsseln geht es weiter... Studiosound-Qualität!



### 1146 TISCHTENNIS

Vorhand, Rückhand, angeschnibbelt, etc. Mit Turniermodus. Sehr realistisches Gameplay!

### 1169 TOTAL FIRE

Brandheiße Helikopter Aktion. Super!

### 1071 PETER'S QUEST

Ein absolut friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Der Familienspaß!

### 1138 WAR

Return to Earth läßt grüßen!

### 1163 WRESTLING

Das beste Wrestlinggame für AMIGA. 2 Disks randvoll!

## Airport

Sie leiten den kompletten Flugverkehr eines der 8 bekannten Großflughäfen. Sie müssen Flugzeuge planmäßig starten bzw. landen und auf die richtigen Korridore schicken. Mit digitaler Sprachausgabe und toller Grafik! Megahit!



## Erotikpaket 1

10 randvolle Disketten mit den heißesten Girls in reizvollen Posen! Das prickelnde Vergnügen in Top-Foto-Qualität. Keine Massenware sondern handverlesene Schönheiten! (ab 18 Jahren nur gg. Ausweiskopie.) Jetzt bestellen!



## POSSO Mediaboxen

Die ultimative Lösung für einen großen Disketten- bzw. CD-Berg: stapelbar, Schuber nach vorne ausziehbar, Platz für ca. 160 Disk oder 23 CD's. Ab Lager lieferbar!

Disk-Box: Best-Nr.: P-1  
CD-Box: Best-Nr.: P-2



## CD Tip 1: Meeting Pearls Vol. 2

Eine echte Sensation stellt die frisch gepresste "Meeting Pearls Vol. 2" dar. Alleine die neue interaktive Katalogsoftware ist schon ein Hit. Darüberhinaus befinden sich viele weitere Softwareperlen auf dieser sagenhaften Kompilation (inkl. Pas-TeX in neuer Version). Super-Mega-Stark. Jetzt neu!!!



## CD Tip 2: Arktis Edition VOL. 1

Auf dieser heißen Scheibe finden Sie kein "PD", sondern nur lizenzierte Vollversionen deutscher Tophits: z.B.: SKY Astronomie, Wolf Copy, Amiga Bomber, Airport, etc. Außerdem befinden sich noch viele exklusive Softwareproben und Goodies auf dieser tollen CD-ROM für AMIGA.

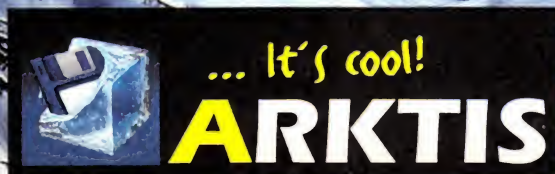


Versandkosten: DM 10,- bei Nachnahme (kein Ausland) oder DM 6,- bei Vorkasse (Ausland DM 25,-)

Alle ORSE & OSSOWSKI Artikel  
ab Lager lieferbar!

ARKTIS SOFTWARE GMBH  
Schürkamp 24 • 48720 Rosendahl  
Telefon 02547-1253 oder 1303  
FAX 02547-1353  
BTX: ARKTIS#

Dir Opus 5.0!  
139,-  
Neue Version ab Lager  
lieferbar!





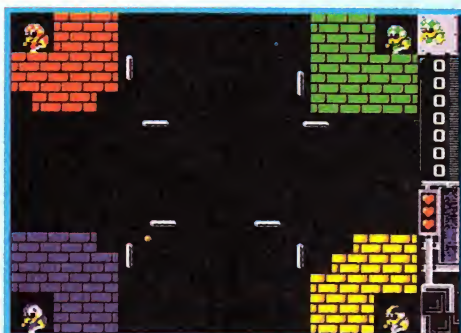
# BASE Jumpers

**Originelle Spielideen haben längst Seltenheitswert, und die vorliegende ist allemal ungewöhnlich: Wer hätte je zuvor von einer Art Actiongame für Bungeespringer gehört?**

**D**aß dieses sehr spielbare Programm ausgerechnet den Jungs von Rasputin (also den Machern des unsäglichen „Jet Strike“) eingefallen ist, macht die Sache vielleicht noch exotischer. So frönen die titelgebenden Base Jumpers einem ganz besonderen Hobby: Sie klettern auf Gebäude und springen dann runter, wer als erster oben und unten ankommt, ist Sieger!

Dabei hat man sich den Aufstieg jeweils als Jump & Run vorzustellen, wo man über Leitern und Treppen an Höhe gewinnt, während man herabfallenden Bomben ausweicht und herumlaufende Gegner plattküpft. Manchmal müssen auch Wände durchbrochen werden, dann wieder gilt es, Schalter umzulegen und andere kleine Rätsel zu knacken. Und das alles bereits im Solomodus unter erheblichem Zeitdruck, da man nie hinter den scrollenden Bereich zurückfallen darf. So richtig geht die Post dann mit bis zu drei Freunden ab, weil in der Gruppe auf dem Weg nach oben um herumliegende Bonusbuchstaben gebalgelt wird und man dann im freien Fall die Konkurrenz abdrängen oder gegen Hindernisse drücken kann – auf daß die Ärmsten zwar als erste den Boden berühren, nur eben leider in Einzelteilen. Was übrigens jedem passiert, der nicht rechtzeitig seinen Fallschirm öffnet.

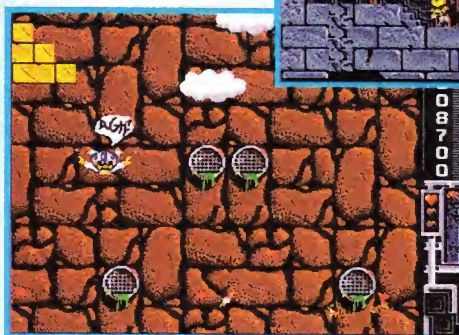
Das hört sich doch richtig nett an, oder? Ebenfalls sehr nett fanden wir es, daß die behelmten Stunt-Sprites sich darüber hinaus in einem runden Dutzend Subgames betätigen, u.a. Breakout- und Pong-Varianten. Auch Levels mit veränderter Schwerkraft oder sonstigen Gimmicks sind vorhanden, und damit man nicht jedesmal von vorne anfangen muß, gibt's



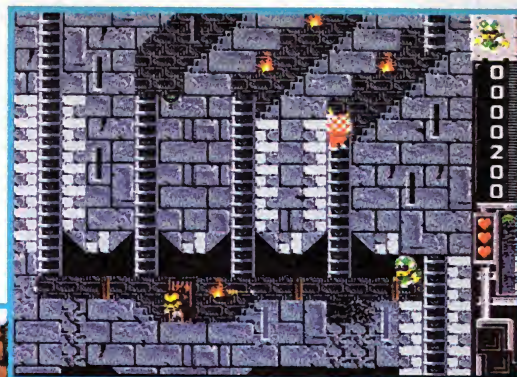
Breakout für vier

Paßwörter. Nein, an durchdachten Features und Abwechslung mangelt es hier gewiß nicht, wohl aber an Komfort bzw. Chancengleichheit. Solange nämlich kein Vier-Spieler-Adapter und ein entsprechendes Joystick-Kleeblatt vorhanden sind, müssen im Quartett zwei der Luftküsse auf die Tastatur ausweichen – was dank der starren und nicht unbedingt glücklichen Tastenbelegung ein grober Nachteil ist. Und wer ein Joypad besitzt, sollte es lieber in der Schublade lassen, weil Unterstützung dafür zwar angeboten, aber nicht in vollem Umfang gewährt wird.

Hinzu kommt eine doch recht bescheidene Grafik; selbst solche Oldies wie „Rainbow Islands“, „Rick Dangerous“ oder gar „Bomberman“ wußten optisch besser zu gefallen. Zumal hier Spiel und Zwischensequenzen selbst auf einem 1200er noch ruckeln. Von der Musik im Intro einmal abgehört, ist der Sound ebenfalls nichts Berühmtes, für die angekündigte CD-Version bleibt also noch einiges zu tun. Den Hit lassen wir daher dieses Mal noch stecken, auch wenn die Spielidee allein ihn durchaus verdient hätte! (mm)



...und abwärts!



Aufwärts...



Kleiner Gag am Rande: Snowboards statt Fallschirme



## BASE JUMPERS (RASPUTIN)

### FREIFALL-ACTION

**76%**

„BUNGEE“



GRAFIK	58%
ANIMATION	52%
MUSIK	61%
SOUND-FX	33%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	80%

### FÜR FORTGESCHRITTENE PREIS DM 59,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	NEIN



# CDShop

## AMIGA CD-ROM



### ARKTIS EDITION Vol. 1

Auf dieser heißen Scheibe finden Sie kein PD, sondern nur lizenzierte Vollversionen deutscher Tophits: z.B. von SKY Astronomie, Wolf Copy, AIRPORT, AMIGA BOMBER, etc. etc. Außerdem befinden sich noch viele Softwareproben und Goodies auf dieser tollen CD!

DM 19,80



### MEGAHITS 4

Die aktuellste deutsche Sharewaresammlung für den AMIGA. Z.B.: Time 201-359, German 251-367, Faces of Mars 121-192 und Mui-Paket. Inkl. der Vollversion von CanDOI! Insgesamt tausende Tools, Virenkiller, Spiele, Grafik, Sound, etc. Grafische Oberfläche!

DM 79,-



### Aminet Set 1

4 randvolle CD-ROM's mit über 12500 Archiven aus dem Aminet. Inkl. Katalogsoftware. Die Pflicht-CD für jeden Amiga User! Topseller!

DM 59,-



DM 19,80

## AMIGA CD-ROM



### R-H-S Erotic Collection

Eine aufregende CD für alle AMIGA mit mehr als 2500 ausgewählten erotischen Fotografien der schönsten Top Models! Profi Qualität!

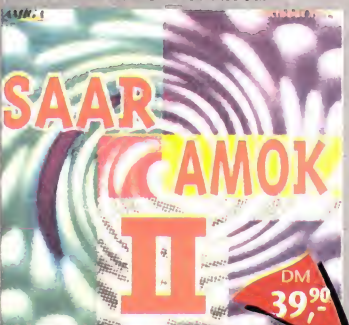
DM 59,-



### Aminet Share 4

Die neueste Ausgabe der wahrscheinlich beliebtesten AMIGA CD-ROM ist das!

DM 19,80



### SAAR AMOK II

600 MB neuester Software aus der PD Szene inkl. der SAAR AG Disks 1-800 und AMOK Disketten 1-106. Viele dt. Software!

DM 39,90



### Amiga Tools

Wohl eine der besten Sammlungen nützlicher Hilfsprogramme für alle Bereiche: DTP, DFU, CAD, Clip Arts, Fonts, WB-Tools, Textprogramme, Datenbanken, etc. etc.

DM 49,-

## AMIGA CD-ROM



### GoldFish 2

Die neueste randvolle Doppel-CD von Fred Fish mit allen Neuerscheinungen des Jahres 94, die bisher nur auf den einzelnen FreshFish CDs erschienen sind in direkt ausführbarer Form oder als gepackte Dateien. Top Titel!

DM 59,-



### R-H-S DTP Kollektion

Die ideale Zusammenstellung fantastischer Clip-Arts für alle DTP Anwender. Außerdem ist PPrint Deluxe im Lieferumfang enthalten. Ihren selbstgestalteten Einladungen, Glückwunschkarten oder beliebigen anderen Drucksachen steht nun nichts mehr im Wege!

DM 89,-

- |                                |          |
|--------------------------------|----------|
| 17 Bit Continuation            | DM 59,-  |
| ARKTIS Edition Vol. 1          | DM 19,80 |
| AMINET SET 1 (4 CD's)          | DM 59,-  |
| Aminet 4 Gold                  | DM 29,80 |
| Aminet 5                       | DM 14,80 |
| AMI-Net Pearls Vol. 1 (NEU!)   | DM 39,-  |
| Animationen (TGV)              | DM 49,-  |
| Auge 4000/ Cactus CD           | DM 59,-  |
| CDPD 1,2,3 und 4               | DM 59,-  |
| Demo Collection                | DM 59,-  |
| Demo Collection II             | DM 29,-  |
| Demomania I                    | DM 49,-  |
| Euroscene I                    | DM 39,-  |
| Fonts CD - 18.000 Zeichensätze | DM 59,-  |
| Fresh Fish November/Dezember   | DM 39,90 |
| Fresh Fonts Vol. 1 (von Fred!) | DM 59,-  |
| Games & Goodies                | DM 95,-  |
| GIGA PD 3.0 (3 CD ROM!)        | DM 99,-  |
| GIF Galaxy Doppel CD           | DM 50,-  |
| Gigantic Games                 | DM 59,-  |
| Gold Fish 2                    | DM 59,-  |
| Hottest 4 Professional         | DM 59,-  |
| Lechner Collection             | DM 19,80 |
| Meeting Pearls Vol. 1          | DM 19,80 |
| Meeting Pearls Vol. 2          | DM 79,-  |
| Megahits 1                     | DM 69,-  |
| Megahits 2                     | DM 69,-  |
| Megahits 3                     | DM 59,-  |
| Megahits 3 Spielesammlung      | DM 69,-  |
| Multimedia Toolkit             | DM 29,-  |
| Pandora CD                     | DM 29,90 |
| Photo CD: Playboy Playmates    | DM 59,-  |
| Space & Astronomy              | DM 49,-  |
| Town of Tunes - Sound CD       | DM 69,-  |
| Ultimate MOD Collection        | DM 49,-  |
| Ultimedia Doppel CD            | DM 59,-  |
| Utilities Professional         | DM 69,-  |
| Women of Venus (GIF Girls)     | DM 69,-  |

## AMIGA CD 32



### GAMERS' DELIGHT

Diese brandneue CD beinhaltet 40 Spiele der Spitzenklasse aus unterschiedlichen Bereichen. z.B.: Skat deluxe, Jumpman, Rescue, Multizocker, etc. etc. Bei allen Spielen handelt es sich um kommerzielle Spiele und nicht um PD! Für alle AMIGA (auch CD-32 und CDTV).

DM 49,-

- |                               |         |
|-------------------------------|---------|
| Alien Breed Special Edition   | DM 59,- |
| Arabian Nights                | DM 59,- |
| Arcade Pool                   | DM 59,- |
| Banshee                       | DM 55,- |
| Battle Chess                  | DM 69,- |
| Battletoads                   | DM 59,- |
| Bubba 'N' Stix                | DM 69,- |
| Beneath a Steel Sky           | DM 59,- |
| Bumb 'n' Burn                 | DM 59,- |
| Evasive Action                | DM 59,- |
| Castles 2                     | DM 59,- |
| Deep Core                     | DM 59,- |
| Der Clou                      | DM 69,- |
| Disposable Hero               | DM 69,- |
| Donk                          | DM 69,- |
| Elite 2 - Frontier            | DM 69,- |
| Emerald Mines                 | DM 39,- |
| Fire Force                    | DM 69,- |
| Fields of Glory               | DM 65,- |
| Fire & Ice                    | DM 55,- |
| Fly Harder                    | DM 49,- |
| Fury of the Furies            | DM 69,- |
| Gamers Delight                | DM 49,- |
| Gunship 2000                  | DM 79,- |
| Heimdall 2                    | DM 79,- |
| International Karate +        | DM 49,- |
| Impossible Mission 2025       | DM 65,- |
| James Pond 3                  | DM 65,- |
| Jetstrike                     | DM 69,- |
| Labyrinth of Time             | DM 69,- |
| Lemmings 1                    | DM 59,- |
| Liberation Captive 2          | DM 79,- |
| Lotus Trilogy 1-3             | DM 69,- |
| Mean Arenas                   | DM 59,- |
| Microcosm                     | DM 99,- |
| Morph                         | DM 59,- |
| Nick Faldo Golf               | DM 79,- |
| Nigel Mansell's Gr. Prix      | DM 79,- |
| Out to Lunch                  | DM 55,- |
| Pinball Fantasies             | DM 79,- |
| Pirates! Gold!                | DM 65,- |
| Projekt X + F17 Challenge     | DM 79,- |
| Quik                          | DM 65,- |
| Rise of the Robots            | DM 65,- |
| Seek & Destroy                | DM 55,- |
| Sensible Soccer 92/93         | DM 59,- |
| Simon the Sorcerer            | DM 69,- |
| Sleepwalker                   | DM 69,- |
| Striker                       | DM 59,- |
| Subwar 2050                   | DM 65,- |
| Superfrog                     | DM 39,- |
| Super Stardust                | DM 59,- |
| Surf Ninjas                   | DM 49,- |
| T.F.X.                        | DM 69,- |
| The Chaos Engine              | DM 59,- |
| The lost Vikings              | DM 69,- |
| Total Carnage                 | DM 65,- |
| Top Gear 2                    | DM 55,- |
| Tower Assault (Alien Breed 3) | DM 59,- |

AMIGA CD 32 Grundgerät inkl. 2 Spiele

DM 319,-

# ARKTIS

ARKTIS-Software GmbH  
Schürkamp 24 • 48720 Rosendahl  
Bestelltelefon: 02547-1303 oder -1253  
Bestelltelefax: 02547-1353 • BTX: ARKTIS#

Versandkosten (Der Versand erfolgt per Post):  
Per Nachnahme zuzüglich DM 9,- oder bei Vorkasse  
(V-Scheck) zuzüglich DM 5,- (Ausland DM 15,-).  
Schnellversand ab Lager. Auch Händleranfragen sind  
willkommen! Fragen Sie uns auch nach aktuellen  
Neuheiten! Katalog kostenlos anfordern!  
NEU: Jetzt auch Software für den Macintosh!!!!

## Bestellservice:

# 02547-1303





VERDOOMT BLUTIG

# DEATH MASK



Geteilter Screen, doppeltes Leid



Hast du mich gerade einen Jugendschützer genannt?!

Bislang war Alternative Software ja im wahrsten Sinne des Wortes auf billige Spiele spezialisiert, doch wollte man sich die Vollpreischance auf die erste Adaption des längst indizierten PC-Klassikers von ID für (alle) Commo-Rechner keinesfalls entgehen lassen. Möglich wird sie durch einen Kniff: Hier scrollen die Dungeons nicht wirklich stufenlos in 360 Grad, statt dessen wird im Winkel von 90 Grad umgeschaltet – der Karneval des Todes ist also eine Art „Eye of the Beholder“ für Metzger. Am 1200er klappt das ausgemacht flüssig, was viel für die angekündigte CD-Version erwarten läßt. Death Mask ist übrigens der Name jener Elitetruppe, die hier im Jahre 9030 den Planeten Hiba aufräumt. Konzipiert ist ihr Auftrag als Zweispieler-Game mit Split-screen (der auch im Solo-Modus bestehen

Hier wurde ein Alptraum der Jugendschützer zur digitalen Realität: Der erste „Doom“-Abkömmling für den Amiga bringt so viel Brutalität auf den Screen, daß das jüngst indizierte „Mörtel Kombat“ sich dagegen wie eine harmlose Kinderbalgerei ausnimmt!

bleibt), wobei man die Wahl hat, entweder 32 paßwortgesicherte Levels gemeinsam nacheinander leerzuballern oder sich zehn nach Gusto auszusuchen, um sich darin gegenseitig zu beharken. So oder so gibt's eine komfortable Übersichtskarte inklusive Bewegungsmelder, ein Messer und 'ne Schrotflinte als Grundausstattung – Munition, Medizinkästen, Türkarten oder bessere Waffen wie MP und Blaster müssen gefunden werden. Im Duell-Modus kommen dann noch Tarnkappen und Klon-Hologramme zum Täuschen des Gegners hinzu. Nun darf man sich hier aber leider keine 1:1-Kopie der berühmt-berüchtigten Adrenalinbombe vom PC erwarten, denn viele der Features, die die ID-Vorlage erst zum Kultspiel gemacht haben, fehlen: Man kann sich weder richtig an seine Feinde (die CPU hält allerlei Aliens und Terroristen bereit) anschleichen noch ausweichen oder gar seitwärts laufen – ob ein oder zwei Söldner unterwegs sind, hier zählt stets der schnellere Ballerfinger. Auch das Leveldesign ist alles andere als spektakulär, zudem drohen die Computer-Gegner oft nur mit martialischen Posen, um dann letztlich gar nicht loszuschlagen. Was die Grafik angeht, hat man sich zu

sehr auf die erregende Wirkung von Blutstürzen verlassen, denn alles in allem sind die hiesigen Ballerkerker doch arg spartanisch ausgestattet. Und in puncto Sound ist es schade, daß die düstere Musik dem Intro vorbehalten bleibt, Schußgeräusche und Todesschreie allein machen nämlich noch keinen stimmigen Soundtrack.

Obwohl der Hersteller also seine Chance hätte besser nützen können, steht diese Schlachtplatte am Amiga natürlich konkurrenzlos da – zumindest bis zum Erscheinen von „Alien Breed 3D“. Oder bis sie von der BPS aus dem Verkehr gezogen wird, je nachdem, was zuerst passiert. (mm)



## DEATH MASK (ALTERNATIVE SOFTWARE) BALLER-DUNGEONS

65%  
„BLUTRÜNSTIG“



GRAFIK	73%
ANIMATION	70%
MUSIK	69%
SOUND-FX	64%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	62%

FÜR FORTGESCHRITTENE  
PREIS DM 69,-

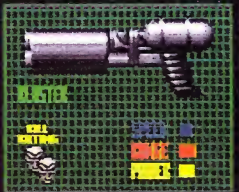
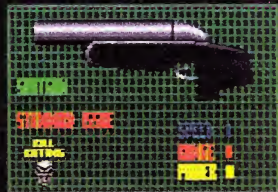
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	NEIN



Roter Regen...



Wer suchet, der findet



Der Pumpgun-Blues



**LADEN:**  
**40211 DÜSSELDORF**  
**AM WEHRHAHN 24**  
**0211/364445**

<b>Z.B.:</b>	<b>1500</b>	<b>1200 Z.B.:</b>	<b>1500</b>	<b>1200</b>	<b>CD 32 Z.B.:</b>	<b>SUPER PREIS</b>	<b>SUPER PREIS</b>
7 Gates of Mendor *	79.90		Jungle Strike (DA)	69.90	79.90	All Terrain Racing (DA) 59.90	nur solange Vorrat reicht
Akira (KE)	69.90		King Ping Bowling (DA) *	69.90		Banshee (DA)	69.90
Aladdin (DA)	69.90	69.90	Kingdoms of			Battlechess (KE)	29.90
Alien Breed 3D (DA) *	69.90	69.90	Germany (KD)	79.90		Beneath a	
Alien Breed T. A. (DA)	39.90	39.90	König der Löwen (DA)	69.90	69.90	Steel Sky (KD) *	69.90
Alien Olympics (DA)	69.90		Lemmings 3 (DA)	64.90	49.90	D/Generation (DA)	29.90
All Terrain Racing (DA) 59.90			Lords of i.Realm (KD)	69.90	69.90	Death Mask (DA)	69.90
Backgammon Royal (KD) 54.90			Mad Burger (KD) *	84.90		Deep Core (DA)	29.90
Banshee (DA)		59.90	Mad News (KD) *	79.90		Defender o.Crown2(KE)	39.90
Battle Field Creator (KD) 69.90			Mad News Extrab.(KD) *	39.90		Dragonstone (DA)	79.90
Bazooka Sue (KD) *	89.90	69.90	Mario is Missing (KD) *	69.90		Elite 3 (DA) *	69.90
Bling! (KD) 2MB/3MB	99.90	109.90	Martins Marvelous			Fury of Furries (DA)	39.90
Black Sect (DA) *	84.90		Adventure (DA)	69.90		Gamers Magazine (KE)	19.90
Bloodnet (DA)	59.90	69.90	Mathäus Soccer 2(KD)	79.90		James Pond 2 (DA)	29.90
Breach 3 (DA) *	69.90		Micro Machines 2 (DA)	69.90		Lost Vikings (KE)	39.90
Bubble & Squeak (DA)	54.90		Oldtimer (KD)	79.90		Mean Arenas (DA)	19.90
Bump'n Burn (DA)	69.90	69.90	Overlord (KE)	69.90		Megarace (DA)	84.90
Bundesliga Manager 3			PGA Euro Tour (DA)	69.90	69.90	Nigel Mansell (DA)	39.90
Hattrick (KD)	99.90	69.90	Pinball Illusions (DA)	69.90	69.90	Pinball Illusions (DA) *	69.90
Bundesliga Manager 3			Psycho Pinball (DA) *	69.90		Skeleton Krew (DA)	79.90
Supporter (KD)	59.90		Quaterpole (KD) *	69.90		Subwar 2050 (KD)	79.90
Bureau 13 (DA) *	69.90		RAN Trainer (KD) *	89.90		T.F.X. (DA) *	84.90
Cannon Fodder 2 (DA)	69.90		Rise of the Robots (DA)			Theme Park (KD)	79.90
Carib. Desaster (KD) *	79.90		(1MB Chip RAM)	84.90	89.90	Top Gear 2 (DA)	69.90
Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	69.90	Ruff'n Tumble (DA)	54.90		U.F.O. (KD)	79.90
Chris. Columbus (KD)	89.90	89.90	S.U.B. (KD)	64.90	69.90		
Cross Check (KD)	49.90		Schatz i.Silbersee (KD) *	89.90	89.90	<b>ZUBEHÖR Z.B.:</b>	
Crystal Dragon (KD)	79.90		Sensible Golf (DA)	69.90		4 Player Adapter	14.90
Cyberspace (KD)	84.90		Sensible World of			Competition Pro Trans.	29.90
Daemonsgate (KE) *	89.90		Soccer (KD)	69.90		Competition Pro Mini	29.90
Darkmere (KD)	69.90		Shaq Fu (DA)	69.90	69.90	Joypad CD 32	39.90
Dawn Patrol (KD) *	84.90		Sim City 2000 (KD) (4MB)	84.90		Joypad Techno Plus	14.90
Der Clou Profidisk (KD)	49.90	49.90	Simon the			Speedmouse	29.90
Der Reeder (KD) *	99.90		Sorcerer 2 (KD) *	84.90	99.90	Portverlängerung	9.90
Der Strategie (KD) *	89.90		Skeleton Krew (DA)	79.90		Scart Kabel	14.90
Dragonstone (KD)	79.90		Space Academy (DA) *	64.90		<b>LÖSUNGEN Z.B.:</b>	
Dreamweb (KD)	84.90	84.90	Space Crusade 2 (KE) *	69.90		Abandoned Places	17.95
Dungeon Master 2 (KD) *	84.90	84.90	Star Crusader (KD) *	69.90		Ambermoon	17.95
Elite 3 (KD)	69.90	69.90	Super			Beneath a Steel Sky	17.95
Evasive Action (KD) *	69.90		Streelfighter 2 (DA) *	69.90	69.90	Curse of Enchantia	17.95
F 1 World Cup (DA) *	79.90		Subwar 2050 dt	79.90	79.90	Eye of Beholder 1,2 je	17.95
Fields of Glory (KD)	79.90	79.90	Super Stardust (DA)	64.90	69.90	Goblins 1,2 je	17.95
FIFA Soccer (KD)	59.90		T.F.X. (DA) *	89.90	89.90	Heimdall 2	17.95
Flight of the			Team 17 Pinball (DA) *	64.90		Indy 3,4 je	17.95
Amazona Queen (KD) *	89.90	89.90	Theme Park (KD)	69.90	79.90	Ishar 1,2,3 je	17.95
Frontlines (KE) *	69.90		Top Gear 2 (DA)	59.90	59.90	Lure of Temptress	17.95
Fußball Total (KD)	64.90	84.90	U.F.O. (KD)	79.90	79.90	King's Quest 5,6 je	17.95
Guardian (DA)	69.90	69.90	Whales Voyage 2 (KD) *	89.90	89.90	Monkey Island 1,2 je	17.95
Hattrick-Ikarion (KD)	79.90	79.90	ZeeWolf (KD)	79.90		Simon the Sorcerer	17.95
Heimdall 2 (KD)	84.90	84.90	Zeppelin (KD) *	79.90		Schwarzes Auge 1	17.95

TITEL		PREIS	
<input type="radio"/> <b>KATALOG</b> fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips		<b>KOSTEN LOS</b>	<input type="radio"/> 500er <input type="radio"/> 1200er <input type="radio"/> CD 32
			<input type="radio"/> NACHNAHME: 9 DM
			<input type="radio"/> EILPOST: 8 + 9 DM
			<input type="radio"/> UPS: 6 + 9 DM
			<input type="radio"/> VORKASSE/CHECK: 6 DM
			<input type="radio"/> AUSLANDSVORKASSE: 15 DM nur gegen Vorkasse, postbar
			<input type="radio"/> TEILLIEFERUNG Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM-VERSANDKOSTENFREI
ERSATZWUNSCH			
			am..j.4.95

**Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten**



## MAILBOX



Kennt Ihr den von den beiden Redakteuren, der Maus und dem sehr großen Vogelkäfig? Nein? Also, treffen sich zwei Redakteure, und... Wie bitte? Auch im April wird hier nicht über Gebühr gescherzt? Okay, dann also zu Euren Briefen – obwohl Ihr damit einen wirklich guten Witz verpaßt!

# Leserbriefe

## INDEX-BÜROKRATIE

Hallo, Michael, in bezug auf das Thema finde ich es schon gut, daß Du den Brief der „Aktion Jugendschutz“ im Editorial der Märznummer öffentlich zur Diskussion gestellt hast – andererseits scheint mir, daß das inhaltlich eher schwache Schreiben der Frau Arbeiter diese Aufwertung gar nicht verdient hat. Gerade im Öffentlichen Dienst gibt es offenbar ein ganzes Heer solcher aktionistischer Grüppchen, die sich mit Vorliebe an der falschen Adresse einmischen. Dinge wie Wettbewerb, Gewinn, Arbeitsplatzsicherheit, Informationspflicht usw., mit denen sich eine Redaktion tagtäglich auseinandersetzen muß, sind solchen (vermutlich beamteten) Befehlsempfängern naturgemäß fremd, und deshalb kann man ihnen noch nicht mal böse sein – woher sollen sie denn auch wissen, was wirklich los ist?

Jugendschutz ist meines Erachtens eine sehr wichtige Sache, und in Sachen Drogen, Alkohol, Aids, Kriminalität oder Ausländerfeindlichkeit gibt es wahrlich Arbeit ohne Ende. Die Indizierung von Filmen, Literatur oder eben auch Computerspielen ist dagegen ein völlig untaugliches Schreibtisch-Instrument, das häufig exakt das Gegenteil des gewünschten Effekts erreicht und postwendend zur massenhaften Verbreitung des inkriminierten Produkts beiträgt.

Armeen von Müttern, Vätern, Geschwistern und Bekannten setzen sich in Bewegung (wie der Alltag eines befreundeten Softwareladen-Besitzers sowie meine eigenen Jugenderfahrungen beweisen), um das interessante – weil indizierte – Game zu besorgen. In einem hat Frau Arbeiter allerdings recht: Ihr tragt Verantwortung! Und zwar dafür, daß Ihr Euren Job macht und Eure Leser regelmäßig in bewährter Manier ausführlich über alle Software-Neuigkeiten informiert. In diesem Sinne weiterhin frohes Schaffen... wünscht Olaf Gaide aus Hessisch Oldendorf.

*Dem können wir wahrhaftig nur beipflichten!*

## DAS GEGENGUT-ACHTEN

Lieber Michael, Dein irritiert-ratloser Gesichtsausdruck anlässlich des Schreibens der Frau Arbeiter bewegte mich zu dieser Schreibattacke – und ich hoffe, daß sich noch einige Computer-Krieger ihrer erbarmen, denn wie an dieser Affäre mal wieder ersichtlich, ist es für unsereins nicht leicht, dem Sog der großen Verteufelung durch eine doppelzüngige Moral sowie ihrer falschen Propheten zu entgehen. Zu den natürlichen Rangordnungs-Rängeleien gehören bei allen Lebewesen körperliche Auseinandersetzungen, die jedoch nicht zum Tode des Rivalen führen, da die Lebensumstände und die Natur selbst dies

regulieren. Nur beim Menschen mit seiner Überbevölkerung sowie den Bergen und Sümpfen von Moral und Kultur auf allen Ebenen funktioniert's nicht. Zumal besagte Moralisten in Kinderkrippen, Kindergärten und Schulen (natürlich auf der Basis „hochwissenschaftlicher“ Untersuchungen) derartige Rängeleien mehr und mehr unterbunden und immer weiter in Altersbereiche hinausgedrängt haben, in denen sie eigentlich längst hätten abgeschlossen sein müssen. Eine derartig erdrückende „Vorsorge“, verbunden mit den damit einhergehenden Blockierungen ist die eigentliche Härte gegenüber zeitgenössischen Kindern und Jugendlichen! Computergames sind nun wie kein anderes Kulturprodukt geeignet, solche Spannungen abzubauen, da die Spielabläufe im Kopf ohne störende Bewertungen von außerhalb bewältigt werden können. Hier kann man ungehindert der Beste sein oder werden! Hier liegt das letzte Rückzugsgebiet unserer Kinder, das von den Eltern mit allen Mitteln verteidigt werden sollte! Über die alltägliche Gewalt der Moral und Kultur könnte ich mich wirklich noch seitenlang ausbreiten – dagegen sind Computerspiele die reinste Erholung! Kinder, die in Toleranz und mit selbstbestimmter Zuwendung aufwachsen, brauchen keine Hilfsapostel, die ihnen sagen, ob etwas „Bäh“ ist oder nicht. stellt Rolf Siegel aus Altenburg fest.

*Auch Dir möchten wir (zumin-*

*dest in weiten Teilen Deiner Ausführungen) zustimmen, greifst Du die von Dir angeprangerten Moralapostel doch mal mit ihren eigenen Waffen an: Ein derart „hochwissenschaftlich“ argumentierendes Gegengutachten ist uns noch selten untergekommen! Hoffentlich wechselst Du bloß nie die Seiten...*

## A LA CARTE

Momentan scheint ja bei Euch wirklich das Trading Card-Fieber ausgebrochen zu sein, nur leider habt Ihr „Spellfire“, mein Lieblingssystem, noch nicht vorgestellt – obwohl es einige der Karten schon auf deutsch gibt. Da es auf dem bekannten Rollenspielsystem AD&D basiert, solltet Ihr es Euch mal ansehen: Das Spielgeschehen ist abwechslungsreich und spannend (besonders bei mehr als zwei Spielern), der Wiedererkennungswert hoch, die Optik





fein, und für die über 800 Karten in fünf Serien gibt es gleich vier Booster-Packs. Ich habe Euch ein paar meiner doppelten Karten beigelegt und würde nun gerne wissen, wie das Spiel im Vergleich mit der Konkurrenz abschneidet – wie wäre es also mal mit einem Vergleichstest? schlägt Tim Tendler aus Eitorf vor.

Bei dem derzeitigen Angebot an Trading Cards scheint der von Dir gewünschte Vergleichstest im Stromausfall ohnehin unausweichlich – allerdings dürfte es dann schon eine ausgewachsene Marktübersicht werden, für die wir gerade das Material sammeln. Als Appetitanreger für die anderen Leser zeigen wir hier einige Deiner Karten (besten Dank dafür!), wer noch weitere Systeme kennt, der möge uns schreiben.



Es geht mir um ein Thema, das sicher nicht nur mich brennend interessiert. Nein, nein, weder „Sex“ noch „Amiga vs. PC“, sondern – DAS INTERNET! Leider habe ich kaum Erfahrungen im Umgang mit DFÜ, Modems und ähnlichen Gerätschaften, weshalb das Internet für mich bloß ein nebulöses Schlagwort ist. Könnte ich beispielsweise mit meinem Amiga 2000 Zugriff auf dieses sogenannte „WWW“ (World Wide Web) erlangen? Wie hoch wären die Kosten etwa? Welche Anforderungen müßte ein Modem erfüllen? Und wie weit ist die Vernetzung überhaupt schon fortgeschritten? Ich denke da an Unis, Schulen, Institute, Bibliotheken, Zeitungen, Teleshopping und -banking oder an ein Schwätzchen mit 'nem japanischen Bonsai-Gärtner bzw. gar Helmut und Billy.

Der Datenhighway ist natürlich auch vom Amiga befahrbar, z.B. ist ja nur so das allseits bekannte „Aminet“-Forum direkt erreichbar. An Hardware genügt

jedes handelsübliche Modem, um in den Genuß der von Dir angesprochenen Service-Leistungen (und noch etliche mehr, wir empfehlen dazu das große Internet-Special im PC Joker 2/95) zu kommen. Die Kosten sind allerdings nicht zu verachten, denn neben rund 20 bis 50 Mark Internet-Monatsstarif sind die Telefongebühren zu veranschlagen, so daß sich insgesamt ein ahnähnliches Stämmchen ergibt! Mehr zum Thema bieten die im aktuellen Mixer besprochenen Bücher.



Ich kenne ja die genauen Verkaufszahlen von „Die Siedler“ nicht, aber nach den ersten drei Monaten kursierten Gerüchte, die von 20.000 Exemplaren sprachen. Mittlerweile dürften es dann wohl an die 100.000 sein – wie also kommt eine Firma wie Blue Byte auf den Gedanken, einen für sie doch recht profitablen Markt einfach im Stich zu lassen? MicroProse schafft es doch auch, die komplexesten Simulationen selbst auf dem kleinsten 500er laufen zu lassen!

Falls Blue Byte also tatsächlich nur noch für den PC programmieren will, wird die Company ihr blaues Wunder erleben: Auf dem Amiga-Markt mögen die Burschen unumstrittene Strategiekönige gewesen sein, aber am PC müßten sie sich gegen größere und auch bessere Konkurrenz durchsetzen. Die Amerikaner lachen sich doch tot über diese kleinen europäischen Firmen! Zudem merkt man selbst dort, daß die Abkehr vom Amiga eine Fehlentscheidung war, siehe Sierra. Auch Mr. Lucas wird ein Tränchen aus dem Auge gelaufen sein, als er geschnallt hat, daß er ersetzbar geworden ist. Ihm hätten die Verkaufszahlen von „Simon the Sorcerer“ sicher auch gefallen...

Hoffen wir also, daß es der große David von der Insel schafft und aus dem Saftladen Commodore wieder den Markt-

# SOFTPREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR.86  
TEL.0561-285721 & 285727 FAX -285758  
Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

## Amiga

1869 .....	69.90DV
Alien Breed 2 .....	49.90DH
Alien Breed SE .....	27.90DH

## All Terrain Racers 49,90 DH

All Terrain Racers .....	49.90DH
Assassin Spec. Ed. ....	27.90DH
B 17 Flying Fortr. ....	39.90DH
Battle Team .....	49.90DV
Big Four .....	39.90DV
Big Sea .....	39.90DV
Biing ! .....	74.90DV
Black Crypt .....	29.90DH
Body Blows .....	29.90DH
Body Blows Galact. ....	49.90DH
Brian the Lion .....	54.90DH
Bubble+Squeak .....	49.90DH
Budokan .....	29.90DH
Bump'n Burn .....	54.90DH
Bundesl. M. Hatrick .....	74.90DV
Bundesl. M. Support .....	49.90xVDV
Chaos Engine .....	49.90DH
Civilization .....	69.90DV
Crazy Cars 3 .....	29.90DH
D Day Impression .....	64.90EV
Dangerous Streets .....	49.90DH
Das schwarze Auge .....	69.90DV

## Dawn Patrol nur 62,90EV

Death or Glory .....	74.90DV
Der Clou .....	64.90DV
Der Clou Profidisk .....	43.90xVDV
Desert Strike .....	34.90DH
Die Siedler .....	49.90DV
Disposable Hero .....	39.90DH
Dogfight .....	39.90DH
Doppelpass .....	74.90DV
Dragonstone .....	54.90DH
Dune .....	34.90EV
Dune 2 .....	34.90DV
Elfmania .....	49.90DH
Elfmia 2 .....	54.90DV
Epic .....	34.90DH
F 1 .....	54.90DH
F 117A .....	39.90DH
F15 Strike Eagle 2 .....	39.90DH
F 17 Challenge .....	29.90DH
F 19 Stealth Fight .....	34.90DH

## Händler-anfragen erwünscht

Fields of Glory .....	65.90DV
FIFA Soccer .....	49.90DV
Flight o. Ama. Queen. ....	71.90xVDV
Fly Harder .....	19.90DV
Gunship 2000 .....	39.90DH
Hannibal .....	24.90DV
Hanse .....	45.90DV
Heimdall 2 .....	62.90DH
History Line .....	49.90DV
Imposs. Miss.2025 .....	65.90DH
Ishtar 3 .....	59.90DH
Jaguar XJ 220 .....	27.90DH
Jungle Strike .....	49.90DH
Jurassic Park .....	49.90EV
K 240 .....	54.90DH
Kick off 3 .....	49.90EV
Kid Chaos .....	54.90EV

## Kingdoms of Germ. 59,90DV

Kings Quest 1 .....	34.90DH
Kings Quest 2 .....	34.90DH
Kings Quest 3 .....	34.90DH
Kings Quest 4 .....	34.90DH
Knights of the sky .....	34.90DH
Kolumbus .....	69.90DV
Lamborghini .....	49.90DH
Larry 1 .....	34.90DH
Larry 2 .....	34.90DH
Larry 3 .....	34.90DH
Last Hero Action .....	39.90DH
Legacy of Sorasil .....	49.90DH
Lethal Weapon .....	29.90DH
M 1 Tank Platoon .....	34.90DH
Micro Machines .....	49.90DH
Monopoly .....	52.90DV
Mr. Nutz .....	49.90DH
Myth .....	29.90EV
Oldtimer .....	64.90DV
Overlord .....	64.90EV
PGA European Tour .....	54.90DH
PGA Tour Golf Plus .....	34.90EV
Pinball Dream + Fant. ....	59.90DH
Pinball Magic .....	29.90DH
Pinkie .....	49.90DH
Pirates .....	34.90DH
Pizza Connection .....	74.90DV

Police Quest 1 .....	39.90DH
Police Quest 2 .....	39.90DH
Police Quest 3 .....	39.90DH
Populirus 2 .....	34.90DH
Powerdrive .....	54.90DH
Powermonger .....	34.90DH
Prince of Persia .....	29.90DH
Project X .....	29.90DH
Quest for Glory 1 .....	39.90DH
Quest for Glory 2 .....	39.90DH
Qwak .....	34.90DH
Railroad Tycoon .....	39.90DH

## Ring of Medusa Gold 69,90 DV

Rise of the robots .....	74.90DH
Robinsons Requiem .....	54.90DH
Ruff + Tumble .....	49.90DH
Sensible Golf .....	68.90xVDV
Sens. Soccer Ltd. Ed. ....	39.90DV
Sens. World o. Soccc. ....	64.90DH
Shadow Fighter .....	49.90DH
Shaq Fu .....	49.90DH
Sierra Soccer .....	54.90DH
Silent Service 2 .....	39.90DH
Skidmarks .....	49.90DH
Soccer Kid .....	54.90DH
Software Manager .....	64.90DV
Space Max .....	24.90DV

## Amiga 1200

1869 .....	67.90DV
Airbuckis 1.2 .....	64.90EV
Aladdin .....	64.90DH
Alien Breed 2 .....	54.90DH
Banshee .....	54.90DH

## Biing! nur 79,90DV

Bloodnet .....	59.90DH
Body Blows Gal. ....	54.90DH
Brian the Lion .....	49.90DH
Bubble+Squeak .....	54.90DH
Bundesl. Man. Hatr. ....	74.90DV
Burntime .....	69.90DV
Civilization .....	66.90DV
Dangerous Streets .....	49.90DH
Dennis .....	54.90DH
Der Clou .....	66.90DV
Diggers .....	59.90DH
Doppelpass .....	76.90DV
Dynatech .....	56.90DV
Fatman .....	49.90DH
Fields of glory .....	65.90DV
Guardian .....	54.90DH
Hanse .....	45.90DV
Heimdall 2 .....	64.90DH
Imposs. Miss.2025 .....	66.90DH
Jet Strike .....	55.90EV
Jungle Strike .....	58.90DH
Jurassic Park .....	54.90DH
Kick off 3 .....	54.90DH
Kolumbus .....	69.90DV
Lion King .....	64.90DH
Lord of the realm .....	64.90DH
Marv. Marv. Advent. ....	64.90xVDV
Naughty ones .....	49.90DH
Oldtimer .....	66.90DV
Overkill .....	44.90DH
Overlord .....	64.90DH
PGA European Tour .....	56.90DH
Pinball Fantasies .....	54.90DH

## Pinball Illusion nur 59,90DH

Rise of the robots .....	74.90DH
Robinsons Requiem .....	59.90DH
Sabre Team .....	54.90DH

## Shadow Fighter nur 54,90 DH

Shaq Fu .....	59.90DH
Sim City 2000 .....	64.90EV
Simon the Sorcerer .....	69.90EV
Skeleton Krew .....	64.90EV
Star Trek .....	54.90EV
Subwar 2050 .....	65.90DV
Super Stardust .....	54.90DH
Theme Park .....	64.90DV
Top Gear 2 .....	49.90DH

## Tornado nur 39,90 DV

Total Carnage .....	54.90DH
UFO .....	66.90DV
Zool .....	49.90DH
Zool 2 .....	49.90DH

Alle Preise in DM  
Sonstige Spiele auf An

Space Quest 1 .....	39.90DH
Space Quest 2 .....	39.90DH
Space Quest 3 .....	39.90DH
Space Quest 4 .....	39.90DH
Speedball 2 .....	29.90DH
Starlord .....	64.90DV
Streetfighter 2 .....	34.90DH
Syndicate .....	59.90DV
Tactical Manager .....	49.90DH
Term.2 Judgement D. ....	54.90DH
Theatre of Death .....	59.90DH
Theme Park .....	54.90DV
Titus the Fox .....	29.90DH
Top Gear 2 .....	49.90DH
Tornado .....	39.90DV
Tower Assault .....	42.90DH

## Traps 'n Treasure 24,90 DV

Turrican .....	29.90DH
Turrican 2 .....	29.90DH
UFO .....	64.90xVDV
Universe .....	64.90DH
Winter Gold .....	34.90DH
Wolfchild .....	29.90DH
Wonderdog .....	49.90DH
ZeeWolf .....	55.90DH
Zeppelin .....	68.90xVDV

## Amiga CD32

Alfred Chicken .....	49.90DH
Alien Breed + Qwak .....	49.90DH
All Terrain Racers .....	49.90DH
Arcade Pool .....	39.90DH
Banshee .....	54.90DH
Battlechess Enh. ....	57.90EV
Battletoads .....	49.90DH
Brian the Lion .....	49.90DH
Bubba'n Styx .....	54.90DH
Bubble+Squeak .....	56.90DH
Bump + Burn .....	54.90DH
Castles 2 .....	56.90EV
Chaos Engine .....	49.90DH
Chuck Rock 2 .....	54.90DH
D Generation .....	47.90EV
Dangerous Streets .....	54.90DH
Der Clou .....	66.90DV
Disposable Hero .....	54.90DH
Dragonstone .....	54.90DH
Elite 2 .....	54.90DH
Emerald Mines .....	39.90DH
Fields of Glory .....	59.90DV
Fire+Ice .....	49.90DH
Guardian .....	59.90EV
Gunship 2000 .....	61.90DH
Heimdall 2 .....	62.90DH
Humans 1+2 .....	59.90EV
Imposs. Miss.2025 .....	59.90DH
Int.Sens.Soccer .....	49.90DH
James Pond 3 Starf. ....	64.90DH
Jet Strike .....	49.90EV
Jungle Strike .....	59.90DH
Lemmings .....	49.90EV
Lilil Devil .....	54.90DH
Lotus Trilogy .....	59.90DH
Marv. Marv. Advent. ....	54.90DH
Microcosm .....	89.90DH
Morph + .....	29.90DH
Nick Faldo Golf .....	62.90EV

## Overkill/Lunar nur 54,90EV

PGA European Tour .....	59.90DH
Pinball Fantasies .....	59.90DH
Pirates Gold .....	59.90DH

## Pinball Illusion nur 64,90xVDV

Premiere .....	49.90DH
Project X + F 17 .....	49.90DH
Rise of the Robots .....	74.90DH
Roadkill .....	54.90EV
Robocod .....	29.90EV
Ryder Cup Golf .....	59.90DH
Subwar 2050 .....	59.90DV
Summer Olympics .....	49.90EV
Super Stardust .....	54.90DH
Superfrog .....	39.90DH

## Theme Park nur 64.90DH

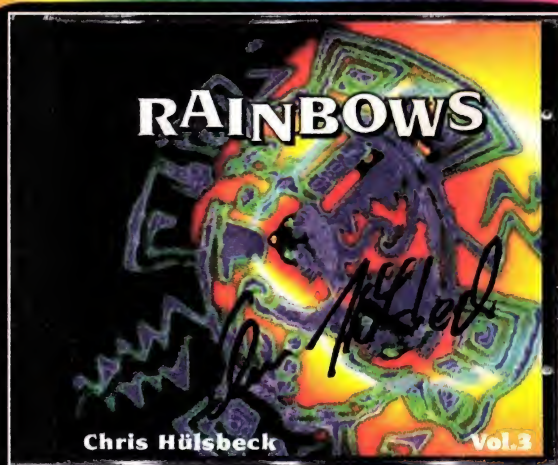
Top Gear 2 .....	54.90DH
Total Carnage .....	54.90DH
Tower Assault .....	54.90DH
Trolls .....	54.90DH
UFO .....	59.90DV
Ultimate Body Blow .....	54.90DH
Universe .....	64.90EV
Whales Voyage .....	54.90DH
Zool .....	54.90DH
Zool 2 .....	49.90DH

x=Vorankündigung - noch nicht lieferbar. Versandkosten: Inland 8,- ab 250,-. Bestellwert frei; Ausland 20,-. Zahlung vor Vorkasse (Büroscheck oder Bar) oder Nachnahme (nur Inland, zusätzlich 5,- NN-Gebühr +3,- Zahlg. Gebühr). Es gelten unserer AGB. - Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten.



# DIE NEUE HÜLSBECK-CD

## exklusiv im Joker Shop!



**Jede Scheibe  
von Chris Hülsbeck  
persönlich  
handsigniert!**

„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

### Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

### MAILBOX



führer macht, der er gewesen ist. hofft (wie gesagt) Marion Musche aus Mörfelden.

*Wir hoffen mit Dir, hoffen gleichzeitig aber auch, daß der große Davy seinen Worten endlich Taten folgen läßt – langsam wäre es nämlich wirklich an der Zeit, daß Commo UK auf Vordermann gebracht und die Amiga-Produktion wieder ankurbelt wird! Das wäre nämlich der erfolgversprechendste und wohl auch einzige Weg, wieder vermehrt Spielehersteller für die „Freundin“ zu gewinnen. Darunter sicher auch Blue Byte, wo etwa die Arbeit an „Albion“, dem Nachfolger zum populären Rollenspiel „Ambermoon“, ursprünglich am Amiga aufgenommen wurde!*



Ich bin ein großer Werder-Fan und möchte gerne wissen, wo ich das Game „Otto Rehagel Soccer“ bestellen kann. Mein Freund sagt, es sei dasselbe wie „Sensible Soccer“ – stimmt das? Ist es ein Manager oder ein Player? Und was taugt es eigentlich? löchert uns Enrico Held aus Hüllhorst.

*Dein Freund hat schon recht, denn zeitweilig war es tatsächlich geplant, das feine „Sensible World of Soccer“ hierzulande unter dem Namen von Otto dem Großen zu veröffentlichen – daß daraus nichts wurde, ist ja nun offensichtlich. Du darfst in Zukunft also auf Deinen Freund hören. Und eine Sache würden wir noch gerne von Dir hören: Wie kannst Du als „großer Werder-Fan“ eigentlich jetzt noch zu Otto Rehagel stehen?*



Ich möchte mal fragen, wo die Amiga-CD bleibt, die Ihr rausbringen wolltet? Ich hoffe für Euch, daß es in nächster Zeit soweit ist, denn wenn nicht, würde ich zwar keine Briefbombe

schicken, aber schwer enttäuscht von Euch sein. Falls Ihr's doch auf die Reihe kriegt, dann aber bitte eine, die auf dem CD<sup>32</sup> und dem CDTV läuft. Außerdem solltet Ihr dann ein paar Musiktracks draufleiern – für Leute, die nur 'nen Audio-CD-Player haben. schlägt Lars Keller aus Lübeck vor.

*Dein Wunsch war uns Befehl: Die von Dir so sehnlich erwartete Joker-CD liegt bereits am Kiosk – in Form unseres brandneuen Magazins, das da heißt MULTIMEDIA JOKER! Was hier an Stoff für den Amiga enthalten ist (und das ist nicht wenig!), funktioniert allerdings größtenteils nur mit Amiga plus CD-ROM. Bei Audiotracks mit Musik kann es dagegen Troubles mit der GEMA geben, und falls Du unsere Kultscheibe namens „Joker-CD“ gemeint hast, so bleibt sie zumindest vorläufig den DOSen vorbehalten. Sorry, aber vielleicht finden wir ja im Sommer die Zeit für eine Konvertierung.*



Die Sieger bei der Wahl zum Spiel des Jahres stehen ja nun fest, aber diese Wahl hatte schon immer Unstimmigkeiten. Dieses Mal freilich sind sie besonders drastisch: Ihr habt nämlich ein Spiel vorgeschlagen, das es zu dem Zeitpunkt noch gar nicht gab („Sensible World of Soccer“), und Eure Leser haben es auch noch auf den 3. Platz der Sportspiele gewählt! Haben die ihre Stimmen blind vergeben oder hatten sie Raubkopien? Und überhaupt: Schon immer habe ich mich über diese blöde Vorauswahl aufgeregt, laßt die Leute doch einfach frei wählen! fordert Marc-René Küppers aus Mönchengladbach.

*Würden wir ja gerne, bloß hat freie Wählbarkeit eben einen gewaltigen Haken: Würde nämlich jeder Teilnehmer seinen persönlichen Favoritenka-*



talog zusammenstellen, wären wir schlicht bis zum St. Nimmerleinstag mit Auszählen beschäftigt und könnten das Spiel des Jahres 94 wohl erst irgendwann im Sommer 1995 bekanntgeben – und wo wäre da der Witz? Daher setzen wir für Individualisten wie Dich eben auf den Leser-Sonderpreis. Und „Sensi Soccer“ haben wir deshalb vorgeschlagen, weil das Game zum Zeitpunkt der Ausschreibung noch weit vor Weihnachten angekündigt war. Gewählt wurde es vermutlich aufgrund der recht aussagekräftigen Demoversion, die seinerzeit bereits in Umlauf war. So, konnten wir damit Dein Vertrauen in die Demokratie wieder herstellen?



Ich habe mir mein CD<sup>32</sup> schon recht früh gekauft und mußte kurze Zeit später lesen, daß es nun zusammen mit „Wing Commander“ ausgeliefert wurde. Das Spiel tauchte auch in den Anzeigen einiger Softwareläden auf, doch bei Nachfragen erhielt ich immer nur die Antwort, es sei schon ausverkauft. Könnt Ihr mir weiterhelfen, wo ich doch so ein großer Commander-Fan bin? Und gibt es irgendeine Möglichkeit, das CD<sup>32</sup> mit Tastatur und Laufwerk auszurüsten?

hofft Torben Matz aus Bisten-see.

Schlechte Karten, Torben: „Wing Commander“ wurde ausschließlich zusammen mit der Konsole ausgeliefert und war zu keinem Zeitpunkt separat im Handel, was immer man Dir da erzählt haben mag. Erfolgsversprechend ist daher höchstens eine Suchmeldung in den Kleinanzeigen. Dafür kannst Du ein A4000-Key-board direkt an den Tastaturport des CD<sup>32</sup> ankabeln und eine Floppy immerhin über den Umweg über eine „SX-1“-Erweiterung.



1) Wie ich im PC-Joker gelesen habe, plant Ihr ein eigenständiges Multimedia-Magazin, eventuell mit CD. Eine gute Idee, aber ich hätte noch folgende Vorschläge: Könnte man das Magazin systemübergreifend für Amiga und PC machen? Oder wollt Ihr dem Amiga gar ein eigenes Multi-Heft spendieren? Besonders bei der CD wäre es toll, Material für beide Systeme unterzubringen!

2) Zum Thema Amiga/PC an dieser Stelle nur soviel: Tatsache ist und bleibt, daß der Pentium ein Mega-Beschiß ist! In Wahrheit rechnet dort nämlich der 386er mit dem 487er-Co-Prozessor, die beide auf dem Pentium angebracht sind. Es gibt nämlich keine PC-Soft, die Pentium-Code fabriziert, und es gibt auch keine Compiler, die den Pentium unterstützen!! Das ist kein von mir erfundenes Märchen, sondern die schlichte Wahrheit!!!

3) Mir fällt immer wieder auf, daß Ihr bei einigen Spielen (speziell in der Budget-Bühne) schreibt, daß diese auf 2000ern Probleme machen könnten. Wenn aber ein Game am 500er läuft, dann läuft es normalerweise doch auch am 2000er, oder?

wundert sich Peter Möckli aus Küsnacht in der Schweiz.

1) Kaum bestellt, schon geliefert!

2) Abgesehen davon, daß wir solchen Zahlenspielerien rund um den Pentium neuerdings doch etwas mißtrauen, muß man diesem Prozessor ganz schlicht ein enormes Tempo zugestehen – unabhängig davon, welche Chips nun genau in der Tüte sind.

3) Prinzipiell hast Du zwar schon recht, doch einige Früh-Exemplare des A2000 machen halt leider doch Zicken; nämlich die mit der exakten Bezeichnung A2000A – während die Modelle B, C und D sich weitläufig kooperativer geben.

Computersoftware Schneider  
Carola & Michael S (030) 3043156

Mo/Mi 16.30-19.00  
Di/Do 19.00-20.00  
Fr 16.00-18.00

Reichsstr. 50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
Battle Team dt.	59,90	Hanse-die Expedition dt.	49,90	Sim City 2000dt.A1200	74,90
Bubble & Squeak dt.	54,90	History Line 1914-18 dt.	59,90	Sim Earth dt.	59,90
Bung dt.	84,90	Jungle Strike dt.	59,90	Simon the sorcerer dt.	74,90
Bundesliga Hattrick dt.	84,90	Kick Off 3 dt.	59,90	Skat Royal dt.	54,90
Caribbean Dessaster dt.	74,90	Kingdoms of Germany dt.	74,90	Skeleton Krew dt.	64,90
Chartbreaker dt.	69,90	Lemmings 3 dt. A1200	54,90	Software Manager dt.	59,90
Christoph Kolumbus dt.	59,90	Lords of realms dt.	64,90	Starlord dt.	59,90
Dawn Patrol	64,90	L.Mathaus Super Soccer dt.	69,90	Subwar 2050 dt. A1200	74,90
Der Baulöwe dt.	89,90	Mr. Nutz dt.	54,90	Syndicate dt.	59,90
Der Clou dt.	74,90	Oldtimer dt.	74,90	TFX dt. A1200 *	74,90
Der Patrizier dt.	59,90	PGA European Tour dt.	59,90	Theme Park dt.	59,90
Die Siedler dt.	59,90	Pinball Illusions dt. A1200	69,90	Top Gear 2 dt.	54,90
Doppelpass dt.	89,90	Pizza Connection dt.	84,90	Tower Assault dt.	54,90
Dreamweb dt. A1200 *	74,90	Powerdrive dt.	59,90	Turrican 3 dt.	54,90
Dragonstone dt.	59,90	Rise of the robots dt.	74,90	UFO dt. *	74,90
Eishockey Manager dt.	59,90	Ruff & Tumble dt.	54,90	Universe dt.	59,90
Elfmanna dt.	54,90	Rüsselheim dt.	69,90	X-Copy & Tools dt.	59,90
Fields of glory dt.	74,90	Sensible World Soccer dt.	69,90	Zak McKracken dt.	59,90
FIFA Soccer dt.	59,90	Shadow Fighter dt.	54,90	Zeewolf	69,90
Flight of Amazon dt. *	79,90	Shag Fuh dt.	54,90	Zeppelin dt. *	74,90

Versandkostenfrei für Selbstabholer  
nur nach Vereinbarung -kein Laden

Lösungshefte je 19,90 DM	-	3 Stück = 49,50 DM
Abandoned Place 1 o.2		Kathedrale
Amberstar		Kings Quest 5 oder 6
Ambermoon		Legend of Kyrandia
Beneath steel sky		Legends of Valour
Buck Rogers 1 o. 2		Loom
Cruise for a corpse		Lure of temptress
Dungeon Master		Lords of doom
Elvira 1 o. 2		Might & Magic 3
Eye of beholder 1 o. 2		Monkey island 1 o. 2
Goblins 2 o. 3		Police Quest 3 o. 4
Heimdall 1 o. 2		Powermonger
Indy 3 o. 4		Simon the sorcerer
Innocent until caught		Spirit of Adventure
Ishar 1 o. 2 o. 3		Waxworks

10 SPIELE PAKET -nach unserer Wahl 125 DM

jedes Spiel 19,90 DM	-	5 Stück = 80 DM
Archipelagos, Blade Warrior, Blasteroids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Espionage Disc, Future Classics (Sam), Globulus, Gravity, Hound of Shadow (Horror Adv), Ilyad (Shoot t up), Impossamole, Keef the thief (Adv), Killing Cloud dt, Liverpool (Football), Matrix Manuders (Psyq), Mean Streets dt, Moonfall dt, Nebulus, O.B.Y. 1, Pipernauts, Plague, Power up (Sam), Puffys Saus Resolution 101, Rock & Roll, Sir Fred, Skweek, Speedball, Startrash, Stryx (Psyqno), Three Stoges Top Banana, Wings of death, Xenon		

5 Games + 5 Games = 275 DM  
(5 Games nach Ihrer Wahl bis max. 49,90 je Stück + 5 Games nach unserer Wahl)

jedes Spiel 29,90 DM	-	5 Stück = 110 DM
Altered Destiny, Apodya, Atomino dt, Backgammon Royal, Batman-the movie dt, Battle Master dt, Beach Volley, Battle Squadron, Blues Brothers, Bomblouz, Bonanza Brothers, Brainblaster Cardux Chambers of Shaolin, Champion of Raj k dt, Chuck Yeagers Flight Sim, Combo Racer, Crossbow Crystal Kingdom Dizzy, Cybercon 3 dt, Day of pharoa, Deadline (Infocom), Devious Design dt, Deuterios -next Millennium, Dick Tracy, Dojo Dan, Dragon Breed, Dragons of flame, FinalCommand Fire & Brimstone, Fly Harder dt, Football Manager WC Ed, Gem X, Golf Challenge, Hard Drive 2, Hardball, Interphase, Jetsons/Kengi, Kick Off 2, Knights of Kristallion k dt, Loom (Ohne Packung) Magellan Dizzy, Manchester United Europe, Microprose Soccer/Necronom, Nightshift, Cops up, Oriental Games, Pacmania, Paraglider, Pegasus (Shoot t up), Pinball Magic, Plotting dt, Project X, Projectyle, R-Type 1 oder 2, Rainbow island, Revelation (Knobels) dt, Rick Dangerous 2, Rolling Ronny, Shuffle, Silkworm, Simulera, Sink or swim, Ski or die, Sorcerer, Spellbound (Psygnosis) Sports best (Sam), Spy vs Spy-artic antik, St Dragon, Starwar, Stormball (Sport), Strike Force Harrier Super Space Invaders, Suspicious Cargo dt, SWIV, Think Cross, Thyphoon Thomson, Treasure Trap dt, Turbo Pack (Sam), Turicam 1 o. 2, TV-Sport Football, Vroom dt, Vroom Data, Welltris Xyphos, Zone Warrior (Shoot t up)		

jedes Spiel 39,90 DM	-	5 Stück = 160 DM
1990 die 93er Edition dt, Amnios (Psygnosis), Another World, Aquaventura (Psygnosis), Assassin Awesome dt, Bubba n stix dt, Blood M, Budokan dt, Car Vup, Cardinal of Kremlin, Centerbase dt, Carthage (Psygnosis) dt, Castle Master (Adv) dt, Chuck Rock, Coin up Hits 2 (Sam), Cool Croc Tw Cool World, Donk dt, Doodlebug dt, East vs. West (inkl Soundtrack) dt, Fantasy Pack (Sam), Flood First Samurai, First Year (Thalion), Frenetic, Guns of Life, Gunship, Harlequin, Immortal, Indy heat, James Pond - Underwater Agent, James Pond 2, Kid Gloves 2, Killing Game Show, Logical, Lotus 3 Mega Twins dt, Midwinter 2 dt, Might & Magic 2, Moonshine Racers dt, Mr. Hel, Nebulus 2 dt, North & South, Paladin 2, Populous, Premier Manager (Fussball), Push Over, Red Zone (Psygnosis) Risky Woods (inkl. Sportuhr), Rules of Engage, Steel Empire dt, Tearaway Storm, Thunderhawk dt, Titus the fox, Toobin, Torvak the warrior, Total Recall, Trolls dt, Utopia dt, Virtual Worlds (Sam), Wolfchild, Yoe Yoe dt		

jedes Spiel 49,90 DM	-	5 Stück = 210 DM
Aquatic Games, Alfred Chicken, BAT 2 dt, Battle Chess 2, Bills Tomatoe Games dt, Bobs bad day Brat dt, Bundesliga Manager Pro dt, Carl Lewis Challenge, Castles dt, Chaos Engine, Chuck Rock2 Combat Air Patrol, Covert Action dt, Cyberpunks, Death Knights of Krynnt dt, Dino wars dt, Disp. Heroe, Dune dt, Eye of the beholder dt, F19 Stealth Fighter, Fire & Ice, Flight of intruder dt, Goal, Fury of the furies, Genesis dt, Globdule, Goblins dt, Hägar der Schreckliche, Hexuma dt, Humans Humans Jurassic Levels, Hannibal dt, Hired Guns of Indy 3 dt, Ishar 1 o. 2 dt, King of Kings Quest 4, Larry oder 2, Legend of Faerghail dt, Lemmings 2, Lothar Mathaus dt, M1 Tank Platoon Mad TV dt, Maniac Mansion dt, Mega-lo-manua dt, Megatraveller dt, Might & Magic 3 dt, Monkey island 1 dt, Pacific island dt, Parasol Stars, Pinball Dreams, Pirates dt, Police Quest 1, Premier Man 2 Pools of darkness dt, Putty, Quest for glory, Second Samurai dt, Sensible Soccer, Shadow of beast 3 Spaceward Ho dt, Skidmarks, Sierra Soccer, St. Thomas dt, Sports Top 10 dt, Simpsons, Soccer - Mania (Sam), Soccer Kid, Space Crusader dt, Streetfighter 2 dt, Super Frog, Tomado dt, Traders dt, Transarctic dt, Traps & Treasures dt, Troddlers, Ultima 3, Undrium 2, Ugh dt, Warriors of Relyne dt, Wing Commander dt, Wiz n Liz dt, Woody's World dt, Wrath of the demon dt, Zool 1 o2		

#### SPIELESAMMLUNGEN

10 Great Games (Carrier Command, Great Courts, Ferrari F 1, Xenon 2, Satan, ...)	49,90 DM
Adventurers (Supremacy, Corporation, Hunter) dt.	49,90 DM
Big Box (Bobo, Hostages, Jumping Jackson, Captain Blood, TinTun on moon, ...)	49,90 DM
Coin up Hits 2 (Dynasty Wars, Ghoul's B ghosts, Ninja Spirit, Hammerist, Vigilante)	49,90 DM
Kind of Magic 2 (Tom & Jerry, Minigolf, Beam, Nightdawn)	49,90 DM
Lucas Arts Classic (Maniac Mansion, Loom, Monkey island, Zak McKracken) dt	89,90 DM
No. 2 Collection (Black Gold, Space Max, Winzer)	49,90 DM

Irtpum und Preisänderungen vorbehalten - Preisliste 2 - DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder nicht verwerteten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr. Nachnahme telefonisch +12 DM - schriftlich + 9 DM Vorkasse + 6 DM (Scheck/Überweisung Kto. 453 447-108 BLZ 100 100 10 Post giro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt. = deutsche Anleitung - \* = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis





## WER REITET DIE ATTACKER?

Eines schönen Tages stand ein einsamer, verlassener A500 auf meinem Weihnachtstisch und bat mich um Asyl. Inzwischen ist das schon ein Weilchen her, aber immer noch bildet er den Mittelpunkt meiner Freizeit – und meiner Ausgaben. Eins stört allerdings diese romantische Idylle, und zwar die ewigen Diskriminierungen skrupelloser PC-Pentium-Fanatiker, die mit allen Mitteln versuchen, ihre Minderwertigkeitskomplexe hinter diesem lächerlichen „Intel Inside“ zu verstecken, der noch nicht mal das Einmaleins beherrscht! Ich frage Euch nun, ob wir nicht alle zum radikalen Gegenangriff starten sollten (zum Beispiel mit dem vielleicht bald fertigen Power-Amiga im Gepäck), um diesem überheblichen Getue den Garaus zu machen!?

hält Alexander Kliebisch aus Nüsttal-Morles seine Brandrede.

*Ja, das sollten wir vielleicht tun. Doch wer wird die große Gegenoffensive anführen? Im Grunde käme ja nur David Pleasance dafür in Frage – wenn der englische Generalissimo bloß endlich seine Geheimwaffe vom Stapel lassen würde!*

## DAS PIZZA-RÄTSEL

1) Erst mal möchte ich loswerden, daß Ihr so ziemlich das beste Softwaremagazin der Welt seid – was ich nach einjähriger Testphase mit verschiedenen Zeitschriften zweifelsfrei feststellen konnte. Ihr seid genauer, schreibt lustiger, und Euer Bewertungssystem ist über alle Zweifel erhaben. Fazit: Ich werde wohl nicht darum herumkommen, Euch zu abonnieren, da ich sonst an Entzugerscheinungen zugrunde gehen müßte!

2) Damit endlich die ewige Frage nach „X-Wing“ aufhört, das mit 99prozentiger Sicherheit doch nicht für den Amiga umgesetzt wird (man bedenke nur

George Lucas' Sturheit), empfehle ich zur Abwechslung mal „Subwar 2050“ von MicroProse, da dieses Game „X-Wing“-Ersatz vom Feinsten bietet.

3) Sind die andauernden Gerüchte von Commodores Übernahmeverhandlungen nicht am Ende bloß ein Vorwand, um die Amiga-User bei der Stange zu halten?

4) Was ist der Unterschied zwischen Fast-RAM und Chip-RAM?

5) Sind für den A1200 irgendwelche Voxel-Flugis geplant?

6) Wer ist Schorsch?

7) Ist Michael mit Brork identisch?

8) Zum Schluß noch etwas anderes: Ist Euch schon mal aufgefallen, daß in der 92er November-Ausgabe Eures Magazins in der Joker Galerie ein gewisser Thomas Langhanki mit guten Verbindungen zur „Pizza Connection“ aufwartet? Tatsächlich stammt das dort veröffentlichte Bild aus dem Vorspann der gleichnamigen Fun-Simulation von Software 2000. Aber dieses Game lag doch seinerzeit noch in weiter Ferne – wie erklärt Ihr Euch das?

staunt Alexander Bohn aus Löningen.

1) Danke für die Blumen!

2) Guter Tip, denn die wäßrige Futuro-Sim von MicroProse ist ja nun wirklich nicht übel!

3) Na, das wollen wir doch nicht hoffen! Ist aber ohnehin unwahrscheinlich: Wer sollte Interesse an stangenweise Amigauern haben, wenn Commodore ohnehin komplett unterginge?

4) Das Chip-RAM ist sozusagen der von Haus aus eingebaute Speicher, in dem insbesondere Sound- und Grafikdaten ihren Stamplatz haben. Wie der Name schon sagt, wäre Fast-RAM demgegenüber eine schnelle RAM-Erweiterung, mit der das Chip-RAM entlastet und der Programmablauf somit beschleunigt wird – am 1200er mitunter sogar um das Doppelte!

5) Nicht daß wir wüßten. Aber „T.F.X.“ sollte mit seinen Texturen doch vergleichbar toll aussehen.

**mirox** communication GmbH Tel. 02238-8 37 75  
Hackenbroicher Str. 71a Fax 02238-8 32 76  
50259 Pulheim

Preislistenauzug	Art	Anl.	DM	Preislistenauzug	Art	Anl.	DM	Preislistenauzug	Art	Anl.	DM
ALIEN OLYMPICS	SPO	DV	58	OVERDRIVE	SIM	DA	48	OLDTIMER 2	SIM	DV	69
ANSTOSS	SIM	DV	68	OVERLORD	SIM	EA	62	OVERLORD-THE D-DAY	SIM	EV	62
ARMOUR GEDDON 2	ACT	DA	57	PINBALL FANTASIES	SIM	DA	55	PGA EUROPEAN TOUR	SPO	DA	64
ATR-ALL TERRAIN RACISM	DA	53	PIZZA CONNECTION	SIM	DV	79	PINBALL ILLUSION	SIM	DA	62	
BASE JUMPERS	SIM	DA	53	POWERDRIVE	SIM	DA	59	RUSSIES GALORE	STR	DA	55
BATTLETOADS	GES	DA	42	QUICKER POLE	STR	DV	64	REUNION	STR	DA	62
BENEFACATOR	GES	DA	52	QUICK	GES	DA	57	RISE OF THE ROBOTS	ACT	DA	67
BINGI	SIM	DV	79	REUNION	STR	DV	64	ROADKILL	SIM	DA	58
BLOODNET	ADV	DA	62	RINGS D.T. MEDUSA	STR	DV	62	ROSEBUSH	SIM	DV	59
BRUTAL	777	DA	62	RISE OF THE ROBOTS	ACT	DA	62	S.U.B.	STR	DV	59
BUGS	777	DA	62	ROADKILL	SIM	DA	59	SHADOW FIGHTER	ACT	DA	58
BUNDESLIGA MA. 3	SIM	DV	78	ROBINSON'S REQUE.	ADV	DV	62	SIM CITY 2000	SIM	DV	79
BUMP 'N' BURN	SPO	DA	57	RUSSEL SHEIN	STR	DA	69	SKELTON KREW	ACT	DA	62
BUREAU 13	ADV	DA	62	RUFF & TUMBLE	ACT	DA	52	STAR CRUSADER	SIM	DV	64
CARIBBEAN DISASTER	SIM	DV	68	S.U.	STR	DV	58	SUBWAR 2050	SIM	DV	69
CHARTBREAKER	SIM	DV	62	SENSIBLE GOLF	SPO	DA	62	SUPER STARDUST	ACT	DA	58
CHRISTOPH KOLUMB.	SIM	DV	75	SENSIBLE W.O. SOCCER	SPO	DV	62	THEME PARK	SIM	DV	65
CROSSCHECK	SPO	DA	48	SHAO-FU	ACT	DA	58	TOTAL CARNAGE	ACT	DA	55
DELPHINE CLASSICS	SAM	DA	58	SIERRA SOCCER '90	SPO	DV	54	UFO ENEMY UNKN.	STR	DV	68
DER CLOU-PRODIGE	ZUS	DV	48	SIMITY DELUXE	SAM	DA	82				
DER SCHATZ IM SILB.	ADV	DV	86	SPACE ACADEMY	777	DA	64				
				SPACE QUEST 4	ADV	DV	39				
				SPECIAL FORCES	ACT	DA	79				
				SPERIS LEGACY	777	DA	59				
				STAR CRUSADER	SIM	DV	62				
				STARDUST SP. EDIT.	ACT	DA	34				
				STARLORD	SIM	DA	68				
				STRATEGY MASTERS	SAM	DA	68				
				TERMINATOR 2 - ARC.	ACT	DA	55				
				THEATRE OF DEATH	ACT	DA	62				
				THEME PARK	SIM	DV	67				
				THE CHAOS ENGINE	ACT	DA	48				
				TOWER ASSAULT	SIM	DA	52				
				TOWER GEAR 2	STR	DV	66				
				UFO ENEMY UNKN.	STR	DV	66				
				WORLDS OF LEGEND	777	DA	62				
				WORMS	777	DA	55				
				ZEZWOLF	ACT	DA	69				
				ZEPPELIN - GIANTS	SIM	DV	68				

**AMIGA 1200 / 4000**

Preislistenauzug	Art	Anl.	DM	Preislistenauzug	Art	Anl.	DM	Preislistenauzug	Art	Anl.	DM
ALADIN	GES	DA	62	ALIEN BREED 3D (DOXACTO)	STR	DV	59	ALDIMER 2	SIM	DV	75
BALDIE	STR	DV	64	BALDIE	STR	DV	64	JUNGLE STRIKE	STR	DA	38
BANSHIE	SIM	DV	65	BANSHIE	SIM	DV	65	LITIL DIL	ACT	DA	59
BLOODNET - A CYBER.	ADV	DA	62	BLOODNET - A CYBER.	ADV	DA	62	MARVIN'S MARV. AD.	ACT	DA	58
BRUTAL	777	DA	78	BRUTAL	777	DA	78	MEGA RACE	SIM	DA	64
BUMP 'N' BURN	ACT	DA	58	BUMP 'N' BURN	ACT	DA	58	OLDTIMER 2	SIM	DV	69
BUNDESLIGA MAN. 3	SIM	DV	78	BUNDESLIGA MAN. 3	SIM	DV	78	PGA EUROPEAN TOUR	SPO	DA	64
CIVILIZATION	SIM	DV	68	CIVILIZATION	SIM	DV	68	PINBALL ILLUSIONS	SIM	DA	62
DAWN PATROL	SIM	DV	79	DAWN PATROL	SIM	DV	79	PIRATES GOLD	GES	DA	64
DER SCHATZ IM SILB.	ADV	DV	86	DER SCHATZ IM SILB.	ADV	DV	86	QUICK	STR	DV	62
DOPPELPAB	SIM	DV	80	DOPPELPAB	SIM	DV	80	REUNION	STR	DV	62
DREAMWEB	ADV	DA	62	DREAMWEB	ADV	DA	62	RISE OF THE ROBOTS	ACT	DA	62
DSCHUNGELBUCH	GES	DA	64	DSCHUNGELBUCH	GES	DA	64	ROAD KILL	SIM	DA	64
ELITE 3 - FRONTIER	SIM	DV	60	ELITE 3 - FRONTIER	SIM	DV	60	SHADOW FIGHTER	ACT	DA	58
FIELDS OF GLORY	STR	DV	69	FIELDS OF GLORY	STR	DV	69	SKELTON KREW	ACT	DA	62
HANSE - DIE EXPEDIT.	SIM	DV	48	HANSE - DIE EXPEDIT.	SIM	DV	48	SPACE ACADEMY	777	DA	59
HATTRICK	ACT	DA	68	HATTRICK	ACT	DA	68	STAR CRUSADER	SIM	DV	62
JUNGLE STRIKE	ACT	DA	64	JUNGLE STRIKE	ACT	DA	64	SUBWAR 2050	SIM	DV	64
KICK OFF 3 - EUROPE	SPO	DV	52	KICK OFF 3 - EUROPE	SPO	DV	52	SUPER STARDUST	ACT	DA	58
KID CHAOS	ACT	DA	58	KID CHAOS	ACT	DA	58	T.F.X.	SIM	DV	68
KINGDOMS OF GERM.	STR	DV	68	KINGDOMS OF GERM.	STR	DV	68	THE BIG 6 DIZZY	777	DA	55
KINGPIN - BOWLING	SIM	DA	32	KINGPIN - BOWLING	SIM	DA	32	THEME PARK	SIM	DV	64
KINGST QUEST 6	ADV	DA	64	KINGST QUEST 6	ADV	DA	64	TOWER ASSAULT	SIM	DV	58
KULT OF SPEED	SIM	DA	62	KULT OF SPEED	SIM	DA	62	UFO - ENEMY UNKN.	STR	DV	64
LEMMINGS 3	GES	DA	58	LEMMINGS 3	GES	DA	58	WORLD CUP GOLF	SPO	DA	59
LILLYPOP	GES	DA	62	LILLYPOP	GES	DA	62				
LORDS OF THE REALM	STR	DV	62	LORDS OF THE REALM	STR	DV	62				
LUTH. MAT. 5. SOCCER	SPO	DV	69	LUTH. MAT. 5. SOCCER	SPO	DV	69				
MAD NEWS	SIM	DV	68	MAD NEWS	SIM	DV	68				
MAD NEWS EXTRABL.	ZUS	DV	43	MAD NEWS EXTRABL.	ZUS	DV	43				
MARVIN'S MARV. AD.	SIM	DA	46	MARVIN'S MARV. AD.	SIM	DA	46				
MICRO MACHINES	SIM	DA	46	MICRO MACHINES	SIM	DA	46				
MR. NUTZ	GES	DA	52	MR. NUTZ	GES	DA	52				
NEW W. OF LEMMINGS	GES	DA	59	NEW W. OF LEMMINGS	GES	DA	59				
OLDTIMER 2	SIM	DV	68	OLDTIMER 2	SIM	DV	68				

Schnellversand gegen Aufpreis. Versandkosten incl. Nachnahme 10,50 DM. Vorkasse (EC-Scheck) 7,- DM. Lieferung Ausland erfragen. Einige Spiele (!) waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. Auslieferungstermin erfragen! Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen wir an. Kein Ladenverkauf. Abholung nach telef. Absprache möglich!

Wie Sie es auch drehen und wenden, es ist zweifellos die große Chance im Kampf gegen den Krebs. Die kostenlose Früherkennungsuntersuchung. Einmal im Jahr für Frauen ab 20 Jahren und Männer ab 45 Jahren.

**Dem Leben zuliebe.**  
**Deutsche Krebshilfe**  
Spendenkonto bei allen Banken 909090





6) Brork wurde ursprünglich als Bürobote eingestellt, kann jedoch so gut mit der Keule umgehen, daß er oft mehr zu sagen hat als der Chefredakteur!

7) Die Ähnlichkeiten von Michael und Brork beschränken sich rein auf das Äußerliche. Und dann vielleicht noch die Tischmanieren...

8) Des Rätsels Lösung: Besagter Thomas Langhanki gehörte Jahre später zum Grafik-Team, das für Software 2000 die Pizza in den Ofen geschoben hat. Tja, unsere Galerie ist eben eine Startrampe für Talente – heute schon ein Bild geschickt?



1) Soso, in „X-Base“ werden also jetzt Amigaspiele gezockt. In der Tat, als ich mir diese dumme Sendung neulich mal anschaute, wurde dort tatsächlich ein Amiga-Game gespielt – und zwar ein „Pacman“ der übelsten PD-Sorte! Also damit gewinnt man bestimmt keine neuen Amiga-User...

2) Neulich habt Ihr das Speed-up-System CD vorgestellt. Wenn Ihr dort schreibt, daß man auf diese Weise vier weitere Geräte anschließen könne, meint Ihr dann mit „Geräte“ nur CD-Laufwerke oder vielleicht auch Festplatten? Meine 60 MB reichen nämlich vorne und hinten nicht!

3) Wieso stört es niemanden, daß Ihr kein Sonderheft mehr rausbringt? Und wieso, zum Kuckuck, macht Ihr eigentlich keins mehr?

1) Weil es „X-Base“ zudem nicht gelungen ist, wenigstens ausreichend Zuschauer ohne Amiga zu gewinnen, wurde die Sendung inzwischen eingestellt. Mehr darüber in Borgis Branchengeflüster.

2) Wenn wir Geräte sagen, dann meinen wir auch Geräte – wie eben z.B. eine Festplatte.

3) Ein paar Leute stören die fehlenden Sonderhefte schon,

etwa Dich oder auch Michael. Sobald wir also wieder etwas mehr Zeit und noch ein, zwei gute Redakteure finden, kann's losgehen! Schreibt uns doch schon mal, welches Thema gegenwärtig wäre.



Ich habe mir neulich das angeblich so tolle „Theme Park“ gekauft, war allerdings nicht sonderlich davon begeistert. Die Ladezeiten sind fürchterlich lang, es gibt nur zwei verschiedene Besuchertypen (statt acht wie am PC), die Läden gleichen sich wie ein Ei dem anderen, die Hälfte der Attraktionen kann man nicht bauen, es gibt nur eine Sorte Luftballons und nur einen Entertainer. Auf Features wie Obstbäume, Mauern oder Laternen kann man lange warten, der Sound ist schlichtweg grauenhaft, die Grafik läßt ebenfalls zu wünschen übrig, die Figuren kennen kaum mehr als lausige zwei Animationsphasen, und der erhoffte Vorspann fehlt ebenfalls. Nun frage ich mich, was wir getan haben, daß man uns mit einem derart schlechten Spiel strafft, das zudem auch noch sündhaft teuer ist. Sicher, der Amiga ist kein PC, aber für das Geld hätte ich doch mehr erwartet, schließlich waren die zwei Disketten nicht mal richtig voll! Ist der Amiga mittlerweile etwa so out, daß man uns neuerdings schon mit Müll abspießt? Wütet Oliver Schmidt aus Rostock.

Dein Ärger ist verständlich, trotzdem sollte man die Kirche im Dorf (das Karussell auf dem Rummel?) lassen, denn viele der von Dir angesprochenen Mankos gelten ja nur für die 500er-Version – auf AGA-Amigas oder CD sieht die Sache deutlich besser aus, was sich ja auch in unseren Noten widerspiegelt. Und davon abgesehen: Selbst in der abgespeckten Variante ist „Theme Park“ immer noch eine komplexe Simulation. Wie hätte Dir das Spiel also wohl gefallen, wenn Du von der zugegeben aufwendigeren PC-Fassung gar nicht wüßtest?

## Media Point

jetzt 2x in Berlin  
Neukölln - Jonasstraße 28/29  
und gleich neu seit 15. März 1999  
die Location hat über 500 qm - Berlin's  
größtes Fachgeschäft für Computerspiele  
Steglitz - Bismarckstraße 63

Verkauf  
Ankauf  
Tausch

### Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Games	Preishits (solange Vorrat reicht!)
Akira 69,95	Alien Breed 2 (nur für A1200) 29,95
Alien Breed Tower Assault 39,95	Alien Breed Special Edition 29,95
Alien Olympics * 69,95	<b>Arabian Nights 19,95</b>
<b>ATH - All Terrain Racing 49,95</b>	A-Train (incl. Construction Kit) 49,95
Aufschwung Ost 69,95	B-17 Flying Fortress 39,95
Bazooka Sue * 79,95	Battlehawks 1942 39,95
<b>Bling! (2 MB RAM, Festplatte) 89,95</b>	Battle Team 49,95
Bloodnet 59,95	Beavers 29,95
Bureau 13 * 59,95	Blitmap Brothers 29,95
Caribbean Disaster * 79,95	Blaster 19,95
Chartbreaker * 79,95	Bubba 'n' Stix 19,95
Cross Check 59,95	Burntime 39,95
<b>Dawn Patrol 69,95</b>	Combat Air Patrol 19,95
Death or Glory 89,95	<b>Cool Spot 19,95</b>
Delphine Classic Collection 59,95	Cool World 9,95
Der Clou - Profikid 39,95	Cyberpunk 19,95
Der Schatz im Silbersee * 89,95	D/Generation 29,95
Doppelpass (Anstoss + WC Edition) 89,95	Die Siedler 49,95
Dragonstone 69,95	Dogfight 39,95
<b>Dream Web * 69,95</b>	Dune (dt.) 39,95
Elfmania 59,95	Dune 2 (engl.) 29,95
Elite 3 (1st Encounters) * 69,95	<b>Eishockey Manager 29,95</b>
Evasive Action * 59,95	F-19 Stealth Fighter 39,95
F1 World Cup Edition * 69,95	F-117 A Nighthawk 39,95
<b>Flight of the Amazon Queen * 69,95</b>	Formula 1 Grand Prix 39,95
Fields of Glory 79,95	<b>Genesis 29,95</b>
FIFA Soccer 59,95	<b>Goal! 19,95</b>
Hanse - Die Expedition 39,95	Gunship 2000 39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) 89,95	Heimdal 2 29,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter 59,95	History Line 29,95
Hattrick (Ikarion) * 59,95	Hunt for Red October 19,95
Jungle Strike 69,95	Indiana Jones 4 Adventure (dt.) 49,95
Jurassic Park 59,95	Indiana Jones 4 Adventure (dt.) 39,95
Kick Off 3 - European Challenge * 59,95	Indianapolis 500 39,95
Kingdoms of Germany 79,95	Kid Chaos 29,95
<b>Kingpin - Arcade Sports Bowling * 29,95</b>	Kings Quest 1, 2, 3 oder 4 je 29,95
Kings Quest 6 (dt.) 69,95	Lemmings 2 19,95
Kolumbus 79,95	<b>Lothar Matthäus 29,95</b>
Lemmings 3 (World of Lemmings) * 59,95	Mad TV 39,95
Lollypop * 69,95	Mig 29 Superfulcrum 39,95
Lords of the Realm 69,95	Monkey Island 1 (dt.) 39,95
Lothar Matthäus Super Soccer 69,95	One Step Beyond 29,95
Mad News * 79,95	Pirates 29,95
Mr. Nutz 59,95	<b>Pools of Darkness 19,95</b>
Oldtimer 79,95	Populous 2 39,95
<b>Overlord 69,95</b>	Prime Mover 19,95
PGA European Tour Golf 59,95	Shadowlands 19,95
Pizza Connection 89,95	Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.), Sim Life (dt.) je 39,95
Quarter Pole * 69,95	Skidmarks 29,95
<b>SanTrainer * 79,95</b>	Sleepwalker (dt.) 19,95
Reunion (dt.) 79,95	Soccer Kid 19,95
Rise of the Robots (A500+, A600, A2000) 79,95	<b>Space Quest 1 19,95</b>
Roadkill * 59,95	<b>Space Quest 4 29,95</b>
Ruff 'n' Tumble 49,95	Trivial Pursuit 39,95
Rüsselsheim 59,95	Turncan 1 + 2 je 19,95
Sensible Golf * 69,95	Universe 29,95
<b>Sensible World of Soccer 69,95</b>	Uridium 2 29,95
Simon the Sorcerer 79,95	White Sharks 19,95
Shadow Fighter 59,95	Wing Commander (dt.) 39,95
Shaq Fu 69,95	WWF 1 + 2 je 29,95
Skeleton Krew * 69,95	Zak Mac Kracken 39,95
Star Crusader 59,95	
Starlord 79,95	
S.U.B. * 59,95	
Syndicate 69,95	
<b>Theme Park AKTIONSPREIS 49,95</b>	
Top Gear 2 49,95	
UFO - Enemy Unknown * 79,95	
Zewell * 79,95	
Zepplin * 79,95	
Zero * 69,95	
Zonked * 59,95	
<b>Games speziell für A1200</b>	
Aladdin 69,95	
<b>Alien Breed 3D * 59,95</b>	
Bling! (3 MB RAM, Festplatte) 89,95	
Dream Web 69,95	
Dschungelbuch * 69,95	
<b>Dungeon Master 2 * 69,95</b>	
Lion King (König der Löwen) 69,95	
Oldtimer 79,95	
Pinball Illusions 69,95	
Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte) 69,95	
Subwar 2050 (dt.) 79,95	
<b>T.F.X. * 69,95</b>	
<b>Amiga CD 32</b>	
Hier nur eine kleine Titel-Auswahl – weitere erfragen!	
<b>Alien Breed 3D * 59,95</b>	
Beneath A Steel Sky 79,95	
Megacre * 79,95	
Pinball Illusions * 69,95	
Pinkie * 69,95	
<b>Roadkill * 59,95</b>	
Subwar 2050 (dt.) 79,95	
T.F.X. * 69,95	
Theme Park * 79,95	
Game Pad speziell für CD 32 39,95	
	<b>Zubehör</b>
	externe 3,5"-Diskettenstation 129,-
	<b>ext. Festplatten für A500, z.B. 428 MB ab 699,-</b>
	Maus für alle Amigas 39,95
	RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500 59,95
	RAM-Erw. auf 2,3 MB mit Uhr für A500 199,95
	RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+ 89,95
	RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600 109,95
	Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse) 25,95
	Staubschutzhülle für alle AMIGA-Computer 19,95
	Staubschutzhülle für Monitor 39,95
	3,5" MF 2DD ab 5,99
	<b>Joysticks</b>
	Competition Pro Joystick ab 24,95
	Competition Pro Mini Joystick ab 24,95
	Quickjoy I 7,95
	Quickjoy Supercharger 19,95
	Quickjoy TopStar 39,95
	* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
	<b>Versandkosten</b>
	Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
	Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN Gebühr der Post
	ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei
	Ausland (nur Vorkasse oder Kreditkarte!): 15,- DM
	Wir akzeptieren auch gerne folgende Kreditkarten für Ihre Versandbestellung – einfach anrufen und Kartennummer sowie Verfallsdatum durchgeben.
	<b>Laden- &amp; Versandanschrift</b>
	Media Point Vertriebs GmbH
	Jonasstraße 28 - 29
	12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme  
Telefon (030) 621 60 21  
Telefax (030) 622 90 15  
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28





## DIE SCHILLER-DÜRRE

Zur Zeit bin ich ziemlich verärgert, was aber nicht an Euch liegt, sondern daran, daß ich seit Wochen und Monaten diversen Versandhändlern mit Fragen nach neuen CD<sup>32</sup>-Games auf den Nerv gehe und immer wieder die gleiche Antwort bekomme: angekündigt, aber noch nicht lieferbar! Besonders regt mich dabei auf, daß z.B. „Theme Park“ mittlerweile sogar am 500er zu haben ist – nur wir Schillerscheiben-Freunde gucken in die Röhre! „Oldtimer“ ist ein ähnlicher Fall, die Krönung des Aromas dürfte aber wohl „Megarace“ sein, das seit einem Dreivierteljahr angekündigt ist und Monat für Monat verschoben wird! Ich frage mich natürlich, warum das so ist, und finde keine Erklärung. Den bisherigen Berichten nach zu urteilen, muß das CD<sup>32</sup> ja wohl ein enormer Verkaufserfolg sein und sollte sich daher wohl genügend weit verbreitet haben. Da beschwerten sich die Hersteller laufend über Raubkopiererei, und wenn sie dann die Möglichkeit haben, für ein kopiersicheres System zu entwickeln, passiert nichts! argumentiert Dirk Nötzel aus Laubusch.

Natürlich verunsichert die nach wie vor ungeklärte Situation bei Commodore so manchen Hersteller, andererseits sind Lieferverzögerungen in dieser Branche leider ganz alltäglich – davor sind auch DOSen oder Konsolen nicht gefeit. In dieser Ausgabe findest Du aber bereits den Test zu „Theme Park“, in der nächsten dann den zu „Megarace“ und einen (hoffentlich mit Amiga-Neuheiten gespickten) Bericht von der ECTS in London. Nicht verzaugen, Joker fragen!

Ich habe mich sehr gefreut, als ich bei der Verlosung zum Spiel des Jahres einmal das Game „Universe“ gewann – aber dann kam eine Woche später noch mal ein Päckchen mit noch mal „Universe“. Ich wähnte schon voller Sorge, Michael sei plötzlich spendabel (also krank) geworden, und fragte mich, wohin das bei der Verschwendungssucht der übrigen Joker-Mitarbeiter wohl führen sollte. Doch dann las ich den Begleitbrief, der sich diesmal allerdings auf einen anderen Wettbewerb bezog. Tatsache, ich hatte zweimal gewonnen! Tja, was mache ich nun mit zwei Universen? ratlost Christhart Kratzenstein aus Friesenhofen-Leutkirch.

## DOPPELT GEMOPPELT

Na, Du scheinst uns ja das Glück gepachtet zu haben! Willst Du nicht vielleicht eine

Lotto-Tippgemeinschaft mit uns gründen? Im übrigen darfst Du das doppelte Lottchen gerne bei uns gegen ein anderes Game umtauschen, sofern Du es nicht verschenken oder verkaufen magst. Und noch was: An dem Tag, an dem Michael spendabel wird, ist er nicht krank, sondern klinisch tot!

## BESTELT & GELIEFERT

Michael Valentin suchte in der März-Mailbox einen Player für den „Oktalyzer“. Dem Manne kann geholfen werden: Ein dezentler Blick auf die PD-Serie TIME, genauer gesagt auf deren Nummer 198, fördert den „Eagleplayer“ zutage, der auch in der Demoversion (keine Speichermöglichkeit) selbst auf Turbo-AGA-Amigas jeden Oktalyzer-Song mit Leichtigkeit abspielt. Die Vollversion kostet übrigens 20,- DM und beinhaltet gleich noch ein Konvertierungsprogramm zwischen Modulformaten. Der sehr ähnliche „Deliplayer“ soll übrigens ebenfalls Oktalyzer-MODs abspielen, aber da ich den nicht besitze, kann ich's nicht garantieren. P.S.: Noch nie so gelacht wie beim letzten Editorial! Der „Verantwortung gegenüber Heranwachsenden“ wird man wohl kaum gerecht, indem man sie bevormundet. Ursula Arbeiter von der AJS sollte

mal was ihrem Namen entsprechendes tun... findet Gunnar Schuster aus Schlamersdorf.

Besten Dank im Namen von Michael Valentin, zumal Deine Auskünfte auch für andere Sound-Freaks interessant sein mögen. Was nun Deine Empfehlung an Frau Arbeiter von der AJS betrifft: Es steht zu befürchten, daß sie sie mit ihrem Brief schon beherzt hat...

## KEIN SCHERZ

...ist auch im April wieder unser Aufruf an alle, die schreiben können: Nur immer her mit Euren Briefen voller Kritik, Lob, Anregungen und Fragen – wir beantworten jeden einzelnen davon, und zwar entweder hier im Heft oder mit einem persönlichen Schrieb – letzteres allerdings nur, wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und wir den Absender entziffern können. Ehe Ihr nun unsere Anschrift erfahrt, will Euch der Autor aber doch noch diesen tollen Witz vom Vorspann erzählen: Also, treffen sich zwei Redakteure und... und... Mist, jetzt habe ich die Pointe vergessen!

**JOKER VERLAG  
„MAILBOX“  
BREITENRINGER RING 2  
D-85630 GRASBRUNN**

# Krieger



ZEICHNER XXIX '15







# AMIGA REPAIR

WIR LASSEN IHREN AMIGA NICHT STERBEN!

EUROPAS FÜHRENDES AMIGA REPAIR CENTER FÜR ALLE COMMODORE AMIGA COMPUTER



Liebe Amiga Fangemeinde, die DCE Computer Service GmbH ist das führende Amiga Repair Center in Europa. Auf über 1.000 qm Fläche widmen wir uns in Oberhausen ganz dem Amiga Repair und der Entwicklung von Repair Equipment. Unsere Philosophie lautet: Nur durch Einsatz des bestmöglichen Equipments ist eine vernünftige Reparatur möglich. Der Einsatz von High Tech Equipment, wie z.Bsp... Mikro Prozessor Simulatoren, In Circuit Diagnostik Systemen, sowie SMD- und Wellen- Lötanlagen ist unsere Domäne. Die SMD bestückten Leiterplatten aus den letzten Amiga Generationen stellen höchste Anforderungen an den Service. Wir haben diese Entwicklung schon vor Jahren erkannt und setzen seitdem gezielt verschiedene SMD Löttechnologien sowie intelligente Board Testsysteme ein. Lassen Sie Ihre SMD bestückten Amiga Platinen nicht durch unsachgemäße Eingriffe von angeblich geschulten Reparaturexperten oder Hobbybastlern, die leider gerade in der Amiga Szene vielen Kunden übel mitspielen, beschädigen. Unser, durch die Tätigkeit für Commodore als Amiga Europa Repair Center gewonnenes Know How, stellen wir Ihnen gerne zur Verfügung. Besuchen Sie unser Haus und lassen Sie sich überraschen. Wir bieten Reparaturen für alle Amiga Modelle dem Endkunden, aber auch speziell Händlern, in ganz Europa an. Da wir auf Chip Level Ebene reparieren, sind wir in der Lage, wirklich jedes fehlerhafte Bauteil auf der Platine zu lokalisieren. Das erspart teure Austauschplatinen und schon noch ganz nebenbei die Umwelt und die momentan besonders knappen Ressourcen.



Fordern Sie noch heute unsere Service Broschüre an und beachten Sie die neusten Reparaturangebote in dieser Anzeige..

**RESTPOSTEN 199.- DM**  
**Commodore CDTV**

## DER REPARATUR TIP FÜR ALLE AMIGA 500/2000 USER !

Die Amiga Ersatzteile werden knapper. Wir bieten Ihnen jetzt ein einmaliges Ersatzteile Paket für Ihren Amiga an. Wir haben alle notwendigen Custom Chips zu einem Repair Paket zusammengestellt. Sichern Sie sich jetzt noch dieses wirklich günstige Angebot. Beim Rom können Sie noch zwischen 1.3 oder 2.04 wählen. Im A 500/2000 Repair Paket sind folgende Bauteile enthalten. Vergleichen Sie diesen Paketpreis ruhig mal mit den Einzelpreisen. Zusätzlich erhält jeder Besteller ein Commodore T-Shirt + Mütze kostenlos.

2 \* IC 8520 CIA  
1 \* IC 8364 PAULA  
1 \* IC 8362 DENISE  
1 \* IC 5719 GARY  
1 \* IC 8372 A FAT AGNUS  
1 \* IC 68000 CPU  
1 \* IC Kick Rom Ver 1.3 oder 2.04  
1 \* Commodore T-Shirt + Mütze.

Repair Paket  
 =   
**199.-**

## Repair und Rework Angebote

### AMIGA ERSATZTEILE

Keyboard A 1000	Sonderpreis	39.- DM
Keyboard A 4000		149.- DM
Keyboard A 2000		98.- DM
Keyboard CDTV Original !		139.- DM
Amiga Mouse		49.- DM
CDTV Mouse	KABEL ?	79.- DM
IC CIA8520		59.80 DM
IC 8364 Paula		59.80 DM
IC 8362 Denise		59.80 DM
IC 8373 Hirese Denise		59.80 DM
IC 5719 Gary		39.80 DM
IC 8372 A 1 MB Fat Agnus		59.80 DM
IC 8372 B 2 MB Fat Agnus		59.80 DM
IC 8375 B 2 MB Fat Agnus		59.80 DM
Kickstart Ver 1.3		59.80 DM
Kickstart Ver 2.04		39.80 DM
Kickstart Ver 2.05		59.80 DM
Kickstart Ver 3.0		89.00 DM

Andere Bauteile auf Anfrage ! Rufen Sie bitte an und erfragen den Tagespreis.

### REPARATURFESTPREISE

Amiga 500/600/CD32	150.- DM	Amiga 1000	400.- DM
Amiga 1200	180.- DM	Amiga 2000	250.- DM
Amiga 3000	500.- DM	Amiga 4000	350.- DM
CDTV	220.- DM	MPEG Modul	250.- DM
C 64/1541	100.- DM	Monitore 1081-1084 S	220.- DM

### REWORKS AMIGA 4000

Umbau 68EC030 auf 68030 mit MMU 169.- DM  
Umbau 68LC040 auf 68040 mit FPU 389.- DM  
Takterhöhung A4000/40 auf 33 MHZ mit Lüfter und voller Garantie auf Funktion 149.- DM

Takterhöhung A4000/30 auf 40 MHZ incl. CPU mit integrierter MMU 249.-DM

### Probleme mit Zorro 3 Karten ?

Rework der CPU Karte 68040 auf neueste GAL Version 3.2. Umbau des Grundboards 178.- DM

Amiga Repair DCE Computer Service GmbH 46145 Oberhausen Kellenbergstr.19 a

Telefon 0208-633151  
Telefax 0208-630496



# WHIZZ

Nach unsäglichen bis mittelpträgigen Titeln wie „Dangerous Streets“ oder „Trolls“ wollte Flair Software mit diesem Plattform-Karnickel endlich in Hit-Regionen hoppeln – und fast hätte es auch geklappt...



Nur leider spielt Meister Lampe die Hauptrolle in einem Game, das zwar astrein programmiert und dank netter Ideen auch grundsätzlich sehr spielbar ist, dessen maßlos überhöhter Schwierigkeitsgrad jedoch selbst dem erfahrenen Gambler den Schweiß aus den Schlappohren rinnen läßt. Und bei soviel Frust verläßt auch den Tester irgendwann die Lust – jedenfalls die an einer Medaillenvergabe. Der Grund für den Ärger ist das erbarmungslose Zeitlimit, innerhalb dessen der Knuddel-Hase hier durch die jeweils drei

ausgedehnten Abschnitte der vier hübschen Iso-Welten hetzen muß, um den jeweiligen Levelausgang zu finden. Kleine Exkursionen abseits des vorgegebenen Weges werden damit oft zum Todesmarsch – in neun von zehn Fällen findet sich in der Plattform-Pampa eben nicht das dringend benötigte Sammelextra für Zusatzzeit, was unweigerlich eines der drei Anfangsleben kostet und somit auf die Motivation neugieriger Rammler drückt. Dummerweise erlauben nämlich weder Levelcodes noch Speicherstände ein Überspringen bereits gesehener Schauplätze, und selbst Continues gibt's erst im Austausch gegen rare Sammeldiamanten und Bonusflaggen. Hier beißt sich der Hase wiederum in den Schwanz, weil für die erforderlichen Suchaktionen der ausschweifenden Art wie gesagt die Zeit fehlt... Das ist um so bedauerlicher, als die schick ausgearbeiteten Szenarien eigentlich zum

längeren Verweilen und Erkunden einladen. Da sorgen teils recht ausgetüftelte Rätsel der Marke „Schlüssel X öffnet Tor Y“ und Bonusspiele am einarmigen Banditen für Abwechslung, Rolltreppen wollen im Turbogang befahren und kaskadisch aufgebaute Plattform-Aufzüge erklimmen werden, ganze Batterien von Feder-Katapulten stehen im Weg, Kanonen laden zu einem Rundflug und Schachfiguren zum Ausritt ein. Auf der Gegenseite geht's nicht minder bunt zu, denn in den saftig grünen Wiesen der Highlands tummeln sich u.a. witzige Clowns, in der Arktis Schneemänner, Pinguine und Walrosse, am Strand Riesenkrebse und in Gamesville wandelnde Spielkarten, die bisweilen auch als Sprungbrett fungieren. Bei Kontakt knabbern die Widersacher an Whizz' (immerhin ausreichend dosiertem) Energievorrat, was unser Langohr durch gekonntes Überspringen oder eine Wirbelattacke zu verhindern trachtet. Erlegte Gegner hinterlassen dann und wann Stärkungstränke, meist aber bloß schädliche Giftpilze, die beim Drüberlaufen die Lebensenergie reduzieren. Rein technisch gibt es an alledem wenig auszusetzen, denn die Machart des Spiels ist rundum kompetent: Das butterweiche Parallax-Scrolling der vorliegenden AGA-



Up and away in den nächsten Level





Version vermittelt einen sehr dreidimensionalen Eindruck, während die feine Cartoon-Grafik mit so vielen liebevollen Animations-Details aufwartet, daß es anderswo für zwei Programme gereicht hätte. So zerplatzen einmal geöffnete Steintore in ein Dutzend Trümmer, gestartete Bonusraketen ziehen auf ihrem Weg gen Himmel eine Rauchfahne hinter sich her, Flaggen wiegen sich sanft im

Wind, und bewegliche Plattformen werfen einen Schatten am Boden. Die teilweise beeindruckend großen Feindsprites stehen dem qualitativ nicht nach, sie wurden samt und sonders hübsch gezeichnet und prima in Bewegung gesetzt – lediglich das kurze Intro ist optisch eine Enttäuschung. Aber akustisch geht die Hasenpost

schon wieder tierisch ab, wobei die gelungene Begleitmusik und die passenden Sound-FX getrennt an- bzw. abgestellt werden dürfen. Die Steuerung erkennt und unterstützt Zwei-Buttons-Sticks, was auch nötig ist, weil es in der Hitze des Gefechts oft unmöglich ist, mit nur einem Feuerknopf zwischen Hüpfen und Spin-Attacke zu unterscheiden – und wer will sich das ohnehin hammerharte Gameplay schon noch zusätzlich erschweren?



Gevatter Frost kennt keinen Trost



Meister Lampe auf der Rampe



Kartentricks helfen auch nicht immer

Ach, darum nennt man den Springer auch Pferd



Schwer hat es uns Whizz somit jedenfalls bei der Bewertung gemacht, denn einerseits haben wir am Amiga noch selten so viele Ideen auf so schönen 3D-Plattformen gesehen, andererseits bekommt man sie aufgrund der Mängel im Design eben kaum zu sehen. Als Neulinge im Hüpf- und Laufgewerbe ist man hier ja schon mal hoffnungslos verloren, und selbst als Veteran wünscht man sich des öfteren einen regulierbaren Schwierigkeitsgrad herbei. Daß es auch anders bzw. besser geht, hat die zeitgleich erschienene PC-Version bewiesen: Obwohl technisch und optisch dieser AGA-Fassung klar unterlegen, macht sie dank eines bei weitem gnädiger ausgelegten Zeitlimits und dreier großzügig von vornherein gewährter Continues einfach mehr Spaß. Na, immerhin zieht der Hersteller inzwischen in Erwägung, das Spiel (welches am A4000/040 übrigens im Intro Grafikfehler produziert, ansonsten aber fehlerfrei läuft) in diesem Punkt nochmals etwas zu überarbeiten. Insbesondere für die kommenden A500- und CD<sup>32</sup>-Versionen besteht also noch Hoffnung auf Besserung! (rl)

**WHIZZ**  
(FLAIR SOFTWARE)  
**ISO-PLATTFORMEN**

75%

„ZU SCHWER“

FÜR EXPERTEN	
<b>GRAFIK</b>	<b>84%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>86%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>79%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>77%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>69%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>69%</b>
<b>PREIS</b>	
<b>DM 79,-</b>	
<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>2 MB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>2</b> <b>NEIN</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>NEIN</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>NEIN</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>ANLEITUNG</b>



## Direkt vom Distributor

Testsieger Amiga  
Spezial 6/94  
sehr gut!

MICROVITEC

Der Monitor für alle Amiga  
ab Lager lieferbar

### Monitor A 1438

Multisync, 15 kHz, MPRII,  
entspiegelt und antistatisch,  
stellt alle Auflösungen des  
Amiga (incl. Euro72) dar.

incl. VGA Adapter  
& Monitortreiber

649.-

80 W Aktivboxen 95.-

15 W Aktivboxen 39.-

512 kB A500 incl. Uhr	49.-
1 MB A600 incl. Uhr	89.-
1 MB A500+	69.-
1.8 MB A500 incl. Uhr	179.-
2 MB Zip 514400	199.-
3.5 Laufwerk extern	99.-
3.5 Laufwerk A500/2000	99.-
3.5 Laufwerk A1200 intern	99.-
3.5 HD Laufw. A1200/4000	179.-

### Epson Stylus Color 1049.-



### Turboprint 3.0 P. 109.-

incl. Druckertreiber für Stylus Color

HP Deskjet 520	548.-
HP Deskjet 560 C	948.-
STAR LC 240 24 Nadeln/w	298.-
STAR LC 24-30 Color	399.-
STAR SJ144 Thermotransfer	519.-
Kick Um Platine A500/2000	29.-
ROM 2.0	49.-
ROM 3.1 Kit A500/2000	169.-
ROM 3.1 Kit A3000/4000	199.-
ROM 3.1 Kit A1200	199.-
Parnet Kabel + Software	29.-
Multiface Card III	139.-
Kabel 2.5 -> 3.5 incl. Stromvers.	39.-

Alfa Data Mouse	29.-
Alfa Data Mouse 400 dpi	39.-
Alfa Data Trackball	79.-
Alfa Data opt. Mouse	79.-
Flickerfixer A4000 AGA	699.-
Commo. 1084 ST incl. Schwenkfuß	399.-
Autoscan 1438 incl. VGA-Adapter	649.-
IDEK 8115 38 cm (15")	769.-
IDEK 8617 43 cm (17") 0.26mm	1598.-
VGA-Adapter	29.-
Y/C Genlock	648.-
Neptun Genlock	1048.-
Epson GT 6500 SCSI	1249.-
Epson GT 8000	1699.-
Epson GT 9000	1999.-
ADPro Epson Treiber	278.-

Mustek 400 dpi Handyscanner, 64  
Graustufen incl. Touch Up Soft-  
ware und Parallelinterface



Mustek 400 dpi Handyscanner,  
Color, 262,144 Farben,  
Parallelinterface

369.-

## Modems

28.800 V.34 379.-

14.400 Modem incl. FTZ 189.-



Alle Modems sind als Fax geeignet und  
werden mit Amiga DFÜ-Software  
ausgeliefert.

### Modem 2400

incl. Amiga DFÜ  
Software nur 19.-

4 MB PS/2 Modul	289.-
Blizzard 1220/4 4MB, 28 Mhz	439.-
Blizzard 1230 III 50 Mhz 68030	479.-
Cyberstorm	ab 945.-
Cybervision	ab 649.-
Apollo 2030 28 Mhz 68882/SCSI	749.-
Apollo 2030 50 Mhz 68882/SCSI	1149.-
Fastlane Z3	679.-
Golem AT/SCSI Contr. A2000	349.-
Apollo AT 500 AT Contr. für A500	99.-
Turbo Box A500 68020/88125 Mhz	299.-
Apollo AT 2000 AT Contr. für A2000	79.-
Apollo AT/SCSI Contr. A2000	199.-
Alfa Power 508	179.-
Alfa Power 2008	129.-

### SCSI 3.5 AT-Bus 3.5

Quantum 540 MB	399.-	Samsung 420 MB	349.-
Quantum 1 GB	1049.-	Samsung 560 MB	379.-
SyQuest 3270 S	609.-	Conner 540 MB	379.-
Medium 270 MB	119.-	Conner 852 MB	499.-

### CD-ROM

Mitsumi FX-400 4 Fach Speed	389.-
NEC SCSI 4 fach Speed	599.-
Toshiba XM5201B 3-Fach Speed	349.-
Toshiba XM3601D 4,4-Fach Speed	599.-

Tandem CD 1200+	179.-
Overdrive CD Contr.	239.-
Tandem CD 1200+ incl. Mit.	
FX 400 Quadra Speed	559.-
Overdrive CD incl. Mitsumi	
FX 400 Quadra Speed	619.-

### SCSI Tower

SCSI-Tower kompl. 1 Einschub	119.-
mit Netzteil, Lüfter u. 2 Einschübe	159.-
Innenverkabelung. 4 Einschübe	209.-
SCSI-ID's von außen einstellbar 7 Einschübe	399.-



# Computersystems

## Commodore

Wieder lieferbar!

Stereo  
z.B. für CD32

**399.-**

Amiga 1200 a.A

Amiga 4000 a.A

Rufen Sie uns an. Es lohnt sich!

## CD's

17 Bit Coll. 2CD's	69.-	Fred Fish Gold 2	45.-
17 Bit Compendium	49.-	Fresh Fish aktuell	49.-
17 Bit Continue	39.-	Gamers Delight	39.-
17 Bit Phase 4	59.-	Gigantic Games 2	29.-
100 Games 1-3 je	49.-	Grafik CD Vol 1	29.-
Amiga Animation	39.-	Grafik CD Vol 2	29.-
Amiga Magazin CD	19.-	Giga PD 3.0	79.-
Amiga Tools	39.-	Lechner Collection	49.-
Amiga Tools 2	39.-	Meeting Pearls	19.-
Aminet 4 Share	19.-	Mega Hits 1/2/3/4	69.-
Aminet 5 Share	19.-	Mega Hits 52 CDs	69.-
Aminet Set 1	49.-	Network CD	39.-
Arktis Edition 1	19.-	Prof. Fonts & Clip	49.-
Auge/Cactus	39.-	Raytracing 1/2 je	49.-
Berliner Spielekiste	39.-	RHS DTP-Kollektion	59.-
CDPD 1	15.-	Saar Amok 2	39.-
CDPD 2-4	35.-	Sound Terrific	49.-
CDX-Change	35.-	Top 100 Games	39.-
Demo Coll. 1/2	39.-	Weird S. Clip Art	39.-
Demomania 1	29.-	Weird S. Fonts	39.-
Dt. Edition 2	39.-	World of Clipart	39.-
Euroscene	39.-	World of GIF	39.-
Fred Fish Gold	45.-	World of Sound	39.-

Neuheiten und Sonderangebote a.A.  
Photo CD's (Malta, Ägypten, Indonesien) 19.-  
Erotik CD's (nur gg. Altersnachw.) lieferbar!

## Software

Art Dep. Pro 2.5	338.-	Personal Paint	75.-
Adorage 2.5	178.-	Personal Write	65.-
CDx Filesystem	99.-	Scala MM 200	348.-
Diskexpander	55.-	Scala MM 400	648.-
Final Copy II	149.-	Scala EE 100	418.-
Final Writer 3.0	239.-	Siegfried Copy	49.-
PC Task 3.0	169.-	Siegfr. AntiVirus	49.-
Photowork X	179.-	Turboprint P.3.0109.-	

Directory Opus 5.0 **109.-**

Maxon Tools	89.-
Maxon C++ 3 mit Klassenbibliothek	399.-
Maxon C++ 3 Light	169.-
Maxon CAD 2.5	299.-
Maxon CAD 2.5 Student	179.-
Maxon Pascal 3 mit OS 3.1 Includes	198.-
Maxon ASM V1.1 mit OS 3.1 Includes	129.-
Maxon Twist 2 relationale Datenbank	299.-
Maxon Basic 3	175.-
Maxon Cinema 4D 2 Raytracer	299.-
Maxon Cinema 4D 2 Prof.	399.-

## CD-32

**299.-**

incl. Spiele CD (Diggers und Oscar)

Communicator 3 incl. Midi **149.-**

## MICROCOSM 39.-

Arcade Pool	39.-	Legacy of Sorasil	65.-
Banshee	29.-	Liberation	29.-
Beavers	29.-	Liril Devil	59.-
Benefactor	49.-	Lost Vikings	35.-
Brian the Lion	29.-	Manchester United	45.-
Bubble & Squeak	59.-	Mega Race	79.-
Bump 'n Burn	59.-	Myth	25.-
Cannon Fodder	69.-	Nick Faldo Golf	69.-
Castles 2	29.-	Nigel Mansell's	39.-
Chaos Engine	29.-	Outto Lunch	39.-
Chuck Rock	19.-	PGA Eur. Tour Golf	49.-
Chuck Rock II	19.-	Pinball Fantasies	39.-
D'Generation	49.-	Pirates Gold	69.-
Death Mask	59.-	Prey (3D Sim.)	49.-
Def. of the Crown 2	35.-	Rise of the Robots	79.-
Dennis	25.-	Roadkill	55.-
Der Clou	69.-	Ryder Cup	29.-
Disposabel Hero	59.-	Sensible Soccer	49.-
Dragonstone	55.-	Simont. Sorcerer	65.-
Elite II	39.-	Skeleton Krew	65.-
Emeralds Mines	29.-	Subwar 2050	59.-
FireForce Action	65.-	Summer Olympix	49.-
Fields of Glory	59.-	SuperMethane Br.	29.-
Flink	49.-	Theme Park	69.-
Fury of the Furies	29.-	Top 100 Games	39.-
Global Effects	65.-	Top Gear II	59.-
Gunship 2000	59.-	Tower Assault	59.-
Guardian	59.-	UFO	65.-
Heimdall 2	29.-	Ult. Body Blows	59.-
Impos. Mission	59.-	Universe	29.-
James Pond II	29.-	Vital Light	39.-
James Pond III	69.-	Whales Voyage	39.-
Labyrinths of Time	49.-	Zool AGA	29.-
Last Ninja 3	29.-	Zool 2	39.-

## Software Bundle !!!

Alfred Chicken & Liberation & Out to Lunch & Overkill **49.-**

Neuheiten und Sonderangebote a.A.

## SX-1

Erweitert das CD-32 zum vollwertigen Rechner (FD Anschluß, interner & ext. HD Anschluß, RGB Ausgang, Speicher-erw. bis 8 MB, ser u. par. Port, PC Keyboard Interface)

Test Amiga Magazin 10/94 SEHR GUT **475.-**

# Schnellversand

Bei Bestellungen bis 14.00 Uhr erfolgt der Versand bei Verfügbarkeit am gleichen Tag.

Bestellannahme von 10-18.30 Uhr

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

**CROSS**

Computersystems GmbH

Körnebachstr. 95  
44143 Dortmund

## CROSS 1220/4

- 68020 28 Mhz  
- incl. Uhr / Copro  
- incl. 4 MB PS/2

**439.-**

## CROSS 1230

- 68EC030 50 Mhz  
- bis 32 MB  
- Uhr  
- Copro / SCSI opt.

**399.-**

## Ladenverkauf

Die angegebenen Preise sind Versandpreise und gelten nur eingeschränkt in unseren Ladengeschäften.

### Bremen

Computer-Connection  
Am Wandrahm 1  
28195 Bremen  
Tel. 0421 - 30 20 10  
Mo-Fr 9.00-18.30

### Kiel

HCL Multimedia  
Knooperweg 144  
24118 Kiel  
Tel. 0431 - 55 55 55  
Mo-Fr 10.00-18.00

### Dortmund

Körnebachstr. 95  
44143 Dortmund  
Tel. 0231 - 53 11 334  
Mo-Fr 11.00-18.30  
Sa 11.00-14.00

### Mailbox

Melmac (3 Ports)  
Tel. 0231 - 520 61



autorisierter  
Fachhandel für

**STAR**

MICROVITEC Distributor

## Händleranfragen erwünscht

Alle Preise freibleibend, Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.



Unter dem Begriff „Kult“ wird gern zusammengefaßt, was zeitlos ist und nicht nach jedermanns Geschmack – so wie der



hier zugrundeliegende Comic. Und schon von daher hätte die japanophile SF-Saga wahrlich Besseres verdient als diesen üblen Genremix!

Weil zumindest wir wissen, was wir den vielen Akira-Fans schuldig sind, haben wir dem Game trotzdem zwei Seiten spendiert – was bei nur 38 Prozent in der Gesamtbewertung einer Premiere gleichkommt. Doch gerade im Fall eines solchen Hoffnungsträgers scheint es angebracht, genau zu erläutern, warum er so enttäuscht. Nun, im Ergebnis ist Akira jedenfalls die unspielbarste Comic- bzw. Film-Umsetzung, die unserem Testteam in den letzten Monaten untergekommen ist. Wie Kenner der Materie wissen, ist die Handlung im Neo-Tokio des Jahres 2019 (also drei Jahrzehnte, nachdem die japanische Hauptstadt durch einen von der Regierung inszenierten Superbomba-bwurf dem Erdboden gleichgemacht wurde) angesiedelt, wo sich allerlei Punks herumtreiben und katastrophale Experimente an Psi-begabten Kindern durchgeführt werden. Das Spiel beginnt, als der junge Tetsuo bei einem Verkehrsunfall vom Militär und den verantwortlichen Wissenschaftlern entführt wird: In der Rolle des Motorrad-Freaks Kaneda soll man seinen Kumpel befreien



Fahrt ins Abseits...



Kampf dem Teddybär – was hat das mit Akira zu tun?



Das soll ein Shoot'em-Up sein?



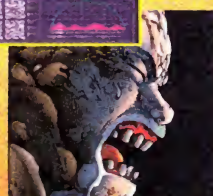
Kunterbunt geht's hier kaum rund



Kampf dem einzigen Endgegner

und das Geheimnis um dessen rätselhafte Kräfte entschlüsseln.

Klingt interessant? Klar, doch spielt sich die Chose nun mal todlangweilig. Zur abgedrehten Story sind dem Hersteller ICE nämlich leider bloß abgedroschene Plattform-Klischees eingefallen, durchmischt mit horizontal scrollenden Fahr- und Baller-Einlagen von einer Qualität, für die sich teilweise selbst ein 64er schämen würde. Da rast Kaneda erst mal auf seinem Feuerstuhl durch rasant von rechts nach links ziehende Straßenruinen, weicht Pylonen und Abgründen aus, wirft andere Biker mit Handgranaten aus der Bahn und soll dabei alle herumliegenden Benzin-kanister einsammeln – wird nur einer übersehen, findet die Fahrt ein abruptes Ende. Doch lieber ein Ende mit Schrecken als die nachfolgenden Plattformen-Schrecken ohne Ende: Man muß unfair agierende Teddybären, Schildkröten und Soldaten überhumpfen oder mit einer schwächlichen Knarre erledigen, darf sich an faden Sammel-Extras (Lebensenergie, Schild, Zusatzleben, mickrige Extrawaffen etc.) ver-







Intro-Comic à la Otomo



greifen und mal Torschlüssel, mal Aufzüge benutzen.

Was fehlt, ist nicht bloß Spielwitz, sondern auch die fesselnde No-Future-Atmosphäre des Comics bzw. Films – denn was bitte hat das fernöstliche Pendant zu „Bladerunner“ in knuddelbunten Spielzeugfabriken oder blaßgrauen Abwasserkanälen zu suchen? Noch schlimmer wird's bei den Ballersequenzen, wo man an Bord eines bewaffneten Hoverschlittens mit dilettantischer Optik und dem vielleicht einfallslosesten Gameplay seit „Pong“ konfrontiert wird. Hier einen

Vergleich mit dem Genreveteranen „R-Type“ ziehen zu wollen, würde an Majestätsbeleidigung grenzen! Insgesamt sieben Levels lang herrschen so optische Not und spielerisches Elend, gepaart mit einem Klangteppich aus entweder offenbar zweistimmiger Begleitmusik oder einschläfernden Sound-FX sowie einer unexakten Steuerung. Und daß eine Handbuch-Abfrage nervt, hat die Entwickler im übrigen nicht davon abgehalten, eine Festplatten-Installation zu verhindern. Dabei liegen die Disks im HD-tauglichen DOS-Format vor, und so-

gar das nötige Start-Icon wäre schon vorhanden!

Wer hier nach Lichtblicken sucht, wird sie also bestenfalls im weichen Scrolling und den paar netten Digi-Bildchen, welche die Story fortführen, entdecken. Am besten sucht Ihr aber gar nicht erst, denn diesen Reinfluss können selbst Hardcore-Fans der Vorlagen nicht gutheißen können. Ehrlich gesagt, wagen wir noch nicht einmal zu hoffen, daß Akira in der kommenden CD-Version mehr zu bieten hat – da müßte ICE ja ein ganz neues Spiel programmieren... (rl)

## AKIRA: COMIC & FILM

Japan hat den größten Comic-Markt der Welt; dort haben die sogenannten „Mangas“ ihren Ursprung – meist 300 bis 400 Seiten starke SW-Bilderbücher mit oft futuristischer, stets aber mit Sex und Gewalt gewürzter Handlung. Aufgrund der komplexen Umsetzung auf hiesige Verhältnisse schafft aber kaum ein solcher Strip den Sprung über den großen Teich: Da in Fernost von rechts nach links geschrieben und gelesen wird, muß die umständliche

Übersetzung mit aufwendiger und teurer Ummontage der Bilder einhergehen.

Im Fall von Akira war zudem eine Nachkolorierung erforderlich, doch der Erfolg heiligte die Mittel: Der 1982 von Katsuhiro Otomo ins Leben gerufene und mittlerweile als Buch-Serie erscheinende Kult-Comic hat sich weltweit millionenfach verkauft (allein in Deutschland rund 200.000 mal); der aktuelle Band trägt die Nummer 18, mit dem Finale ist in einigen Monaten zu rechnen.

1988 wurde Akira für sieben Millionen Dollar verfilmt – die bis dato teuerste japanische Zeichentrick-Produktion ist in jeder Videothek zu haben.



### AKIRA (ICE)

#### ACTION-MIX

**38%**

„VERMURKST“



GRAFIK	59%
ANIMATION	62%
MUSIK	38%
SOUND-FX	42%
HANDHABUNG	50%
DAUERSPASS	33%

#### FÜR KÖNNER

**PREIS DM 79,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	NEIN

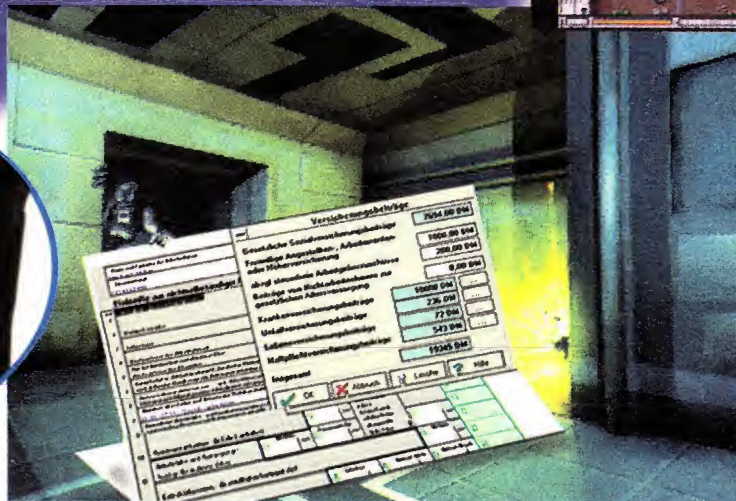




# ALIEN FEED FINANCIAL ASSAULT



Attake auf den  
Amtsschimmel



Kampf an der Formular-Front

**Wer sagt da, der Fiskus verstehe keinen Spaß? Soeben hat das Finanzamt von Kaufbeuren eine witzige Parodie auf „Alien Breed“ veröffentlicht, die jedem Steuerzahler für 29 Mark ausgehändigt wird!**

Die Auftragsarbeit der Jungs von Heaven 7 ist denn auch ebenso lehrreich wie unterhaltsam: In 200 Jahren haben Aliens die irdische Finanzverwaltung übernommen, um die Menschheit mit einem galaktischen Solidarzuschlag in den Ruin zu treiben. Doch es bildet sich eine Rebellenallianz, um Imperator Wai-Gel mit seinen eigenen Waffen zu schlagen – Rückforderungsanträge und taktische Formularbomben in mehrfacher Ausfertigung etw...

Aus der Vogelperspektive lenkt man hier den Rächer der Geschöpften durch die Gewölbe des imperialen Finanzamtes, wo die Beamten das Formularfeuer des Spielers mit auszufüllenden Erklärungen und Rückfragen erwidern. Bedrängen die Bürohengste unseren Papiertiger dabei mal heftiger, als es sein Energiebalken verkraftet, muß ein Antrag auf Steuerstundung unter Zeitdruck korrekt ausgefüllt werden; andernfalls ist

eins der zunächst fünf Bildschirmleben verloren. Am Ende eines jeden Levels wartet dann noch ein besonders hartnäckiger Abteilungsleiter von der Steuerfahndung, der nur mit den Sammelextras zu überwinden ist: Da gibt es u.a. energiespendende Rechtsmittelbelehrungen, und wenn alles nicht mehr hilft, muß eben eines der limitiert vorrätigen (aber ungeheuer wirksamen) Rundschreiben an die vorgeetzte Dienststelle gezündet werden. Wer noch mehr Glück hat, findet einen Rechtsbeistand und kann so gleich eine ganze Amtsstube von ihren Sachbearbeitern befreien.

Das Spiel ist im Solo- oder einem simultanen Duo-Modus zu bestreiten und unterteilt sich nach (insgesamt 19) Amtsgebieten mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad. Fällt es etwa eingangs in Monaco und Liechtenstein noch relativ leicht, all seine Steuern zurückzuerhalten, so kann das Finale gegen die deutsche Bürokratie eigentlich nur von kampfstarken Großverdienern überlebt werden. Was es auf der Jagd durch den Behördenschwungel zu sehen gibt, dürfte zwar niemanden vom (Büro-) Stuhl reißen, doch ist die Grafik sauber ausgeführt und selbst auf 500ern angenehm flott animiert. Noch mehr Mühe hat man sich beim Sound gegeben,

wo vor allem die realistische Sprachausgabe voll überzeugt: Beim erstmaligen Betreten eines Büros erschallt das typische „Erst anstellen und dann klopfen!“ In der Summe ist Alien Feed damit eines der gelungensten Werbegames bisher. Die aberwitzige Grundidee, der abwechslungsreiche Spielverlauf und die solide Präsentation lassen auch nach dem x-ten Vordruck noch keine Langeweile aufkommen – und wer es tatsächlich bis zum Ende schafft, dem verspricht das Finanzamt die volle Abschreibungsmöglichkeit für den Anschaffungspreis! (mash)

## ALIEN FEED: FINANCIAL ASSAULT (HEAVEN 7)

### FORMULAR-ACTION

**77%**

„BÜROKRATISCH“



GRAFIK	66%
ANIMATION	72%
MUSIK	- %
SOUND-FX	84%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	80%

### FÜR STEUERFLÜCHTLINGE

**PREIS DM 29,-**

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	KOMPLETT





- speziell gestanzte Rückwand mit Portbeschriftung.
- Vorbereitet für die A-1200 Busplatine mit 5 Zorro II und 4 PC-AT-ISA Steckplätzen
- drei 5,25 Laufwerksschächte
- drei 3,5 Laufwerksschächte, von außen zugänglich
- zwei 3,5 Laufwerksschächte, innen, z.B. für Festplatten
- standard PC-AT-Tastatur mit Spiralkabel und Tastaturinterface

**499,-**



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!

#### A-1200 Bus Erweiterungsplatine

- 5 Zorro II Steckplätze
- 4 PC-AT-ISA Steckplätze
- Anschluß für A-1200 Tower-Netzteil
- Integriertes Tastaturinterface mit Folien-Flexkabel (lötfrei)
- Expansions-Port durchgeführt für vorhandene A-1200 Erweiterungen

#### A-1200 Tower

mit Tastaturgehäuse für die originale A-1200 Tastatur.  
Zum Anschluß der Tastatur dient ein 1,5m langes 5-poliges Spiralkabel (lötfrei).

#### A-1200 Tower komplett mit Zorro II - Busplatine, PC-AT Tastatur und Interface

Netzteil für A-1200 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

#### Laufwerke

##### 3,5 Laufwerk, extern

für alle AMIGA, Metallgehäuse abschaltbar, Bus bis Df3:

Farbe: Amiga	880 KB	95,-
Farbe: Schwarz	880 KB	105,-

##### 3,5 Laufwerk, intern 880 KB

für Amiga A-500/600/1200/2000 komplett mit Zubehör 89,-

##### 3,5 Laufwerk, int. und ext. 1,76MB a.Anfr.

5,25 Laufwerk A-500/2000 extern, Bus bis Df3, Metallgehäuse abschaltbar 149,-

CD-ROM CHINON Double-Speed intern 259,-  
SyQuest 270 MB SCSI 679,-  
270 MB Medium 129,-

#### Tastatur-Interface

anschlußfertig, lötfrei

PC-Interface für CD-32 99,-

PC-Interface für A-500/2000/3000/4000 89,-

#### PC-Interface

für A-600/1200  
Installation mit  
Folien-Flexkabel (lötfrei) 139,-

Amiga-Interface für A-600/1200 Tastatur  
Die beiden Interface sind durch ein 5-poliges Spiralkabel verbunden. Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) 159,-

Händler Anfragen erwünscht.

#### Turbokarten und RAM - Erweiterungen A-1200

Blizzard 1230 III/40 379,-  
Blizzard 1230 III/50 479,-  
M-TEC 1230/28 289,-

2 MB mit Uhr + Coprozessorsockel 295,-  
4 MB mit Uhr + Coprozessorsockel 395,-

#### Speichererweiterungen

512 KB RAM — A-500 intern 65,-  
1 MB RAM — A-500 PLUS intern 89,-

1 MB RAM — A-600 intern mit Uhr und Akku 105,-  
2 MB RAM — A-500 intern mit GARY-Adapter Uhr und Akku abschaltbar 229,-

#### SIMM-Module

1 MB 32 Bit / 72 pin 99,-  
2 MB 32 Bit / 72 pin 199,-  
4 MB 32 Bit / 72 pin 299,-  
8 MB 32 Bit / 72 pin 549,-

#### Tastaturen

für PC-AT 102 Tasten 49,-

für PC-AT Microsoft Natural 104 Tasten 229,-

für Amiga 2000/3000 dtsh. 149,-

für Amiga 4000 dtsh. 159,-

für CD-32 (Farbe: Schwarz) dtsh. 159,-

Tastaturgehäuse, leer, für original A-1200/500 Tastatur 119,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

#### Zubehör

Maus-Joystick Adapter elektronisch 19,-

Maus-Joystick Adapter mechanisch 15,-

Kickstart-ROM V.1.3 / V.2.05 / V.3.0 39/ 59/ 99,-  
V.3.1 für A-500/1200/2000/4000 ab 89,-

2-fach ROM Umschalt-Platine A-500/2000 Umschaltung per Schalter oder automatisch per Tastendruck, Maus oder Joystick 25,-

dto., jedoch mit Flachbandkabel 29,-

therm. Leisesteuerung für 12 V-Lüfter 9,-



A-1200 batteriegepufferte Echtzeituhr, 29,-

AT-Bus Adapter für A-600/1200 von 2,5 auf 3,5, mit Stromkabel und 10 cm Festplattenkabel 29,-

Doppel AT-Bus Festplattenadapter für 2,5 und 3,5 HDD an A-600/1200 mit Stromkabel 39,-

2,5 A-600/1200 Festplattenkabel 40 cm 15,-

2,5 Festplattenhaltg. für 3,5 Schacht 19,-

2-fach Umschaltplatine A-600 25,-

3-fach Umschaltplatine A-600 für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 35,-

3-fach A-500/2000 mit Flachbandkabel für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 39,-



3-fach Umschaltplatine A-1200 für ROM V.1.3, V.2.0x (nur 1 IC notw.) und V.3.0 oder V.3.1 (Paar) 69,-

Amiga ParNet Kabel, 3m (mit Software) 29,-  
Amiga ParNet Kabel, 5m (mit Software) 39,-

#### Controller

AT-Bus 508/2008 149,-  
AT-Bus A-500 int. M-TEC 129,-  
SCSI-Bus OKTAGON 2008 249,-  
SCSI-Bus FASTLANE 23 649,-

2,5 und 3,5 Festplatten a.Anfr.

#### Amiga 4000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-4000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für sechs 5,25 und fünf 3,5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.  
Bus - Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II / III und 5 PC-AT-ISA Steckplätzen und 2 Video-Slots.  
(Ersetzt das Daughterboard.)  
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 699,-  
Netzteil für A-4000 Tower, 250 Watt 199,-



#### Amiga 500 Tower

zum Einbau eines kompletten A-500 Computers.  
Interne Busplatine mit drei Zorro II-, einem A-500, einem MMU- (für Turbo-karten) und zwei PC-Steckplätzen.

Mit integrierter 3-fach ROM-Umschaltung für Kickstart ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0.

Im Gehäuse ist Platz für das original A-500 Laufwerk, zwei 5,25 und drei 3,5 Laufwerke.  
Für die originale A-500 Tastatur liefern wir ein formschönes Tastatur-Gehäuse Komplett 549,-

Maße: ca. 47 x 40 x 17 cm (H x T x B)

Bus-Erweiterungsplatine (einzeln) 299,-  
Netzteil für A-500 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

#### AMIGA 600 Tower

zum Einbau eines kompletten A-600 Computers.  
Formschönes Tastatur-Gehäuse mit Interface oder PC-Tastatur mit Interface. 449,-

#### Amiga 2000 Tower

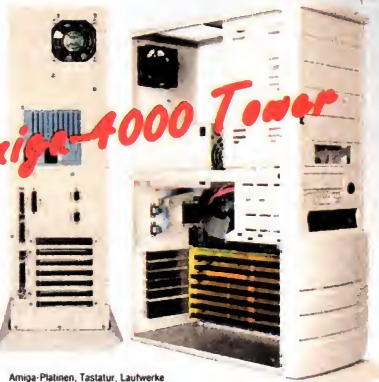
zum Einbau eines kompletten A-2000 Computers.  
Im Gehäuse ist Platz für vier 5,25 und fünf 3,5 - Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.  
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 399,-

Netzteil für A-2000 Tower, 230 Watt 149,-  
Netzteil für A-2000 Tower, 250 Watt 169,-

#### Amiga 3000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-3000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für vier 5,25 und fünf 3,5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.  
Bus-Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II/III und 6 PC-AT-ISA Steckplätzen und 1 Video-Slot. (Ersetzt das Daughterboard).  
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 699,-

Netzteil für A-3000 Tower, 250 Watt 199,-



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!



FAZIT:  
Für den Profi:  
der erste wirklich  
empfehlenswerte  
Towerumbausatz.



Tel. 02171 / 2 83 86 - 88  
Fax + 49 - 2171 / 2 83 89

**Micronik Computer Service**  
Ladenlokal: Brückenstraße 2 • 51379 Leverkusen  
Öffnungszeiten Mo.-Fr. 9<sup>00</sup> -13<sup>00</sup> und 14<sup>00</sup> -18<sup>00</sup>, Sa. 10<sup>00</sup> -14<sup>00</sup> — An der A3 Ausf. Opladen



# UP & DOWN

Der Frühling ist eine Sache, die Charts sind eine ganz andere – ersterer bricht nämlich gerade vor den Bürofenstern an und wird von allen Redakteuren sehnsüchtig bestaunt, während sie im Mief hocken und letztere hochrechnen...

Egal, schließlich hat unsereins die Sonne im Herzen. Und so hat es uns auch herzlich wenig überrascht, daß sich Acclaims indizierte Prügelknaben der BPS zum Trotz an der Spitze der Top Seller halten konnten – obwohl sie es in Eurer Gunst nur auf den dritten Platz auf dem Treppchen brachten. Ihr werdet uns doch nicht plötzlich friedfertig geworden sein? Sieht aber ganz danach aus, denn die Spitzenränge der Lesercharts halten nach wie vor Blue Bytes fleißige „Siedler“ und der gute neue „Bundi Hatrick“ von Stoffbär 2000 besetzt. Auch unter den sonstigen Highlights sind kaum ernsthafte Positionskämpfe zu vermelden: Das „UFO“ von MicroProse flog mit 1200 PS vom achten auf den dritten Rang, „Sim City 2000“ konnte sich um fünf Plätze verbessern und ist jetzt Vize-Star für „Freundinnen“ mit vierstelligen Nummern. Das freut natürlich unseren Werner, dessen erklärtes Lieblingsspiel die neue Stadtbau-Sim von Maxis ist. Na ja, nicht umsonst hat er das „Know How“... Fachkenntnisse kann man aber auch und gerade den Software-Spezialisten von Team 17 nicht absprechen, weshalb Euch die Special-Charts diesen Monat die Creme de la Creme dieses Herstellers aufs Brot schmieren. So, und wer uns jetzt mit einer Postkarte schmiert, auf der er/sie seine/ihre persönlichen Favoriten verewigt hat, bei dem zeigen wir uns in bester Amigo-Tradition erkenntlich – mit neuen Charts, aber auch mit der Verlosung kostenloser Spitzensoftware wie

**1x Campaign II**  
**1x Worlds of Legend (A1200)**  
**1x Excellent Games (Comp.)**

Na, schon feuchte Hände bei der Aussicht, einen solchen Leckerbissen umsonst abgreifen zu können? Verständlich, doch müßt Ihr wie gesagt erst mal zum Stift greifen und Eure Privat-Hits fein säuberlich nach Standard-, 1200er- oder CD-Versionen sortiert notieren. Nennungen sind übrigens so viele erlaubt, wie Ihr auf der Postkarte unterbringen könnt; eine einzige Zusendung reicht jedoch völlig aus, da jeder Einsender natürlich nur eine Gewinnchance erhält.

So, jetzt packt Ihr den Kuli etwas fester (wegen der schwitzenden Hände...) und malt noch die magischen Formeln auf das Schriftstück, mit denen die gelben Geister der postalischen Beförderung gnädig gestimmt werden: unsere nachstehende Adresse und Euren Absender, beides tunlichst in leserlicher Form. Als magisches Siegel genügt nach unserer Erfahrung eine handelsübliche Briefmarke vollkommen, und wenn Ihr jetzt noch vier Wochen lang Euren Glücksbringer streichelt, sollte es doch mit dem Teufel zugehen, wenn Euch Fortuna nicht hold ist. Im Falle eines Falles dürft Ihr aber so oder so auf Eure Mitarbeit bei den neuen Charts stolz sein!

**Joker Verlag**  
**„Up & Down“**  
**Bretonischer Ring 2**  
**85630 Grasbrunn**

## TOP TWENTY

### 1. (1) DIE SIEDLER



2. (2) BUNDESL. MAN. HATTRICK
3. (19) INDIZIERT II
4. (8) INDIANA JONES IV
5. (6) INDIZIERT
6. (12) DUNE II
7. (11) AMBERMOON
8. (3) PIZZA CONNECTION
9. (7) SYNDICATE
10. (17) GOAL!
11. (–) DEATH OR GLORY
12. (5) ANSTOSS
13. (4) ELITE II
14. (16) THEME PARK
15. (13) HISTORYLINE
16. (–) UFO
17. (9) TURRICAN 3
18. (–) CANNONFODDER 2
19. (10) DER CLOU!
20. (–) TOWER ASSAULT

## TOP TEN A1200

### 1. (2) THEME PARK

2. (6) SIM CITY 2000
3. (8) UFO
4. (7) BANSHEE
5. (5) SIMON THE SORCERER
6. (4) STAR TREK
7. (10) CIVILIZATION
8. (–) SUPER STARDUST
9. (–) BIING!
10. (–) DREAMWEB





# TOP TEN CD<sup>32</sup>

## 1.(1) MICROCOSM



2. (3) PIRATES! GOLD
3. (10) TOWER ASSAULT
4. (4) PINBALL FANTASIES
5. (-) INDIZIERT
6. (-) WING COMMANDER
7. (6) UFO
8. (-) ROADKILL
9. (-) SUBWAR 2050
10. (-) RISE OF THE ROBOTS

# TOP SELLER

## 1.(-) INDIZIERT



2. (2) THEME PARK
3. (-) INDIZIERT
4. (3) FIFA INT. SOCCER
5. (-) FIELDS OF GLORY
6. (5) KÖNIG DER LÖWEN
7. (-) TOWER ASSAULT
8. (6) ALADDIN
9. (9) BUNDESL. MAN. HATTRICK
10. (-) DOPPELPASS

# PERSONAL FAVORITES



1. SIM CITY 2000
2. PINBALL ILLUSIONS
3. TOWER ASSAULT
4. UFO
5. BANSHEE

# TOP SELLER DES JAHRES

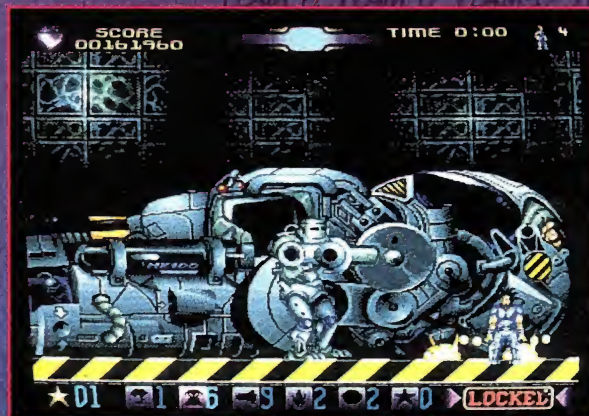
## 1.(1) BUNDESL. MAN. HATTRICK



2. (2) DIE SIEDLER
3. (4) RÜSSELSHEIM
4. (7) PIZZA CONNECTION
5. (5) FUSSBALL TOTAL
6. (10) THEME PARK
7. (-) FIFA INT. SOCCER
8. (8) WING COMMANDER
9. (-) HANSE
10. (9) DER TRAINER

# AKTUELLE TOP-GAMES VON TEAM 17

## 1. ASSASSIN SPEZIAL EDITION 85%



2. ULTIMATE BODY BLOWS (CD<sup>32</sup>) 84%
3. BODY BLOWS GALACTIC (A1200) 84%
4. SUPER STARDUST (CD<sup>32</sup>) 83%
5. ALL TERRAIN RACING 82%
6. TOWER ASSAULT (CD<sup>32</sup>) 79%
7. SUPER STARDUST (A1200) 79%
8. ALIEN BREED SPECIAL ED. (CD<sup>32</sup>) 73%
9. SUPERFROG (CD<sup>32</sup>) 73%
10. OVERDRIVE 73%



# LESERMEINUNGEN:



## IN oder OUT



Anfang des Jahres haben wir Euch unsere Trend-Liste rund um den Amiga vorgestellt und um Eure Meinung zum Thema gebeten – Ihr habt sie uns gleich säckeweise geschickt! Hier kommen die interessantesten Beiträge...

### KLASSIKER

**IN**

Amiga  
Amiga Joker  
A600  
A4000  
68020er

### OUT

Konsolen  
Megablast  
A1200  
A3000  
68000er

### HARDWARE

**IN**

CD-RÖMer  
Nadeldrucker  
Festplatte  
PCMCIA-Slot  
RAM-Karten

### OUT

Laserdisc-Player  
Laserdrucker  
Zweitlaufwerk  
kein PCMCIA-Slot  
Turbokarten

### GENRES

**IN**

Prügelspiele  
Rollenspiele  
Simulationen  
Space-Operas  
Werbespiele

### OUT

Plattformspiele  
Knobelspiele  
Ballerspiele  
Digi-Märchen  
Werbespiele

### HERSTELLER

**IN**

Ascon  
Electronic Arts  
Sierra  
Software 2000  
Team 17

### OUT

Blue Byte  
Bullfrog  
Sierra  
Lucas Arts  
Westwood

### LIFESTYLE

**IN**

CD  
Demos  
Captain Picard  
Techno  
X-Base

### OUT

Disk  
BPS  
Captain Kirk  
Hardrock  
Playtime TV

### ABGEDREHTES

**IN**

Treu sein  
IN-dizierte Games  
Tausender  
Löwenkönige  
Deutsch

### OUT

Umsteigen  
OUT Run  
Markstücke  
Pleitegeier  
Englisch

## VIELEN DANK

...an alle, die mitgemacht haben – auch wenn Ihr, wie man sieht, nicht immer un-

serer Meinung wart. Ja, manche waren sich offenbar nicht einmal mit sich selber einig! Gewonnen haben aber trotzdem so einige, wer das im einzelnen ist, stand in

der letzten Ruhmeshalle. Wir zählen auf Euer Verständnis, daß wir die Namen hier aus Platz- und Zusammenstellungsgründen nicht aufführen konnten...



# FIRST ENCOUNTERS DIE COMPETITION

In Kürze wird David Brabens elitäre Space-Opera mit „Frontier 2: First Encounters“ auf AGA-Amigas und am CD<sup>32</sup> in die dritte Runde gehen – hier geht Gameteks Mega-Wettbewerb dazu über die Bühne!



„Elite“ gilt ja seit vielen Jahren als Klassiker unter den Klassikern, die Fortsetzung „Elite II: Frontier“ ist nach wie vor nicht aus den Charts wegzudenken – und „Frontier 2: First Encounters“ soll seine genialen Vorgänger noch deutlich übertreffen! Wer mehr über die sagenhaften grafischen Neuerungen und die vielen inhaltlichen Erweiterungen (individuelles Planeten-Design, Alien-Auftritte, verbesserte Steuerung usw.) wissen will, dem können wir nur unser großes Preview in der Ausgabe 2/95 empfehlen. Wer dagegen ein von David Braben persönlich handsigniertes Exemplar des Spiels nebst einem CD<sup>32</sup> gewinnen will, der bleibt besser hier!

Hierbleiben allein nützt freilich wenig, denn wenn Ihr bei Gametek eine Commo-Konsole und/oder (wie gesagt teils signierte) Games auf CD oder Diskette abstauben wollt, braucht Ihr ein wenig Glück und die richtige Antwort auf folgende

**PREISFRAGE: WIE HEISSEN DIE DREI GROSSEN POLITISCHEN GRUPPIERUNGEN IM „FRONTIER“-UNIVERSUM?**

Wer's weiß, schreibt die Lösungsworte auf eine Postkarte und schickt diese samt

leserlichem Absender bis zum 18.04.1995 (Einsendeschluß) an unsere nachstehende Adresse, womit er/sie unter Ausschluß des Rechtswegs an der Verlosung teilnimmt. Die Mitarbeiter von Gametek und dem Joker Verlag können sich die Mühe freilich sparen, allen anderen wünschen wir, daß ihr Beitrag unter einem guten Stern stehen möge!

**JOKER VERLAG  
„FRONTIER-COMPETITION“  
BRETONISCHER RING 2  
D-85630 GRASBRUNN**

**HAUPTGEWINN: EIN CD<sup>32</sup> PLUS EIN VON DAVID BRABEN HANDSIGNIERTES „FRONTIER 2: FIRST ENCOUNTERS“ IN DER CD-VERSION**



**2. PREIS: EIN VON DAVID BRABEN HANDSIGNIERTES „FRONTIER 2: FIRST ENCOUNTERS“ WAHLWEISE IN DER DISK- ODER CD-VERSION**

**3. – 10. PREIS: JE EINMAL „FRONTIER 2: FIRST ENCOUNTERS“ WAHLWEISE AUF DISK ODER CD**



**GAMETEK**



**I**n Willi Hillenbrands „Berliner Spielekiste“ haben wir auf diesen Seiten ja schon länger nicht mehr gewählt. Jetzt wird's höchste Zeit, denn gerade hier findet der Zocker preisgünstige Software aus den verschiedensten Genres!

Wer sich im Frühling nicht an einem Pinguin als Helden stört, kann sein Glück mal mit der **Spielekiste 581** versuchen, wo sich **Pingwynne** durch ein Labyrinth aus Eisblöcken kämpft. Dabei muß er das gefrorene Naß seinen Widersachern wie z.B. Wikingern oder bösen Geistern entgegenschleudern, die sich dann vom Acker bzw. Screen machen – das Ganze ist also ein Remake des guten alten „Pengo“. Dementsprechend

hat sich, von einer etwas anderen Farbgebung, vermehrten Gegnern und der dezent variierten Aufgabenstellung mit kleinen Puzzle-Einlagen gegenüber dem Original wenig geändert, aber was soll's? Allein die putzige Optik und die gelungene Soundbegleitung sind die kleine Shareware-Gebühr hier schon wert.

Echtzeit-Abenteurer schlagen dagegen besser bei der **Spielekiste 587** zu, wo unter dem Titel **Catacoombs** ein hübsches Mini-Rollenspiel im Stil von „Eye of the Beholder“ wartet. In den hiesigen 3D-Dungeons sind Tentakelwürmer und andere Monster zu meucheln bzw. allerlei Schätze, Waffen und Rüstungen zu finden – auf Gameplay-Tiefgang in Form von Rätseln oder Dialogen stößt man dagegen nur selten. Doch sind die Katakomben trotz Umschalt-Scrolling nett anzuschauen

und lassen sich dank feiner Maussteuerung (als Navigationshilfe werden zudem die Cursor-Tasten anerkannt) auch prima begehen, selbst wenn ein Automapping fehlt. Ein Fall für Action-Abenteurer also.

Nach „Checkers Conquest“ und „Incinerator“ meldet sich der fleißige PD-Autor Pete W. Storonskji nun mit **Conumdrum** auf der **Spielekiste 593** zurück. Bei dieser abgedrehten Puzzelei finden sich auf einer zunächst weitgehend leer-grauen Ansammlung von Hexfeldern farbige Ausreißer, die durch Anlegen anders kolorierter Steine unter Zeitdruck und mit möglichst wenigen Zügen zu eliminieren sind. Was recht einfach beginnt, steigert sich im Spielverlauf durch immer neue Elemente wie Extras, Diagonalzüge etc. zu einer echten Herausforderung für geübte Denksportler, die auch wegen der

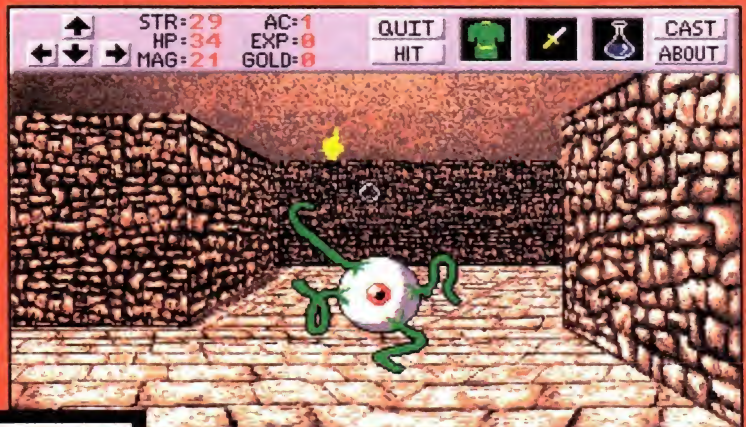
schicken Präsentation ihre Shareware-Gebühr wirklich wert ist.

Wo wir gerade beim Knobeln sind: In der **Spielekiste 603** versteckt sich ein „Sokoban“-Ableger namens **Puzzle Pits 2**. Wer hier in sämtlichen Draufsicht-Irrgärten alle Tonnen an ihren vorbestimmten Platz schieben kann, hat laut Vorgeschichte sogar eine Prinzessin befreit; mehr Ansporn dürfte für den Spieler aber das ausgefeilte Leveldesign mit seinen ausgesprochen kniffligen Aufgabenstellungen sein. Auch die Optik kann vollauf überzeugen; aufgrund des toll animierten Helden und der leichten 3D-Perspektive erinnert sie ein wenig an die neuesten „Ultima“-Teile vom PC. Dazu kommen ein nettes Intro, etwas Musik und sogar ein Level-Editor – diesen Hirntrainer sollte man also nicht verpassen!



Das Preiswert-Pengo: Pingwynne

Der Mini-Beholder: Catacoombs



Pit02  
A Little Harder

Das Rundum-Puzzle: Conumdrum







Jetzt zu etwas ganz anderem, nämlich einem „Duum“-Klon mit Splitscreen für zwei Spieler. Wer sich die **Spielekiste 611** besorgt, darf somit simultan durch die Lande streunen, sich gegenseitig ausfindig machen bzw. mit der Knarre beharken und an versteckten Extras vergreifen. Bemerkenswert ist **Trick or Treat** dabei weniger wegen seines eher öden Gameplays (CPU-Gegner fehlen völlig) als vielmehr aufgrund der verwendeten Grafik-Routine für stufenloses 360-Grad-Scrolling im Texture-Labyrinth – so was gab's im PD-Pool bislang nicht! Das Game ist zudem in einer speziellen AGA-Version zu haben, und gegen eine geringe Shareware-Gebühr erstellt der Autor sogar eine auf Kundenwünsche zugeschnittene Variante. Wem also „Death Mask“ zu teuer ist...

Die **Spielekiste 612** dient als

Kampfsportarena für die Recken aus **Martial Spirit**, wo man wahlweise mit dem Rechner oder einem Freund rangeln kann. So oder so wird drei Runden lang mittels Handkante, Fußtritt oder Special-Moves auf die Energieleiste des Gegners eingedroschen, wobei das Spieltempo in drei Stufen einstellbar ist. Das in der Demoversion enthaltene Kontingent von zwei Kämpfern läßt sich durch Entrichten der Shareware-Gebühr von etwa fünf englischen Pfund um zwei weitere sowie noch zwei Obermotze aufstocken, man darf also unbesorgt zuschlagen: Hier mag zwar nicht das beste Beat'Em-Up aller Zeiten warten, aber bestimmt eines der preiswertesten.

44 Disketten weiter, nämlich in der **Spielekiste 656**, erinnert ein Jump & Run-Held namens **Jet Set Billy** namentlich, optisch und spiele-

risch an „Jet Set Willy“ aus seligen 8-Bit-Tagen. Ob er nun läuft, hüpfet oder schwimmt, stets muß Billy millimetergenau durch grafisch schlichte, aber raffiniert konstruierte Plattform-Bauten dirigiert werden, wobei ihm diverse Widrigkeiten wie z.B. aggressive Sägen zu schaffen machen. Begleitet wird er von klassischer Musik, die ja bereits das olle 64er-Vorbild so hörensenswert gemacht hat. Auch der Level-Editor ist eine feine Sache, und daß der Autor keine Sticksteuerung eingebaut hat, verzeiht man aufgrund der brauchbaren Keyboard-Lenkung gerne.

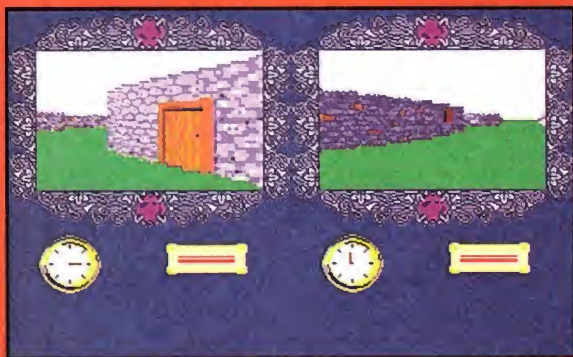
Das Beste vom Feste harrt schließlich auf der **Spielekiste 669**: eine Amiga-Kopie des Arcade-Klassikers und 64er-Highlights **Zaxxon**! Daß die Jungs von Bignonia bezüglich solcher Konvertierungen ihr Handwerk verstehen, haben sie ja be-

reits mit „Pharao's Curse“ und „Aztec Challenge“ bewiesen, doch hier haben sie sich förmlich selbst übertroffen – das tolle Gameplay, das sanfte Scrolling, die feine 3D-Perspektive, der Endgegner und selbst der Simultan-Modus für zwei Raumpiloten, alles gleicht dem originalen Iso-Shooter aufs Haar. Keine Frage, wer sich diese Scheibe nicht in den Rechner holt, der... mag vermutlich ohnehin keine Ballerspiele.

All das und noch mehr gibt es bei

**Berlin PD**  
Bismarckstr. 64  
13585 Berlin  
Tel.: 030/333 54 25

für 3,- DM zuzüglich Versandkosten pro Disk. Im übrigen benötigen alle Progis 1 MB RAM und vertragen sich problemlos mit dem A1200. (rl)



Das PD-Duum: Trick or Treat

Der  
Nostalgo-  
Hüpfer:  
Jet Set  
Billy



Das Prügel-Duett: Martial Spirit



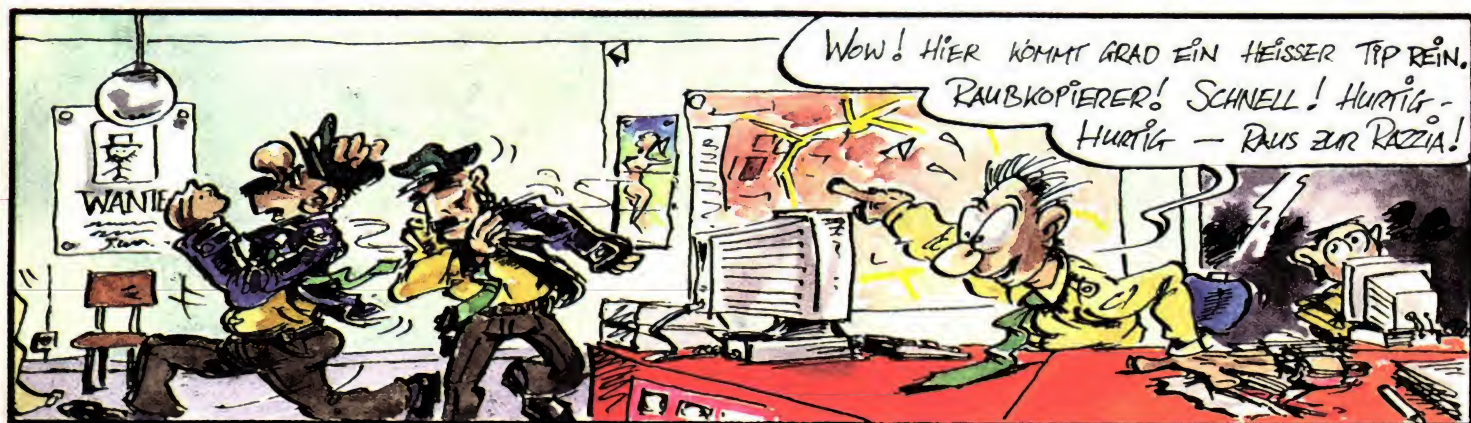
Das Original-Remake: Zaxxon



THE VERY VERY  
SPECIAL

# CRACK

DR. FREAK SHOW





DV= deutsche Version DA= deutsche Anleitung  
EA= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt  
**Preis=** zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser  
Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen  
möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten  
Ladenpreise können variieren. **Versandkosten:**  
Vorsake 6.90 DM **Nachnahme: 9.90 DM**  
zuzügl. 3.00 DM Nachnahmegebühr.  
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere  
allgemeinen Geschäftsbedingungen

31582 Nienburg  
Schlossplatz 19  
*Sammelnummer:*  
**Tel.: (05021) 910416**  
**Fax: (05021) 910403-04**

[illegible]



# DEMO Galerie

## IMAGINE



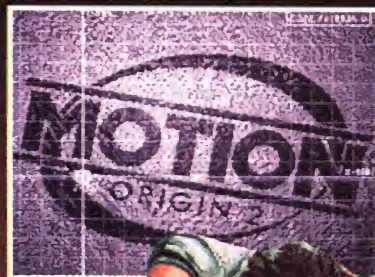
Die Dreamdealers haben hier eine traumhafte, aber leider etwas kurz geratene AGA-Produktion zu bieten, die besonders Männerherzen erfreuen dürfte: Gleich nach dem Titel wird beim jazzigen Sound einer Hammondorgel so viel weibliche Schönheit eingeblendet und herangezoomt, daß kein Chauvi-Auge trocken bleibt! Wohl um den Hormonspiegel wieder etwas zu senken, folgen beruhigend langsam aus dem Hintergrund her-

ankreisende Muster und dann ein Erd- und ein Legomännchen, die sich im Superzoom scrollend überlagern. In der Folge gibt's ein surrealistisches Gemälde zu sehen, an dem selbst Dali seine Freude gehabt hätte, ehe sich ein Ton in Ton texturierter Würfel biegsam räkelnd um die eigene Achse dreht. Und das war's auch schon – bis auf den Endscroller, der sich von unten ins Bild schiebt, um Credits, Grüße und Kontaktadressen kundzutun.

Der April macht, was er will, wir machen immer alles falsch (meint jedenfalls unser Boß), und die Demologen machen wie immer Demos – von denen wir Euch heute mal wieder ein besonders feines Quartett vorstellen!

Ob die Jungs von Bomb das hübsche Girl am Demostart in die Tiefe stürzen lassen oder kurzerhand die Schwerkraft aufgehoben haben und sie im Tunnel nach oben fliegt, ist schwer zu sagen – fest steht jedoch, daß man nach Einlegen der zweiten Disk zoomtechnisch ins Auge gefaßt wird, der Gruppename über einer Fahrbahn aus Dungeonbauteilen und dann der Titel des Werks erscheint. Auf einen nächtlichen Flug durch zartrosablühlichen Voxelspace folgt eine quadratgefleckte 3D-Ebene, aus deren Decke und Boden sich gefährlich dicke Pfeiler schieben. Zudem turnt hier ein Vek-

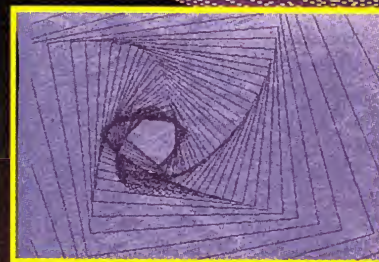
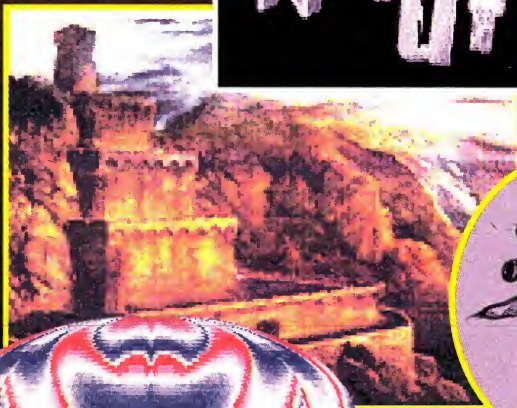
torobjekt herum, das die Konsoleros aus „Viewpoint“ am 3DO kennen. Durch den Voxelspace geht's nun zurück zu einem gigantischen Uhrwerk, über dem ein pinkfarbener Vektor-Stern rotiert. Die letzte Station markiert dann ein 3D-Dungeon in schicker Kameraperspektive, und das wortwörtlich – zunächst scheint es hier nämlich kein Entrinnen zu geben. Zum guten Schluß folgt aber doch eine blitzartige Befreiung, und auch der treibende Technosound findet nun ein Ende. Schade eigentlich, denn dieses toll durchgestylte Demo hätte ruhig länger dauern dürfen.





Auf stolzen drei Disks kommt das Mammutwerk von Tilt daher. Mammut paßt übrigens ganz gut, denn im Anschluß an Gruppenname und Demotitel (der von einem einsamen Sänger auf einem Hügel präsentiert wird) darf wahrhaftig ein Elefant ausprobieren, wie laut er tröten kann. Und weil dann Beavis und Butthead mit Phonstärke protzen, dürfte die Musikrichtung dieses Demos schon weitgehend klar sein. Es folgen lässig von oben und unten ins Bild swingende Credits, bunte Muster-spiele in einem Oval, das kurze Intermezzo eines Bassisten sowie der Auftritt von drei biegsamen Grazien – so biegsam,

daß man sie am liebsten selbst wieder geradeziehen möchte! Bevor nun eine rasante Fahrt über eine 3D-Ebene startet, gibt sich noch eine Art von Wurzel-sepp die Ehre, während im Anschluß süße Lippen säuseln dürfen. Weiter geht's mit einer durch das Bild scrollenden Burg, die kurz drauf als Textur auf einer elastischen Rolle wiederkehrt. Dann fordert uns ein Soldat der Friedenstruppe zum Einwurf der dritten Disk auf, die eine Digi-Sequenz aus der Star Wars-Trilogie enthält, bei der sich der Millennium-Falke als Zerstörer des Todessterns betätigt: Ein explosives Ende für ein explosives Demo!



Die polnische Gruppe Ladybird Design eröffnet ihr AGA-Trackmo (das auf der Gelloween Party released wurde) mit einer Kurzstory über flotte Käfer und läßt dann Dotlinien wild über den Screen sausen. Sobald sie sich wieder beruhigt haben, dreht sich eine bunte Dot-Stadt so lange auf einem Plateau nach links und rechts, bis ein unheimlicher Geselle erscheint, um sich nahe einer Burg auszuruhen, über deren Himmel der Demo-Titel thront. Ist auch diese Szene wieder in der Versenkung

verschwunden, bumpt ein Dotwürfel innerhalb eines rotierenden Würfels über den Screen. Ehe es jetzt auf eine Wirbelwindreise im vier-eckigen Dottunnel geht, gibt's noch einige Kontakt-adressen. Sodann ist ein schwerbewaffnetes Spitzohr zu bewundern, und schon nähern wir uns dem Ende der großen Dot-Show: Mit den Credits, einem Wechsel von Hammersound zu fröhlicher Mainstream-Musik und einem sanften Scroller zu den üblichen Infos schließt die Vorstellung.

## JA, ICH WILL!

Wer bei dieser Formel nicht den Traualtar, sondern die tollen Demos dieser Seiten im Sinn hat, dem kann geholfen werden: Wie immer verrät Euch unsere Infobox alles zu den Systemanforderungen, Preisen und Bezugsadressen der aktuellen Digi-Shows. Und wie immer wünschen wir Euch viel Spaß beim Angucken! (ms)

Titel	Lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
IMAGINE	A1200 + A4000	2,- DM + Porto 1 Disk	Nordlicht PD Service Alter Fischerspfad 10, 26506 Norden Tel.+Fax: 04931/16 72 22
MOTION – ORIGIN 2	A1200 + A4000	2,- DM + frank. Umschl. + 2 Leerdisk	Malik Aziz, Meischenfeld 102 52076 Aachen
NO FUTURE	A1200 + A4000	5,10 DM + Porto 3 Disks	AMtech Computerversand Frank Heine Th.-Heuse-Str. 21, 38444 Wolfsburg Tel. + Fax 05361/74650
TRAITOR	A1200 + A4000	2,- DM + Porto 1 Disk	Nordlicht PD Service Alter Fischerspfad 10, 26506 Norden Tel.+Fax: 04931/16 72 22



## Die Forderungen nach der Rückkehr dieser Rubrik waren beim besten Willi nicht mehr zu überhören, jetzt ist es soweit. Gründermama Brigitta ist allerdings nach wie vor beim Friseur, dafür stellt sich hier und heute unser Filius Martin Schnelle vor..

Alsdann: Ich bin der Martin, ne? Doch ganz unabhängig von der Bürde des doofen Liedes hat man es als Neuer ohnehin schon nicht leicht – erst recht nicht in einem derart chaotischen Betrieb wie der Joker-Redaktion. Und so will ich die Gelegenheit nützen, Euch meine ersten Eindrücke zu vermitteln:

Der erste Schock ereilte mich völlig unvorbereitet. Ich hatte es mir gerade an meinem neuen Arbeitsplatz (Computer, Drucker und Software sind selbst mitzubringen, ein Bleistift wird gestellt...) bei einem Täßchen Kaffee gemütlich gemacht, als markerschütterndes Geschrei durch die Gänge schallte! Huch, hatte man mir beim Einstellungsgespräch nicht zugesichert, daß die Prügelstrafe für Redakteure in Absprache mit Amnesty International nur noch ganz, ganz selten durchgeführt werde? Aber nein, bei genauerem Hinhören handelte es sich um Gesang. Aha, Papa Joe bringt seine berühmten friesischen Seemannslieder zum Vortrag – bis ihn jemand zum Schweigen bringt. Das kann ja heiter werden... Wurde es kaum eine halbe Stunde später dann auch, als das versammelte Layout meine Schreibstube stürmte, um mir mitzuteilen, daß der verlags-eigene Fotoapparat (ein preiswert erworbenes Modell aus alten NVA-Beständen) leider kapputt sei – und man mich zur Illustration dieser Seite daher leider auf die Scannertrommel spannen müsse! War aber halb so wild, inzwischen sind auch die Schmerzen beim Bücken schon etwas zurückgegangen. Tiefer hat es mich getroffen, als meine geniale Idee für ein neues Special über Softwarefirmen aus Hawaii und dem pazifischen Raum von Michael wegen kleinlicher finanzieller Überlegungen abgeschmettert wurde – schließlich hätte ich mich selbstlos für den Lokaltermin zur Verfügung gestellt und hatte bereits die Koffer gepackt.

Dann eben nicht, dachte ich bei mir, und rüstete mich mit hängenden Schultern zum Antrittsbesuch im Zimmer meiner Kollegen Steffen, Mick und Manfred. Kaum eingetreten, fliegt mir ein Fußball an den Schädel, und es erschallt in schön-

stem Fränkisch: „DOOOR! DOO-OR!“ Nachdem sich die roten Nebelschwaden wieder verzogen haben, spendet mir der Schütze Trost (Steffen in voller Vereinsmontur von Kaiserslautern) und ernennt mich zum Schiedsrichter ehrenhalber. Weil er aber Schiedsrichter nicht sonderlich gut leiden kann, gibt er mir noch eine Kopfnuß mit auf den Weg und zieht sich zu „FIFA Soccer“ zurück. Mein fragender Blick in Richtung meines Bruders Michael Schnelle bleibt nicht unbeantwortet: „Hast du wirklich geglaubt, daß ich nur wegen der Tests von Flugsimulationen mit einem Helm in die Arbeit gehe?“

Da unser Schach-Profi Manfred wegen fortgeschrittener Pupillenstarre ohnehin unansprechbar ist (noch im Krankenhaus soll er stundenlang „Turn auf E4, verdammt nochmal“ gemurmelt haben), ziehe ich weiter zur Kemenate von Monika. Vielleicht kann sie mir ja den kaputten Fotoapparat erklären, schließlich schießt sie hier die Porträtbilder. Da sie mit Joachim in einem Raum untergebracht ist, messe ich dem daraus hervordringenden Gejohle keine große Bedeutung mehr bei – ein fataler Fehler,

denn diesmal handelt es sich tatsächlich um Kampfschreie! In einem Schauer aus Beton und Glasscherben fliegt urplötzlich eine Gestalt mit Stirnband und gestrecktem Bein auf mich zu, die ich gerade noch als Ninja-Moni identifiziere, ehe ich gnädigerweise die Besinnung verliere. Tja, man soll eben nie unangemeldet im Zimmer einer Dame auftauchen. Etwas Rauhes und Feuchtes weckt mich aus meinem Schlummer: Daisy leckt mir über das Gesicht, während Mad Max dem Köter immer wieder „FASS!“ in die Ohren brüllt. Und während ich mich noch in mein Büro zurückschleppe, treffe ich auf Richy, der mir mit todernster Miene erklärt, wieviel Glück ich an meinem ersten Tag gehabt hätte – schließlich hätte ich ebensogut den Furien von der Verwaltung, Brork oder gar dem Joker persönlich in die Hände fallen können! Es ist also wahrhaftig kein Wunder, daß diesmal ich diese traditionsreiche Seite schreiben durfte; alle anderen waren eben viel zu beschäftigt. Was mich wirklich wundert, ist bloß, daß trotzdem jeden Monat ein neues Heft fertig wird...



Euer Martin





**VOR-  
FAHRT**

**Wir machen den Weg frei – mit beschleunigter Heftlieferung zum Sonderpreis und einer voll spielbaren Demoversion des neuen Amiga-Boliden von Team 17: ALL TERRAIN RACING!**

Wer ein Abo hat, fährt erst mal billiger: Nur so gibt's alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für bleifreie 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Dann werden die Hefte von uns rasant schnell, nämlich eine Woche vor dem Kiosk-Start, abgeschickt – natürlich umweltschonend und wetterfest verpackt. Aber der absolute Hammer ist diesen Monat unsere Prämie für Neuabonnenten:

**Es wartet eine voll spielbare Demoversion von „ALL TERRAIN RACING“ MIT ALLEN FEATURES UND RENNMODI der Verkaufsfassung! Ihr dürft Euch also auf sämtliche im Test angesprochenen Qualitäten des brandneuen Rennspiels von Team 17 freuen, nur daß hier pro Modus (Einzelfahrt, Duelle und Liga) eben bloß eine Strecke befahrbar ist.**

Na, wenn das keine guten Gründe sind, gleich mit dem ausgefüllten Coupon zum Briefkasten zu rasen? Schließlich gibt's diesen Mega-Bonus nur im April, dafür aber dann bei jeder Abo-Verlängerung eine weitere Top-Prämie!

*Für  
Abonnenten!*

**FÜR NEUABONNENTEN GRATIS: EIN VOLL SPIELBARES DEMO VON „ALL TERRAIN RACING“ MIT ALLEN FEATURES UND MODI DER VERKAUFVERSION!!!**

**Name & Vorname**

**Straße / Hausnummer**

**PLZ / Wohnort**

**Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)**

**Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:**

**Datum / 2. Unterschrift**

**ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_**

**ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG** ☐

**KONTOINHABER:** \_\_\_\_\_

**KONTO - NUMMER:** \_\_\_\_\_

**GELDINSTITUT:** \_\_\_\_\_

**BANKLEITZAHL:** \_\_\_\_\_

**ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHEK ODER BARGELD LIEGT BEI)** ☐

**ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:** ☐

**NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080**

**BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!**

Bitte einsenden an:  
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ  
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH





# uhmeshalle

## Up & Down

Statt Euch hier in den April zu schicken, vergeben wir gleich die aprilfrischen Games: Mit Dogfight sattelt die Kampfflieger Uwe Putz, Buxtehude Mit Gunship 2000 startet seinen Heli Martin Dreisbach, Hilchenbach Und mit Impossible Mission 2025 beweist seine Geschicklichkeit Martin Vetterling, Stade

## Stromausfall

Mit Doom Trooper überbrückt stromlose Stunden Wiebke Busch, Landesbergen Und mit Dunarion spielt sich durch ein Fantasy-Europa Stefan Hoffmann, Waldershof

## Kicker Cup

Angetreten zum Abräumen: Mit Der Trainer trainiert seine Digi-Mannen Andreas Schönboiger, Denkendorf Den Joker-Joker ziehen sich in Kürze über Michael Klaasen, Steinfurt Dirk Blech, Kerpen Gregor Forst, Aachen

Die Joker-Watch binden sich ums Handgelenk Hansjörg Nolte, Erfurt Knut Meyer, Bielefeld Andreas Braun, Berlin Das Joker-Shirt paßt astrein A. Baumert, Rostock Robert Kraus, Usingen Mike Feja, Weida

## Marbulös

Leider können wir aus Platzgründen (es sind wieder mal mächtig viele Namen hier unterzubringen) nur die ersten 40 Gewinner auflisten – die restlichen werden gesondert benachrichtigt. Beginnen wir also mit der Marbleous-Vollversion, je eine bekommen Roland Knipschild, Hattingen Ralf Peterek, Rheine Wolfgang Vogel, Aichtal Marc-René Küppers, Mönchengladbach Thomas Frisch, Schwandorf C. Wallesch, München Florian Schulz, Bad Essen Mathias Lang, Leimen Markus Liwinski, Hildesheim Patrick Böhm, Pforzheim Mit der Demoversion lassen die Murneln rollen Thomas Meißner, Leipzig

Martin Agel, Gladenbach Eric Preuß, Bad Ems Christian Dethloff, Eppertshausen Klaus Näther, Münster J. Engessen, Wilhelmshaven Andreas Keiber, Siegen Andreas Moser, Ammerthal Florian v. Kochansky, Nennslingen Thomas Wirth, Netphen Uwe Klünder, Krefeld Nico Theumer, Weyhausen Uwe Zemke, Nindorf Thomas Jakschitz, Altbach Daniel Kocis, Reutlingen Michael Heßling, Essen Sebastian Grupe, Celle Thomas Magnus, Geisenheim Carsten Nase, Hattingen Christian Seitz, Garching Jens Bischoff, Friedrichshafen Michael Enser, Bechhofen Melanie Titz, Coesfeld Florian Niebergall, Berlin Roswitha Götz, Gernsbach Gerhard Dittich, Frontenhausen Bastian Groth, Hamberge Philipp Müller, Nennslingen Harald Kauert, Hamburg Olaf Hecht, Berlin

## MicroProse-Los

Daß nur Flugduelle gemeint sein konnten, war Euch klar, und so konnten wir auch unter Euren Zuschriften keine einzige falsche Antwort ausfindig machen. Schreiten wir denn zur Bekanntgabe der Gewinner: Der erste Preis, alle fünf Simulationen, geht an

André Heyland, Hamburg Drei Spiele nach Wahl bekommt Christian Brozys, Aupitz Je ein Spiel durften sich aussuchen Philip Kaufmann, Braunschweig Oliver Krause, Diethofen Manfred Gude, Schwarzenbek Alexander Haipel, Mühllacker Thomas Adler, Pima N. Janosch, Eschweiler Stefan Igel, Plettenberg Andreas Roth, A-5730 Mittersill Carsten Kreutzer, Rendsburg Oliver Dehne, Osterholz Ulrike Reiser, A-Wien Matthias Krause, Oldenburg Uwe Behrends, Peine Und vom Überraschungspaket lassen sich überraschen Michael Poppitz, Helmstedt Helga Stromberg, Steinhagen Michael Obieglo, Ahaus-Wüllen Ronny Kehlitz, Zerbst Daniel Staufenbiel, Wolgast Jascha Buder, Neuwied Christian Sievert, Holzwiede Carsten Schelm, Moringen Holger Daum, Berlin Markus Bogusch, Laatzen Magnus Brüning, Ostbevern Andreas Imre, Rottenburg Manuela Ludwig, Dormagen Dennis Cellarius, Waltershausen Sebastian Otte, Osnabrück

Damit wär's mal wieder geschafft, wir wünschen viel Spaß mit den Preisen – und laßt Euch nicht in den April schicken, sondern schickt lieber selber!

# WISSENSWERTES ÜBER BRORK

(zum Ausschneiden\* und Wegschmeißen)

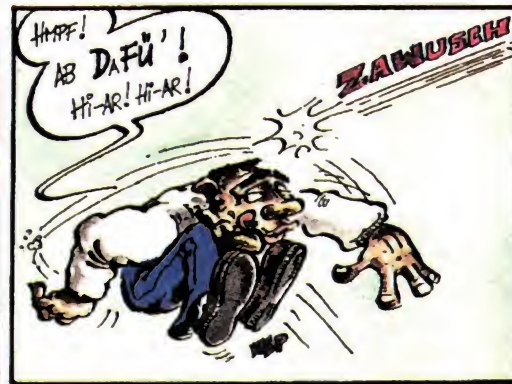
HEUTE:  
TEIL 37

Zahllose Symposien, täglich Kongresse, Tagungen allerorten – alle denkbaren Themen wurden im Laufe der Menschheitsgeschichte aufgegriffen und abgehandelt. Dennoch hängt eine bis dato unbeantwortete Frage im Raum, schal wie das Destillat abgestandener Biere, gepaart mit kaltem Rauch am Morgen nach einer Party:

Wie um alles in der Welt konnte eine Kreatur mit der Physiognomie eines Neandertalers, dem Charme einer B-52, der Grazie eines Wojtyla und dem IQ eines Retorten-Bries eine Anstellung als Redaktionsbote in einem Verlag finden, der völlig zu Recht und bar jeden Zweifels umstritten als Pilaster der Hochkulturlandschaft dieses Landes gilt, das doch als jenes der Dichter und Denker ... also, darüber lohnt es sich schon mal 5 Sekunden zu

meditieren. Und wir kommen zu dem Ergebnis: Diese Kreatur, nennen wir sie der Einfachheit halber „Brork“, ist ganz einfach wahnsinnig kompetent, insbesondere beherrscht er die im Zuge der fortschreitenden Computerisierung doch so sehr gefragte Datenfernübertragung virtuos wie kein zweiter, und das auch noch mit links!

Beobachten wir also ganz einfach drei Panels aus Brorks Alltag:



\*falls Sie dieses Heft nicht zerschneiden wollen, kaufen Sie sich halt noch ein weiteres!





Nach einem Beschluß der BPS (Hüterin von Moral, Sitte und Anstand) vom 01.04.1995 darf die Rubrik „Know How“ wegen Anstiftung zum Betrug ab ihrem nächsten Erscheinungstermin nur noch an (dem Gesetz nach) volljährige Personen abgegeben werden. Demzufolge ist es (dem Gesetz nach) minderjährigen Lesern des Amiga Jokers untersagt, Seiten dieser Rubrik an Personen unter 18 Jahren abzugeben...oder so.

## HILFE!! FRAGEN?!

In **Reunion** gilt es, einen seltenen Typ, der in einer Bar herumlungert, zu liquidieren. Nur zu dumm, daß sich eben diese Zielscheibe weder durch rohe Gewalt noch durch vernünftige Argumente dazu bewegen läßt, in die ewigen Jagdgründe abzureiten! Wer weiß, wie man dem standhaften Burschen über den Jordan hilft? Ein weiteres Problem stellen die Morguls dar: Egal, welche Kampftaktik oder Waffen gewählt werden, die Jungs sind im Bodenkampf einfach nicht zu schlagen! Ein kleinen Kursus in Morguls-Vernichtung täte also mal ganz gut...

In der Gruft herrscht dicke Luft – denn die kampfgeübten Helden von Roger stehen in der **Black Crypt** vor einem zweiköpfigen, wild um sich schlagenden Monster. Von den gewaltigen Hieben des Fieslings keineswegs beeindruckt, griffen die stolzen Recken zu ihren Schlag- bzw. Schneidinstrumenten und schlugen nach bestem Wissen und Gewissen auf ihn ein. Doch egal, wie hart oder schnell ihre Waffen auf den tobenden Unhold niedersausten, die Wirkung war und ist gleich Null! Nun stehen sie ratlos und erschöpft in einer Nische herum und harren Eurer Hilfe!

Im Zeitalter der brutalen Karate-Metzeleien gibt es doch tatsächlich noch fernöstliche Kampfsportler, die ihre Schnelligkeit und ihr Geschick im guten alten **Budokan** auf die Probe stellen! Zu ihnen gehört auch Thomas, der momentan in der Kampfarena von einem Typ mit Kusari-gama (Sichel und Kette) ordentlich Prügel bezieht. Natürlich würde der arme Prügelknabe dem Sichel-Mann gerne mal zeigen, wo der Chinese den Reiswein holt, nur leider fehlt's noch an der nötigen Taktik, die ihm hoffentlich einer von Euch verraten kann!

Der Ausgang des Eis-Wasser-Levels der **Project X Special Edition 1993** wird von einem mächtigen Monster bewacht. Trotz herben Beschusses ist es einem tapferen Kampfpiloten bislang nicht geglückt, den Feind sichtlich zu schwächen geschweige denn zu töten! Nun stellt sich dem ratlosen Fighter natürlich die Frage, ob das dicke Ding vor ihm überhaupt zu vernichten ist, und wenn ja, dann wie?

Tja, Ihr Kämpfer, Strategen und Abenteurer – soviel von der Problemfront! Nun ist es an Euch, Eure armen gebeutelten Kameraden aus dem Sumpf ihrer Unfähigkeit zu ziehen, in-

dem Ihr eine passende Antwort auf eine oder mehrere der obigen Fragen zu Papier bringt. Steckt den hilfreichen Wisch anschließend schleunigst in ein Kuvert, pinselt unsere Adresse sowie das **Kennwort: Fragen** in gut lesbaren Schriftzeichen drauf, und stopft das Ganze schließlich in den nächstbesten Briefkasten. Neben unzähligen Lobeshymnen, Danksagungen und Huldigungen der Erreichten winken Euch bei Veröffentlichung Eures Beitrags auch noch ein paar Märker aus Michaels Privatschatulle! Und denkt daran: Bei Schwierigkeiten aller Art weiß natürlich Joker Rat! Mit anderen Worten: Schreibt uns Eure spieletechnischen Probleme und seid versichert – wir werden sie auf dieser Seite lang- und breittreten! Bevorzugt Ihr jedoch eher eine persönliche Beratung, dann greift Euch den nächstbesten Telefonhörer und ruft an, denn einmal in der Woche heißt es

**HOTLINE**  
JEDEN MITTWOCH  
VON 16.00 BIS 19.00 UHR  
UNTER FOLGENDEN  
RUFNUMMERN:  
089/46 38 23  
ODER  
089/460 58 22

## INHALT

### Gelöst:

Skyworker

### Karten zu:

Death Mask  
Sensible World of Soccer  
Tower Assault

### Tips und Cheats zu:

Abandoned Places 2  
Base Jumpers  
Death Mask  
Der Clou!  
Heimdall 2  
Power Drive  
Roadkill CD  
Sensible World of Soccer  
Skeleton Krew  
Tower Assault

### Freezer-Adressen zu:

Akira  
All Terrain Racing  
Power Drive  
Theme Park

### Still im April?

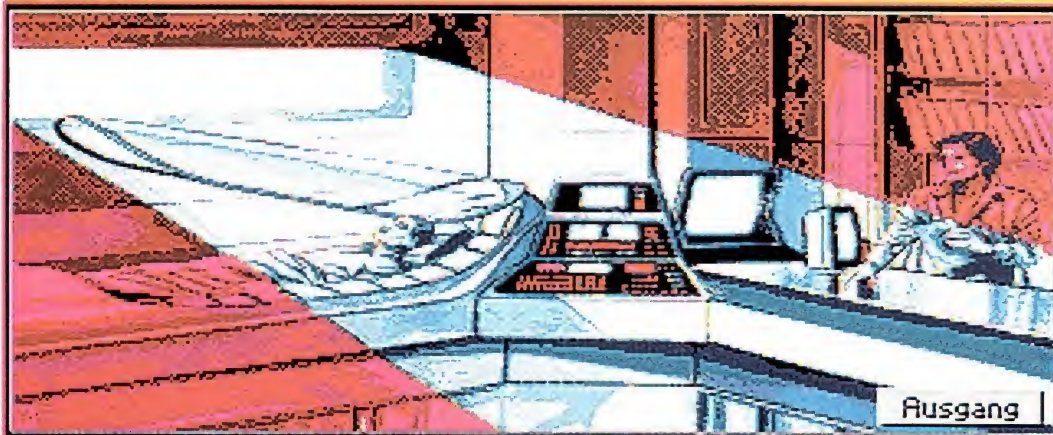
O nein, nicht mit uns! Denn wir verkünden auch in diesem Monat unser Anliegen in voller Lautstärke: Wir wollen Euer Wissen, so es sich dabei um Cheats, Tips, Tricks, Lösungen, Karten und anderen „Know How-fähigen“ Kram handelt! Also auf der Stelle hinsetzen, alles Wissenswerte zu Papier bringen, längere Texte, Tabellen oder Code-Listen bitte zusätzlich im ASCII-Format, gezeichnete Karten hingegen im IFF-Format auf Diskette bannen, alles in einen Briefumschlag stopfen, untenstehende Adresse draufpinseln und ab dafür in den nächsten Briefkasten. Nachdem dann wir Eure Machwerke in einer schier endlos dauernden Prozedur auf Funktionstüchtigkeit, Aktualität und nicht zuletzt auch Originalität (ja, ja, Ihr Abschreiber...) geprüft haben, werden wir entscheiden, ob Euer Geschreibsel würdig genug ist, diese kostbaren Seiten zu zieren. Wenn ja, könnt Ihr schon mal den Regenschirm aufspannen, denn ein paar Wochen später werden bis zu 300 muntere Märker auf Euch niederprasseln!

JOKER VERLAG  
„Know How“  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn  
Fax: 089/460 49 77



# LÖSUNG

## SKYWORKER



Centropolis, Oktober 2158. Voller Elan und Zuversicht besteigt Oliver Runge das interstellare Transportshuttle, läßt sich auf dem für ihn bestimmten Sitz nieder und schwebt der legendären Wolkenstadt „Sky-City“ entgegen. Der Grund: In den nächsten drei Monaten ist es seine Aufgabe, eine passende Lehrstelle für sein Bildschirm-Ego zu finden. Na, denn mal in die Hände gespußt, und auf geht's:

Gleich nach der Ankunft staten wir der Zentrale einen Besuch ab. Wie erwartet heißt man uns aufs herzlichste willkommen und versorgt uns auch sogleich mit einigen wichtigen Überlebensstips. Außerdem überträgt man uns die Teleporternummern für die Vitaminbar und das „Sundown“-Restaurant auf unsere ID-Karte. Da jedoch diese beiden Institutionen zur Zeit noch geschlossen haben, geht's erst mal in unsere beschiedene 1-Zimmer-Wohnung. Dort nehmen wir die Datenbank des InterComs etwas genauer unter die Lupe: Unter der Rubrik „Arbeitsmarkt“ erhalten wir einen Überblick über alle derzeit verfügbaren Lehrstellen und die Telefonnummern der entsprechenden Firmen. In der Nachrichtenspalte können

wir interessante Neuigkeiten in Erfahrung bringen, zum Beispiel die Neueröffnung einer neuen Drogerie. Der Freizeitrubrik entnehmen wir die Teleporternummern des Fitneßcenters und der Berufsberatung. Was läge nun wohl näher, als jener Berufsberatung einen Besuch abzustatten?! Die freundliche Angestellte dort stellt uns einige Fragen, die wir ganz persönlich nach bestem Wissen und Gewissen beantworten. Nach eingehender Analyse der gegebenen Antworten steht somit der Idealberuf für unseren Bildschirmhelden fest.

Um neue Fähigkeiten zu erlernen oder eventuelle Kennt-

nisse noch zu erweitern, begeben wir uns ins Schulungszentrum. Der dortige Lehrer überreicht uns eine Liste mit den derzeit angebotenen Kursen. Aus dem reichhaltigen Angebot müssen wir mindestens zwei Kurse und zwei Praktika selektieren. Diese sollten nach Möglichkeit in Einklang mit dem gewähl-

ten Beruf stehen. Übrigens fließt durch diese Weiterbildungsmaßnahmen auch noch ein ansehnlicher Betrag Geld in unsere arg gebeutelte Lehrlingskasse!

Nächster Anlaufpunkt ist die Aussichtsplattform, wo wir einige nette Leute antreffen, unter anderem eine junge Studentin, mit der wir uns für den nächsten Abend gegen 5 Uhr im „Sundown“ verabreden (Antworten: 2, 1, 2, 2, 2, 1).

In der nahegelegenen Drogerie erwerben wir ein Stück Seife, etwas Eau de Toilette, ein Deo und eine Tube Zahncreme. Inzwischen dürfte es bereits 12 Uhr sein, und das

Fitneßcenter müßte seine Pforten geöffnet haben (sollte dies nicht der Fall sein, könnt Ihr die Uhr im Zeitmenü ein wenig manipulieren). Bei einem Gespräch mit dem Sportler in der rechten Ecke können wir die Teleporternummern der Boutique und des Second-Hand-Ladens in Erfahrung bringen (Antworten: 1, 3, 2, 1). Des weiteren wäre es ratsam, beim Clubbesitzer eine Mitgliedskarte zu beantragen.

Nachdem wir genug für unsere Fitneß getan haben, machen wir uns auf den Weg zur Vitaminbar. Hier bestellen wir uns einen Drink nach Wahl und führen ein kurzes Gespräch mit dem Gast, der links an der Theke lümmelt. Im Sundown-Restaurant, das inzwischen geöffnet haben sollte (16:30 Uhr), sprechen wir den Herrn am linken Tisch an und erfahren von seiner Tätigkeit als Wohnungsmakler (Antworten: 1, 1, 2, 1). Leider fehlt uns im Moment noch das nötige Kleingeld für ein größeres Apartment. Wenige Augenblicke später (eventuell kurz den Raum verlassen und wieder betreten) haben wir die Möglichkeit, ein paar Worte mit dem Restaurantbesitzer zu wechseln. Dabei erkundigen wir uns geschickt nach einer eventuellen Lehrstelle. Der Chef zeigt sich von unserem Engagement sichtlich beeindruckt und vermittelt uns prompt die InterCom-Nummer seines Büros. Die Person am rechten Tisch da-



Zeit	Geld	Speichern	Hilfe	Pause
Restzeit	Erfolg	Laden	Information	Ende





<b>Zeit</b>	<b>Geld</b>	<b>Speichern</b>	<b>Hilfe</b>	<b>Pause</b>
<b>Restzeit</b>	<b>Erfolg</b>	<b>Laden</b>	<b>Information</b>	<b>Ende</b>

gegen verlickert uns die Teleporternummer des örtlichen Kasinos. Aus Neugierde suchen wir diese Lasterhöhle auf und lassen uns von den Gästen des Hauses die Spielregeln erklären. Wer danach Lust zu mehr hat, kann durchaus eine Runde mitzocken!

Gegen Abend sollten wir dann wieder in unserer Wohnung eintreffen und uns eine Portion Schlaf (bis etwa 8:30 Uhr) gönnen.

paar wichtige Dokumente für die Bewerbung verschaffen (Antwort: 3). Ausgehändig werden diese allerdings im Nebenraum (Antworten: 1, 3, 1, 1).

Zurück in der gemütlichen Wohnung, machen wir uns an die Bearbeitung des Lebenslaufs, indem wir diesen Menüpunkt im InterCom-Netz anwählen. Für die Bewerbung geeignet sind lediglich Beispiel 1 und 4. Also speichern wir den gewünsch-

ren wir glücklich in unser Heim zurück und gönnen uns einige Stunden Ruhe.

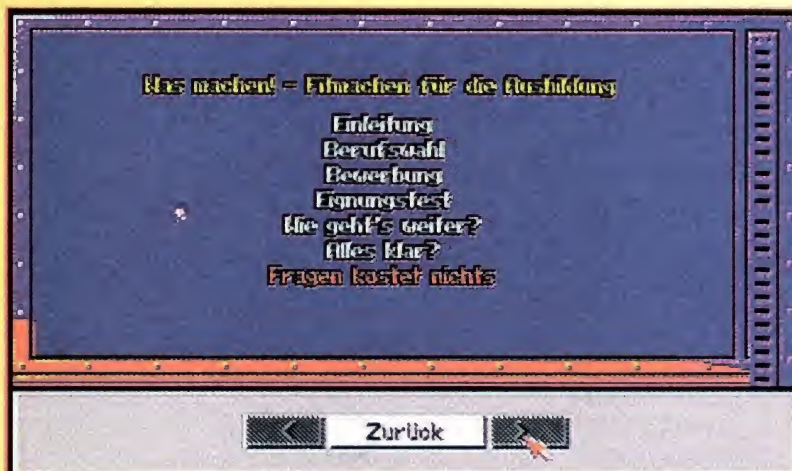
Es kann durchaus sein, daß nun einige Tage Leerlauf folgen, denn erst die Vorstellungsgespräche sind wieder von Bedeutung im Spiel. Dabei sollte man auf Pünktlichkeit und ein gepflegtes Äußeres (Anzug) achten. Bei den Gesprächen selbst sind gescheite Antworten äußerst wichtig. Manchmal kann es auch vorkommen, daß man gleich mit einem Eignungstest konfrontiert wird. Eine Entscheidung, ob man die entsprechende Lehrstelle erhält, fällt erst in den nächsten Tagen. In der Zwischenzeit gibt es für uns nicht allzuviel zu tun. Also verbringen (verschlafen) wir die Zeit in unserem heißgeliebten Apartment und warten sehnsüchtig auf einen Anruf.

An einem der folgenden Tage erhalten wir die Antworten in gespeicherter Form auf unserem Telefoncomputer (abhören). Sollte das Vorstellungsgespräch positiv verlaufen sein, bekommen wir eine Einladung zum Eignungstest. Wird dieser Test bestanden, haben wir die Lehrstelle für unseren Bildschirmhelden schon so gut wie sicher. Nach den anstrengenden Prüfungen ist es nur allzu verständlich, daß wir uns ein wenig Schlaf gönnen.

Am übernächsten Morgen

stürzen wir uns voller Erwartung auf den InterCom und hören die hinterlassenen Botschaften der Firmen ab. Eigentlich müßte mindestens eine Zusage dabei sein. Wenn nicht, müssen wir die gesamte Bewerbungsprozedur erneut durchmachen, nur halt bei anderen Firmen. Sollte der erstgenannte Fall eingetreten sein, machen wir uns auf den Weg in die entsprechende Firma und nehmen freudestrahlend den Lehrvertrag entgegen.

Ein letztes Mal statten wir der heißgeliebten Vitaminbar einen Besuch ab. Bei einem Gespräch mit einem der Gäste erfahren wir von einem geheimnisvollen Virus, das seit geraumer Zeit in einigen Computersystemen der Stadt sein Unwesen treibt (Antworten: 3, 4, 3, 1, 1). Glücklicherweise speichert man uns den passenden Anti-Viren-Scanner direkt auf unsere ID-Karte (na, so ein Glück...). Zwei Tage später hören wir routinemäßig den Telefoncomputer ab und stoßen dabei auf die Nachricht einer alten Bekannten, die inzwischen in der Sky-City-Computerzentrale tätig ist. Voller Stolz bittet sie uns um einen Besuch an ihrer neuen Arbeitsstelle. Kurzenschlossen machen wir uns auf den Weg zur besagten Zentrale. Ver zweifelt versuchen wir der guten Frau klarzumachen, daß sich ein Virus unbemerkt in das Computersystem eingeschlichen haben könnte (Antworten: 1, 2, 2, 1, 2, 1). Auf irgendeine Weise gelingt es uns schließlich, den Operator davon zu überzeugen, den Viren-Scanner zum Einsatz zu bringen, und mit Hilfe unseres Paßworts kann das gemeingefährliche Virus endgültig zum Erlahmen gebracht werden. Diesem Umstand ist es zu verdanken, daß die himmlische Wolkenstadt in allerletzter Minute vor dem Zusammenbruch bewahrt wird. Unser selbstloser Einsatz hat sich also ausgezahlt. Glücklicherweise sieht das der Bürgermeister genauso und macht uns zum Ehrenbürger von Sky-City. Was für ein herrliches Happy-End?!



Am nächsten Morgen suchen wir zunächst das Bad auf und schnappen uns die Straßenkluft aus dem Schrank. Anschließend geht's in die Boutique, wo wir uns vom Verkäufer fachmännisch beraten lassen und einen Anzug für spätere Bewerbungsgespräche erwerben (Antworten: 2, 1, 2, 4).

Von äußerster Wichtigkeit ist ein erneuter Besuch in der Sky-City-Zentrale, dort kann uns der Sekretär nämlich ein

ten Lebenslauf auf unsere ID-Karte und setzen uns telefonisch mit den entsprechenden Firmen in Verbindung. Auf diese Weise erhalten wir Termine für Vorstellungsgespräche bei den jeweiligen Betrieben.

Etwa gegen 17 Uhr machen wir uns auf den Weg ins „Sundown“-Restaurant. Wie vereinbart kommt es zu einem Treffen mit der jungen Frau vom Vortag. Nach einem gemütlichen Abend keh-



# ANTWORTEN

## DIE HEISSERSEHNTEN

„Familien“-Berater Lars Beibert weiß in Sachen **Der Clou!** (AJ 2/95) Rat:

Nachdem wir den Drogenkoffer im Hotel geöffnet haben und uns über dessen berauschenden Inhalt im klaren sind, vernehmen wir das eindringliche Klingelgeräusch unseres Telefons. Mit gemischten Gefühlen nehmen wir den Hörer ab – es ist die Sekretärin des Inspektors, die uns aufgeregt mitteilt, daß ihr Boß auf dem Wege zu uns sei, um uns zu verhaften. „Danke, Püppchen“ raunen wir in den Apparat, stürzen zur Zimmertür raus und lassen uns vom nächstbe-

sten Taxi zu „Cars & Vans“ fahren. Dort angekommen, hüpfen wir in unseren spritzigen gelben Jaguar und brausen mit quietschenden Reifen aus der Stadt. Auf dem Firmenparkplatz ereilt uns der nächste Schicksalsschlag: Unser schöner gelber Sportwagen geht nach einer kurzen Explosion in Flammen auf! Nicht gerade erbaut von dieser Tatsache, flüchten wir mit der Erkenntnis, daß hier nur die Mafia ihre Finger im Spiel haben kann, aufs Land, um dort in Ruhe und Abgeschiedenheit etwas Gras über die Sache wachsen zu lassen. Nach einigen Wo-

chen Spazierengehen, Schlafen und Fischen taucht unerwartet Mr. Briggs, ein alter Freund, bei uns auf und unterbreitet uns einen recht verlockend klingenden Vorschlag: Er und zwei Kumpel haben vor, unter unserer fachkundigen Anleitung den Tower auszuräumen! Also nix wie ran an die Arbeit...

Die Affäre **Heimdall 2** löst Michael Jurisch:

Das Problem ist eher programmiertechnischer Natur, denn bei der Übersetzung der englischen Heimdall-Version ins Deutsche sind dummerweise ein paar gravierende Fehler passiert: Einige wichtige Texte bzw. Textpassagen der Originalversion werden in der deutschen Ausgabe nicht angezeigt. In der CD32-Version läßt sich dieser Mißstand problemlos beseitigen: Einfach im

Auswahlmenü der Landessprache ENGLISH anwählen, und schon geht's weiter! Besitzer der Disk-Fassung werden hingegen nicht umhin können, sich entweder die englische Version zu besorgen oder den Hersteller um eine bugfreie Version anzuhausen!

Die lästige Säule, die in Level 1 des Magierturms von **Abandoned Places 2** einen Schalter verdeckt, läßt Jürgen Braun verschwinden: Südöstlich von besagter Säule befindet sich hinter einer Tür in einem kleinen Raum ein Geheimschalter, mit dessen Hilfe sich der störrische Pfeiler in Luft auflöst. Das Durchschreiten des durch eine Säule versperrten Durchganges ist hingegen zur Lösung des Spiels nicht nötig – also vergebßt den Durchgang!

# CHEATS

## DIE TRICKREICHEN

Gingen Euch bei Eurer fröhlichen Alien-Hatz durch die weitläufigen Levels von **Tower Assault** mal die Schlüssel aus, bedeutete dies bislang das Ende Eurer Mission, doch dank David Link gehören derartige Probleme von nun an der Vergangenheit an! So Ihr nun also das lästige Schlüssel-Sparen leid seid, müßt Ihr Euch lediglich in das nächstbeste Intex-Terminal einloggen und über die Tastatur KEYS TO THE CITY eingeben (dabei gilt wie so oft Y=Z!). Sobald Ihr daraufhin den Terminalmodus wieder verlassen habt, sollten sich alle „normalen“ Türen ohne Widerrede und ohne einen einzigen Schlüssel zu verbrauchen von selbst auftun. Sesam öffne dich!

Wenn Rallye-Pilot Michael Dieske in das Cockpit seines Boliden klettert, ist keine Schotterpiste dieser Erde mehr vor ihm sicher! Der Beweis: sämtliche Paßwörter zu allen **Power Drive**-Rennstrecken:

Kenia

Fahrzeug: Mini Cooper

Code: BUJULCBLG8BBVQR2QLDQ

Fahrzeug: Fiat Cinquecento

Code: BQJULBUHLBBVQJBCQ0J

Schweden

Fahrzeug: Mini Cooper

Code: CBGBUF2UGBBB2NG3CQ05

Fahrzeug: Fiat Cinquecento

Code: CLGBSFLXLBBCBLCCQ0L

Korsika

Fahrzeug: Mini Cooper

Code: CLNUNDUYGBBCUTHDCQ03

Fahrzeug: Fiat Cinquecento

Code: CUQUUHVGLBB2PJDQ09

Arizona

Fahrzeug: Renault Clio

Code: B&JBSB"RQBBCHDYFCQ0G

Finnland

Fahrzeug: Renault Clio

Code: BYMBSCLMQBBDHQ4GCGQ0N

Australien

Fahrzeug: Ford Escort Grosworth

Code: BLDUJB2FYBBBVLBHCQ04

Großbritannien Teil 1

Fahrzeug: Ford Escort Grosworth

Code: BQBUGGUJYBBYTC8CQ0F

Großbritannien Teil 2

Fahrzeug: Ford Escort Grosworth

Code: BQDBGCBYBBDDMUJCKQ04

Wieder zurück von seiner Metzeltour durch die düsteren Dungeons von **Death Mask**, wusch sich Martin Dunst noch schnell die letzten

Blutspritzer von den Händen und schickte uns umgehend seine eben hart erkämpften Levelcodes – das nenn' ich prompten Service!

Level 0: 00000

Level 1: 52385

Level 2: 22428

Level 3: 84843

Level 4: 22087

Level 5: 38641

Level 6: 06395

Level 7: 33224

Level 8: 35527

Level 9: 48962

Level 10: 65074

Level 11: 62438

Level 12: 28283

Level 13: 85325

Level 14: 10769

Level 15: 25324

Level 16: 43542

Level 17: 62156

Level 18: 84678

Level 19: 57039

Level 20: 29264

Level 21: 47446

Level 22: 75330

Level 23: 82855

Level 24: 58474

Level 25: 38392

Level 26: 55276

Level 27: 68163

Level 28: 75156

Level 29: 70948

Level 30: 54334

Level 31: 39814

Level 32: 52262

Die Codes sind übrigens gleichermaßen für Amiga- und

CD32-Version gültig!

Quasi in letzter Sekunde flatterten mir sämtliche Levelcodes zum nagelneuen **Base Jumpers** auf den Schreibtisch – Zufall? Ein Blitz? Eine Sinnestäuschung? Wie auch immer, Hauptsache, hier sind sie:

Levelcodes:

ONE

TWO

BAT

MAD

TUT

END

WAR

Sub Games:

SEU

OLD

NEW

BEU

BOM

NAB

PAC

HOP

FLY

RUN

Zum Schluß noch schnell ein paar CD<sup>32</sup>-Codes zum Renn- und Ramm-Spiel **Roadkill** – erspielt, getestet und geliebt von unserem Steffen:

Maximum Overkill Grand Prix:

LQPONTDKCH

Badlands Mega Smash:

HQPOOFHBCR

Roadkill Eliminator:

PQPOQPRONH



# TIPS & TRICKS

## DIE SOLIDEN

Wie bereits in der letzten Ausgabe versprochen, wagen wir uns bei **Tower Assault** heute in die Höhle des Löwen oder vielmehr in den Turm der Aliens. Mit dabei sind auch dieses Mal wieder Martin Vetterling und Rene Zenker, deren Forscherdrang wir Lösung bzw. Karten verdanken...

**Main Tower Level 1:** Gehe nach Süden bis zum Aliengewebe, und lese Dir die Smartcard, die davorliegt, durch: Das Aliengewebe ist die vorläufige Form der großen Aliens, denen Du noch früh genug begegnen wirst... Zerstöre das widerliche Zeug, und mach Dich auf die Suche nach weiteren „Gewebeproben“, die Du freilich ebenfalls in ihre Atome auflöst. Renne danach zum Decklift Sector 2, benutze ihn, um zum Start zurückzukommen, eile von dort aus weiter nach Norden bis zum nördlichsten Punkt und zerstöre hier das Aliengewebe. Trete durch die Tür, die sich direkt unter dem Aliengewebe befindet, und vernichte auch dieses. Sobald Du die untere Tür erreicht hast, zerstöre die Mauer (gegenüber der Tür) und das Aliengewebe. Renne jetzt nach Westen, Süden, um auch das dortige Gewebe zu beseitigen. Bewege Dich anschließend in Richtung Norden, Osten, Süden, bis es nicht mehr weitergeht, und öffne dann die Tür links von Dir, um ein weiteres Aliengewebe zu vernichten. Laufe nun nach Norden und weiter nach Westen, um das nächste Gewebe zu erreichen. Wenige Schritte dahinter findest Du einen Area Scan. Schau Dir den Level sehr gut an: Westlich von Dir ist der Decklift – bevor Du diesen benutzen kannst,

müssen allerdings noch fünf Aliengewebe beseitigt werden. Wende Dich also nach Süden, eile durch die vier Türen, und klappere dort alle Räume nach Credits, Munition usw. ab. Im westlichen Bereich (hoffentlich unversehrt) angekommen, zerstörst Du das Aliengewebe (im Raum davor gibt's einen Geheimlevel!) und gehst anschließend durch eine nördliche und eine westliche Tür, weiter nach Norden (durch die Tür), Osten (Gewebe vernichten), wieder nach Norden (durch die Türen), nach Osten (durch die Tür), um das Gewebe zu zerstören. Jetzt wieder zu dem davor beseitigten Gewebe zurück. Von dort aus geht's durch die Mauer, weiter durch die rechte Tür (nördlich dieser Tür befindet sich ein Terminal), nach Süden, Osten, Norden. Du solltest jetzt vor den letzten beiden Aliengeweben stehen: destroy them! Eile danach durch die Tür im Süden und hüpf in den Decklift.

**Main Tower Level 2:** Tra-be ein paar Schritte nach unten und lies Dir die Smartcard durch: In diesem Level befindet sich ein Gasbehälter – wenn Du ihn zerstörst, könnte es sein, daß die Aliens wieder sichtbar werden... Hol Dir den blauen Schlüssel aus dem Norden (durchsuche ruhig noch alle weiteren Räume, denn noch drängt die Zeit nicht!), und vernichte den Gasbehälter. Gehe nun zum Start zurück und schlage von dort aus folgenden Weg ein: durch die Tür im Süden, rechts durch die beiden weiteren Türen, dann durch die untere Tür weiter nach Süden, durch die beiden westlichen Türchen, danach wieder nach Süden, erneut

durch eine westlich gelegene Tür, durch die Tür im Norden, dann in südwestlicher Richtung, die obere Mauer zerstören, durch die linke und anschließend die beiden oberen Türen. Du stehst jetzt vor einer blauen Sicherheitstür (1). Arbeite Dich weiter nach Norden (durch die zwei Türen) vor, bis Du auf eine zweite blaue Sicherheitstür stößt, hinter der sich ein grüner Schlüsselausweis befindet. Heb ihn auf und gehe zur Sicherheitstür (1) zurück, öffne diese und die nachfolgende grüne gleich dazu. Hole Dir den roten Ausweis, und gehe folgenden Weg: Norden, durch die beiden östlichen Türen, Norden, Mauer zerstören, Norden, wieder die Mauer zerstören, Osten, Süden, bis zum Decklift.

**Main Tower Level 3:** Schlage folgenden Weg ein: Süden, Osten, untere Mauer zerstören, Süden, Westen, Süden, Westen, Süden, Westen, Norden, Westen, Norden, Osten, durch die obere Tür. Aus diesem Raum läßt Du den roten Schlüssel mitgehen, gehst zurück zur Tür, von dort aus nach Osten, bis es nicht mehr weitergeht nach Norden, weiter nach Osten, durch die obere Tür, dann Westen, wieder durch die obere Tür, Norden, Osten, Norden, Osten, anschließend nach Süden und solange nach Osten, bis es nicht mehr weitergeht. Von dort aus nach Süden, Westen, Norden, Westen, Süden und ab in den Decklift. Riskiere es auf keinen Fall, hübsche Extras einzusammeln – die Zeit wird dann einfach zu knapp.

**Main Tower Level 4:** Endlich mal wieder ein Level zum Ausruhen: kein Auftrag, keine Alarmsirenen – nichts! Na ja, außer vielleicht einigen Aliens (plus einem Mutteralien) und einigen brauchbaren Items (Credits etc.). Im Süden wirst Du einen Sicherheitsausweis finden, den Du

später brauchst, um zum Mamaalien zu gelangen – good luck!

**Main Tower Level 5:** Du befindest Dich am nördlichsten Punkt des Levels. Sammle alle Items ein, und begib Dich anschließend zu den Aliengeweben im Südwesten. Besorge jedoch zuvor den roten Schlüssel aus dem westlichen Bereich! Bei den Geweben angekommen, zerstörst Du sie schnell (insgesamt elf Stück) und fliehst über den Decklift.

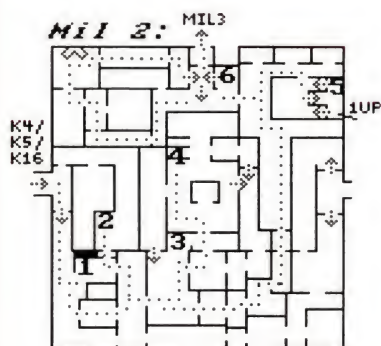
**Main Tower Level 6:** Du stehst im Westen. Sprinte durch die Tür nach Süden, weiter nach Westen und durch die rechte Tür, hinter der sich ein blauer Schlüsselausweis befindet. Diesen benötigst Du im südöstlichen Bereich, um einen roten Schlüsselausweis zu ergattern. Den wiederum brauchst Du, um im nordöstlichen Abschnitt einen grünen Schlüsselausweis mitgehen zu lassen. Gehe von dort aus nach Süden, Westen und öffne die grüne Sicherheitstür. Stelle Dich nun dem vorletzten Endgegner. Nach hartem Kampf und glorreichem Sieg darfst Du nach Westen in den Decklift verschwinden.

**Main Tower Level 7:** Du befindest Dich im nördlichen Teil des letzten Stockwerks. Begib Dich im Südwesten in den Terminalraum, wo Du folgendes lesen wirst: Landekoordinaten eingegeben... Begib Dich aufs Dach und warte dort auf das Raumschiff... Die Colony-Zerstörung steht bevor... Was immer Du siehst, schick es zur Hölle. Die Explosion ist eine Sache, die Zerstörungswaffe eine andere... Gehe nach Süden, durch die Tür, dann nach Westen und zum letzten Endgegner. Nachdem Du ihn besiegt hast, darfst Du Dich auf ein hübsches kleines Schlußbild freuen – es sei denn, Du hast ein CD<sup>32</sup>, dann gibt's nämlich 'nen schönen Abspann zu bewundern!

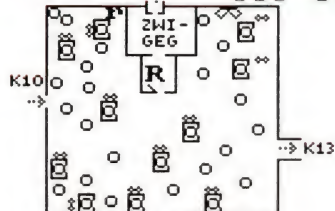


Hier nun der Rest vom Schützenfest – zumindest soweit es René's Kartenmaterial zu Tower Assault betrifft...

**K10**>alle Kapseln zerstören>r>R  
>Zwigeg>?  
oder  
**K10**>**K13**

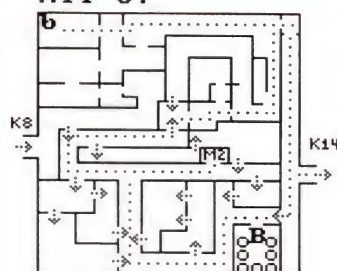


**Sci 4:**



**K4**>1-6>90sec  
>**Mil3**  
bzw. **K5, K16**  
statt **K4**

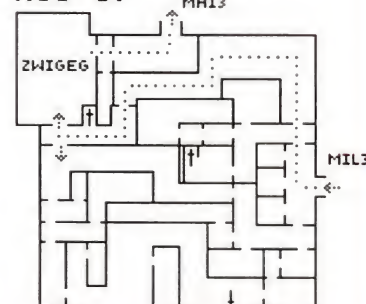
**Mil 3:**



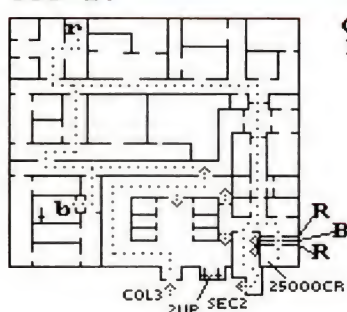
**Mil2**>b>B>7Reaktoren  
>60sec>**K14**  
oder  
**K8**>b>B>7Reaktoren  
>60sec>**K14**

**Mil3**>Zwigeg>Mai3

**Mil 4:**



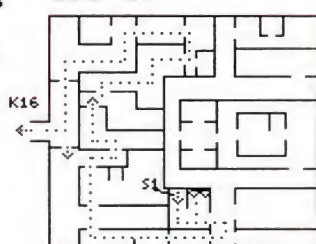
**Sec 1:**



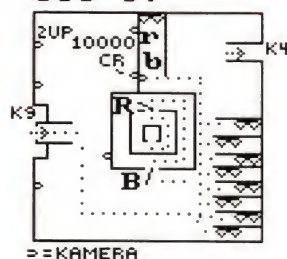
**Col3**>b>r>R>B>R  
>Survivor>**Sec2**

**Sec1**>Tern>55sec  
>**K16**  
(vor >Tern alle Räume absuchen  
→Credits!)

**Sec 2:**



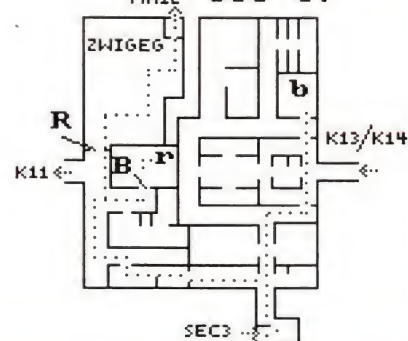
**Sec 3:**



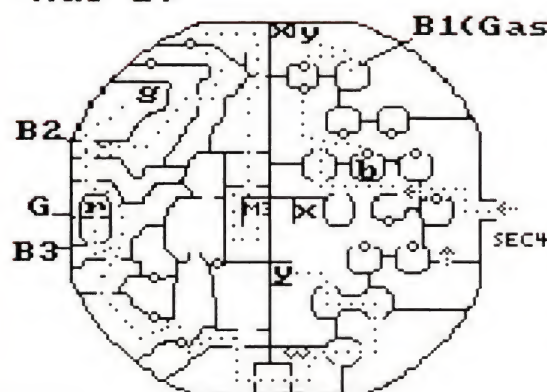
**K9**>40sec>9Tern  
>b>r>R>B>**Sec4**  
oder  
**K9**>40sec>**K4**  
(nicht in Reichweite der Kameras, sonst  
Countdown >40sec!)

**Sec3**>b>B>r>R  
>Zwigeg>Mai2  
oder  
**Sec**>**K11**  
bzw. **K13/K14**  
statt **Sec3**

**Sec 4:**



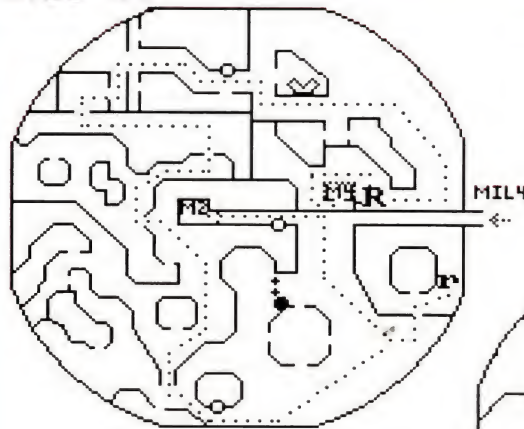
**Mai 2:**



**Sec4**>b>**B1**  
>360sec>y  
**B2**>g>**B3**>G>r  
>**Mai3**  
(Empfohlen wird, die  
Keys g und r vor der  
Zerstörung des Gastanks  
zu holen.)

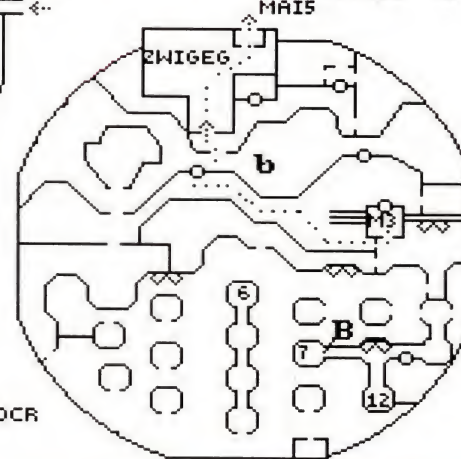


**Mai 3:**



Mai2>180sec>r>R  
Mai4  
oder  
Mil4>180sec>r>R  
Mai4

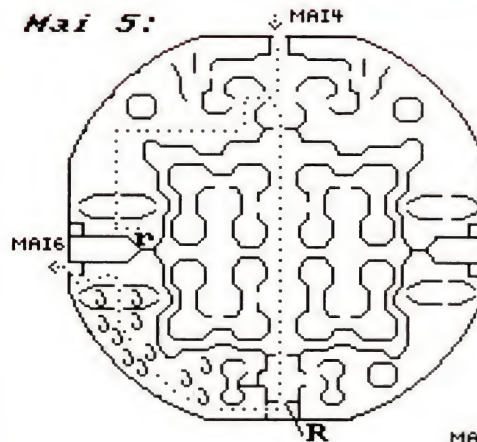
**Mai 4:**



Mai3>Zwigeg>Mai5

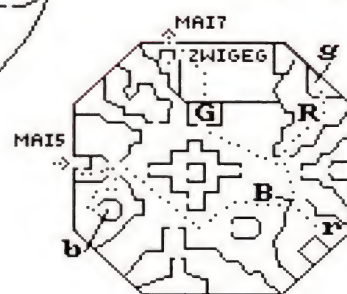
12=12000CR

**Mai 5:**



Mai4>r>R  
>11Kokons>Mai6

**Mai 6:**



Mai5>b>B>r>R>g>G  
>Zwigeg>Mai7

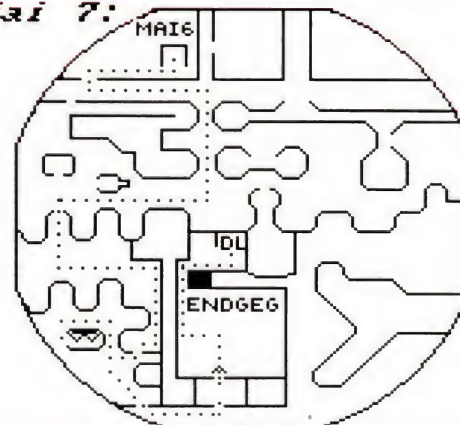
r...roter Key (auch b,g)  
R...roter Key erforderlich (B,G)  
x...Transporterpunkt (auch y)  
1;2...aktivieren / zerstören  
+...Selbstschußanlage  
↑...Energietür / Levelausgang  
o...zerstörbare Mine (Sci2)  
∧...Terminal  
-o...perforierbare Wand  
...schnellster Weg  
DL...Decklift  
UP...Extraleben

©ReZe

Mil=Military  
Sec=Security  
Sci=Science  
Civ=Civilian  
Sto=Storage  
Mai=Main

Out=Outdoor  
Col=Colony ground  
K =Korridor  
Eng=Engineering

**Mai 7:**



Mai6>Terminal  
>Endgeg>Decklift  
>Abspann!!!



Das letzte Alien aus Tower Assault noch nicht ganz verdaut, stürzte sich unser Profikiller Martin Vetterling, diesmal als genmutiertes Mitglied der **Skeleton Krew**, schon in die nächste Metzelei:

Allgemeine Tips: Drei Leben sind schnell verbraten – gehe also bei all Deinen Schritten überlegt und ohne Hast vor! Achte darauf, daß Du möglichst jedes Geld-Icon einsammelst – alle 10.000 Punkte gibt's nämlich ein wertvolles Extraleben! Schieße überdies auf alles, was sich bewegt (egal, ob es Dir im Weg steht oder nicht), denn auch jeder noch so unwichtige, aber von Dir entkörperlichte Gegner steigert Dein Punktekonto ein wenig! Es könnte öfter vorkommen, daß Du einen Zombie schon seit Minuten beballerst, dieser jedoch nicht ums Verrecken den Löffel abgeben will. Schuld daran ist eine schlecht programmierte Trefferabfrage! Ob ein Gegner getroffen wurde oder nicht, läßt sich jedoch leicht an einer blauen Staubwolke, die bei jedem registrierten Treffer vor seinem Körper entsteht, feststellen. Na, denn mal rein ins Vergnügen...

**Monstro City:** In Monstro City gibt es eigentlich nur wenige ernsthafte Probleme zu meistern. Sammle alle Credits ein, und entkörperliche alle Gegner. Irgendwann stehst Du vor einem sogenannten Psyko-Chopper, den Du wie folgt vernichten kannst: Er ist nur (!) an den rechten und linken Seiten verwundbar. So Du alleine unterwegs bist, rennst Du am besten immer hin und her undfeuerst, was das Zeug hält. Sobald der Psyko einen rotweißen Laserstrahl ballert, verschwindest Du ganz feige in die nächste Ecke und bleibst dort stehen, egal, wie nahe er Dir auch kommen mag (keine Angst, er trifft Dich nicht!). Zu zweit gestaltet sich die Sache jedoch wesentlich einfacher: Einer stellt sich auf die linke, der andere auf die rechte Seite. Ballert so-

dann, was die Wumme hergibt, und bleibt, wenn der Feind den Laser abfeuert, einfach auf Eurer Position stehen – der Psyko-Chopper kann sich dadurch anscheinend nicht entscheiden, wen von Euch beiden er zuerst beseitigen soll, und rührt sich nicht vom Fleck.

**Lift Shaft:** Kümmere Dich sofort um das Robogehirn (in der Mitte). Die beiden „Beschützer“ sind erst in zweiter Linie interessant, da sie, solange das Gehirn noch existiert, nach ihrem Ableben sofort durch zwei neue Kreaturen ersetzt werden.

**Clear All Aliens (1):** Tausche Deinen Krash 'n' Burn Blaster gegen die Big Bad Bombs und setze diese sofort gegen das Gerät, das aus der Mitte des Screens auftaucht, ein (dieses Gerät versorgt Dich sonst nämlich schnell mit einer großen Anzahl von Wasserwürmern). Bombardiere anschließend jeden Winkel des Wassers, um dort versteckte Würmchen in tausend Stücke zu zerreißen. Geschafft? Gut. Du befindest Dich jetzt wieder auf dem Lift Shaft. Kümmere Dich um die drei gelben Käfer, die von oben herabgekrabbelt kommen. Du wirst es nicht verhindern können, daß sie Dich vor ihrem Tod noch mit einigen Wasserminen beschenken – weiche ihnen einfach nur aus.

**Clear All Aliens (2):** Behalte den Blaster, zerstöre die drei Wassergleiter, und achte dabei auf zwei Dinge: erstens auf die Raketen und zweitens darauf, daß Du nicht in die Nähe der beiden Augen gerätst – sie werden Dich sonst mit großer Wahrscheinlichkeit zum Frühstück verspeisen. Sobald alles gelaufen ist, befindest Du Dich erneut auf dem Lift Shaft. Diesmal umkreisen Dich vier Robotergehirne. Drücke die obere und die linke Pfeiltaste gleichzeitig – so wirst Du noch mal mit 'nem blauen Auge davonkommen...

**Clear All Aliens (3):** Bombardiere sofort die beiden aus dem Wasser auftauchenden Teile. Begib Dich bloß nicht in den nordwestlichen Bereich, außer Du möchtest gerne mal von einem Maul verschluckt werden! Wunden alle Würmer vernichtet, geht's zum letzten Mal zum Lift Shaft. Nimm die drei Käfer unter Beschuß, weiche den Wasserminen aus, beseitige das von oben heranschwebende Gehirn und schließlich auch noch dessen Beschützer.

**Jungle:** Dieser Level wurde in mehrere Abschnitte unterteilt, in allen findest Du etwas Geld. Achte unbedingt auf die aus dem Boden schießenden Schlingen, die blauen Killerbienen und das Psykogenix. In der Nähe der Ausgänge wirst Du übrigens stets etwas Kleingeld finden!

Eile den Weg nach oben entlang. Am oberen Ende des Levels angekommen, wählst Du den linken Ausgang. Nachdem Du den Weg zum zweiten Mal genommen hast, entfliehst Du diesmal durch den rechten Gang. Weiter geht's über ein paar Treppen in den Ausgang (rechts). Wieder in einem Gang eilst Du die Treppen hoch (Vorsicht, Gegner!), beseitigst die Schlingen vor dem rechten Ausgang und erreichst somit den nächsten Gang (wer hätt's gedacht!). Auch hier rennst Du wieder nach oben, erreichst via Treppe (Gegner!) ein paar Schlingen, zerstörst diese und entfleuchst durch den Ausgang. Die im Gang dahinter wartenden Gegner werden umgehend abgeschlachtet, bevor Du zu den Treppen läufst, sie hochspringst (Gegner ausschalten), Schlingen vor dem Exit beseitigst und zum Mars fliehst...

**Mars:** Ziel ist es hier, alle vier Stationen zu zerstören. Eine davon befindet sich ziemlich in der Nähe des Starts (links). Achte jedoch auf die kleinen Feuerbällchen. Sobald diese abgefeuert werden, ist es besser, Du

machst Dich aus dem Staub und startest einen neuen Angriff. Die zweite Station befindet sich im Nordwesten. Nimmst Du von ihr aus den Weg hinunter bis zur Steinbrücke (Achtung, Gas strömt aus den Rohren) und läufst dann nach oben, erreichst Du eine Ebene, auf der neben zwei Extraleben ein ordentlicher Batzen Geld auf Dich wartet. Gehe nun zum Anfang dieser Brücke und haste empor. An der Spitze wartet die dritte Station auf ihr sicheres Ende. Gehe nach getaner Arbeit wieder die Brücke runter, laufe zum östlichen Teil und dort zwischen den beiden Rohren entlang (Gas strömt an folgenden Stellen aus: zweimal so ziemlich am Anfang und einmal am Ende des linken Rohres). Steige die Stufen hinunter (Feinde!), und beseitige die vierte und letzte Station – das war's auf dem Mars!

**Venus:** Richte Deine Aufmerksamkeit auf die blauen Kügelchen, die hier fast überall herumschweben. Sobald Du eine solche siehst – weg damit! Solltest Du eine kleine Finanzspritze vertragen, ist es empfehlenswert, mal im südlichen Bereich vorbeizuschauen! Ansonsten liegt im Nordosten der Ausgang, hinter dem neue Greuel warten...

Beseitige auf der vor Dir liegenden Wegstrecke jeden Feind, der Dir entgegenkommt. Bald wirst Du vor einem Lüftungsgitter stehen, das Dich ein Stockwerk höher befördern wird. Dort gilt es, ein elektrisch geladenes Blechteil zu vernichten...

Du stehst jetzt vor dem Gang, durch den Du gerade gekommen bist. Ein paar Schritte weiter oben und nach rechts befindet sich der nächste Ausgang...

Laufe den Gang entlang und vernichte, oben angekommen, ein weiteres elektrisch geladenes Gebilde. Sprinte danach den anderen Weg hinunter. Unten angekommen, warten gleich zwei Energiegebilde darauf, zerstört zu werden...



Eile nun nach unten, dann den linken Weg entlang, weiter nach Nordosten, am Gegner vorbeischieben und in den dritten Ausgang...

Wieder geht's nach oben (Vorsicht, Feinde!). Am Ende der Ausbaustrecke angekommen, gilt es mal wieder, eines dieser Elektrizitätsgebilde zu zerstören. Laß Dich vom Luftschacht nach oben transportieren, und vernichte auch das dortige Gebilde. Arbeite Dich im Anschluß daran den anderen Gang entlang, über die Luftschächte hinweg, und zerstöre den nächsten Energiespender... Gehe weiter bis zum vierten Ausgang...

Schmuggle Dich, nachdem Du mal wieder ein Stück des Weges entlangspaziert bist, an einem Gegner vorbei, und eile immer weiter, bis zum nächsten Generator (den Du natürlich vernichtest). Trabe von hier aus nach Norden, um einen weiteren Generator auszuschaalen. Wieder zurück beim vorherigen Generator, pirschst Du Dich an das im Norden versteckte Elektrizitätsgebilde heran. Im Süden ist das letzte Gebilde zu finden. Jogge nach dessen Vernichtung nach unten, am Gegner vorbei, dann nach oben und ab in den Ausgang.

**Kadaver:** So, Ich hoffe, Du verfügst jetzt noch über genügend Leben und Energie, denn der letzte und schwerste Kampf steht kurz bevor! Wetze also den Gang hoch und stelle Dich dem üblen Übeltäter. Schieße auf die Schutzschilde (rechts und links), und spurte schnell zum Weg, der nach unten führt. Von hier aus gibst Du dem Oberfiesling den Rest. Dieser ist übrigens erst dann erledigt, wenn er schreiend durch die Mauer fliegt. Jetzt darf das Schlußbild gesehen und die Schlußmusik gehört werden...

Und wieder ist es Coach Matthias Stern, der diesmal in **Sensible World of Soccer** hoffnungs-

vollen Jungbolzern zeigt, wo der Fußballer die O-Beine hat:

Bevor man sich richtig ins Spiel stürzt, sollte man sich zunächst einmal 'ne halbe Stunde Zeit nehmen, um alle Menüs und Untermenüs gründlich zu erforschen. Die Anleitung ist dabei leider wenig hilfreich, da sie viel zu kurz ist und ein paar Optionen glatt unterschlägt.

Findet man sich im Spiel schließlich halbwegs zu recht, empfiehlt es sich, ein paar Freundschaftsspiele zu bestreiten, um die – wenn auch nur geringen – Unterschiede im Spiel auf dem Rasen kennenzulernen. Doch dazu später mehr. Welche Optionen man einstellt und wie, ist egal, da sie keine großen Auswirkungen aufs Spielgeschehen haben.

**Karriere:** Selbstverfreilich ist es ratsam, als Spieler-Manager zu fungieren, da man andernfalls ja auf den eigentlichen Spaß verzichten müßte! Beginnen wir also mit den einzelnen Mannschaften: Bei der Leistungsfähigkeit der Teams gibt es riesige Unterschiede, was bei dieser Menge ja auch kein Wunder ist. Allerdings halte ich es für nicht so gut, sich am Anfang seiner Karriere direkt eine Mannschaft vom Format FC Barcelona oder AC Milano zuzulegen. Das hat zwei Gründe: Einmal ist der Erfolgsdruck bei einem solchen Spitzenklub sehr hoch, d.h., man wird bei Mißerfolg recht schnell gefeuert, und man hat quasi im Laufe seiner Karriere keine Möglichkeit mehr, sich zu verbessern. Höchstens als Nationalcoach, aber dafür muß man schon über einen langen Zeitraum konstant herausragende Erfolge erzielen. Ganz unten in irgend 'ner 3. Liga ist es natürlich auch nicht so doll, da es dann naturgemäß sehr lange dauern kann, bis man entdeckt wird. Das richtige Maß stellt also irgendein mittelpotentieller Erstliga-Verein dar, da es mit einem sol-

chen Club durchaus möglich ist, schnellen Erfolg zu erlangen. In einem seiner ersten Jahre sollte man unbedingt versuchen, einen Titel zu gewinnen, da so was der eigenen Karriere natürlich sehr guttut. Außerdem darf man dann in einem der Europapokalwettbewerbe antreten, was besonders finanziell lukrativ sein kann. Und mehr Einnahmen bedeuten ja schließlich immer mehr und bessere Spieler.

Damit wären wir auch schon bei einem sehr wichtigen Punkt, den Transfers. Generell sollte man seine Transfers zu Beginn einer Saison abwickeln, da man dann wieder Geld vom Präsidenten bekommen hat. Um einen Spieler zu verpflichten, der sich auf dem Transfermarkt befindet, sollte man genau die Summe bieten, die für ihn verlangt wird. Der Verhandlungspartner wird dann entweder zustimmen oder einen etwas höheren Betrag verlangen. Wird Euer Wunschspieler jedoch im Moment nicht angeboten, so wird er Euch auf jeden Fall schon mal teurer kommen. Man sollte in so einem Fall dann sein Angebot in mehreren Schritten auf ca. 1 Million über dem Wert des Spielers ansiedeln. Wichtig ist, daß man sein erstes Angebot nicht zu niedrig ansetzt, da man sonst oft als Antwort „Spieler unverkäuflich“ erhält, was natürlich eine glatte Lüge ist. Überdies ist es nach einem Scheitern der Vertragsverhandlungen in dieser Runde nicht mehr möglich, den begehrten Spieler zu erwerben...

Bevor man sich also für einen Spieler entscheidet, ist es sinnvoll, ihn erst einmal zu beobachten oder ihn in einem Freundschaftsspiel selbst zu testen.

Um eine schnelle Leistungssteigerung seiner Mannschaft zu erreichen, muß man überdies auf das spielerische Können Wert legen, so kann man auch mit relativ schwachen Teams große Erfolge erzie-

len. Wird z.B. ein 5-Millionen-DM-Stürmer Torschützenkönig, so erhält man mit Sicherheit viele Angebote für ihn. Mit etwas Verhandlungsgeschick sollte es nun kein Problem sein, ihn für ca. 8-10 Millionen zu verschern. Mit diesem Geld läßt sich dann ein „echter“ 8-Millionen-DM-Stürmer kaufen. Dieses Spielchen kann natürlich auch mit dem 8-Millionen-DM-Stürmer fortgesetzt werden...

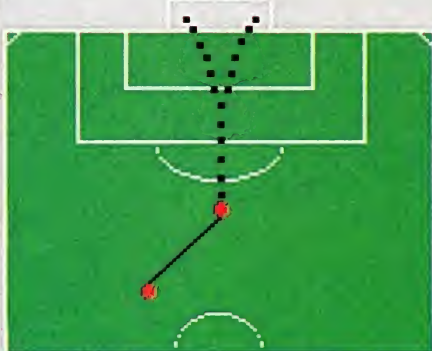
Kümmern wir uns jetzt aber mal um das eigentliche Spiel: Das alte Erfolgsrezept von Sensible Soccer, nämlich viele Kurzpässe und vor dem Tor einen angeschnittenen Schuß, hat natürlich auch hier noch Bestand. Große Dribbleinlagen gelingen – außer mit Dribbelkünstlern wie Ryan Giggs – fast nie. Mit anderen Worten: Der Ego-Trip führt hier zu rein gar nix! In der Verteidigung sind gezieltes Reingrätschen und plazierte Kopfbälle oft Rettung in letzter Sekunde. Ach ja, Vorsicht, wenn der eigene Torwart sich den Ball erhechtet hat und ihn in den Händen hält: Nicht sofort wieder rausbolzen (das ist nur empfehlenswert, wenn kein Gegner in unmittelbarer Nähe ist), da zwei oder mehr feindliche Spieler vor dem Kasten stehen und nur auf Abstauber warten. Also warten, bis die sich entweder verzogen haben oder sich ein Mitspieler anbietet. Mit Standardsituationen dürfte es keine Probleme geben, denn Freistöße in der Nähe vom Tor kann man sehr einfach in ein solches verwandeln.

Zum Abschluß zwei kleine Spielerkauf-Tips: Keith Curle von Manchester City für 2,6 Millionen. Der ist, gemessen an seinem Einkaufspreis, sauschnell und verfügt auch sonst über durchaus gute Fähigkeiten. Jordi Cruyff von Barca, ebenfalls 2,6 Millionen. Kauft Johann seinen Sohn weg – er ist nämlich ebenfalls schnell, wendig und hat 'nen guten Schuß. Außerdem steigt sein Marktwert sehr schnell.



**Karten:** Bei den Karten wird von keiner bestimmten Taktik ausgegangen. Diese sollte man auf seine Spieler zuschneiden (so daß bei keinem mehr ein rotes Kreuz auftaucht). Ganz einfach!

1



2



3



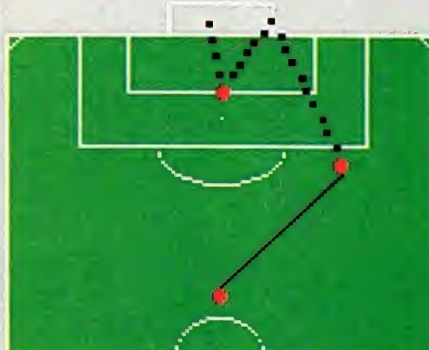
4



5



6



7



8



**Zu 1):** Die total simple Uralt-Methode, aber sie funktioniert halt immer noch perfekt. Sehr zu empfehlen, wenn man schnell ein Tor braucht, da es flott und ohne Umwege durch die Mitte geht. Sehr sicheres Tor.

**zu 2):** Ebenfalls aus dem Mittelfeld heraus spielt man einen vor dem Strafraum lauenden Stürmer an, der das Leder halbhoch in die lange Ecke bolzt. Klappte beim ersten Sensible Soccer übrigens noch nicht.

**zu 3):** Auf halbrechter bzw. halb-linker Position nimmt man einen Paß oder noch besser einen Querpaß auf und schießt direkt mit einem Weitschuß in die lange Ecke. Hier sind Schnelligkeit bei der Ausführung und gut dosierte Schußstärke vonnöten, dann wird man aber mit einem wirklich schönen Tor belohnt.

**zu 4):** Der Anfang wie bei 2), dann dribbelt man sich jedoch mehr nach außen durch und dreht den Ball schließlich ins Tor. Das wichtigste dabei ist das richtige Timing.

**zu 5):** Aus dem zentralen Mittelfeld erhält man einen Paß und schießt von einer der Halbpositionen kurz vor dem Strafraum. Dabei muß man den Ball soviel es geht, drehen. Ein sehr sicheres Tor.

**zu 6):** Ein Abpraller- oder Ping-Pong-Tor. Von seitlicher Position schießt man vor den Pfosten, von wo der Ball so abspringt, daß er einem vor dem Tor stehenden Stürmer direkt vor die Füße fällt. Dieser staubt dann nur noch ab.

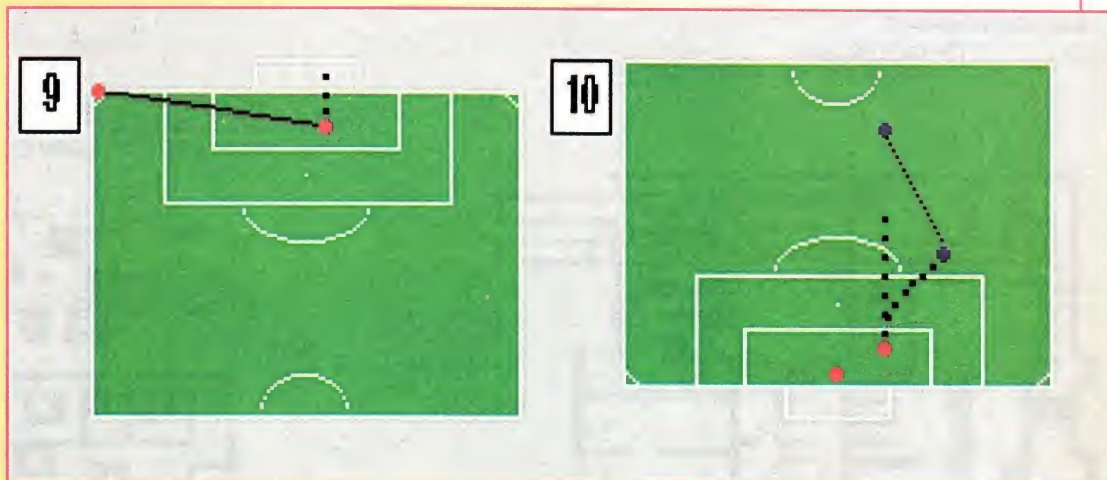
**zu 7):** Anstoß! Sobald der Schiri pfeift, spielt man nach links, wo schon ein Spieler wartet. Dieser läuft nun ein Stück mit dem Ball, bevor er auf einen nach vorne gestürzten Angreifer spielt. Alternativ zur Variante auf der Karte kann man auch, statt gerade nach vorne, zur Mitte hin passen, was besonders bei einem starken Gegner mit schnellen Spielern sinnvoller ist. So oder so ergibt sich eine sehr gute Schußchance.

**zu 8):** Eckball! Man führt den Eckball kurz aus und flankt dann in den Strafraum, wo schon ein paar Spieler lauern. Einer von ihnen versenkt den Ball anschließend mit einer der bewährten Methoden ins Netz.



**zu 9):** Eckball, die zweite! Diesmal bringt man den Eckball als Heber herein (Joystick in entgegengesetzte Richtung). Ein Spieler aus der Masse hat dann die Möglichkeit, das Leder ins Tor zu grätschen oder irgendwie anders zu verwerten. Klingt schwieriger, als es ist!

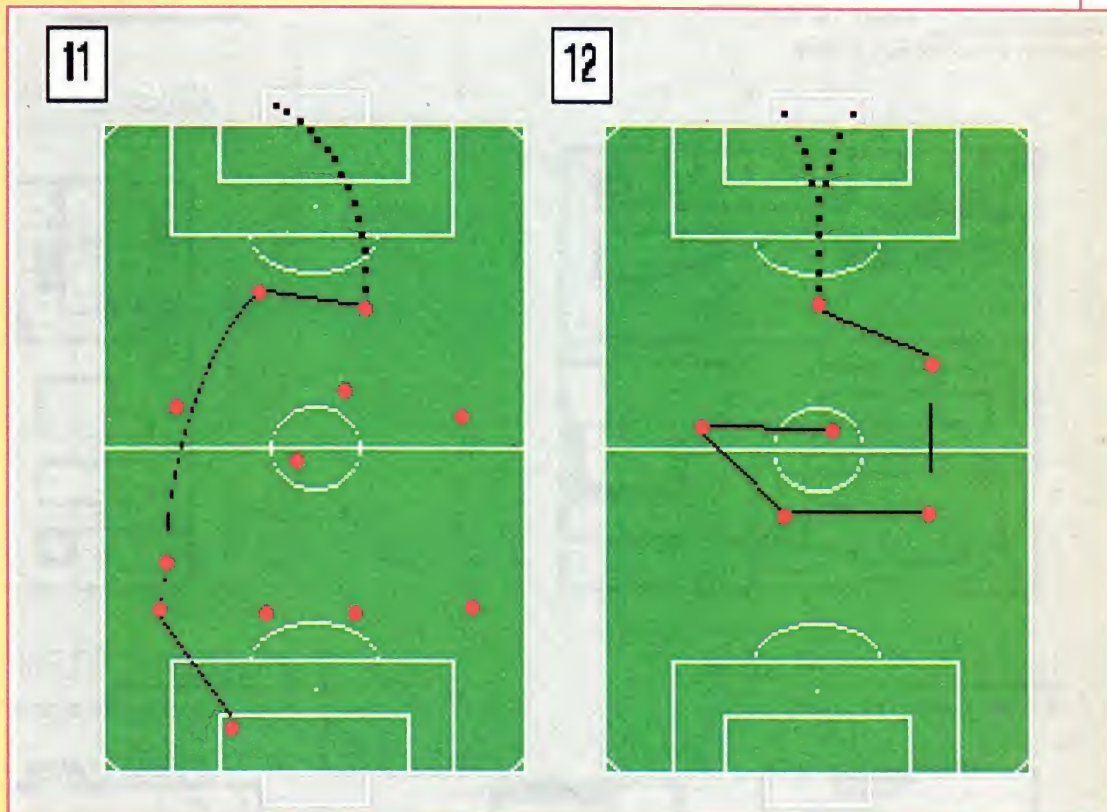
**zu 10):** Wie auf dieser Karte zu sehen ist, entschärft man einen Schuß des Gegners am besten noch vor dem Torwart dadurch, daß man ihn einfach wegköpft. Besser gesagt: Man wirft sich in den Schuß (so sieht es auf dem Screen jedenfalls aus). Dies stellt ein äußerst brauchbares Mittel zur „Torverhütung“ dar.



Die beiden nächsten Skizzen sollen beim Spielaufbau helfen.

**zu 11):** Dieser Spielzug beginnt beim Torwart. Man wirft die Bolzkugel dem linken (oder rechten) Außenverteidiger zu, der dann ein paar Schritte nach vorne macht, um anschließend einen weiten, hohen Paß auf einen der beiden Stürmer zu spielen. Dieser paßt dann z.B. auf seinen Sturmpartner, der schließlich das Tor schießen darf.

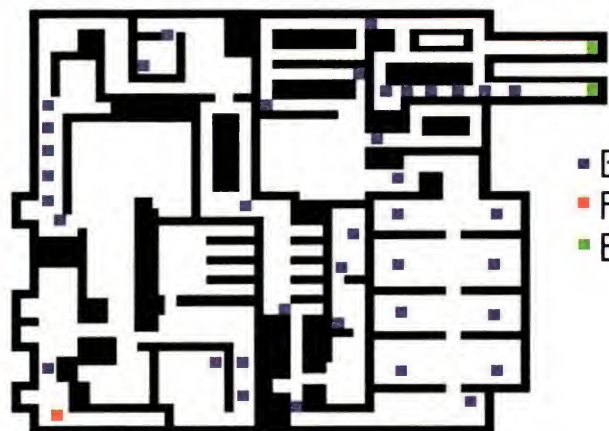
**zu 12):** Diese Karte soll folgenden Sachverhalt verdeutlichen: Nicht immer mit Brachialgewalt durch die Mitte spielen! Das Spiel lieber von hinten heraus ankurbeln und nicht blindlings mit dem Ball an den Kickschuhen durch die Mitte rennen. Hier ist wieder schnelles Abspielen zum Teamkollegen gefragt. Schließlich steht man dann wieder vor dem Tor des Gegners...





### Mission 0: ENTRANCE

GO TO EXIT ON SHOWN MAP



- GEGNER
- PLAYER 1
- EXIT

Die Karten zu den ersten 22 düsteren Dungeons von **Death Mask** verdanken wir Steffen Umbreit – Fortsetzung folgt...

### Mission 1: ENGINE ROOM

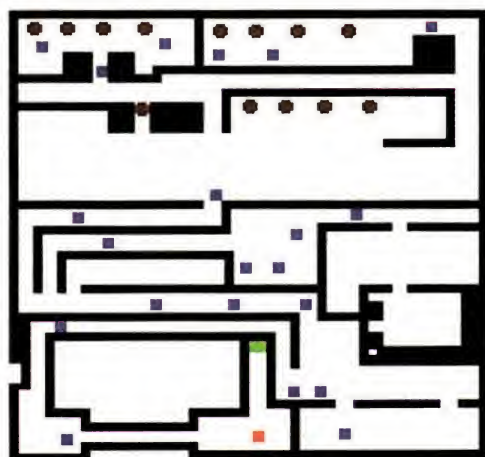
DESTROY REACTORS AND ESCAPE



- REACTOR

### Mission 2: GENETICS LAB

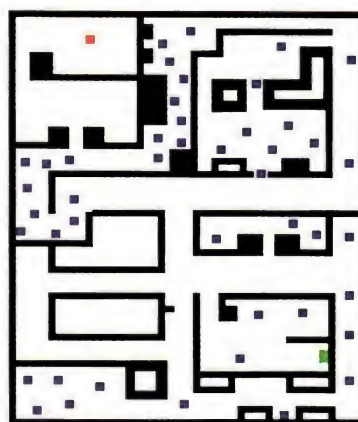
DESTROY EMBRYOS AND ESCAPE



- EMBRYO

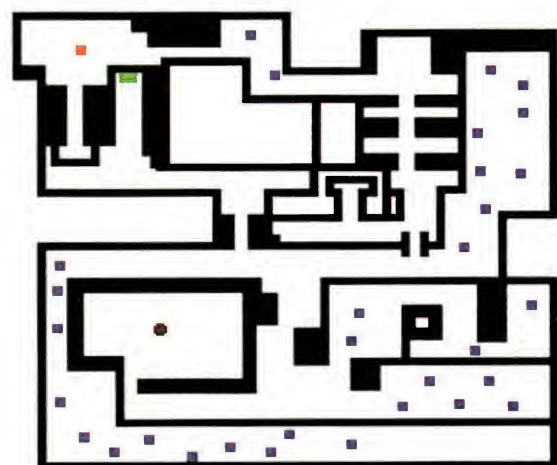
### Mission 3: BRIEFING ROOM

DESTROY BADGUYS AND ESCAPE



### Mission 4: STORAGE ROOM

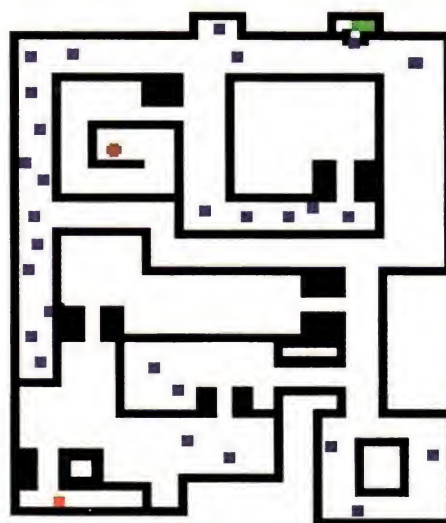
DEACTIVATE MINE AND ESCAPE



- MINE

### Mission 5: TITAN NIGHTCLUB

DEACTIVATE MINE AND ESCAPE

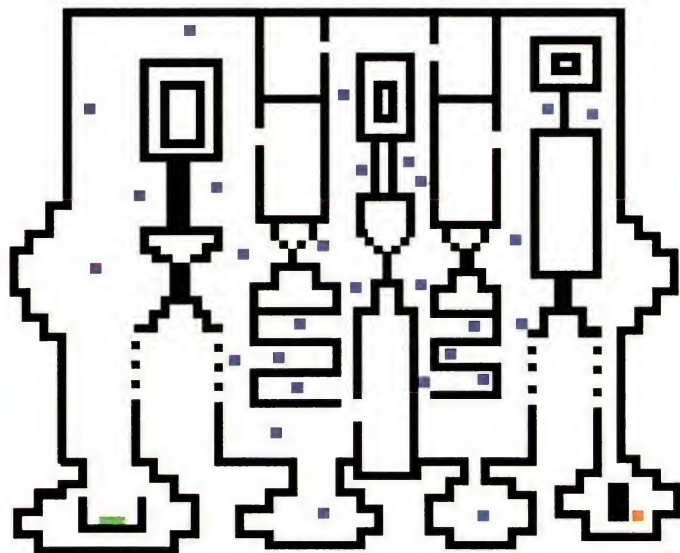


- MINE



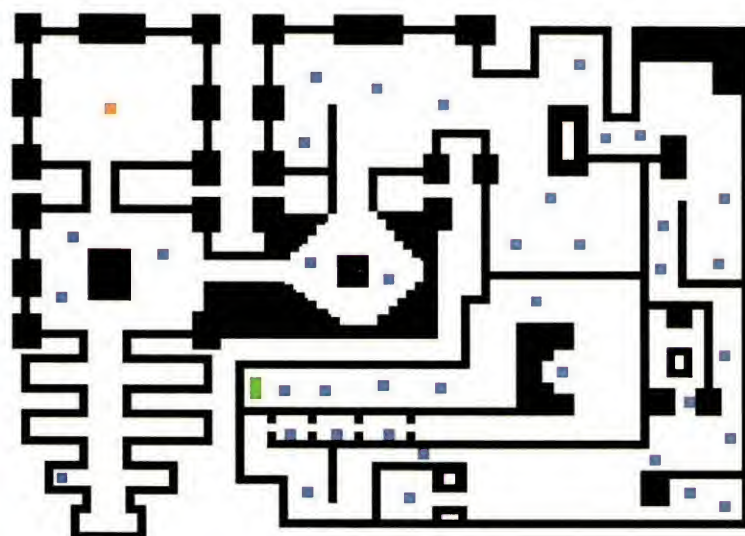
### Mission 6: PRISON

FIND EXIT



### Mission 7: RESEARCH ROOM

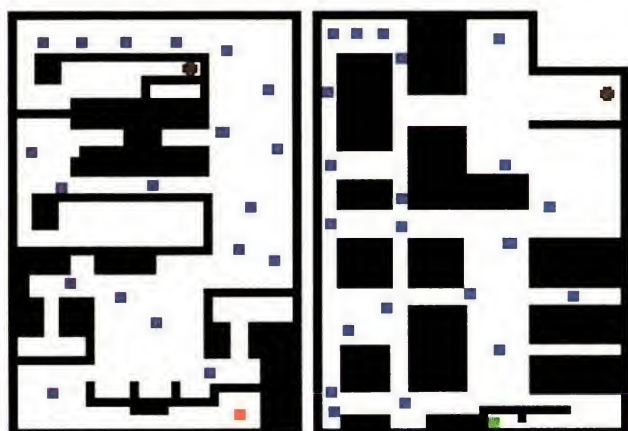
FIND EXIT



### Mission 9: OFFICE

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT

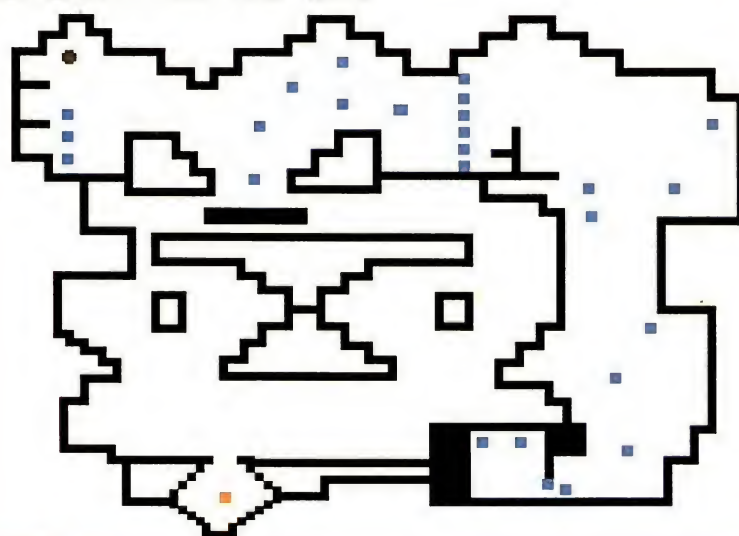
• LIFT



### Mission 8: PENAL COLONY

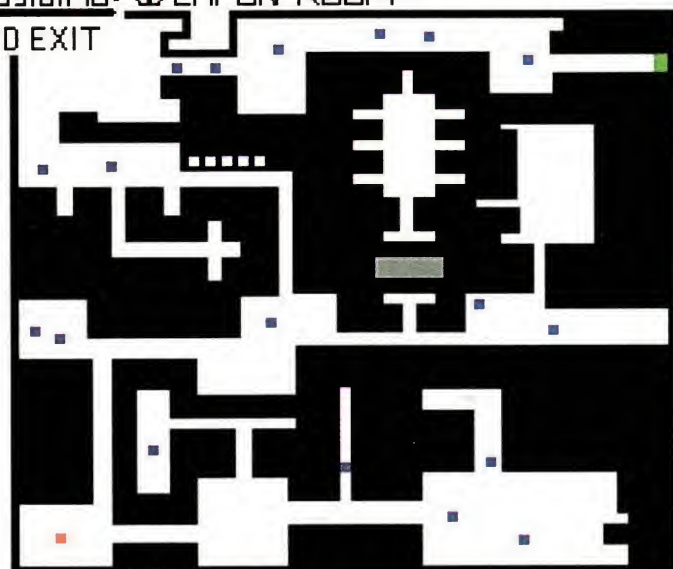
SHOOT SKULL POLE AND ALIEN

• SHOOT SKULL



### Mission 10: WEAPON ROOM

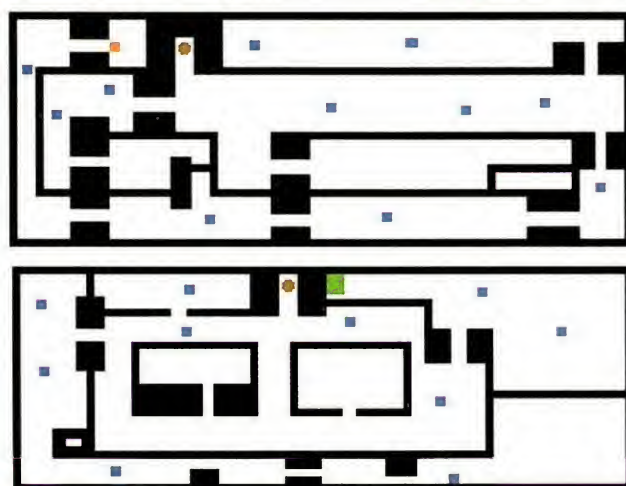
FIND EXIT



### Mission 11: TRANSPORT BAY

DESTROY ALL ROBOTS AND EXIT

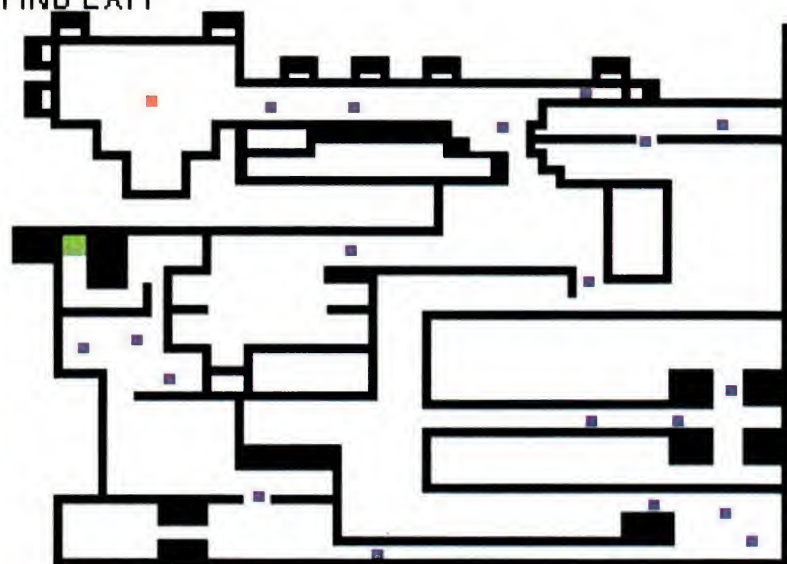
• LIFT





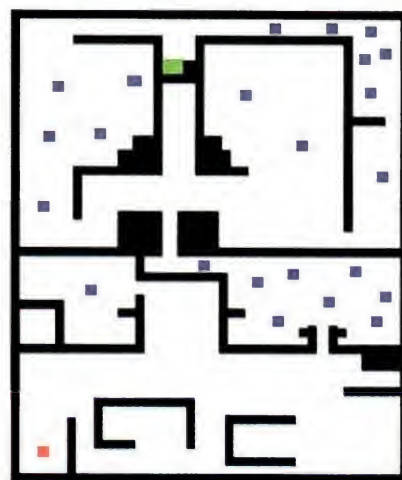
### Mission 12: SECURITY ZONE 1

FIND EXIT



### Mission 13: SECURITY ZONE 2

DESTROY ALL ROBOTS AND EXIT



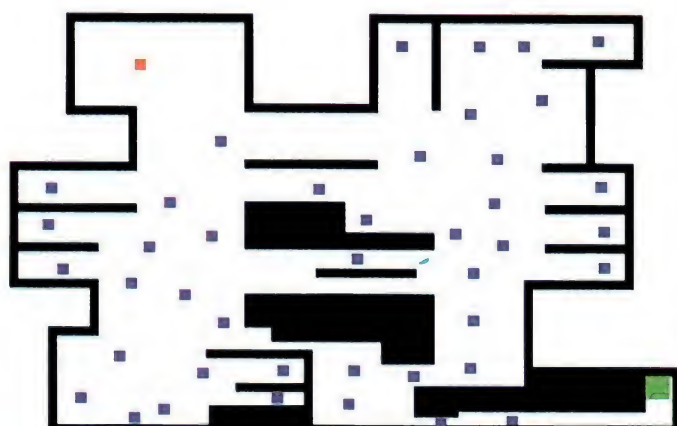
### Mission 15: DEEP SPACE RESEARCH

FIND MINE AND DESTROY ALIENS



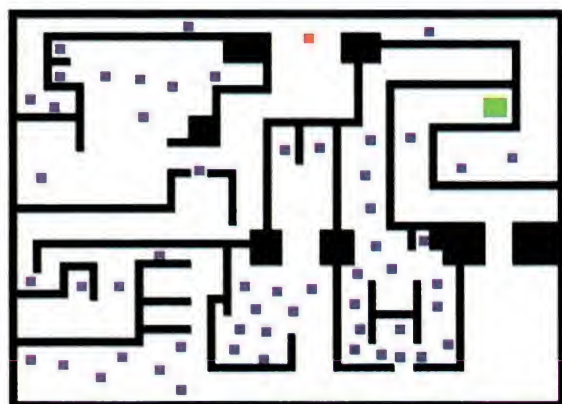
### Mission 16: LITHIUM REFINERY

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



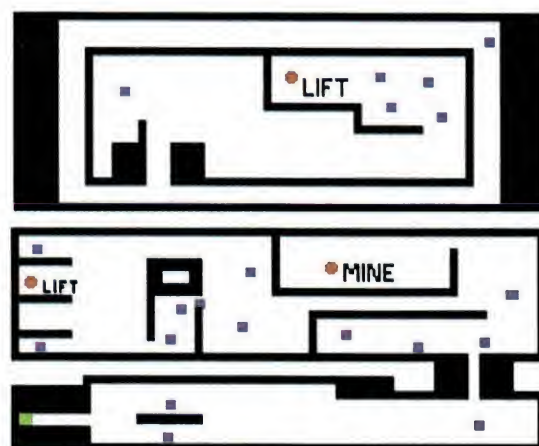
### Mission 18: TRAINING GROUND 1

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



### Mission 17: DARK CASTLE

DESTROY ALL ALIENS AND EMBRYO





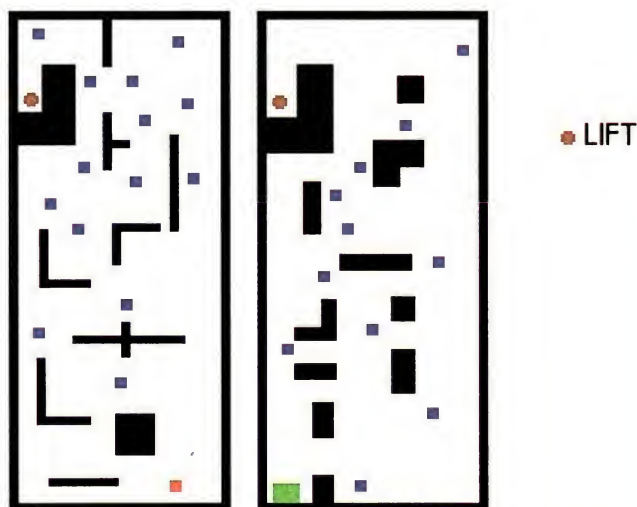
### Mission 19: TRAINING GROUND 2

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



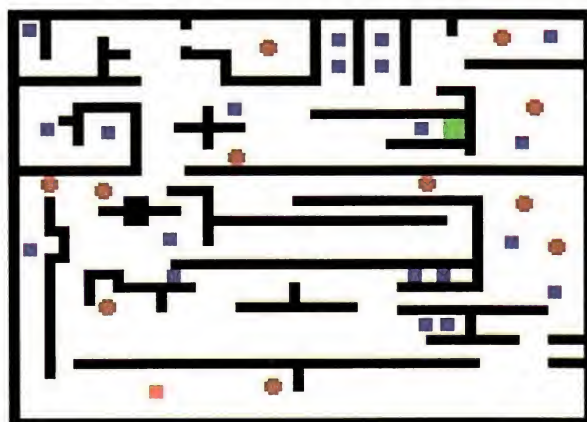
### Mission 20: THE CAVERNS

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



### Mission 21: OUTPOST A

DESTROY ALL ALIENS AND REACTORS



• REACTOR

## FREEZER ECKE

**Power Drive:** Reparaturen für umsonst gibt's unter folgenden Adressen:

Motor: 01B6AB

Reifen: 01B6AD

Stoßdämpfer: 01B6AF

Getriebe: 01B6B1

Licht: 01B6B3

Im Reparatur-Screen müssen die Werte der entsprechenden Adresse einfach auf 00 gesetzt werden, und schon ist die verbeulte Karre wieder wie neu!

**Theme Park:** Geld, Macht und Reichtum verbirgt sich hinter Adresse C77383. Nachschub für die niedlichen kleinen Läden besorgt man sich unter folgenden Adressen:

Happy Cola: C63495

Mega Burger: C634A3

Mega Pommes: C63487

Schleckschleck-Eis: C63479

Saloon: C634B1

Steak-Restaurant: C634BF

**Akira:** Die Anzahl der Leben findet man in Adresse C05CE1. Die verbleibenden Sekunden manipuliert man über Adresse C05D3F. Die Minuten hingegen lassen sich über C05D3D einstellen. Bei akutem Handgranaten-Mangel hilft schnell und sicher Adresse C05CF5.

**All Terrain Racer:** Die Adresse 00D938 steht für die Anzahl der noch zu fahrenden Runden.

Der Verein freundlicher Freezer-Fans ist Christian Stolze, Dominik Ernert sowie Stefan Schwertner zu tiefstem Dank verpflichtet...



# KNOW HOW INDEX

## Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places 1	11/92	Tip	Chambers of Shaolin	11/92	Freezer	Flashback	11/94	Tip	Miami Chase	11/91	Tip	Simpsons	4/92	Tip
Abandoned Places 2	11/92	Tip	Champion Driver	12/91	Codes	Flight of the Intruder	9/91	Tip	Midnight Machines	1/94	Freezer	Simpsons	7/92	Tip
Abandoned Places 2	9/93	Freezer	Chaos Engine	5/93	Codes/Friz	Flood	1/92	Freezer	Midwinter 2	1/93	Tip	Simpsons	7/93	Tip
Abandoned Places 2	11/93	Tip	Chaos Engine	9/93	Karten	Fly Harder	3/93	Codes	Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip	Sleepwalkers	5/93	Cheat
Abandoned Places 2	1/95	Tip/Karte	Chaos Kid	11/94	Codes/Cheat	Fly Harder	9/93	Cheat	Might & Magic 2	11/91	Tip	Sleepwalkers	4/93	Freezer
Addams Family	9/92	Tip	Chaos Strikes Back	5/91	Long/Kart	Garfield	10/91	Tip	Might & Magic 3	4/93	Tip	Sliding Skill	1/92	Codes
Agony	3/92	Cheat	Chaos Strikes Back	10/91	Long/Kart	Garfield	10/91	Tip	Might & Magic 3	9/92	Tip	Smash TV	3/92	Freezer
Alcatraz	5/92	Freezer	Chaos X	10/91	Cheat	Global Works	11/93	Codes	Missiles Over Xenon	11/94	Cheat	Soccer Kid	11/93	Tip
Allred Chicken	3/95	Cheat	Christmas Lemmings	3/94	Codes	Global Effect	11/92	Cheat	Monkey Island 2	9/92	Cheat	Soccer Kid	7/94	Tip
Allen 3	11/94	Karten	Cristoph Columbus	5/94	Tip/Friz	Global Gladiators	11/93	Freezer	Moonside	5/92	Cheat	Software Manager	7/94	Tip
Allen Breed	2/92	Cheat	Crome	4/92	Codes	Gladius	5/94	Codes	Morph	10/93	Tip/Freezer	Sonic Boom	11/91	Cheat
Allen Breed	2/92	Freezer	Chuck Rock	7/91	Cheat	Goal	9/93	Karten/Tips	Mortal Kombat	4/94	Cheat	Soul Crystal	9/92	Lossing
Allen Breed 2	3/92	Cheat	Chuck Rock 2	9/94	Cheat	Goblins	2/92	Codes	Mortal Kombat 2	2/95	Tip/Freezer	Space Ace 2	3/92	Tip
Allen Breed Special Ed 1992	3/93	Cheat/Tip	Chuck Rock 2	9/94	Cheat	Goat Herder	9/91	Cheat	Murphy Manor	9/92	Tip	Space Crusade	4/93	Freezer
Allen Breed Special Ed 1992	3/93	Freezer	Chuck Rock 2	7/93	Freezer	Gods	1/92	Freezer	Mr. Blobby	1/93	Codes	Space Gun	7/92	Tip
Allen Breed Special Ed 1992	1/93	Codes	Cl's Elephant Antics	10/92	Cheat	Gods	3/92	Tip	Mr. Nutz	5/94	Cheat	Space Hulk	4/94	Tip
Allen Breed 1992 Special Ed.	9/93	Tip	Click Clack	4/92	Codes	Gold of the Aztecs	4/92	Tip	Mr. Nutz	7/94	Tip/Karten/Freez	Space Quest 3	7/92	Tip
Allen Breed 2	1/94	Tip/Friz/Cod	Clockwork	10/94	Codes	Goonball	10/91	Tip	Myth	10/92	Cheat	Space Quest 4	4/92	Long/Kart
Allen Breed 2 CD	3/95	Codes	Codename: Icaran	10/91	Tip	Guy Spy	10/92	Cheat	Navy Seals	1/92	Cheat	Special Forces	7/92	Freezer
Allen World	5/92	Cheat	Codename: Icaran	10/91	Tip	Hagge	10/91	Tip	Navy Seals	1/92	Cheat	Speedball	1/92	Freezer
Ambermoon	1/94	Lossing/Karten	Conquests of Camelot	10/92	Codes	Horse - Die Expedition	11/94	Tip	Nebulus 2	12/91	Codes	Speedball 2	1/92	Freezer
Ambermoon	3/94	Tip/Karten	Cool Croc Twins	3/94	Freezer	Hard Drivin' 2	7/91	Cheat	Necronom	1/92	Codes	Spiritz Worlds	1/92	Cheat
Ambermoon	1/94	Tip	Cornuph	3/92	Tip	Harlequin	7/93	Tip	Necronom	3/92	Freezer	Spiritz Worlds	1/92	Cheat
Ambermoon	11/94	Tip	Cosmic Spacehead	3/92	Tip	Heimdal	7/92	Tip	Nick Fido's Golf	9/93	Cheat	Starship Supercoaster	10/91	Cheat
Ambermoon	5/95	Cheat	Crazy Sue 2	11/92	Freezer	Heimdal	7/92	Tip	Nicky Boom	11/92	Codes/Friz	Starship Supercoaster	3/94	Freezer
Amberstar	11/92	Freezer	Cyberpunks	7/93	Cheat/Friz	Heimdal 2	10/94	Long/Karten/Friz	Nicky Boom	11/92	Cheat	Starship Supercoaster	10/91	Cheat
Amberstar	7/92	Lossing	Cyberpunks	12/91	Lossing	Hellawoon	9/91	Tip	Nightbreed	7/91	Tip	Starship Supercoaster	10/91	Cheat
Amnion	12/91	Codes	Cyberpunks	7/92	Tip	Hellawoon	9/91	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Starship Supercoaster	10/91	Cheat
Another World	2/92	Long/Kart	Cyberpunks	7/92	Tip	Hellawoon	9/91	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Starship Supercoaster	10/91	Cheat
Another World	1/94	Tip	Cyberpunks	7/92	Tip	Hellawoon	9/91	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Starship Supercoaster	10/91	Cheat
Another World	1/94	Tip	Cyberpunks	7/92	Tip	Hellawoon	9/91	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Starship Supercoaster	10/91	Cheat
Another World	1/94	Tip	Cyberpunks	7/92	Tip	Hellawoon	9/91	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Starship Supercoaster	10/91	Cheat





# AMIGA

## CD-*JOKER*

MULTIMEDIA  
AUF AMIGA

*Sexy Special*  
**EROTIK AUF CD**



*Wilder Wal*  
**WHALE'S VOYAGE II**

*Urige Umsetzungen*  
**SKELETON KREW  
THEME PARK  
DRAGONSTONE**

**CD-NEWS**  
KONSOL-EMULATOR  
PD-COMPILATIONS  
VIDEO-CDs

A  
M  
I  
G  
A

C  
D

J  
O  
K  
E  
R





## CD NEWS



### AMINET KOMPLETT

Die vier Schillerscheiben der Aminet-Serie waren schon immer eine wahre Fundgrube für ausgezeichnete PD-Software – jetzt ist das gesamte Quartett für nur 59,- DM erhältlich! Das Aminet Set 1 umfaßt knapp 4 GigaByte an Daten, die sich am Screen zu feinen PD-Games, nützlichen Tools, Bugfixes und Patches entfalten: Mal- oder Textverarbeitungsprogramme finden sich ebenso wie Programmiersprachen und Entwicklerkits, dazu gesellen sich Hardwaretips, Animationen, Bilder und Soundmodule. Die Bedienung geht mittels einer komfortablen Such- und Katalogfunktion locker von der Hand, wir können die Sammlung also wirklich nur wärmstens empfehlen – allerdings bloß den CD-Amigos (im Idealfall mit 4 MB unter der Rechnerhaube); das CD<sup>32</sup> hat mangels Bootmöglichkeit leider das Nachsehen. Näheres bei: Nordlicht PD, Tel.: 04931/16 72 22 oder Stefan Ossowskis Schatztruhe, Tel.: 0201/78 87 78

### DER KONSOLEN-EMULATOR

Wer würde nicht gerne sämtliche Games für das CD<sup>32</sup> ohne Probleme auf seinem AGA-Amiga abspielen können? Jetzt könnte der Traum wahr werden, denn die neue Software **CDBoot 1.0** emuliert eine Amiga-Konsole inklusive Joypad und Backup-RAM, wobei der Hersteller volle Kompatibilität zu rund 98 Prozent der existierenden Schillerware verspricht! Wir überprüfen das derzeit gerade im Joker-Labor; in der nächsten Ausgabe informiert Euch dann ein ausführlicher Test, ob sich die Investition von 69 Markern lohnt. Wer nicht so lange warten mag, der wende sich an: **Stefan Ossowskis Schatztruhe**, Tel.: 0201/78 87 78



### GIGANTISCHE GAMES



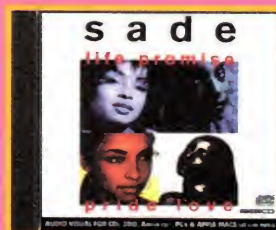
In unserer Marktübersicht zu CD-Compilations schnitt die Sammlung namens „Gigantic Games“ im Februar gut ab – jetzt gibt's einen Nachfolger, der

nicht mehr ganz so überzeugen kann.

Bis auf ein paar Spiele-Updates ist der Inhalt nämlich identisch, die 900 PD-Games auf der **Gigantic Games 2** sind also ganz überwiegend schlechte Wiederholungen. Daß hier Mac-User dank Hybrid-Technologie zusätzlich Zugriff auf rund 100 Freeware-Games für ihre Maschine erhalten, dürfte den Freunden der „Freundin“ da kein großer Trost sein – wenn sie die erste Scheibe bereits besitzen, können sie sich die geforderten 24,95 DM ruhig sparen. Andernfalls wende man sich an:

**Nordlicht PD**, Tel.: 04931/16 72 22

### SOUND & VIDEO

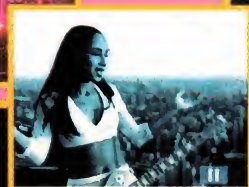


Die glücklichen Besitzer eines MPEG-tauglichen CD<sup>32</sup> oder einer Highend-„Freundin“ mit Digital Video-Karte sollten jetzt aufhören, denn hier kommt eine Auflistung brandneuer Video-CDs mit musikalischem Inhalt:

- Kate Bush – The whole Story '94
- David Bowie – The Video Collection
- Eric Clapton – The Cream of
- Pink Floyd – In Concert
- Queen – Greatest Flix 1 & 2
- Sade – Life Promise Pride Love
- Sting – Ten Summoner's Tales
- Tina Turner – Rio '88
- Tina Turner – Simply the Best '94
- U2 – Rattle and Hum

Bis auf Sade und Sting sind alle Interpreten mit je zwei Scheiben vertreten, die mit einer Gesamtspieldauer von rund zwei

Stunden Konzert-Mitschnitte oder Video-Compilations liefern. Die in Sachen MPEG-Codierung mittelpträgigen bis guten CDs sind zu Preisen zwischen 39,- DM und 59,- DM im Fachhandel erhältlich.





# MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...

WAHLWEISE MIT UND  
OHNE SPEKTAKULÄRE  
CD!

AUCH FÜR AMIGA CD  
& CD<sup>32</sup>



Ab  
31. März am Kiosk!





# AMIGA CD-ROM *JOKER*

## WHALE'S VOYAGE II

### DIE ÜBERMACHT

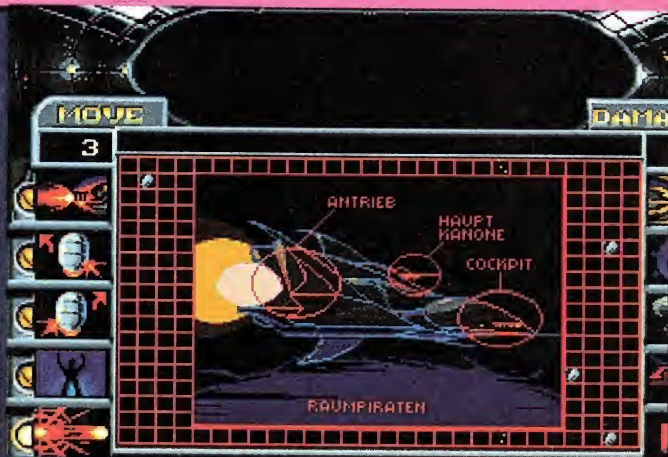
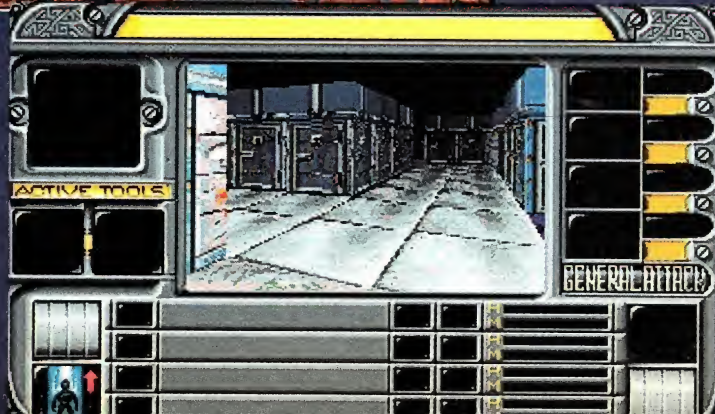
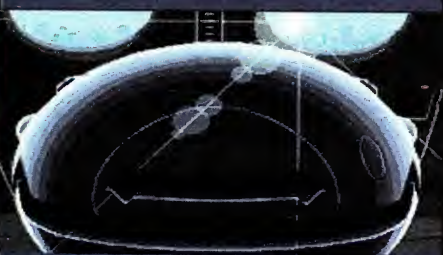
Anfang 1993 gelang den Austro-Softlern von NEO mit dem futuristischen Genre-Mix „Whale's Voyage“ ein beachtlicher Einstand am Amiga. Jetzt läuft der Countdown für den Start des zweiten Space-Wals – Wirtschaftssimulanten, Strategen, Rollenspieler und andere CD-Piloten bitte anschnallen!

Was die Story angeht, sind allerdings nicht zwei, sondern 20 Jährchen ins Land gezogen, seit das Heldenquartett den Skyboulevard pulverisiert und so das politische Gleichgewicht im Raphastrasystem wiederhergestellt hat. Die Retter lebten fortan in Saus und Braus, doch alles hat einmal ein Ende – weil man der Whale unbedingt noch einen sündteuren Hyperantrieb für interstellare Reisen spendieren mußte, ist die Crew mal wieder völlig abgebrannt. Schlimmer noch, die Banken halten unsere Raumfahrer für nicht kreditwürdig! Was bleibt ihnen also anderes übrig, als ein paar illegale Aufträge anzunehmen, um ihren Flug wieder auf den neuesten Stand der Technik zu bringen?

Nach Ablauf des ansehnlichen Intros wird sich der Spieler also in fast genau derselben Situation wiederfinden wie beim Vorgänger. Und selbst wenn man dazu ein paar alte Bekannte (wie etwa Winnie Wim, die ihren verschollenen Daddy sucht) trifft, im großen und ganzen sind die Jahre auch storytechnisch nicht spurlos vorbeigezogen: Da stehen plötzlich ganze Planetensysteme zum Verkauf, die Ordnung im All ist gar nicht mehr in Ordnung!

Dafür soll nun aber z.B. die Steuerung voll in Ordnung gehen, ein oft kritisierte Schwachpunkt des ersten Teils der SF-Saga. Denn wo einst der Stick das Sagen hatte, wird man sich hier bequem per Maus durch die Zukunft klicken – oder alternativ mit der eigens konzipierten Joypad-Abfrage. Und das ist bei weitem nicht die einzige Verbesserung, denn bei NEO hat man sich erfreulicherweise alle Anregungen der Spieler zu Herzen genommen:

So wurden auch die umständlichen Echtzeit-Kämpfe entschärft, u.a. durch den „General Attack“-Button, der alle vier Streiter gleichzeitig zu den Waffen greifen läßt. Im Gegenzug hat der ehemals etwas seichte Handelspart deutlich an Tiefgang gewonnen, denn zwischen den insgesamt zehn Planetensystemen (sowie einer mobilen Raumstation) findet bald ein reger Warenaustausch statt, wobei Angebot und Nachfrage den Wert der einzelnen Güter bestimmen sollen. Aber auch Zufallsergebnisse wie z.B. örtliche Hungersnöte werden Einfluß auf den Markt haben. Und wer gut über die festgelegten Routen der rechnergesteuerten Konkurrenz informiert ist, wird sich sogar als Pirat versuchen dürfen, indem er deren Frachter überfällt. Sol-

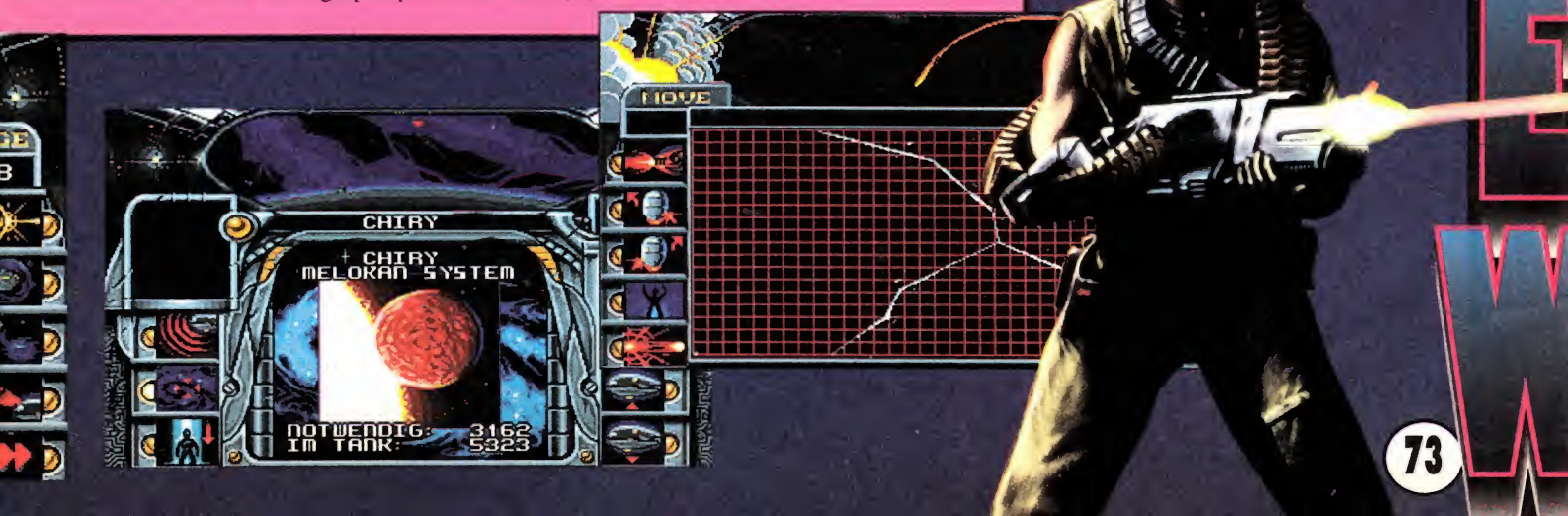






che Aktionen sind natürlich von der Space-Polizei gar nicht gern gesehen, genau wie der lukrative Transport illegaler Güter. Diese Extraportion „Elite“-Komplexität wird am CD<sup>32</sup> allerdings nur einer brandneuen Mannschaft zugute kommen, da hier aus naheliegenden Gründen die altbewährte Party nicht importiert werden kann. Egal, denn das anfängliche Zusammenklonen der vier Schützlinge aus den verschiedensten Rassen macht ja auch schon Spaß. Außerdem wird man die Jungs und Mädels nun zu Spezialisten in ganz neuen Berufen ausbilden können; etwa zu Cybertechnikern, Piloten oder Rhetorikern. Ihre jeweils speziellen Charaktereigenschaften sollen sich dann im Spielverlauf ebenfalls erkennbar auswirken: Beispielsweise kann es passieren, daß ein Wichtigtuer im Team während eines Kampfes die Aufgaben der Mannschaft selbständig neu verteilt! Um größeren Personenschäden bei solchen Auseinandersetzungen vorzubeugen, sind zudem künstliche Körperteile vorrätig, die aus jedem Wald-und-Wiesen-Helden einen kampfstarken Cyborg machen. Freilich wird man auch den stählernen Wal mit allerlei zusätzlichen Extras tunen dürfen, was dem Spiel eine weitere strategische Komponente für die ebenfalls anstehenden Raumschlachten eröffnen soll. Derlei inhaltliche Neuerungen sind jedoch nur eine Seite der Medaille – auf der anderen findet man eine komplett neu gestaltete Optik in den Städten und Dungeons. Und was wir hier bislang zu sehen bekamen, das war auch wirklich sehenswert: Die 3D-Routinen ermöglichen butterweiche Zooms in 360 Grad, und wenn die Crew in angenehm flottem Tempo durch die Gegend marschiert, ist sogar eine realistische Auf- und Abbewegung beim Gehen zu beobachten. Wer sich per Gleiter auf die Suche nach Bodenschätzen begibt, düst voraussichtlich auch nicht mehr in einer 2D-Vogelperspektive über

die Planetenoberflächen, sondern darf durch dreidimensionale Fraktallandschaften rasen. Die grafischen Neuerungen machen aber selbst vor den im Raumschiff zu tätigen Aktionen (also bei Handel und Weltraumkämpfen) nicht halt. Hier wird der Spieler nun mit einer Cockpit-Perspektive inklusive Blick auf die unendlichen Weiten des Alls oder naheliegende Gestirne verwöhnt, während er vor den Computern und Armaturen in der Kanzel sitzt. Dazu gesellen sich jede Menge feiner Zwischenanimationen wie die beeindruckende Explosion der Whale nach einer verlorenen Schlacht. Unterstützt wird die schicke Mischung aus gerenderten Bildern und Comic-Grafik einerseits durch Sprachausgabe, andererseits durch einen stimmigen Soundtrack, für den natürlich wieder die Spezialisten Hannes Seifert und Clemens Helbock alias NEO-Project verantwortlich zeichnen. Dazu wird es neben einer Single-Auskopplung inklusive Musikvideo auch Live-Auftritte und sogar eine Deutschland-Tour geben! Für Atmosphäre und Spieltiefe sollte also bestens gesorgt sein, wenn der Wal demnächst zum zweiten Mal die Triebwerke zündet; erst mal nur auf CD, später dann in leicht abgespeckter Form auch auf Amiga-Disk. Und um das multimediale Spektakel komplettzumachen, sind neben dem bereits erhältlichen Papier-Rollenspielsystem (gibt's übrigens im Joker Shop) nun auch noch eine Erweiterung, ein Brett- sowie ein Kartenspiel rund um Whale's Voyage geplant – was nicht zuletzt zeigt, wie überzeugt die Jungs von NEO von diesem Produkt sind. Und wie's aussieht, nicht ohne Grund... (st)





AMIGA CD-~~ZOKER~~

## EROTIK AUF CD

Wer von seiner „Freundin“ mehr will als nur harmlose Spiele, der wird bei den heißen Scheiben für PC und Mac fündig – hier verraten wir Euch, was es gibt, und was zu tun ist, damit die Schmuttelware auch dem Amiga die Schamesröte ins Gesicht treibt!



Heiße Nächte auf Photo CD

### Slideshows: Die Voraussetzungen

Erotische Diashows gibt's in reicher Auswahl, und selbst wenn die Bilder darauf teilweise in am Amiga unüblichen Formaten abgelegt sind, ist das noch kein Coitus Interruptus – wozu hält jeder PD- und Shareware-Anbieter Viewer-Progis bereit? Ersatzweise genügt meist auch „Professional Paint“ oder ein ähnliches Programm; auf den Andersen-CDs und der R-H-S-Scheibe ist sogar ein Amiga-Ordner mit den nötigen Tools vorhanden. Nur über einen AGA-Rechner (mit möglichst viel RAM und natürlich einem CD-ROM) sollte man als Voyeur auf alle Fälle verfügen, weil das ECS-Chipset da nur wenig aufregende SW-Optik liefern kann.

### Slideshows: Das Angebot

Eher für Ästheten ist die geschmackvoll fotografierte Reihe **Adult Palate** gedacht, während **Adult Share** bereits härteren Tobak bietet – allerdings von sehr durchwachsender Qualität; insbesondere die zusätzlich abgelegten Filmchen tunen da eher ab als an. Die **Beauty Queens** machen dagegen ihrem Namen alle Ehre, und die **Erotic**-Serie ist zumindest teilweise gelungen: Die ersten fünf Folgen bringen meist ganz überwiegend nur unterdurchschnittlichen Schweinkram auf den Screen, die Ausgaben 6 und 7 zwar bloß ein Model, aber das ist dann auch sehenswert. Wer auf mehr Auswahl und z.B. Lederklamotten steht, ist bei den **Extreme Hot**-Scheiben

gut aufgehoben; **FAO Platinum** und **FAO Special** (FAO = For Adults Only) tendieren wiederum stärker in Richtung harter Pornographie.

Wirklich ansprechend ist die **Stephen Hicks**-CD, schließlich hat der Mann auch schon für Penthouse etc. geknipst und erweist sich hier als wahrer Künstler der Kamera. Demgegenüber setzt **Hot Emotions 1** mehr auf die Künste der Software und präsentiert Bilder voller Effekte. Effektiv, aber etwas braver abgelichtet sind die Schönheiten der **Hot Nights**, und bei den **Keyhole Fantasies** geht's dann wieder richtig zur Sache. Auch **La Traviata** hat wenig mit der gleichnamigen Oper, aber um so mehr mit holder Weiblichkeit zu tun – die Sammlung bietet von Cindy Crawford im Badeanzug bis hin zu harten Porno-Pictures für jeden Geschmack etwas, manches davon allerdings in doppelter Ausführung. **My Asian Ladies** erfüllt die vom Titel geweckten Erwartungen, teilweise übrigens auch in gezeichneter Form. Allein wegen der japanischen Malerei und der Comic-Ladies ist die CD übrigens auch nicht jugendfrei: Schamhaare sieht man im Land des Lächelns nicht so gerne,



Adult Share 3

Eine Beauty Queen



La Traviata/Sakura: Dieses Bild findet sich auf beiden CDs



My Asian Lady



Ein Stephen Hicks-Girl





Xtreme Passions



Liebe unter Punkern



Blonde Justiz



Erotic 6

gefolterte Frauen gehen dagegen als vertretbar durch...

Eine recht ansprechende Mischung aus Masse und Klasse sind die **Pixels of Passion**, während die **Punk-Love** den besonderen Geschmack bedient – mit den Liebesspielen eines Punker-Pärchens! Der Allerwelts-Spanner sollte daher besser zur **R-H-S Erotic Collection** greifen, wo stolze 2.500 Bilder nackter Mädels im (von jedem Amiga-Malprogramm lesbaren) IFF-Format warten. Trotz des asiatischen Titels fast nur Europäerinnen haben sich auf der **Sakura-CD** versammelt, leider sind die meisten davon nicht halb so hübsch, wie es das Titelbild vermuten läßt – aber dafür sind auch die wenigsten der hiesigen 2.000 Modelle in „Herrnbegleitung“.

## Filme: Die Voraussetzungen

Die folgenden Erotikstreifen werden wie mit einem Videorecorder bedient und eignen sich prächtig für ein CD<sup>32</sup> mit

FMV-Modul – wer sie auf seinem Amiga mit CD-ROM betrachten will, benötigt eine rund 1.400,- DM teure MPEG-Karte.

## Filme: Das Angebot

Für 80 Märker das Stück hält Vivid Interactive durchaus sehenswerte CD-Movies bereit: **Blond Justice**, **The Coven**, **Immortal Desires**, **Mask** und **Steamy Windows** sind Softpornos mit schönen Menschen und sogar einer Story. Mediaviews Lasterstreifen gehen für 79,- DM schon härter zur Sache, was man sich bei Titeln wie **Anal Legend**, **Backdoor Pleasures**, **2 hot 4 U** und **Xtreme Passions** ja bereits denken kann. Und wer noch ungewöhnlicheren Hobbies frönt, der sollte sich eben für 49,- DM das Stück bei Westside umsehen. Aber verlangt zu Filmen wie **Bodyguard** oder **Waterpower** bitte keine Inhaltsangaben von uns...

So, wie Ihr bei den Movies auch keine Tabelle mit Anbieter-Angaben erwarten dürft, denn die bewegten Bilder werden nicht umsonst nur an Volljährige und gegen Altersnachweis abgegeben. Wer also bei den nachfolgenden Versandhändlern bestellen will, muß eine Fotokopie seines Ausweises beilegen – aber selbst dann gibt's keine Hardcore-Pornographie, für so was muß man sich schon in einen Laden bemühen. Von aufgeklebten Schnurrbärten würden wir übrigens abraten, der 18. Geburtstag hat noch jeden irgendwann ereilt! (mm)

## Bezugsadressen

Artis Trading  
Schürkamp 24  
48720 Rosendahl

Arxon  
Assenheimer Str. 17  
60489 Frankfurt

BMS Modern Games  
Jochen Schmitz  
Werner-von-Siemens-Str. 28  
52477 Alsdorf

CDV  
Postfach 2749  
76014 Karlsruhe

Hofra Trading  
Postfach 1310  
65533 Limburg a. d. Lahn

Kröger  
Postfach 4117  
32571 Löhne

Starcom  
Hans-Stießberger-Str. 2A  
85540 Haar/München

## Erotik-Slideshows in der Übersicht

Titel	Folgen	Bewertung	Anzahl der Bilder	Formate	Preis	Hersteller/Anbieter
Adult Palate	1	edel	ca. 100	GIF; JPG; BMP	79,- DM	New Machine/CDV
Adult Share	3	hart	ca. 2.300-2.400	GIF; FLI	je 25,- DM	Media Products/Arxon
Beauty Queens	3	edel	ca. 200-250	GIF; BMP; JPG	je 49,- DM	Erotech/BMS Modern Games
Erotic	7	durchwachsen	ca. 63-71	GIF, Photo CD (TIF, BMP nur 6 und 7)	je 25,- DM	Media Products/Arxon
Extreme Hot Girls, Extreme Hot Leather Ladies, Stripping Hot Girls	3	okay	ca. 100	Photo CD	40,95 DM 2 St. 84,95 DM alle 3 119,95 DM	Kröger
FAO Platinum	1	hart	ca. 2.400	GIF	39,- DM	FAO/Starcom
FAO Special	1	hart	ca. 3.100	GIF	34,- DM	Andersen/Starcom
Girls of 3 - Stephen Hicks	1	edel	ca. 100	BMP; BPG	79,- DM	New Machine/CDV
Hot Emotions	1	effektiv	ca. 300	GIF	49,- DM	M2 & Erotech/BMS Modern Games
Hot Nights in Amsterdam	je 1	edel	ca. 170	Photo CD	39,- DM	Mediaview/Starcom
Hot Nights in Copenhagen						
Keyhole Phantasies	3	hart	ca. 790	GIF, BMP	je 47,- DM	Andersen/Starcom
La Traviata	1	durchwachsen	ca. 2.600	GIF	49,- DM	Powersource/Arxon
My Asian Ladies Collection	2	japanophil	ca. 1.400-1.700	GIF	je 49,- DM	Powersource/Arxon
Pixels of Passion	3	okay	ca. 800	GIF, BMP	je 47,- DM	Andersen/Starcom
Punk-Love	1	hart	ca. 100	Photo CD	39,- DM	Westside/Starcom
R-H-S Erotic Collection	1	okay	ca. 2.500	IFF	29,- DM	RHS/Arktis
Sakura	1	durchwachsen	ca. 2.000	GIF	49,- DM	Powersource/Arxon





# AMIGA CD-ROM **DRAGONSTONE**

**JOYKER**



## Bummel durchs Fischerdorf

schen Sound-FX vom rauschen den Bächlein bis zu den zwitschernden Vögelein.

Tja, wegen des hausbackenen Gameplays aus frustigen Kämpfen und dürftigen Rätseln wird sich aber niemand diese Scheibe in sein CD<sup>32</sup> holen wollen. Der jederzeit aufrufbare Interaktionsscreen mit seinen Infos zu Vermögen und Kraft, dem Inventory, der Anwendungsmöglichkeit für die Fundstücke, einer Funktion zum Untersuchen der Umgebung und der Option,

ab und an mal ein kleines Schwätzchen halten zu können, ermöglicht unter dem Strich eben kein sehr ergiebiges Abenteuer. Und wenn man dann auch noch zu Beginn jedes Levels mit 20stelligen (!) Paßwörtern gequält wird, dann weiß man, wo der schillernde Drachenstein am besten aufgehoben ist – in den Regalen des Herstellers nämlich. (st)

**Pünktlich zu Ostern legt Core Design den Amiga-Abenteurern dieses Action-Adventure als Schillerscheibe ins Nest. Die Überraschung dabei: Es gleicht der zwei Monate älteren Diskversion wie ein Ei dem anderen...**

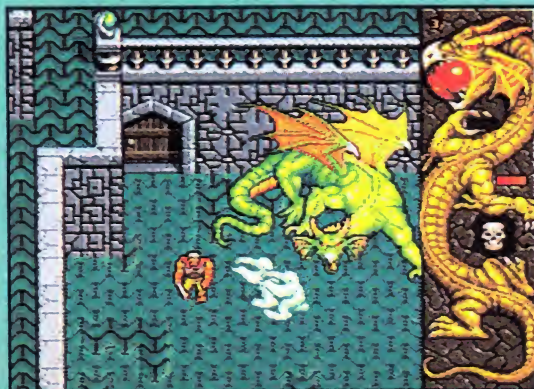
**W**ie entweder auf der gegenüberliegenden Seite oder anhand früherer Titel wie „Banshee“, „Universe“ oder „Heimdall 2“ nachzuprüfen, sind die Briten auch hier ihrem Motto treu geblieben: CD-Fans werden blitzschnell beliefert, nur auf die Ausnutzung des Mediums können sie lange warten.

Na, immerhin bekommt man trotz der nach wie vor schwarz-gold-roten Flagge im Sprachmenü nun die korrekten deutschen Umlaute geliefert – da hat der Hersteller also Köpfchen bewiesen. Ansonsten war er aber eher faul, denn der Rest ist bekannt: Wahlweise als Herr oder Frau Held macht sich der Spieler auf die Suche nach drei Drachensteinen, um so die Schreckensherrschaft eines gewissen Agon zu beenden. Zu diesem Zweck stampft das mäßig animierte Sprite durch eine aus leicht schräger Draufsicht gezeigte Fantasy-Welt voller Wälder, Dörfer und Höhlen. Während munter in alle Richtungen geruckelt wird, trachtet eine schier endlose Monsterflut nach des Hauptdarstellers anfänglich vier Leben, welche dieser auf zwei Arten verteidigen kann: Die Verweildauer am Feuerknopf bestimmt die Stärke seiner Schwertstiche, und wer erst losläßt, sobald



## Plüschchen mit Blondie

der Energiebalken voll aufgeladen ist, kann seinen Feinden gar den sogenannten Psycho-Blitz an den Hals schicken. Nun läßt sich die Durchschlagskraft beider Waffen zwar im Spielverlauf steigern, doch erspart das dem Recken keineswegs Frusterlebnisse. Weil er sich nämlich während der Angriffsaktionen nicht von der Stelle rühren kann, ist er mehreren gleichzeitig anstürmenden Gegnern meist hoffnungslos ausgeliefert! Die bisweilen durch Leichenflederei erhältlichen Happen zum Aufpeppen des Gesundheitszustandes oder das Bare für Extraleben sind da nur ein schwacher Trost. So, wie die Präsentation für ein CD-Game doch ziemlich schwächelt: An der biedereren Optik der Standardversion wurde ebenso wenig geändert wie am auch dort schon ganz netten Titeltrack und den atmosphäri-



Im Kampf gegen den Drachen gibt's wenig zu lachen

## DRAGONSTONE (CORE DESIGN)

### ACTION-ADVENTURE

**59%**  
„DÜRFTIG“



GRAFIK	69%
ANIMATION	52%
MUSIK	67%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	56%
DAUERSPASS	60%

### FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-



EINGABEMEDIUM  
SPEICHERBAR  
DEUTSCH

JOYPAD  
PASSWORTER  
KOMPLETT



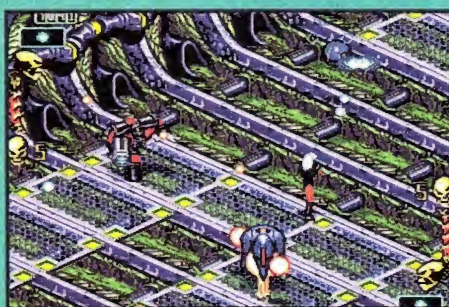


Die Skeleton Crew schwört aufs Grillen...

Wer nach so kurzer Umsetzungsphase bahnbrechende Neuerungen (womöglich noch beim Gameplay) erwartet, muß natürlich enttäuscht werden: Die Skeleton Krew besteht nach wie vor aus dem mächtigen Joint mit 250 Kilo Kampfgewicht und einer im Arm integrierten Laser-Dampframme, dem flinken, aber etwas konditionsschwachen Mädel Rib und natürlich Spine, der die Vor- und Nachteile seiner beiden Kollegen auf sich vereint. Und sobald sich Solo-Kämpfer für einen und Simultan-Fighter für zwei der Helden entschieden haben, startet der gleiche Feldzug durch sechs abschnittsweise unterteilte Iso-Levels.

Wie gehabt werden zunächst auf der Erde Mutanten-Robbis, Heckenschützen und Energiebarrieren mit dem Laser ausgeschaltet, anschließend wässerige Keller von Cyborg-Würmern und Riesenmäulern befreit. Sodann bekommt man es auf der Venus mit phantastischen Pflanzenwesen und später auf dem Mars mit mechanischen Gefechts-Installationen zu tun. Den Abschluß bildet dann ein Marsch durch die Gewölbe von Kadavers Hauptquartier, an dessen Ende sich der Bösewicht persönlich zum finalen Endkampf stellt. Ehe es soweit ist, haben aber ungezählte Gegner in allen Farben, Formen und Größen am knapp bemessenen Energiepolster des bzw. der Heroen geknabbert, und der Spieler durfte sich an kleinen Puzzle-Einlagen, Bonusräumen und netten Mitnehm-Gimmicks wie frischer Energie oder Extraleben gütlich tun. Trotz fehlender Extrawaffen mangelt es also nicht an Abwechslung. Das ganze Spiel werden aber auch auf CD nur Könner zu sehen bekommen, weil es eben eine gewaltige Aufgabe ist, allein mit der unbegrenzt munitionierten Anfangsknarre all

Auf AGA-Amigas haben sich Cores futuristische Schwermetal-Söldner bereits letzten Monat ausgetobt, nun treten sie auf CD zum Kampf gegen die Gen-Zombis des verrückten Totengräbers Moribund Kadaver an.



Im Untergrund geht's wirklich rund

den oft im Dutzend anstürmenden Feindsprites, Zwischen- und Endgegnern Herr zu werden. Vor allem dem Solisten nützt das eine Gnaden-Continue da wenig, denn die drei Startleben sind bald verbraucht und Levelcodes noch immer nicht in Sicht. Hier wäre also genug Raum für Ver-



Mars macht mobil?

Gemeinsam sind wir stark!

besserungen gewesen, zumal die Steuerung nun nicht mehr zwischen vier umschaltbaren Lenk-Modi unterscheidet. Dank der zusätzlichen Buttons am CD32-Steuerknochen ist die Handhabung jedoch trotzdem kein Problem, außerdem fehlen hier natürlich die Zwangspausen zum Nachladen oder Diskwechsel.

Optisch sehen die Schlachtfelder nicht besser aus als früher, aber egal: Das multidirektionale Scrolling der schick düsteren Iso-Dungeons ist nach wie vor sauber (solange nicht allzu viele Sprites den Screen stürmen), und neuerdings ertönt auch im Spiel selbst Musik – und zwar so abgedrehte Grufti-Trance-Rap-Mixturen, daß sich so mancher die CD allein deshalb kaufen wird. Das atmosphärische Actiongame mit dem launigen Duo-Modus ist also auch in dieser Version sein Geld wert, allerdings läuft es nur am CD32. (r1)

## SKELETON KREW

(CORE DESIGN)

ISO-ACTION

77%

„GRUFTIG“



GRAFIK	86%
ANIMATION	83%
MUSIK	88%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	74%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 89,-



EINGABEMEDIUM  
SPEICHERBAR  
DEUTSCH

CD32-/2-BUTTON-PAD  
NEIN  
ANLEITUNG





## Budenzauber auf CD Theme Park



**Bullfrogs populärer Digi-Rummel war am 1200er eine kleine Enttäuschung und in der Standardversion dann eine mittlere Katastrophe – auf CD liegt die Wahrheit nun ziemlich genau in der Mitte.**

So ist z.B. das für den 500er stornierte Intro wieder da und dauert sogar ein Quentchen länger als auf AGA-Disk – dafür muß man hier auf Sprachausgabe und Sound-FX verzichten. In Sachen Features entspricht die Scheibe sogar voll dem AGA-Park (die auf kleinen „Freundinnen“ vorgenommenen Amputationen wurden also wieder rückgängig gemacht), allerdings muß man gerade am CD<sup>32</sup> trotzdem so manche Kröte schlucken: Wer sich beispielsweise im Einstellmenü für die wesentlich handlichere Maussteuerung entscheidet, kann seinen Namen nur noch eingeben, wenn er über eine Tastatur verfügt...

Aber theoretisch läßt sich die Kirmes natürlich auch anonym oder mit dem Joypad aufziehen. Praktisch wird man sich jedoch gewiß darüber ärgern, daß wegen des begrenzten batteriegepufferten Speichers der Commo-Konsole nicht alle Ein-

zelheiten der mühsam errichteten Vergnügungsanlage abgespart werden können, sondern nur die wichtigsten Daten wie z.B. der Kontostand. Der Unterhaltungswert des Spiels ist freilich trotzdem noch recht hoch: Wie gehabt bestückt man das Gelände mit diversen Attraktionen von der eher unattraktiven Hüpfburg bis hin zur Mega-Achterbahn. An den Buden werden immer noch salzige Fritten, zuckersüßes Cola und fettige Burger an die Besucher-schar verkauft, der man dann bei den Glücksspielständen durch unverschämte niedrige Gewinnchancen auch noch den letzten Pfennig aus der Tasche zieht, ehe sie mehr oder weniger zufrieden den Ausgang strebt. Mit Blick auf den guten Ruf, die Konkurrenz und nicht zuletzt das Gewerbeaufsichtsamt sollte man es mit dem Nepp dabei aber nicht übertreiben.

Verschwanderisch kann und soll der Parkbetreiber dagegen mit schmuckem Beiwerk wie Palmenhainen, Blumen, Laternen, Zäunen, Teichen etc. umgehen. Gewisse (und meist stille) Örtchen sowie ein durchdachtes und mit ausreichend Hinweisschildern versehenes Wegenetz dürfen schließlich ebensowenig fehlen wie das für Wartung,

Reinigung und Entertainment zuständige Personal. Jede Menge Statistiken und verschiedene Komplexitätsstufen, bei denen dann Entwicklungsabteilung, Aktienmarkt und Lagerverwaltung in den Vordergrund rücken, vermögen selbst den anspruchsvollen Wirtschaftssimulanten an den Screen zu fesseln – insbesondere, wenn er die noch etwas ausgefeiltere PC-Version nicht kennt.

Die niedliche, leidlich animierte und kunterbunte Grafik entspricht genau wie die nicht eben umwerfende, aber gut zum Thema passende Soundbegleitung der AGA-Urversion, wodurch sich diese Scheibe trotz aller Mankos vor allem für die Besitzer eines CD<sup>32</sup> empfiehlt – andernfalls müssen sie nämlich komplett auf Theme Park verzichten... (st)



Attraktionen für Millionen



Im Park das beste: Jede Menge Gäste



### THEME PARK (BULLFROG)

SIM KIRMES

73%

„OKAY“



GRAFIK	77%
ANIMATION	59%
MUSIK	66%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	75%

VARIABEL

PREIS DM 89,-

CD

EINGABEMEDIUM JOYPAD/MAUS/TASTATUR  
SPEICHERBAR SPIELSTANDE  
DEUTSCH SCREENTEXTE

Burger, Eis und Fritten





## Video-Digitizer

●Echtzeit-Digitizer ●24 Bit Farbtiefe ●Real-time-Digitizing ●bewegte Sequenzen können digitalisiert werden ●leistungsstarke Software mit vielen Filtermöglichkeiten ●ab Kickstart/Workbench 2.0 ●inclusive Anschlußkabel und Netzteil

**Parallelport-Version** DM 399,-

**PCMCIA-Version** für A600/1200 mit schnellerer Datentransferrate DM 479,-



## Nützliches

### Der VECTOR Harddisk-Adapter

zum Anschluß von 3,5" Festplatten im A1200:  
●Adapter von 2,5" auf 3,5" ●Stromversorgungs-kabel ●Installsoftware ●Anleitung DM 29,-  
Dito, aber zusätzlich mit 60cm Festplattenkabel für 3,5" Festplatten DM 39,-  
HD-Kit (Adapter und Festplatte) auf Anfrage  
**Der VECTOR Maus & Joystick-Adapter**  
●Mausport-Verdoppler ●automatische UND manuelle Umschaltung DM 19,-

### Der VECTOR Multiport-Adapter

●verdoppelt Maus- und Joyport gleichzeitig ●auto-matische und manuelle Umschaltung ●integriertes, abschaltbares Dauerfeuer DM 49,-

### Das VECTOR Trackdisplay A2000

●kann alle 4 Laufwerke anzeigen ●Laufwerks-nummer einstellbar DM 69,-

## HardDisk & CD-ROM



●SCSI-Controller für Amiga2000/3000 und 4000 ●Standard RigidDisk Block ●optionale 8MB RAM-Erweiterung ●modernste Gate-Array Technologie ●externer SCSI-Anschluß ●in die Hardware integrierter Treiber für Kodak FotoCDs und CDTV/A570/CD32 Software ●incl. Software und deutschem Handbuch  
Falcon8000 Controller solo DM 249,-  
Falcon8000 mit Harddisk/CD a.Anfrage

## Multi I/O -Karte

VECTOR Connection Multi I/O-Karte für Amiga2000/3000/4000 ●vier serielle High-Speed Schnittstellen bis 115 Kbaud ●zwei bidirektionale Centronics-Schnittstellen ●MIDI-kompatibel ●inclusive Portmanager für übersichtliche Zuordnung und Verwaltung der Schnittstellen DM 299,-

## Sound & MIDI

### VECTOR Micro Sound

Superkompakter Stereo Sound-Digitizer ●Chinchstecker, LED-PeakAnzeige ●Eingangsregler DM 99,-

### Das VECTOR MIDIplus

Metalgehäuse ●1-IN, 1-THRU, 3-OUT ●Leitungstreiber für lange Anschlußkabel ●700% Optokoppler DM 99,-  
MIDIplus incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." DM 149,-

### Das VECTOR mini-MIDI

Metalgehäuse ●1-IN, 1-THRU, 3-OUT DM 79,-  
MiniMIDI incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." DM 129,-  
MIDI-Kabel 5pol DIN 2m DM 14,50  
MIDI-Kabel 5pol DIN 5m DM 22,50

## Kickstart-Umschaltung

### VECTOR KickUM2

●2fach Umschalter für 2ROMs der Versionen 1.x/2.x oder 3.1 im A500/2000 ●kompatibel zu Kickstart 3.1! DM 29,-

### VECTOR KickUM3

●3fach Umschalter 3ROMs der Versionen für 1.x/2.x oder 3.1 im A500/A2000 ●kompatibel zu Kickstart 3.1! DM 39,-

### VECTOR KickUM Spezial

●2fach Umschalter für 2ROMs der Versionen 1.3/2.x im A600/A600HD DM 39,-

### VECTOR KickUM Kabel

●2fach Umschalter mit Flachbandkabel für 2ROMs der Versionen 1.x/2.x im A500/2000 ●Umschaltung per Tastatur oder Mausklick! DM 39,-

## Kickstart/Workbench Upgrades:

●Upgrade-Kit mit Software, Handbüchern und ROM(s):  
AS312 Kickstart/Workbench 3.1 für A1200 DM 219,-  
AS320 Kickstart/Workbench 3.1 für A500/2000 DM 189,-  
AS330 Kickstart/Workbench 3.1 für A3000 DM 219,-  
AS340 Kickstart/Workbench 3.1 für A4000 DM 219,-  
AS216 Workbench 2.1 Upgrade-Kit (ohne ROM!) DM 59,-

## Wir führen Kickstart-ROMs:

Kickstart-ROM V1.3 DM 39,-  
Kickstart-ROM V2.04 DM 49,-  
Kickstart-ROM V2.05 (37.350 für A600HD) DM 89,-

## Kickstart-ROM V3.1

für A500/2000 DM 89,-

Set für A4000 DM 119,-

## VGA-Adapter

●Adapter von Amiga-Monitorport 23pol auf VGA 15pol. ●für A1200/A4000 an VGA- oder Multisync Monitor DM 29,-

## HardDisk A500

●externer AT-Bus Controller für A500/500+ ●Metalgehäuse mit Kontroll-LEDs ●Optionale 8MB RAM-Erweiterung ●Harddisk/RAM abschaltbar ●mit Handbuch und Installsoftware DM 199,- (Festplatten und RAM auf Anfrage)

## HardDisk A600/1200 (2,5")

●für die interne Montage im Rechner ●geringer Stromaufnahme schon das Netzteil ●leise ●incl. Kabel und ausführlichem Handbuch  
Kapazitäten und Preise auf Anfrage

## CD-Drive am A600/A1200

●CD-Drive incl. PCMCIA-Controller für den A600/1200 ●Ext. Gehäuse mit Stromversorgungs-kabel ●incl. Treiber- und CD32-Emulatorsoftware ab DM 379,-

## Software auf CD

wir führen ständig eine große Auswahl der aktuellen CD-Titel für CD32, CDTV, A570 oder Amiga mit CD-Drive am Lager. Für ältere Titel bieten wir einen Bestellservice - fragen Sie uns

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-. Eilversand und Großgeräte per Trans O Flex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten

## Entwicklung Produktion Vertrieb Service

Hinweis: Unsere externen Geräte haben -soweit erforderlich- keine BZT-Zulassung. Ein Betrieb im Bereich der Deutschen Bundespost ist verboten und strafbar

# VECTOR HARD & SOFT ...was sonst?

## mehr Speicher

### Das VECTOR-RAM Board Max8MB A1200

●interne 32bit Speichererweiterung für den Amiga 1200 und 1200HD ●verwendet 72 Pin Standard PS2-SIMM in den Kapazitäten 1MB, 2MB, 4MB oder 8MB ●optionaler mathematischer Co-Prozessor bis 50MHz, Sockel für PGA und PLCC-Typ vorhanden ●batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datum ●kompatibel zu Speichererweiterungen im PCMCIA-Slot, gleichzeitiger Betrieb ist möglich ●Speichererweiterungen und Co-Prozessor sind abschaltbar DM 159,-  
Preise für RAM und Co-Prozessoren auf Anfrage

### Das VECTOR-RAM Board 2MB A500i

●intern mit Uhr/Datum ●läuft mit 0,5 oder 1MB Chip-RAM ●incl. GARY-Adapter DM 249,-

### Das VECTOR-RAM Board 1MB A600i

●intern mit Uhr/Datum ●erweitert den A600/600HD um 1MB Chip-RAM DM 119,-

### Das VECTOR-RAM Board 1MB A500plus

●interner Einbau ●erweitert den A500plus um 1MB Chip-RAM DM 89,-

### Das VECTOR-RAM Board 512KB A500

●intern mit Uhr/Datum ●erweitert den A500 um 512KB RAM DM 69,-



## Zubehör für A570 CD-Drive

### Das VECTOR-RAM Board 2MB A570

●interne FastRAM-Steckkarte DM 249,-

### Der VECTOR-Falcon570 SCSI-Controller

●Adapter für den internen Erweiterungsort des A570 ●externer SCSI-Anschluß SUB-D 25pol ●incl. Super-Handbuch und Installsoftware DM 149,-

### Externes Gehäuse zum Falcon570

●zum Einbau einer SCSI-Festplatte ●incl. Netzteil und Anschlußkabel SUB-D 25pol DM 179,-

### Externes Gehäuse mit Festplatte auf Anfrage

## Reparaturen & Ersatzteile

Wir reparieren Ihren Amiga oder Commodore Amiga-Zubehör schnell und kostengünstig. Wir führen fast alle gängigen Ersatzteile für den Selbstreparierer sowie Tastaturen und Netzteile für Ihren Amiga.

VECTOR Distributor

HK-Computer GmbH  
Höninger Weg 220 ● D-50969 Köln  
Mo-Fr 10<sup>00</sup>-13<sup>30</sup> u. 14<sup>00</sup>-18<sup>00</sup>, Sa 10<sup>00</sup>-14<sup>00</sup>  
Telefon: 0221 / 369062  
Telefax: 0221 / 369065  
Mailbox: 0221 / 369024







„Anna träumt..." heißt dieses verträumte Bild, das ein gewisser INSECT aus Vaihingen auf seinem 1200er mit „PPaint 4.0" gemalt hat. Ja, solche Insekten lassen wir uns gerne gefallen!



Der „Full Metal Joker" stammt von Adam Ansary aus Hamburg, wo er ihn mit seinem 1200er und „DPaint IV" ins Feld geschickt hat. Als alte Pazifisten wollen wir mal glauben, daß die Munition am Helm aus Tintenpatronen besteht...



Eine futuristische Impression namens „Space Port" erreichte uns von Denis Mohnhaupt aus Rudolstadt – seine Zukunftsvision entstand auf einem 1200er mit „DPaint IV AGA".

DANY aus Barsinghausen hat uns „Janine" in die Redaktion geschickt. Besten Dank im Namen aller männlichen Mitarbeiter an Deinen 1200er und „DPaint IV"!

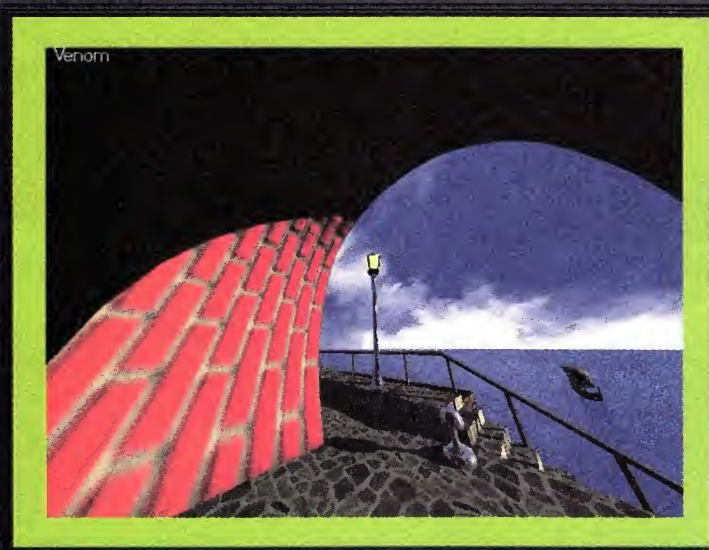




# Joker Galerie



Die Werke von VENOM aus Saarbrücken haben es uns besonders angetan, weshalb er mit „Glooming“ und „Sight“ gleich zweimal vertreten ist. Entstanden sind die Bilder auf seinem 1200er, dem er rasante 50 MHz und opulente 6 MB RAM spendiert hat. Dazu kommen „DPaint AGA“, „PPaint 6.1“, „Reflections 2.5“ sowie „Cinema 4D“ und „Vista“ – uns frißt der Neid!



Hier ein Stück echter Handarbeit – sowohl was den Joker im Umgang mit den Konsolen-Maskottchen als auch was seinen Schöpfer Ivo Kos aus Frankfurt/Main betrifft.

Im April ist meist nicht nur das Wetter ein Scherz – aber Joker-Leser sind ja bekannt für ihren Humor. Was sich oft genug auch in den tollen Bildern niederschlägt, die sie für unsere Leserkunst-Galerie malen!

**KEIN  
APRIL-  
SCHERZ...**

...ist auch diesen Monat wieder unser Aufruf an die Begnadeten unter Euch: Schickt uns noch heute Eure Zeichnungen und Computergrafiken (auf Disk), wir sehen uns alles mit Begeisterung an! Der Weltöffentlichkeit vorstellen tun wir allerdings nur Werke, die garantiert **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** sind. Zum Schutz vor Plagiatoren, Witzbolden und Aprilscherzen (die auf diesen Seiten allesamt nicht geduldet werden) bestätigt Ihr uns das bitte schriftlich, kritzelt noch ein paar Zeilen zum verwendeten Handwerkszeug nebst einem leserlichen Absender dazu, legt Rückporto in das Kuvert, und ab geht die Post an:

**Joker Verlag  
„Joker Galerie“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn**



JOKER  
VERLAG

P  
C  
J  
O  
K  
E  
R  
P  
C  
J  
O  
K  
E  
R  
P  
C  
J  
O  
K  
E  
R

INSTRUMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

APRIL

4/95

DM 7,-/GS 66,-

zfr 7,-/zfr 6 50

LIEFERUNG 1200



MEHR SEITEN  
FÜR CD-SOFTWARE,  
NOCH MEHR  
ÜBERSICHT

Das bessere Spiele-Magazin

**MORTAL KOMBAT II**  
**PROTOTYPE**  
**DAS AMT**  
**GUILTY**

Abenteuer aus  
der Zukunft

**PERRY  
RHODAN:**  
DIE JAGD  
NACH DEM LEBEN

**SPACE QUEST VI**

Information total

**NEUE MPEG-KARTEN**  
**BUCHER ZU SPIELEN**  
**WORKSHOP: KLIK & PLAY**  
**HERSTELLER-MAILBOXEN**  
**INTERVIEW: BULLFROG**



**MEHR SEITEN!**  
**MEHR TESTS!**  
**MEHR SPASS!**

**JETZT  
NEU  
AM KIOSK!**

# IMPRESSUM

**Herausgeber**  
Michael Labiner (verantw.)

**Chefredaktion**  
Joachim Nettelbeck (jn)  
Richard Löwenstein (rl)

**Leitende Bildredaktion**  
Monika Stoschek

**Redaktion**  
Manfred Duy (md)  
Brigitta Labiner (bl)  
Richard Löwenstein (rl)  
Max Magenauer (mm)  
Joachim Nettelbeck (jn)  
Werner Ponikwar (wp)  
Steffen Schamberger (st)  
Waltraud Schmidt (ws)  
Martin Schnelle (mash)  
Michael Schnelle (mic)  
Monika Stoschek (ms)

**Freie Mitarbeiter**  
Carsten Borgmeier  
Barbara Grohmann (rrf)  
Manuel Semino

**Redaktionsassistentin**  
Petra Laubenberger  
Dorothea von Pronay

**Joker Shop**  
Christine Rothmeier

**Abo-Verwaltung**  
Christine Rothmeier

**Layout**  
Prolit Studio GmbH

**Fotografie**  
Richard Löwenstein  
Monika Stoschek  
Manfred Duy

**Comic**  
Werner Regnet  
Oliver Wunderlich

**Titel**  
Team 17

**Anzeigenbetreuung**  
Carsten Borgmeier  
Tel.: 04221/120004  
Fax: 04221/17789

**Anzeigenverwaltung**  
Regine Nellissen  
Tel.: 089/4605822

**Produktionsleitung**  
Brigitta Labiner

**Reproduktion**  
Prolit-Studio GmbH  
85630 Grasbrunn

**Druck & Gesamtherstellung**  
Druckerei Gerstmayer  
A-3105 St. Pölten

**Vertrieb**  
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden

für Inland (Groß-, Einzel- und  
Bahnhofsbuchhandel), Österreich,  
Schweiz, Schweden, Niederlande,  
Italien und Griechenland

**Aktuelle Auflage (IV/94)**  
Verbreitung: 95.688



**Erscheinungsweise**  
AMIGA JOKER erscheint monat-  
lich, zum jeweils letzten Freitag  
des Vormonats. Doppelausgaben  
6/7 und 8/9

**Abonnement**  
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM  
63,- / Ausland: DM 75,-. Bestel-  
lungen bitte über die Verlagsan-  
schrift. Das Abonnement gilt min-  
destens für ein Jahr. Es verlängert  
sich automatisch um ein weiteres  
Jahr, falls es nicht gekündigt wird  
(jederzeit zum Ende des Bezugs-  
jahres möglich). Einzahlungskon-  
to: Postgiroamt München, Kto.Nr.  
444714-806, BLZ 70010080

**Manuskripte**  
Manuskripte, Listings und Bau-  
anleitungen werden gerne von  
der Redaktion angenommen. Sie  
müssen frei von Rechten Dritter  
sein. Sollten sie schon ander-  
weitig zur Veröffentlichung an-  
geboten worden sein, so muß  
das angegeben werden. Mit der

Einsendung gibt der Verfasser  
die Zustimmung zum Abdruck  
in den Publikationen des Joker  
Verlags. Honorar nach Verein-  
barung. Für unverlangt einge-  
sandte Manuskripte wird keine  
Haftung übernommen. Der Ver-  
lag behält sich das Recht vor,  
Einsendungen im Falle einer  
Veröffentlichung ohne Angaben  
von Gründen zu kürzen oder  
nach eigenem Gutdünken zu  
verändern.

**Urheberrecht**  
Alle in AMIGA JOKER er-  
schienenen Beiträge sind urhe-  
berrechtlich geschützt. Alle  
Rechte, auch Übersetzungen,  
vorbehalten. Reproduktion jeder  
Art (Fotokopien, Microfilm  
oder Erfassung in Datenverar-  
beitungsanlagen usw.) bedürfen  
der schriftlichen Genehmigung  
des Verlags.

**Verlag und Redaktion**  
Joker Verlag  
Inh. Michael Labiner  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn  
Tel. Verlag: 089/463700  
Tel. Redaktion: 089/463823 oder  
4605822  
Hotline jeden Mittwoch von 16-19  
Uhr  
Telefax: 089/4604977



## CD-ROM AMIGA

Amiga Joker 2/95

Test: sehr gut



### Power-Games I

"The best of Games"

49.- DM

Solange der Vorrat reicht!

All Terrain Racing	69.- DM
Battle Chess	49.- DM
Benefactor	65.- DM
Castle II	29.- DM
Dark Seed	69.- DM
Def. of the Crown 2	39.- DM
Global Effekt	59.- DM
Skeleton Krew	69.- DM
The Chaos Engine I	39.- DM

### CD-32 Titel

U.F.O. (Deutsch)	TOP!	65.- DM
Brian the Lion	TOP!	29.- DM
Banshee		59.- DM
Defender of the Crown 2		29.- DM
Games and Goodies 1-3		45.- DM
Gunship 2000		39.- DM
Last Ninja 3		29.- DM
Impossible Mission 2015		59.- DM
James Pond 3		69.- DM
Fields of Glory		79.- DM
Little Devil	TOP!	69.- DM
Microcosm	TOP!	35.- DM
Power-Games	TOP!	49.- DM
Pinnball Fantasies	TOP!	49.- DM
Megarace	Neu	69.- DM
Gurdian		69.- DM
Rise of the Robots	TOP!	69.- DM
Sabre Team		59.- DM
Subwar 2090	TOP!	69.- DM
Theme Park	TOP!	69.- DM
Ultimate Body Blows		59.- DM
Video Creator		68.- DM
Emerald Mine		48.- DM
Vital Light		69.- DM
Roadkill	Neu	69.- DM
Superstardust	Neu	69.- DM
Flink	Neu	65.- DM
Dragonstone	Neu	69.- DM
Benefactor	Neu	65.- DM
Speedball 2	Neu	89.- DM
Bump&Burn	Neu	69.- DM
Marvins Marv. Adv.	Neu	69.- DM
Manchester United	Neu	59.- DM
Bubble&Squeak	Neu	59.- DM
Castle 2	TOP!	29.- DM
Emerald Mine		33.- DM
Elite 2		49.- DM
Universe	TOP!	39.- DM
Overkill		29.- DM
Tauer Assault		69.- DM
Bing	Neu	89.- DM
Zool	TOP!	29.- DM
Zool 2	TOP!	49.- DM
1000+1 Girl (CD-ROM, CDTV, CD32)		59.- DM
Erotik Arts (Photo CD)		59.- DM
Celine (Photo CD)		59.- DM
Play with me (Photo CD)		59.- DM

viele weitere Titel vorhanden, nachfragen!

Media Team GbR • Dusseldorfer Str. 183  
Postfach 10 09 68 • 51309 Leverkusen

oder  
Tel.: 0 21 71/4 72 03 • Fax: 0 21 71/4 72 07

Sie möchten CD ROM's produzieren, und wissen nicht wie?  
• Ihnen fehlen professionelle Audiodaten? (Gefahr!)  
Wir erstellen professionelle Musik ganz nach Ihren Wünschen.  
Wir bieten den kompletten CD ROM-Service,  
vom Layout bis zur fertigen CD (ab 100 Stk.)

Fordern sie auch unseren neuen Katalog an, mit noch mehr tollen  
Preisen und Titeln.

Alle Preise sind Bruttopreise

Versandkosten Inland/Nachnahme: 15.- DM, Vorkasse: 6.- DM

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

## Amiga

Alien Breed 2 /dt	46,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Aufschwung Ost /dt	59,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	46,95
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47,95
Biing! /dt	79,95
Brian the Lion /dt	51,95
Bump 'n' Burn /dt	53,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Classic Adventure Collection /dt	54,95
Cross Check /dt	42,95
Darkmere /dt	56,95
Das Schwarze Auge /dt	74,95
Dawn Patrol /dt	71,95
Death or Glory /dt	79,95
Der Clou /dt	67,95
Der Clou! - Die Profi Disk. /dt	44,95
Der Reeder /dt	V.mö.
Der Schatz im Silbersee /dt	V.mö.
Die Box Vol. 1 /dt	46,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	79,95
Dragonstone /dt	53,95
Eishockey Manager /dt	74,95
Elfmänner /dt	46,95
Fields of Glory /dt	67,95
FIFA Soccer /dt	46,95
Flight of the Amazon Queen /dt	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdall 2 /dt	67,95
Historyline 1914-1918 /dt	46,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Jungle Strike /dt	46,95
K240 /dt	53,95
Kid Chaos /dt	49,95
King's Quest 6 /dt	59,95
Lemmings 3 /dt*	55,95
Lords of the Realm /dt	59,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95
Mr. Nutz /dt	46,95
Oldtimer /dt	67,95
PGA European Tour /dt	54,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Pizza Connection /dt	79,95
ranTrainer /dt	V.mö.
Reunion /dt	71,95
Robinson's Requiem /dt	53,95
Ruff 'n' Tumble /dt	46,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sensible Golf /dt	69,95
Sensible World of Soccer /dt	62,95
Shadow Fighter /dt	46,95
Sim Classics /dt (Sim Ant. City & Earth)	71,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.
Skidmarks /dt	47,95
Skidmarks 2 /dt	53,95
Syndicate /dt	61,95
Theme Park /dt	54,95
Top Gear 2 /dt	46,95
Tower Assault /dt	35,95
Turrican 3 /dt	51,95
UFO /dt*	67,95
Universe /dt	64,95
Xmas Lemmings '94 /dt	26,95
Zeewolf /dt	69,95

## MEGA - HITS

Biing! /dt A500	79,-
A1200	85,-
Bundesl. M. Hattrick /dt	75,-
Cannon Fodder 2 /dt	63,-
FIFA Soccer /dt	47,-
Jungle Strike /dt	47,-
Sensible World of Soccer /dt	63,-
Theme Park /dt A500	55,-

1 MB-Erweiterung  
für Amiga 500 49,95

2. Laufwerk 3,5" 109,00

## So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.  
Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

**Bachler**  
Computersoftware

Aladdin /dt	62,95
Banshee /dt	53,95
Biing! /dt	84,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Der Clou /dt	67,95
Doppelpass /dt	79,95
Dream Web /dt	71,95
Fields of Glory /dt	67,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdall 2 /dt	71,95
Jungle Strike /dt	55,95
Lemmings 3 /dt	55,95
Lion King /dt	62,95
Oldtimer /dt	67,95
PGA European Tour /dt	55,95
Pinball Illusions /dt	59,95
Rise of the Robots /dt	74,95
Robinson's Requiem /dt	58,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sim City 2000 /dt	71,95
Star Trek /dt	71,95
Subwar 2050 /dt	67,95
Super Stardust /dt	53,95
Theme Park /dt	61,95
Tornado /dt	34,95
Tower Assault /dt	53,95
UFO /dt	67,95

## CD 32

Alien Breed & Qwak /dt	44,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Arcade Pool /dt	29,95
Banshee /dt	53,95
Brian the Lion /dt	36,95
Chaos Engine /dt	46,95
Der Clou /dt	67,95
Emerald Mines /dt	34,95
Fields of Glory /dt	58,95
Guardian	55,95
Heimdall 2 /dt	61,95
Jungle Strike /dt	55,95
Little Devil /dt	53,95
PGA European Tour /dt	55,95
Pinball Illusions /dt	V.mö.
Rise of the Robots /dt	79,95
Roadkill	53,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Subwar 2050 /dt	59,95
Superfrog /dt	29,95
Super Stardust /dt	53,95
Theme Park /dt	61,95
Top Gear 2 /dt	53,95
Tower Assault /dt	53,95
UFO /dt	59,95
Ultimate Body Blows /dt	53,95
Universe /dt	64,95

## Sonder-Angebote:

A-Train /dt	35,95
Alien Breed Special Edition	21,95
Assassin Special Edition /dt	21,95
B-17 Flying Fortress /dt	34,95
Body Blows /dt	23,95
Desert Strike	26,95
Dogfight /dt	34,95
Dune 2	27,95
Elite Plus /dt	34,95
F-117A Nighthawk /dt	34,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95
Gunship 2000 /dt	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 - 4 /dt	je 25,95
King's Quest 5 /dt	29,95
Leisure Suit Larry 1 - 3 /dt	je 25,95
Lothar Matthäus /dt	21,95
M1 Tank Platoon /dt	25,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Project-X	23,95
Red Baron /dt	26,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Speedball 2 /dt	19,95
Street Fighter 2 /dt	25,95
Wing Commander /dt	28,95
WWF European Rampage Tour /dt	21,95



# Was macht eigentlich

# BRUCE STERLING

Unser heutiger Gesprächspartner hat nur auf den ersten Blick nichts mit Spielen zu tun: Der weltberühmte Schriftsteller gilt neben William Gibson als der bedeutendste Cyberpunk-Autor – und damit als Wegbereiter einer digitalen Zukunftsvision!



So sieht also ein Cyberpunk aus: Bruce Sterling

Auf Science-fiction war Bruce Sterling seit jeher abonniert, auch wenn sein Debutwerk „Der Staub Planet“ aus dem Jahr 1977 noch viel mehr mit Frank Herberts „Wüstenplanet“ als mit dem klassischen Cyberpunk zu tun hatte. Doch in seinem Roman „The Artificial Kid“ (in Deutschland unter dem Titel „Video Kid“ erschienen) sah er bereits 1980 die Jugendtrends von heute voraus, mit der Kurzgeschichtensammlung „Mirrorshades“ (deutsch: „Spiegelschatten“) hat er eines

der wichtigsten Cyberpunk-Werke überhaupt veröffentlicht, und schließlich entstand zusammen mit William Gibson sein bekannter Roman „Die Differenz Maschine“ – von dem viele glauben, daß er die Bitmap Brothers zu ihrem Game „The Chaos Machine“ inspiriert hätte. In seinen Kurzgeschichten aus dem Band „Zikadenkönigin“ geht der gelernte Journalist aber sogar noch einen Schritt über den Cyberpunk hinaus, und mit dem Sachbuch „The Hacker Crackdown“ hat er ein Standardwerk zum Thema geschaffen.

Bruce Sterling ist selbst ein begeisterter Computer-Freak und macht Essays oder ganze Bücher über DFÜ verfügbar. Wir trafen den amerikanischen Futuristen anlässlich einer Rede, die er in München hielt – vorgelesen aus seinem Notebook, während Diabilder seines Gehirns gezeigt wurden...

?: Bruce, kannst du ohne Rechner überhaupt nicht mehr leben? Oder warum liest du deine Reden von einem Mac-Schlepptop vor?

BS: Warum nicht? Das ist doch kein Verbrechen, oder? Außerdem bin ich von jeher Apple-Fan und habe zu Hause noch drei solcher Maschi-

nen im Netzwerk-Betrieb laufen. Damit surfe ich durch alle Datennetze der Welt und lande am Ende meist in meiner Lieblingsmailbox „The Well“.

?: Findet sich auf deinem tragbaren Reisebegleiter auch ein Spielchen für unterwegs?

BS: Na klar. Falls man mich im Flughafen einschließen

sollte, kann ich stundenlang „Tetris“ spielen.

?: Was, der Prophet einer digitalen Zukunft beschäftigt sich noch mit einer derart betagten Steinchen-Knobelei?!

BS: „Tetris“ habe ich dabei, daheim habe ich natürlich noch viel mehr Spiele. So hat mir „Lemmings“ unheimlichen Spaß gemacht, genau wie alle Sim-Games von Maxis. Bloß habe ich halt kaum Zeit zum Spielen, immerhin betätige ich mich als Herausgeber, Kritiker und heute sogar als Redner. Dazu ist gerade ein CD-Programm in Planung. Realisiert wird es von Human Code, schon weil die Jungs bei mir ums Eck wohnen – ich will ja nicht wegen jedem Mist von Texas nach Silicon Valley fliegen müssen. Außerdem gefallen mir die Arbeiten dieser Leute sehr gut, etwa ihr Car-

toon zur Geschichte des Universums.

?: Wie wäre es, wenn du mal die Story zu einem Spiel schreiben würdest? Kamen denn da noch nie Anfragen seitens der Hersteller?

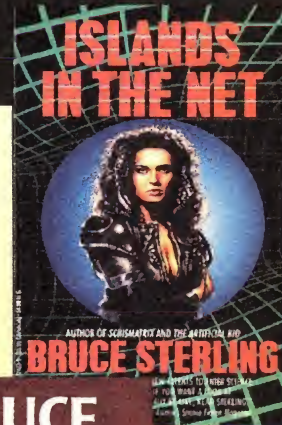
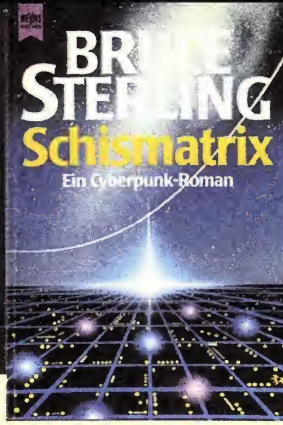
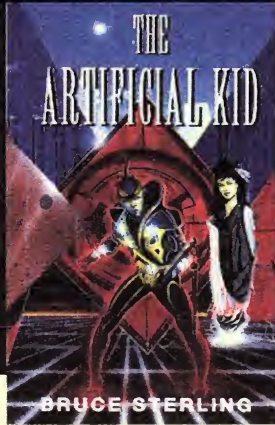
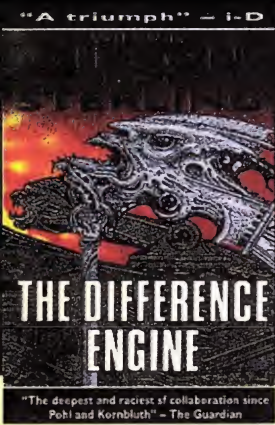
BS: Doch, beispielsweise hat Origin deshalb mal bei mir angeklopft, bloß war damals der Zeitpunkt ungünstig. Aber dieser Richard Garriott ist ja nun wirklich ein Exzentriker, was? Er rennt öfter mal in einem Raumanzug oder einer Ritterrüstung durch die Gegend, und als meine Frau auf einer seiner Halloween-Parties war, hatte er sein ganzes Haus in ein Spukschloß verwandelt! Im Gespräch erinnert er mich ein wenig an Bill Gates – auch Garriott ist ja ein Visionär und ein Pionier auf seinem Gebiet.

?: Schön, aber selbst eine offizielle Versoftung eines dei-



Das spielt der Futurist: Tetris ...





ner Romane gibt es bislang nicht – dabei hättest du doch weiß Gott genug gute Bücher geschrieben...

**BS:** Danke für die Blumen! Tatsächlich glaube ich auch, daß sich ein Buch viel besser zu einem Game machen läßt als ein Film – die Versoftung von „E.T.“ hat ja seinerzeit Atari ruiniert; die mußten ihre Ladenhüter in der Wüste vergraben. Bloß hat es sich bis jetzt halt nicht ergeben, denn der Stoff muß wirklich passen. Diese Umsetzungen auf Teufel komm raus finde ich jedenfalls ätzend!

**?:** Wer nicht? Aber vielleicht liegt's ja an der Gewalt in deinen Büchern? Wie stehst du überhaupt zu Brutalität am Screen?

**BS:** Auf alle Fälle bin ich gegen jede Form von Zensur, so was ist schlimmer als die schlimmste Software. Das fängt bei der Bevormundung der Kids an und hört bei der Bevormundung von Frauen in

Sachen Abtreibung noch lange nicht auf...

**?:** Ehe wir uns jetzt vollends in soziologischen Anschauungen verlieren, könntest du uns vielleicht verraten, wovon dein nächster Roman handeln wird?

**BS:** Das paßt ganz gut zum Thema, denn das Buch wird mit Religion zu tun haben.

**?:** Du bist ein gläubiger Cyberpunk?!

**BS:** Um Himmels willen! Nein, ich bin Atheist. Aber der Katholizismus hat mich schon immer fasziniert, ich glaube, die Menschen brauchen zumindest die Hoffnung auf Zuflucht in der Ewigkeit.

**?:** Du wirst also der Science-fiction untreu?

**BS:** Nur ein bißchen – das Buch „Holy Fire“ wird nämlich im 21. Jahrhundert spielen und nicht wie sonst gleich 400 oder 500 Jahre in der Zukunft. Die Heldin ist 95 Jahre alt – was vielleicht daran liegt, daß ich mich älter fühle, als ich bin.

**?:** „Schismatrix“ war ja in fernerer Zukunft angesiedelt, und dort hat Michael Nagula im Nachwort etwas von einem neuen Werk von dir geschrieben, das „Amy Joyce“ heißen sollte. Wie sieht's damit aus?

**BS:** Wie bitte? Amy Joyce ist der Name meiner siebenjährigen Tochter!

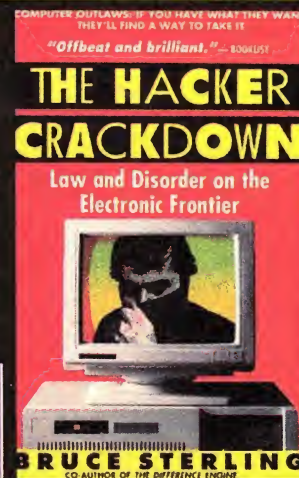
**?:** Tja, da bist du anscheinend sehr schlecht übersetzt worden! Ob das William Gibson wohl auch passiert? Und bist du eigentlich auf seinen Ruhm eifersüchtig? Immerhin wird gerade eine seiner Geschichten verfilmt...

**BS:** Nun, William hat sich an Hollywood verkauft, was ich nie tun würde. Ich wäre sogar lieber weniger berühmt und dafür ein noch besserer Schriftsteller, um der Nachwelt mehr zu hinterlassen!

**?:** Bleibt uns nur noch, auf ein paar Spiele in deinem Vermächtnis zu hoffen und uns für das Gespräch zu bedanken. (mm)



... und Sim Life



Das Buch im Netz: The Hacker Crackdown

## BRUCE STERLING IM ORIGINAL

Weil viele Werke des Autors in der Übersetzung vergriffen und die Originalversionen oft ohnehin besser sind, haben wir eine feine Bezugsadresse für des Englischen mächtige Leseratten ausfindig gemacht – zudem ist über die BBS dieses Ladens unter der Nummer 089/81 32 502 das komplette Textfile zu „Hacker Crackdown“ erhältlich:

Byteschriften  
Amalienstr. 55  
80799 München





# AKTION LESERTEST BATTLETOADS

Ihr wollt einen Lesertest, der deutlich von unserer Meinung abweicht? Sollt Ihr haben, und zwar von einer unserer ältesten Leserinnen: Bühne frei für die 79jährige **Wally Schmitz** aus dem „Heim Sonnenschein“ in Köln!



Weil bei uns im Heim Hunde und Katzen verboten sind, halte ich mir selbst eine niedliche Kröte namens Hugo als Haustier, weiß also, wovon ich spreche, wenn ich sage, daß diese Simulation wirklich geglückt ist:

Bereits der bezaubernde Vorfilm (neudeutsch: das Intro) stimmt hervorragend auf das Geschehen ein und ist dank der eher angedeuteten Grafik auch für ältere Menschen bestens geeignet – speziell dann, wenn sie, wie ich, öfters mal ihre Brille verlegen. Das anschließende Umschalten aufs kleinere Bildschirmformat erleichtert ebenfalls den Überblick, und dann darf man in zwölf Abschnitten (von de-

nen ich den ersten bereits fast vollständig gelöst habe) springen, daß es für jede Kröte wie meinen Hugo eine wahre Freude ist!

Wenn sich der tapfere Lurch nun alleine oder zu zweit mit Füßen und Fäusten der teils unfair von außerhalb des Bildschirms anstürmenden Gegner erwehrt, dann erinnert mich das stets an meinen ersten Mann: Er war Berufsboxer, hatte jedoch im Gegensatz zu den possierlichen Amiga-Amphibien nur ein Leben. Doch hätte er natürlich nie mit Stöcken auf seine Kontrahenten eingeschlagen, und ich habe Ähnliches auch bei Hugo noch nicht beobachten können – mag aber durchaus sein, daß es nur daran liegt, daß es in seinem Marmeladenglas auch

keine Stöcke gibt. Zudem besitze ich leider keine fleischfressende Pflanze und kann mir somit auch über den Realismus jener Szenen kein Urteil erlauben, in denen die Tierchen sich hier mit Seilen in Schluchten voll des gefräßigen Grünzeugs hinablassen müssen. Aber mein Hugo kann schon klettern, das kann ich Euch sagen...

Die ebenfalls eingebauten Fahrten auf einem Rennwägelchen sind gewiß als kleine Auflockerung im sonst durchaus ernst gemeinten Programm gedacht, wobei es mir außerordentlich gefallen hat, daß die Kröte am Screen nahezu synchron auf meine Bewegungen mit dem kleinen schwarzen Knüppel reagiert. Und da sich die Ebenen ab-

wechselnd nach oben und unten bewegen, kann so gut wie keine Langeweile aufkommen. Und sind die putzig-tapsigen Bewegungen der Titelhelden nicht herzerlebbst? Sicher, sehr schnell sind sie nicht, aber gerade dadurch kann man ihnen sehr gut folgen. Auf die Konzentration wirkt sich zudem günstig aus, daß wahlweise entweder nur Musik oder nur FX ertönen.

Fazit: Wer sich noch nicht einmal eine echte Kröte wie meinen Hugo leisten kann, wird mit diesem Spiel einen glücklicheren Lebensabend verbringen! (Wally Schmitz)

## DIE AKTION GEHT WEITER!

Ihr seht also, hier kann wirklich jeder mitmachen – schickt uns einfach Euren (etwa eine Schreibmaschinenseite langen) Testbericht zu einem Amigaspiel der letzten zwölf Monate samt Bewertung, Paß-Foto und Altersangabe!

Joker Verlag  
„Aktion Lesertest“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn



## BATTLETOADS (MINDSCAPE)

LESERWERTUNG	ORIGINALWERTUNG
93%	22%
78%	GRAFIK 46%
80%	ANIMATION 27%
86%	MUSIK 52%
86%	SOUND-FX 21%
100%	HANDHABUNG 24%
98%	DAUERSPASS 18%



# Das Sammlerstück

**MIT EINGEBAUTER  
WERTSTEIGERUNG!**

**NEU**

**EXKLUSIV**



TELEFONKARTE 6 DM

die  
**20.1**  
DH

Die **JOKER-TELEFONKARTE** mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

**nur  
29,- DM**

## Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



# SOCCER SUPERSTARS



## Ein spätes Foul



Eigentlich war dieses Spiel ja bereits zur WM geplant, doch können wir verstehen, daß es da nicht veröffentlicht werden konnte: Wenn es so was wie eine Qualifikation für Software gibt, hat sie Flair hier meilenweit verpaßt!

Außerdem rollte vor knapp einem Jahr eine solche Flut von hochwertiger Soccer-Soft über den Amiga hinweg, daß dieses Programm gnadenlos untergegangen wäre. Das wird ihm freilich auch jetzt nicht erspart bleiben, ist es doch glatt noch eine Klasse schlechter als die PC-Version vom letzten Monat – und die hat mit stolzen 47 Prozent abgeschnitten...

So bleibt dem Spieler hier das Intro (und damit immerhin auch die Werbung für den Sponsor Mitre) erspart, nicht aber eine nervige Handbuchabfrage, selbst wenn er über eine Festplatte verfügt. Apropos Handbuch: Wie das Spiel ist es grauenhaft übersetzt und umfaßt ganze sechs Seiten, was schon sehr viel über das kaum vorhandene Optionsangebot sagt. Man darf weder zur Welt- noch zur Europameisterschaft auflaufen, lediglich ein sogenannter „Freundlich“-Modus oder der Pokal mit 32 internationalen Teams steht zur Debatte. Ja, und dann kann noch die Dauer jeder Halbzeit bis zu maximal acht Minuten festgelegt und der Computer oder

## GRIECHENLAND



Kein Augenfehler, die Farben sind wirklich so merkwürdig

ein Kumpan als Gegner bestimmt werden. Ein Menüpunkt namens „Management“ ist zwar ebenfalls vorhanden, beinhaltet aber bloß eine Handvoll Aufstellungen und die Möglichkeit, seine Mannschaft ein wenig zu editieren. Und diese ganze Vielfalt ist geradezu vorbildlich unübersichtlich geordnet.

Auf dem Platz wird dann horizontal geschlenzt, was weder optisch noch vom Gameplay her sonderlich zu beeindrucken weiß – abgesehen von der ganz netten 3D-Perspektive, die für Elfmeter reserviert ist. Auch die Schußstärkeanzeige mit „Powermeter“ ist lediglich originell, der Rest dagegen eine Art Kreisklassenversion von „Kick Off“. Musik und Sound-FX (z.B. Zuschauerlärm) sind erträglich, liegen jedoch wiederum deutlich unter dem Niveau des DOSen-Stadions. In der Summe genügen die mehr schlecht als recht zu steuernden Soccer Superstars aber trotz ihres hochtrabenden Namens noch nicht einmal den Ansprüchen an einen Budget-Titel; den Vergleich mit Highlights wie „Sen-

sible World of Soccer“ oder auch „FIFA Int. Soccer“ verbietet schlicht der Anstand.

Statt eines Fazits wollen wir also lieber einen Tip loswerden: Zuletzt ist ja die erste Fußballsimulation um Lothar Matthäus preisgünstig wiederveröffentlicht worden, und gegen diese Krücke würde der verletzte Bayernkapitän selbst mit einem Bein gewinnen – warum also sein Geld für solchen Müll ausgeben, der erschreckenderweise demnächst auch noch den CD-Schacht verstopfen will? (mm)

## STEUERUNGSOPTIONEN

MATCH TYP FREUNDSCHAFTSSPIEL  
1 SPIELER 532  
ZURÜCK ZUM HAUPTMENU

Mehr Optionen als... sagen wir, eine Kaffeemühle

## SOCCER SUPERSTARS (FLAIR)

### ACTION-SOCCER

37%

„EIGENTOR“



GRAFIK	52%
ANIMATION	52%
MUSIK	60%
SOUND-FX	61%
HANDHABUNG	53%
DAUERSPASS	28%

### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT

Zumindest kann der Torwart den Ball fangen...



WALES

00:18

SPANIEN

## MATCH TYP

### FREUNDLICH

SPIELER G SPIELER

### FLAIR POKAL

SPIELER X COMPUTER

ZURÜCK ZUM HAUPTMENU

Freundlich? Ist das ein Fußballspiel oder eine Gruppentherapie?!



# Wial

## Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell

Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9<sup>00</sup>–18<sup>00</sup>, FR. 9<sup>00</sup>–17<sup>00</sup>

**Unser Ladenlokal in AUGSBURG**

**Karolinenstraße / Ecke Karlstraße**

**Mo. – Fr. 9<sup>00</sup>–13<sup>00</sup> + 13<sup>30</sup>–18<sup>00</sup>, Sa. 9<sup>00</sup>–12<sup>00</sup> Uhr**

### AMIGA

1990 – DIE 93ER EDITION – POLITSIMUL. KD. 1MB	34,90
ALIEN OLYMPICS *	54,90
ARMOUR GEDDON 2	49,90
ALFSCHEWUNG OST KOMPL. DT. 1MB	65,90
AWARD WINNERS 2 KOMPL. INC. ELITE / JIMMY WH. SNOOKER / ZOO / SENSIBLE SOCCER DT. ANL.	54,90
BATTLEFIELD CREATOR / BATTLEISLE K.O.	59,90
BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BENEFACITOR	49,90
BIG SEA KOMPL. DT. 1MB	65,90

### BIING !

KOMPL. DT. (2MB + HD) \*

79,90

BLOODNET DT. ANL.	65,90
BLUE-BYTE KOMPL. inkl. SIEDLER / CHAOS ENGINE & T2	69,90
ARCADE GAME	59,90
BOBS BAD BAY DT. ANL.	59,90
BRIAN THE LION DT. ANLEITUNG	54,90
BUMP N BURN DT. ANL.	59,90
CAMPAIGN II KOMPL. DEUTSCH 1MB	69,90

### CANNONFODDER 2

KOMPL. DEUTSCH

59,90

CLASSIC ADVENTURES – LUCAS ARTS – inkl. -LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN

KOMPL. DT. 1MB

89,90

COMPLETE CHESS SYSTEM	65,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 1MB	54,90

### CROSS CHECK (EISHOCKEY)

KOMPL. DEUTSCH

44,90

DAS SCHWARZE AUG: DISK 1MB KOMPL. DT.	79,90
DAWN PATROL DT. HANDBUCH 1 MB *	75,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1MB	89,90
DER CLOU KOMPL. DT. 1MB	75,90
DER CLOU – DIE PROFISKETTE – KOMPL. DT.	45,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH – WHALES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH	54,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	79,90

### DRAGON STONE

DT. ANLEITUNG

59,90

DREAMWEB KOMPL. DT. 1MB *	69,90
ELFMANIA DT. ANL.	45,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DEUTSCH 1MB	75,90
F1 – DOMARK – DT. HANDBUCH	59,90
FRONT LINES DT. ANLEITUNG *	59,90

### FIFA INTERNATIONAL SOCCER

DT. ANLEITUNG

54,90

GOBLIINS 3 KOMPL. DT. 1MB	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	75,90
HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT.	79,90

### BUNDESLIGA MANAGER

### HATTRICK SUPPORTER

KOMPL. DEUTSCH

49,90

HIGH SEAS TRADER KOMPL. DEUTSCH *	59,90
INNOCENT UNTIL CAUGHT DT. ANL. 1MB	75,90
ISHAR 3 KOMPL. DEUTSCH	59,90
JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG	54,90
KID CHAOS DT. ANL.	59,90
KINGDOMS OF GERMANY KOMPL. DT.	65,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DEUTSCH 1 MB	69,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1MB	79,90
LOLLYPOP DT. ANL. *	65,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	65,90
MARBLELOUS DT. ANLEITUNG	34,90

### LOTHAR MATTHAEUS

### SUPERSOCCER

KOMPL. DT.

54,90

MR. NUTZ DT. ANL.	59,90
OLDTIMER KOMPL. DEUTSCH	69,90
OVERLORD AMIGA 1200 3.5"	65,90

### SHADOW FIGHTER

DT. ANLEITUNG

49,90

PERHELION DT. ANL. 1MB	65,90
PGA EURO TOUR DT. ANLEITUNG	54,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1MB	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG	59,90
RAINFORNER KOMPL. DEUTSCH *	79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DEUTSCH	69,90

### AMIGA

ROBINSONS REQUIEM KOMPL. DT.	65,90
RUESSELSHEIM (DETROIT) KOMPL. DEUTSCH	59,90
SECOND SAMURAI DT. ANLEITUNG 1 MB	65,90
SHAD FU DT. ANLEITUNG	55,90
SIM CITY 2000 A1200 K. DT. 4MB RAM HARDISK	75,90

### SENSIBLE GOLF

DT. ANLEITUNG \*

59,90

SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANL. / SIM LIFE: D.A. 79,90

### SKELETON KREW

DT. ANLEITUNG A1200

65,90

SKIDMARKS II *	54,90
SPACEWARD HOI KOMPL. DT.	75,90

### U.F.O. – ENEMY UNKNOWN –

KOMPL. DT.

69,90

ST. THOMAS KOMPL. DT. 1MB

54,90

### SENSIBLE WORLD OF SOCCER

DT. ANLEITUNG

59,90

STARLORD KOMPL. DT.

79,90

### SIMON THE SORCEROR 2

KOMPL. DT. \*

79,90

THEME PARK KOMPL. DT. 1MB	59,90
TOP GEAR 2 DT. ANLEITUNG	49,90
TOWER ASSAULT DT. ANLEITUNG	39,90
TRAPS & TREASURES DT. ANL.	59,90
VAL-HALLA	59,90
X-IT DT. ANLEITUNG	39,90
X-MASS LEMMINGS 1994 DT. ANLEITUNG	29,90
WORLD OF BUSINESS inkl. WINZER / MAD TV / -TRANSWORLD / BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
ZEEWOLF DT. ANLEITUNG	59,90

### AMIGA Sonderposten

### BANSHEE NUR A 1200

24,90

3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DEUTSCH	29,90
4 D SPORTS BOXING DT. ANLEITUNG	19,90
A-TRAIN KOMPL. DEUTSCH 1MB	29,90
ADAMS FAMILY	24,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1MB	29,90
ANOTHER WORLD DT. ANL.	34,90
ARCADE	29,90
ARCADE POOL DT. ANL.	24,90
ARCHER MCLEAN POOL BILLARD	34,90
ARMAWITE	9,90
ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL.	29,90
AVB8 HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH	15,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDBUCH	39,90
BATMAN RETURNS DT. ANL.	15,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1MB	49,90
BATTLETECH 1	19,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANLEITUNG	9,90
BLACK CRYPT 1 MB	29,90
BLASTER DT. ANLEITUNG	19,90
BUTZKRIEG 1MB	19,90
BLOB DT. ANLEITUNG	9,90
BOOY BLOWS DT. ANLEITUNG	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVRE & PAY OFF DT. ANL.	35,90
CHADDER 1MB	24,90

### CIVILIZATION

NUR AMIGA 1200!

29,90

CLASSIC COLLECTION DELPHINE INCL. FLASHBACK	
OPERATION STEALTH / FUTURE WARS / CRUISE FOR A CORPS / ANOTHER WORLD	54,90
COLONELS BEQUEST – SIERRA – DT. ANL.	34,90

### ELITE 2

KOMPL. DEUTSCH

34,90

COOL SPOT DT. ANLEITUNG	24,90
CYBERPUNK DT. ANL.	15,90
DESERT STRIKE	29,90
DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1MB	49,90
DOG FIGHT – MICROPROSE – DT. HANDBUCH 1MB	39,90
DUNE I KOMPL. DEUTSCH 1MB	34,90

### EISHOCKEY MANAGER

INCL. VIDEO, KOMPL. DEUTSCH

29,90

ERBEN DES THRONS KOMPL. DEUTSCH	29,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1MB	39,90
EYE OF BEHOLDER II KOMPL. DT.	39,90

### AMIGA Sonderposten

F117A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB	39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1MB	29,90
F16 COMBAT PILOT 1MB	15,90

### EXCELLENT GAMES inkl. POPULOUS

### II / JAMES POND 2 / ARCHER MC

### LEANS POOL / SPACE SHUTTLE

35,90

F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1MB

34,90

### FALLEN EMPIRE

KOMPL. DT. 1MB

29,90

FLIGHT OF THE INTRUDER 1MB

19,90

### DUNE II

### – BATTLE OF ARAKIS –

35,90

GENESIA	29,90
GLOBULE	15,90

### GOBLIINS 2

KOMPL. DT. 1MB

19,90

GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB

35,90

HEART OF CHINA DT. ANL. 1MB

34,90

### FORMULA ONE GRAND PRIX

DT. ANLEITUNG 1 MB

35,90

HISTORY LINE 1914 – 1918 DT. 1MB

49,90

HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.

9,90

### HEIMDALL II

DT. ANLEITUNG

29,90

INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.

35,90

INDIANA JONES 4 – LAST CRUSADE – KPL. DT. 1MB

54,90

JIMMY WHITE SNOOKER

34,90

KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG

29,90

K 240 – UTOPIA II –

29,90

LARRY 3 1MB

34,90

LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1MB

39,90

LEGEND OF VALOUR

29,90

LEISURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB

24,90

LEMMINGS 2 – THE TRIBES DT. ANLEITUNG

29,90

LOOM KOMPL. DT. 1MB

35,90

LOTHAR MATTHAEUS SOCCER DT. ANL.

19,90

M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1MB

34,90

MAD TV KOMPL. DT. 1MB

39,90

MANCHESTER UNITED PREM LEAGUE

29,90

MANHUNTER NEW YORK

29,90

MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL.

54,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1MB

29,90

MONSTERBUSINESS

5,90

### POOLS OF DARKNESS

KOMPL. DEUTSCH 1MB

24,90

NICK FALDO ULTIMATE GOLF

19,90

PACIFIC ISLANDS – TEAM YANKEE 2 – 1MB

29,90

PANZA KICK BOXING DT. ANL.

29,90

PGA TOUR GOLF PLUS

34,90

PINBALL FANTASIES

19,90

PRATES DT. ANL.

29,90

POLICE QUEST 1 1MB

34,90

POLICE QUEST 2 – SIERRA – DT. ANL.

34,90

POLICE QUEST 3 1 MB

29,90

POPULOUS INCL. PROMISED LANDS

29,90

POWERMONGER INCL. WW DATA DISK

29,90

PREMIERE MANAGER 2 1MB

19,90

PRIME MOVER DT. ANL.

9,90

PUSH OVER

19,90

QUEST FOR GLORY 1 DT. ANL. 1MB

35,90

QUEST FOR GLORY 2 – SIERRA – DT. ANL.

35,90

REACH FOR THE SKIES

19,90

REUNION KOMPL. DE



Aus dem Schatten

# Shadow Fighter

So stellen wir uns eine spezielle AGA-Version vor:  
Zwei Monate nach der Standardfassung fighten  
Gremlins Schattenkämpfer nun in verschönerter Gra-  
fik und mit verbesserter Handhabung im 1200er-Ring!

Das an sich schon gute Gameplay ließ das italienische Programmiererteam N.A.P.S. sinnigerweise unangetastet, weshalb sich Solisten nach wie vor mit den Schlagmännern der CPU prügeln, während gesellige Haudraufs zum Duell schreiten dürfen. So oder so sucht man sich zunächst seinen Favoriten unter 16 Kämpfern aus, wobei es auch zwei Damen oder ein Flüssigmetall-Terminator sein dürfen. Dann steht die Entscheidung für oder gegen den Blutmodus an; die einzelnen Tritte und Hiebe können im Practice-Kampf eingeübt, an einer mit Kreissäge und Flammenwerfer bewaffneten Punching-Puppe perfektioniert und schließlich gegen einen Prügelknaben nach dem anderen zum Einsatz gebracht werden – bis irgendwann auch der ominöse Schattenkämpfer selbst auf der Matte liegt. Obwohl sämtliche Aktionen mit nur einem Feuerknopf ausgelöst werden, klappt das Handling erstaunlich präzise; der Einsatz der pro Charakter rund drei bis sieben Special-Moves geht dank (nicht vollständiger) Beschreibungen in der Anleitung sogar noch einen Tick leichter von der Hand als anno A500. Hinzu kommt, daß man sich nun mittels Festplatte auch die einst recht exzessiven Diskwechseleien sparen kann. Sehenswert war das Game dagegen schon immer, denn die hübschen 3D-Effekte am Boden, die parallax scroll-



16 Kämpfer, wer bietet mehr?

lenden Szenarien (Dschungel, Tunnel, Natur etc.) und die großen, fein animierten Sprites sind fraglos eine Augenweide. Doch auch wenn jetzt mehr Farbenpracht geboten wird, erreicht Shadow Fighter immer noch nicht ganz das technisch Machbare: Einige Szenarien wirken nach wie vor etwas blaß, und die Farbverläufe und Porträts müssen weiterhin ohne 256 Farben auskommen. Am Sound wurde ebenfalls nicht geschraubt, es bleibt also bei Kampf-FX und Sprachfetzen sowie optional entweder Begleitmusik oder atmosphärischen Hintergrundgeräuschen. So schön diese AGA-Version aber auch ist, das grundsätzliche Manko teilt sie sich mit dem 500er: Shadow Fighter fehlt es an Originalität. Wer jedoch ein rundum solides Beat'Em Up sucht, braucht nicht unbedingt auf die noch ausstehende CD-Fassung zu warten – das gibt's schon hier in Perfektion!(rl)

## HD-STARTPROBLEME?

Auf Festplatten-Systemen mit nur 2 MB RAM versagt die in der Anleitung beschriebene Startprozedur über die Workbench, doch wir sagen Euch, wie's geht: Nach erfolgreicher Installation einen Reset auslösen und beide Mausohren festhalten, anschließend mit der Option „Boot with no Startup-Sequence“ vom Bootmenü in die Amiga-Shell wechseln und dort mittels „CD Work:Shad#?“ das Shadow Fighter-Verzeichnis öffnen – das Kommando kann je nach Festplatten-Bezeichnung und Name des Zielverzeichnisses variieren. Der Startbefehl lautet dann „Execute Shadow\_Fighter“.



Die Frau spielt mit dem Feuer



Und hoch das Bein...



## SHADOW FIGHTER

(GREMLIN)

### PRÜGEL-ACTION

81%

„BESSER“



GRAFIK	79%
ANIMATION	80%
MUSIK	78%
SOUND-FX	84%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	81%

### VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	CONTINUES
DEUTSCH	ANLEITUNG





# KLASSIKER



**Am PC sind Ballerwanderungen im Stil des indizierten „Doom“ der letzte Schrei, nach und nach erobern ähnliche Games auch den Amiga – dabei erschien hier vor fünf Jahren der Urvater all dieser Spiele!**

Um der Wahrheit die Ehre zu geben, wurde Mindscapes Space-Kolonie sogar schon 1988 am Mac gegründet und dann von futuristischen Beholdern und insektoiden Flug-Aliens gestürmt. Dort wie am Amiga befand sich zum Glück gerade das Raumschiff des schwerstbewaffneten Spielers in der Nähe, um mit der Invasion aufzuräumen...

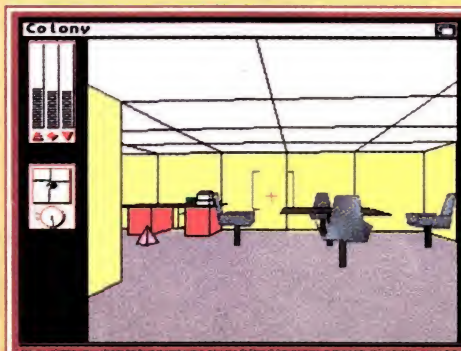
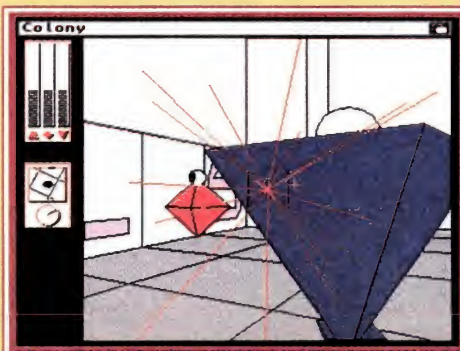
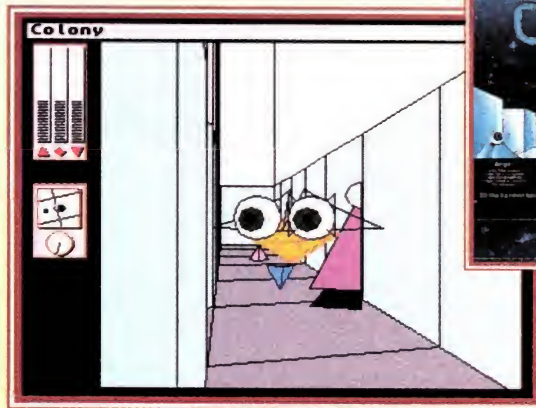
Nach der Landung stapfte man also durch die Etagen der Station und ballerte alles nieder, was sich bewegte – wobei quasi mit dem ganzen Körper gezielt wurde, ganz ähnlich wie bei den neueren Genre-Kollegen auch. Besonders heikel war dabei eine Begegnung mit der Königin des jeweiligen Levels; wem es jedoch gelang, die Alien-Dame bereits in frühen Stadien der Erkundung um die Ecke zu bringen, der erledigte damit gleich alle Feinde dieser Ebene auf einen Schlag! Ansonsten waren Schreibtische und Computer zu durchforsten, um anhand von Daten-Files bzw. herumliegenden Notizen dem Rätsel der Außerirdischen auf die Spur zu kommen. Und falls der Energiehaushalt des Raumanzugs unterwegs bedrohlich absank, so

konnte man ihn durch das Aufsammeln von Alien-Eiern wieder in Schwung bringen. Die Stockwerke der verseuchten Anlage waren mit einem Fahrstuhl untereinander verbunden, der bis zum fünften Kellerschoß führte; doch selbst in tieferen Tiefen waren die Dienste des kosmischen Kammerjägers noch gefragt.

Grafisch hatte The Colony bereits ausgefülltes Polygon-3D in petto, und zwar interessanterweise nicht nur in Form von Wänden: Einrichtungsgegenstände und Monster bestanden ebenfalls aus echten Polygonen und boten so aus jedem Blickwinkel ein anderes Bild. Der dadurch erreichte Realismus war für damalige Verhältnisse verblüffend, zumal die Station komplett möbliert war – Apartments sahen aus wie Apartments, Büros wie Büros, und selbst die stillen Örtchen fehlten nicht. In Sachen Tempo konnte der Amiga-Opa freilich nicht mit seinem DOSen-Enkel mithalten, aber er verfügte immerhin über Fullscreen-Optik und lief auf allen Rechnern mit 1 MB unter der Haube. Das tut er theoretisch (das Programm ist

längst vergriffen) heute auch noch auf 1200ern erfreulich flott.

Wenn das Game seinerzeit trotzdem kein Bestseller war, dann wohl wegen der gewöhnungsbedürftigen, weil nervösen Maussteuerung. Im Gegensatz zum ähnlich gelagerten „Corporation“, wo man auch nach intensiver Einarbeitung immer noch gegen die Wände torkelte, war und ist die Sache hier jedoch in den Griff zu bekommen. Automapping gab es anno dunnemals noch nirgendwo, und die Sound-FX der Kolonie (aufschende Türen, Baller-Knaller etc.) können sich nach wie vor halbwegs hören lassen. Tja, hier haben wir es also mit einem verkannten Highlight zu tun, das seinen Glanz erst in der Retrospektive so richtig entfaltet. (jn)



ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
70%		59%
71%	GRAFIK	59%
68%	ANIMATION	57%
-	MUSIK	-
71%	SOUND-FX	55%
53%	HANDHABUNG	50%
65%	DAUERSPASS	61%
FÜR GEÜBTE		





# DIE BUDGET-BÜHNE

**Auch diesen Monat wollen wir Euch wieder ein paar ganz tolle Games für ganz wenig Geld vorstellen, auch diesen Monat haben sparsame Simulanten und Strategen wieder besonders viel Grund zur Freude.**

## SPAREN MIT KÖPFCHEN

Kein halbes Jahr nach der Erstveröffentlichung ist **Fields of Glory** bei Power Plus schon für einen Fuffi zu haben – kein Wunder, war dieses Historien-Strategical doch nicht unbedingt ein Renner. Wer aber mit ein wenig Unübersichtlichkeit leben kann, bekommt Napoleons Zoff mit den Preußen bzw. Engländern wahlweise in der Standard- und der AGA-Fassung, wobei letztere eine Festplatte benötigt und A500/600 zumindest ein 1 MB unter der Pickelhaube haben sollten. Besser hat man es als Schachfreak, liefert CDS seinen Klassiker **Colossus Chess X** derzeit doch für lächerliche 20,- DM! Der spielstarke Oldie will zwar auch ältere Hardware wie A500/1000/2000 sehen, spielt seine Stärken dort aber auch schon unter 512 KB aus, während AGA-Kasparovs komplett das Nachsehen haben. Ebenfalls nicht

mehr ganz jung, aber immer noch recht nett ist **Empires Echtzeit-Simulation Campaign**, die Action 16 derzeit für 49,- DM abgibt. Prinzipiell gehen auch diese Panzerschlachten schon mit 512 KB über die Bühne, das Intro zeigt sich jedoch erst ab 1 MB im Tank. Für den 1200er übernehmen wir hier ebenfalls keine Haftung, aber auf 500ern, Zwo- und Dreitausendern sind die Stahlkolosse kaum zu bändigen.

## SPAREN AM KNÖPFCHEN

Wer bei **Pacific Islands** an lauschige Aloha-Musik und romantische Strandspaziergänge im Mondschein denkt, liegt völlig daneben – auch hier sind nämlich die Panzer unterwegs, handelt es sich doch um den Nachfolger des letzten Monat vorgestellten „Team Yankee“. Wenn Captain Bannon zum zweiten Mal für Action 16 ins Feld zieht, dann allerdings sehr viel ac-

tionbetonter und komplett in Deutsch. Erneut genügt ein halbes Megabyte im Rechner und ein halber Hunderter im Portemonnaie, um die Ketten rasseln zu lassen; sollen sie das von der Festplatte tun, wären jedoch zumindest 550 KB gefragt. Dafür geht's hier vom 500er bis zum 4000er wirklich auf jedem Amiga rund. Mit **War in the Gulf** schlägt Action 16 dann zum dritten Mal zu und bringt den direkten Nachfolger zu **Pacific Islands** auf die Budget-Bühne. Hauptdarsteller, Gameplay (Action am bis zu vierfach gesplitteten Screen), Systemanforderungen und Preis sind mit dem Vorgänger identisch, nur daß hier die Ölreserven der westlichen Welt in Kuwait zu verteidigen sind. Ganz zum Schluß noch zwei Mega-Billigheimer von CDS: Die Pferderenn-Sim **Daily Horse** und den Billardtisch **Steve D. Snooker** gibt's schon für 12 Märker das Stück! Viel mehr waren und sind sie allerdings auch nicht wert... (mash)

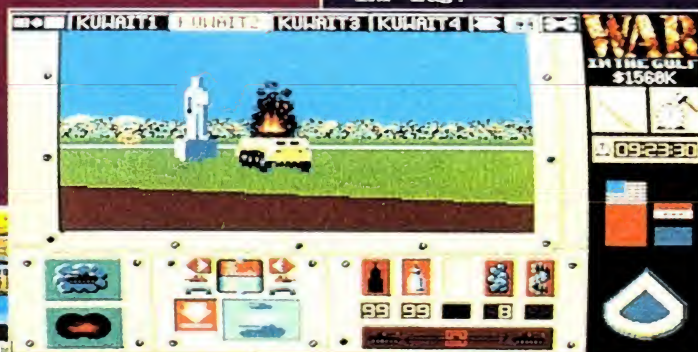


Quasi noch offenwarm: Fields of Glory

Colossus Chess X: Schach dem Koloß!



Die Schlacht ums Öl: War in the Gulf



Die Kampagne für Panzerfahrer: Campaign

Keine Pazifik-Idylle: Pacific Islands





# Jedes Spiel nur

# 29.- DM

**NEU**

**X-OUT**

**CHUCK ROCK 2**

**JACK NICKLAUS' GOLF**

**KICK OFF & EXTRA TIME**

**COLOSSUS CHESS**

**BLOODWYCH**

**T.V. SPORTS FOOTBALL**

**VIRTUAL WORLDS**

## NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

## NOCH BILLIGER!

**CHAMBERS OF  
SHAOLIN  
MERCENARY  
HUNTER**

# 19.90 DM

### BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)  
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)  
nur im Inland möglich

- ☐ X-OUT
- ☐ CHUCK ROCK 2
- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ VIRTUAL WORLDS

- ☐ CHAMBERS OF SHAOLIN
- ☐ MERCENARY
- ☐ HUNTER

#### Meine Adresse

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

Plz/Ort: \_\_\_\_\_

Datum/ \_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_

#### Bestelladresse

Hardware-Software  
und noch mehr

**MANFRED  
BERGLER**

Fodermayrstraße 24  
80993 München  
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

AJ



The unbelievable

# ZAMMER

TA-RAA! NEVER SPIELETEST:  
"ROBOKLOP 3000" —  
FAUSTKAHFF MIT ANDROIDEN  
IM ALL! BRANDEILIG, BIS  
VORGESTERN! ICH WILL  
SÜPERB-ESTES FOTOMATERIAL  
SEHEN — DIESES GAME HAT  
TOLLE GRAFIKEN — WAS  
FÜR'S AUGE HALT!



YEP! TRIFFT  
SICH OPTIMAL!  
DA KANN ICH  
GLEICH MEINE  
NEUE STEREO-MONITOR  
BRILLE EINSETZEN!  
DAS IST BEINAHE  
SCHON "VR"!





# Ein paar hätten wir noch...



Zugreifen solange der Vorrat reicht—alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse

**Joker Verlag  
„Joker Shop“  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM. Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.



# ALLES ÜBER AMIGA-LITERATUR

## TEIL 2: DAS HANDLING, DIE SPIELE UND DER GANZE REST

Während der erste Teil unseres literarischen Rundumschlags gezielt Programmierer und Anwender anspricht, ist heute für jeden etwas dabei – nicht zuletzt eine umfassende Tabelle mit den interessantesten Buchtiteln!

### AMIGA-HANDLING

Mehr als ein Ersatz für fehlende DOS-Handbücher ist **Das große Amiga Buch** von Data Becker (39,80 DM, ca. 1010 Seiten). Hier erläutert Andreas Polk die Besonderheiten der OS-Versionen 1.3 und 2.0 sowie die Benutzung von Shell und Workbench; dazu gibt's praktische Tips zum Umgang mit Standard-Progis. Vom selben Autor und auch inhaltlich vergleichbar ist **Das endgültige Amiga 500 Handbuch** (Data Becker, 39,80 DM, ca. 1140 Seiten) mit einem zusätzlichen (Pascal-) Kurs in OS-Programmierung. Das Gegenstück für den A2000 hat das Autorenteam Rügheimer/Spanik unter dem Titel **Das große Amiga 2000 Buch** (Data Becker, 59,- DM, ca. 740 Seiten) abgeliefert. Dem aktuellen OS 3.0 widmet sich dagegen Anton Mückl in **Amiga DOS 2.0/3.0** (Media, 39,90 DM, ca. 550 Seiten) – und das mit Hilfe der beigelegten Tooldisk sehr ausführlich. Für Einsteiger mit Englischkenntnissen geeignet ist das thematisch ähnliche Softbook **Mastering Amiga DOS 3 – Tutorial** (Bruce Smith Books, 21,95 £,

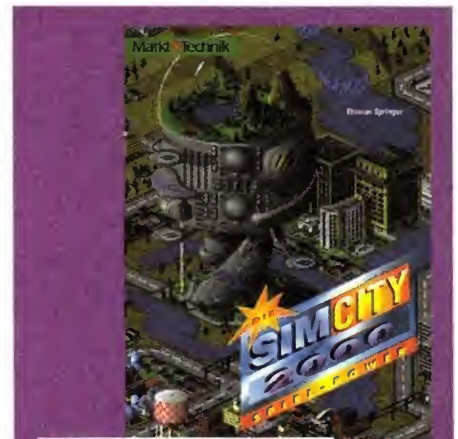
ca. 380 Seiten) des Autorenduos Smiddy/Smith; ein Band für fortgeschrittene User ist bereits in Arbeit.

### SPIELE-FÜHRER

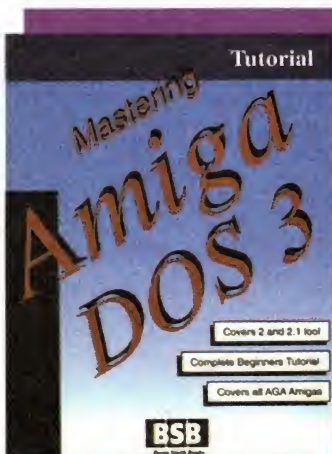


Ganz klar, die Bibel auf diesem Gebiet sind die **Amiga Joker Hits** (Sybex, 39,80 DM, ca. 190 Seiten) mit bunt bebilderten und kompetenten Besprechungen zu 50 Klassikern aller Genres. Wer daneben noch andere Götter (plus Tips und Komplettlösungen) braucht, kann ja einen Blick auf **Das Amiga Spielebuch** (Sybex, 29,80 DM, ca. 260 Seiten) des Schreiber-Gespanns Babel/Woytal werfen. Speziell für Abenteuerer hat Rainer Babel unter dem Titel **Adventures** (Markt & Technik, 24,80 DM, ca. 220 Seiten) einen historischen Abriß verfaßt, der zudem Portraits bekannter Softwarehäuser sowie Komplettlösungen einschlägiger Highlights enthält. Quasi dasselbe in taktisch versuchte das Team Schmitz/Schmidt mit **Die Strategie Spiele-Power** (Markt & Technik, 24,80 DM, ca. 260 Seiten); neben dem

Werdegang des Genres entdeckt man darin auch grundlegende Algorithmen und Kurzbesprechungen plus Tips zu aktuellen Games wie „UFO“, „All New World of Lemmings“ oder „Theme Park“. Apropos Tips: Praktisch jedes anspruchsvollere Spiel wird mit einem Lösungsbuch gewürdigt, exemplarisch sei hier nur Thomas Springers **Sim City 2000 Spiel-Power** (Markt & Technik, 19,80 DM, ca. 120 Seiten) genannt, ein hübsch aufgemachter Wegweiser durch die tolle Städtebausimulation von Maxis.



Zur Abrundung noch zwei Hinweise für Heimwerker: Niki Labers **Amiga Spiele selber programmieren** (Gabriele Lechner, 69,- DM, ca. 210



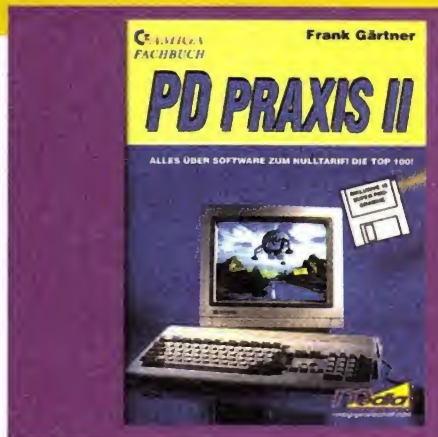


Seiten) vermittelt grundlegende Infos zu Scrolling, Sprites und sonstigen Spezialeffekten in Assembler. Der Fortgeschrittene wird bei den Autoren Bertelson und Rasch und ihrem **PC Underground** (Data Becker, 59,- DM, ca. 670 Seiten) fündig – die Schwarte richtet sich zwar an die Intel-Gemeinde, doch ein erfahrener Amiga-Coder kann die meist in Pascal geschriebenen Bob-, Copper- oder Textur-Routinen locker für seine „Freundin“ umsetzen.

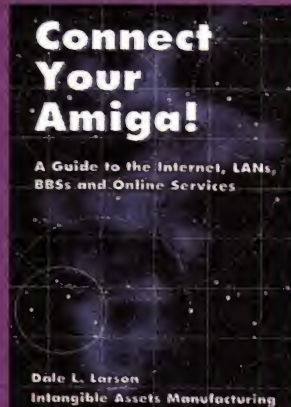
## SELFMADE, SOUNDS & SONSTIGES



Genau richtig für Leute mit Lötzinn im Blut ist Singer/Streidl's **Amiga Reparatur- und Hardware-Tips** (Gabriele Lechner, 69,- DM, ca. 230 Seiten). Es ermöglicht das Aufspüren und Beseitigen von Hardware-Defekten, entsprechende Elektronik- und Löt-Grundkenntnisse werden vorausgesetzt. Wesentlich softer geht es bei Frank Gärtner's **PD Praxis II** (Media, 29,90 DM, ca. 290 Seiten) zu, wo fast alle aktuellen PD-Tools vorgestellt werden – ein paar der besten liegen sogar auf Disk bei. Engagierte Notenquäler wiederum finden in dem 1988 erschienenen Hardcover-Band **Das Musikbuch** (Data Becker, 49,- DM, ca. 380 Seiten) etliche Bauanleitungen und Schaltpläne zu MIDI-Interfaces oder Soundsampler. Bloß die vom Team Hahn/Spanik/Tai so unterhaltsam formulierten Wegweiser durch „Sonix“, „Audiomaster“ und „Dynamic Drums“ sind eher nutzlos, da inzwischen hoffnungslos veraltet. Die Netzwerker



seien schließlich an Dale Larsons englischsprachiges **Connect your Amiga!** (IAM, 24,95 \$, ca. 250 Seiten) verwiesen, wo ausführliche Infos zum



Internet und der einschlägigen Hard- und Software warten.

## ROMANE & CARTOONS

Als gelungene Beispiele für den Roman zum Spiel können wir die Reihe **Wing Commander – Die Befreier** (Bastei/Lübbe, je 8,90 DM, ca. 250 Seiten, diverse Autoren) und Stefan



Piaseckis „Battle Isle“-Ableger **Eine Welt im Aufbruch** (Bastei/Lübbe, 12,90 DM, ca. 320 Seiten) empfehlen. Weniger literarisch, doch überaus spannend ist David Sheffs Dokumentation **Nintendo – Game Boy** (Goldmann, 44,- DM, ca. 540 Seiten), wo der Aufstieg eines kleinen Spielkartenherstellers zum weltgrößten Videospiel-Unternehmen beschrieben wird – auch Commodore und das gute alte „Tetris“ waren dabei nämlich nicht ganz unwichtig. Last not least unser Tip für den nächsten Geburtstag im Freundeskreis: Karl Bihlmeiers Comic-Abenteuer **Hermann der User & Co.** (Sybex, 24,80 DM, ca. 160 Seiten) zeigen den Digi-Alltag in aller humoristischen Schärfe! (rl)



## INFO & BEZUG

Bruce Smith Books, Tel.: 0044/923 89 43 55  
 Hippo Books, Tel.: 089/863 43 42  
 Hirsch & Wolf, Tel.: 02631/839 90  
 Media Verlag, Tel.: 08387/80 52  
 Stefan Ossowskis Schatztruhe, Tel.: 0201/78 87 78  
 AMOS/Software Society, Tel.: 0751/678 06  
 Verlag Gabriele Lechner, Tel.: 089/834 05 91

TABELLE .....  
 .....SIEHE NÄCHSTE SEITE

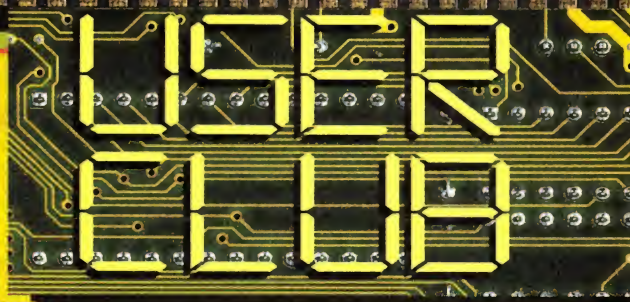


Titel, Autor	Inhalt	Umfang	Verlag	Preis
<b>AMIGA-HANDLING</b>				
<b>Das große Amiga Buch</b> , Andreas Polk	Arbeiten mit Shell, Workbench u. Standardprogrammen	ca. 1010 Seiten	Data Becker,	39,80 DM
<b>Das endgültige Amiga 500 Handbuch</b> , Andreas Polk	s. „Das große Amiga Buch“; inkl. Pascal-Kurs	ca. 1140 Seiten	Data Becker	39,80 DM
<b>Das große Amiga 2000 Buch</b> , Rügheimer/Spanik	s. „Das große Amiga Buch“	ca. 740 Seiten	Data Becker	59,— DM
<b>Amiga DOS 2.0/3.0</b> , Anton Mückl	Handbuch zu Shell/Workbench 3.0	ca. 550 Seiten	Media	39,90 DM
<b>Mastering Amiga DOS 3 – Tutorial</b> , Smiddy/Smith	Shell/Workbench 3.0 für englischsprachige Einsteiger	ca. 380 Seiten	Bruce Smith Books	21,95 £
<b>PROGRAMMIEREN</b>				
<b>AMOS Buch</b> , H. Tauber	Einführung in AMOS, mit Disk	310 Seiten	Media	49,— DM
<b>Game Maker's Manual</b> , S. Hill	Spiele programmieren mit AMOS, englisch	ca. 390 Seiten	Sigma	19,95 £
<b>Mastering Amiga AMOS</b> , P. South	Komplettabhandlung aller AMOS-Dialekte, englisch	ca. 350 Seiten	Bruce Smith Books	19,95 £
<b>Das große C Buch</b> , Bleek/Jeenrich/Schulz	Umgang mit C und dem Aztec-Compiler	ca. 680 Seiten	Data Becker	69,— DM
<b>Amiga Assembler Praxis</b> , Niki Laber	Einführung in Assembler mit teils veralteten Inhalten	ca. 360 Seiten	Gabriele Lechner	79,— DM
<b>Amiga Maschinensprache</b> , Stefan Dittrich	s. Amiga Assembler Praxis	ca. 290 Seiten	Data Becker	49,— DM
<b>Amiga Guru Book</b> , Ralph Babel	Fortgeschrittene Programmierung des Amiga-OS in allen Details	ca. 730 Seiten	Ralph Babel	79,— DM
<b>Amiga Profi Know-How</b> , Kuhnert/ Maelger/Schemme	Fortgeschrittenes Allroundwerk zum Thema OS 2.0, ECS-Chipsatz und AREXX	ca. 1020 Seiten	Data Becker	79,— DM
<b>Amiga Intern</b>	Programmierung von Hardware und OS 1.3	ca. 1100 Seiten	Data Becker	98,— DM
<b>SELFMADE, SOUND UND SONSTIGES</b>				
<b>Amiga Reparatur- u. Hardware-Tips</b> , Singer/Streidl	Hardware-Defekte entdecken und kurieren	ca. 230 Seiten	Gabriele Lechner	69,— DM
<b>PD Praxis II</b> , Frank Gärtner	Überblick über PD-Tools und Games; mit Disk	ca. 290 Seiten	Media	29,90 DM
<b>Das Musikbuch</b> , Hahn/Spanik/Tai	Grundlegende Akustik-Theorien und deren digitale Umsetzung	ca. 380 Seiten	Data Becker	49,— DM
<b>Connect your Amiga!</b> , Dale Larson	Internet und Netzwerk am Amiga	ca. 250 Seiten	IAM	24,95 \$
<b>PROGRAMM-FÜHRER</b>				
<b>Final Writer Praxisbuch</b> , Thomas Theuerkorn	Bedienung, Tricks und Kniffe zu Final Writer	ca. 250 Seiten	Media	49,90 DM
<b>Deluxe Grafik mit dem Amiga</b> , Markus Breuer	Nachschlagewerk zum Thema DPaint und DVideo	ca. 370 Seiten	Markt & Technik	49,— DM
<b>Das große Deluxe Paint IV Buch</b> , Langlotz/Terowski/Vignjevic	Malen mit den erweiterten Features von DPaint IV	ca. 390 Seiten	Data Becker	39,— DM
<b>DPaint V – Crashkurs Animation</b>	Was ist neu am brandaktuellen DPaint V; drei Disks	ca. 200 Seiten	Hippo	69,— DM
<b>Praxisbuch zu Reflections</b> , Stefan Kern	Bedienung des Raytracers für Einsteiger und Fortgeschrittene; mit Disk	ca. 360 Seiten	Media	49,— DM
<b>Morph Plus – Spezialeffekte</b> , Walter Friedhuber	Workshop zum Morph-Progi, mit Disks	ca. 270 Seiten;	Hippo	69,— DM
<b>Faszination Amiga und Video</b> , Hartwig Tauber	Überblick zum Thema Soft- und Hardware zur Videobearbeitung; mit Disk	ca. 615 Seiten	Gabriele Lechner,	79,— DM
<b>Die besten Amiga Utilities</b> , Andreas Polk	Überblick und Bedienung älterer Amiga-Tools	ca. 400 Seiten	Data Becker	39,— DM
<b>SPIELE-FÜHRER</b>				
<b>Amiga Joker Hits</b> , Joker Redaktion	Tests von 50 Spielen aller Genres, A1200- Kompatibilitätsliste	ca. 190 Seiten	Sybox	39,80 DM
<b>Das Amiga Spielebuch</b> , Babel/Woytal	Tests & Tips zu 50 älteren Spielen	ca. 260 Seiten	Sybox	29,80 DM
<b>Adventures</b> , Rainer Babel	Genreportrait, Klassiker-Komplettlösungen	ca. 220 Seiten	Markt & Technik	24,80 DM
<b>Die Strategie Spiele-Power</b> , Schmitz/Schmidt	Genreportrait, Algorithmen, Besprechung & Tips aktueller Strategicals	ca. 260 Seiten	Markt & Technik	24,80 DM
<b>Sim City 2000 Spiel-Power</b> , Thomas Springer	Lösungstips	ca. 120 Seiten	Markt & Technik	19,80 DM
<b>Amiga Spiele selber programmieren</b> , Niki Laber	Game-Coding in Assembler für Einsteiger; mit Disk	ca. 210 Seiten	Gabriele Lechner	69,— DM
<b>PC Underground</b> , Bertelson/Rasch	PC-Demos selbstgemacht, grundlegende Code- Prinzipien sind am Amiga nutzbar; mit CD	ca. 670 Seiten	Data Becker	59,— DM
<b>ROMANE &amp; CARTOONS</b>				
<b>Wing Commander-Serie</b>	Verschiedene SF-Romane zum Spiel	unterschiedl.	Bastei/Lübbe	8,90 DM
<b>Eine Welt im Aufbruch</b> , Stefan Piasecki	SF-Roman zu „Battle Isle“	ca. 320 Seiten	Bastei/Lübbe	12,90 DM
<b>Nintendo – Game Boy</b> , David Sheff	Der Aufstieg des Videospiel-Giganten Nintendo spannend dokumentiert	ca. 540 Seiten	Goldmann	44,— DM
<b>Hermann der User &amp; Co.</b> , Karl Bihlmeier	Ein Computerfreak als Comic-Held	ca. 160 Seiten	Sybox	24,80 DM



# THE INTERACTIVE MOVIE CREATOR

Film ab!



Interaktive Filme à la „Rebel Assault“ oder „Wing Commander III“ gibt's nur am PC? Das dürfte sich bald ändern, denn jetzt gibt's am Amiga ein Programm, mit dem man so was selber machen kann!

## DAS SPIEL ZUM FILM

Mit dem Creator wird die individuelle Filmversoftung fast schon zum Kinderspiel: Einfach das entsprechende



Ein Spiel-Film: Robot-Attacke auf den Joker Verlag

die Sache allerdings: Vorläufig sind nur Ballerspiele möglich, da der Creator die eingelesenen Vorlagen automatisch mit seiner Datenbank aus Raketen, Raumschiffen etc. kombiniert und so selbstständig den Spielablauf festlegt. Der User kann aber bestimmte Szenen als Zwischensequenzen markieren und auch mit eigenen Texten unterlegen.

## DER FILM ZUM SPIEL

Aber auch der umgekehrte Weg ist möglich: Indem in einem Menü die Punkte „Bewegung“, „Kameraperspektive“ und „Dialog“ abgehakt werden, kann man aus jedem Spiel einen eigenen Mini-Film machen! Hierzu müssen ebenfalls zuvor einige Filmszenen eingelesen sein, die dann vom Programm mit den Daten des Spiels unter Berücksichtigung der User-Angaben und nach dem Zufallsprinzip kombiniert werden. Im Ergebnis ist dann zwar keine Interaktion möglich, doch kommen so die tollsten Kurzfilme zustande – stellt Euch nur mal vor, wie beispielsweise die Kombination eines „Miss Marple“-Streifens mit den Programmroutinen von „Rise of the Robots“ aussieht...

## DAS FAZIT

So innovativ dieses Tool auch sein mag, der Nutzwert ist eher beschränkt. Denn erstens lassen sich brauchbare Ergebnisse trotz Datenkompression erst mit der entsprechenden Hardware (am besten ein 4000er mit 16 MB RAM und einer Gigabyte-Festplatte!) erzielen, zweitens sind die Eingriffsmöglichkeiten für den Digi-Regisseur doch arg dünn, und drittens erfordert die Rechtslage stets hohe Lizenzkosten für die Verwendung der Spiel- bzw. Filmoriginale. Und so ist es wohl nur ein Werbegag, daß angeblich Ottos „Edgar Wallace“-Schnipsel aus dem Privatfernsehen mit diesem Tool entstanden sind. Eine Mordsgaudi ist der Interactive Movie Creator freilich allemal – wenn auch nicht ganz billig! (mash)



Das Original: Rebel Assault



Die Individual-Kopie: Assault Rebels

## THE INTERACTIVE MOVIE CREATOR

Innovatives Video-Tool für Film/Spiel-Kombinationen.

**Preis:** 799,- DM

**Hersteller:** Industrial Lies & Magic  
Logic Lane 7  
Salt Fake City



Ein Film-Spiel: Harrison Ford und Paul Hogan sorgen im Haus der Addams Family für Action

Kabel aus der Packung holen, damit den Videorecorder und den Amiga über die SCSI-Schnittstelle einer Turbokarte verbinden, und schon können erst mal die gewünschten Szenen eingelesen werden. Nun legt man über das Editor-Menü die Sprites aus dem Wunschfilm fest, z.B. läßt sich der jeweilige Hauptdarsteller sehr komfortabel „ausschneiden“ – man muß lediglich solche Szenen digitalisiert haben, wo er aus fünf verschiedenen Perspektiven zu sehen ist. Das klappt ebenso gut mit Fahrzeugen usw., so oder so übernimmt die Software dann die Animation im Rotoscoping-Verfahren. Einen Haken hat



# Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

Addition	2/95	Compilation	miserabel	Der Trainer Italia	12/94	Sport	69%	Lathar Mathias Super Soccer	12/94	Sport	74%	Skeleton Crew	3/95	Action	75%
Air Force Commander	11/93	Strategie	37%	DiGeneration für CD32	12/93	Geschicklichkeit	77%	Lotus Trilogy (CD)	5/94	Sport	70%	Sidmarks	2/94	Sport	80%
<b>Aladin</b>	<b>12/94</b>	<b>Geschicklichkeit</b>	<b>86%</b>	Die Karawane der 7. Dynastie	4/94	Abenteuer	51%	<b>Mad TV</b>	<b>1/92</b>	<b>Simulation</b>	<b>85%</b>	Skywalker	3/95	Simulation	48%
Alfred Chicken	11/93	Geschicklichkeit	72%	<b>Die Siedler</b>	<b>12/93</b>	<b>Simulation</b>	<b>91%</b>	Magic Boy	12/93	Geschicklichkeit	63%	Skywalker für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Alfred Chicken für A1200	2/94	Geschicklichkeit	72%	Diggers für CD32	12/93	Verschiedenes	70%	Manchester United	5/94	Sport	70%	Soccer Kid	10/94	Compilation	gut
Alfred Chicken für CD32	2/94	Geschicklichkeit	76%	Diggers für A1200	12/93	Verschiedenes	70%	P.L. Champions	3/95	Geschicklichkeit	66%	<b>Soccer Kid CD</b>	<b>11/94</b>	<b>Geschicklichkeit</b>	<b>85%</b>
Alien Breed II	12/93	Action	72%	Dinosaur Detective Agency	1/94	Geschicklichkeit	54%	Mario is Missing!	4/94	Verschiedenes	52%	<b>Soccer Kid für A1200</b>	<b>1/94</b>	<b>Geschicklichkeit</b>	<b>85%</b>
Alien Breed Spec. Ed.	5/94	Action	73%	Disposible Hero	1/94	Action	81%	Mario's Marvellous Adventure	1/95	Action	75%	Soccer Star World Cup Edition	10/94	Sport	9%
Alien Breed (CD)	5/94	Action	73%	<b>Disposible Hero (CD)</b>	<b>5/94</b>	<b>Action</b>	<b>85%</b>	Mean Arenas für CD32	2/94	Geschicklichkeit	69%	<b>Software Manager</b>	<b>2/94</b>	<b>Simulation</b>	<b>86%</b>
Alien Breed: Tower Assault CD	2/95	Action	79%	Disithell in Space	3/94	Action	34%	Megahits 3CD	2/95	Compilation	gut	Solus	11/93	Geschicklichkeit	58%
All New Worlds of Lemmings	2/95	Strategie	81%	Doglight	11/93	Simulation	79%	Mega Motion	2/94	Strategie	62%	Space Hulk	11/93	Brettspielumsetzung	44%
<b>Ambermoon</b>	<b>11/93</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>85%</b>	Donk	11/93	Action	70%	Metal Law	12/93	Action	68%	Spaceward Hol	7/94	Strategie	61%
<b>Anstoss für A1200</b>	<b>12/93</b>	<b>Sport</b>	<b>91%</b>	Donk (CD)	5/94	Geschicklichkeit	60%	Microcosm für CD32	3/94	Action	66%	Special Edition	2/94	Compilation	super
<b>Anstoss World Cup Edition</b>	<b>9/94</b>	<b>Sport</b>	<b>89%</b>	Doofoos	1/94	Geschicklichkeit	69%	Micro Machines	10/93	Sport	81%	Stardust	1/94	Action	80%
<b>Apocalypse</b>	<b>5/94</b>	<b>Action</b>	<b>85%</b>	<b>Doppelpass</b>	<b>2/95</b>	<b>Compilation</b>	<b>super</b>	Micra Machines	3/94	Action	62%	Star Trek 25th Anniversary	2/94	Abenteuer	60%
Arabian Nights für CD32	1/94	Action	83%	Dracula	7/94	Action	56%	Moon City	4/94	Strategie	45%	Steel Business	11/94	Simulation	31%
Archie 2	11/93	Action	38%	Dragonstone	2/95	Abenteuer	59%	Morph für A1200	12/93	Geschicklichkeit	76%	Stem Siedler	10/94	Strategie	61%
Arjo Vain	10/94	Action	44%	Dreamsland	2/94	Compilation	gut	Morph für CD32	12/93	Geschicklichkeit	68%	Stratagem	1/94	Strategie	46%
<b>Assassin Special Edition</b>	<b>2/94</b>	<b>Action</b>	<b>85%</b>	Dreamweb	3/95	Abenteuer	83%	Mortal Kombat	1/94	Sport	79%	Stratagem für A1200	1/94	Strategie	55%
Aufschwung Ost	1/94	Strategie	79%	Dynatech für A1200	12/93	Simulation	64%	<b>Mortal Kombat II</b>	<b>1/95</b>	<b>Sport</b>	<b>91%</b>	St. Thomas	12/94	Simulation	55%
Banshee A1200	9/94	Action	83%	Eggminator	3/94	Action	10%	Mr. Blooby	2/95	Geschicklichkeit	39%	S.U.B. für A500	3/94	Simulation	76%
Banshee CD	10/94	Action	83%	Elfinima	4/94	Action	85%	<b>Mr. Nutz</b>	<b>1/94</b>	<b>Geschicklichkeit</b>	<b>85%</b>	S.U.B. für A1200	3/94	Simulation	79%
Batman Returns	5/94	Geschicklichkeit	55%	<b>Elite 2 - Frontier</b>	<b>12/93</b>	<b>Simulation</b>	<b>91%</b>	Myth CD	9/94	Abenteuer	48%	Suburban Commando	1/94	Action	21%
Battle Field Creator	9/94	Verschiedenes	80%	<b>Elite II-Frontier (CD)</b>	<b>5/94</b>	<b>Simulation</b>	<b>86%</b>	Naughty Ones	3/94	Action	70%	Subwar 2050 AGA	3/95	Simulation	81%
Battlechess CD	9/94	Strategie	68%	Elysium	10/93	Strategie	69%	Naughty Ones CD	9/94	Geschicklichkeit	66%	Summer Camp	2/94	Geschicklichkeit	31%
Battletoads	9/94	Action	22%	Embryo	11/94	Action	38%	Nick Faldo's Champ. f. CD32	4/94	Sport	80%	Summer Olympix für CD32	4/94	Sport	69%
Battletoads CD	9/94	Action	19%	Emerald Mines CD	2/95	Geschicklichkeit	64%	Nigel Mansell's W.C. für CD32	10/93	Sport	70%	Superfing CD	11/94	Geschicklichkeit	73%
Beastlord	12/93	Abenteuer	56%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	74%	Now that's what I call Games 1	2/94	Compilation	mittel	Super Mathone Bros.	7/94	Action	58%
Beavers (CD)	7/94	Geschicklichkeit	58%	Excellent Games	2/94	Compilation	super	Now that's what I call Games 2	2/94	Compilation	mittel	Super Putty für CD32	4/94	Geschicklichkeit	74%
<b>Beneath a Steel Sky</b>	<b>3/94</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>87%</b>	Eye of the Storm	5/94	Simulation	60%	Oldtimer	3/95	Simulation	78%	Super Sports Challenge	10/93	Sport	44%
Benefactor	9/94	Geschicklichkeit	76%	F117	1/94	Sport	68%	Oldtimer AGA	3/95	Simulation	81%	Super Stardust	12/94	Action	79%
Berliner Spieleliste CD	2/95	Compilation	mittel	F17 A Stealth Fighter 2.0	12/93	Simulation	85%	One Step Beyond	10/93	Strategie	69%	Super Stardust CD	1/95	Action	83%
Big Four	10/94	Compilation	mittelBig	F17 Challenge	10/93	Sport	57%	Oscar	10/93	Geschicklichkeit	78%	Surf Ninjas (CD)	7/94	Action	25%
Big Sea	4/94	Simulation	65%	Fantastic Dizzy	2/94	Geschicklichkeit	62%	Oscar für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%	T2 - The Arcade Game	1/94	Action	65%
<b>Biing!</b>	<b>2/95</b>	<b>Simulation</b>	<b>86%</b>	Fatman	2/94	Geschicklichkeit	63%	Out to Lunch A1200	9/94	Geschicklichkeit	76%	<b>Team 17 Collection Vol. 1</b>	<b>10/94</b>	<b>Compilation</b>	<b>super</b>
Blastar	10/93	Action	57%	Fatman für A1200	3/94	Action	60%	Out to Lunch CD	10/94	Geschicklichkeit	73%	Theatre of Death	11/93	Strategie	60%
Blod	10/93	Geschicklichkeit	57%	Fields of Glory	12/94	Strategie	56%	Overkill	11/93	Sport	73%	The Blue and the Gray	3/94	Strategie	19%
Bloodnet AGA	2/95	Abenteuer	75%	<b>Fifa International Soccer</b>	<b>12/94</b>	<b>Sport</b>	<b>85%</b>	Overkill für CD32	12/93	Action	72%	The Blues Brothers Jukebox Adv.	4/94	Geschicklichkeit	71%
Bob's Bad Day	11/93	Geschicklichkeit	77%	Fireforce für CD32	3/94	Action	27%	Overlord	2/95	Simulation	58%	The Box	2/95	Compilation	gut
Body Blows Galactic	12/93	Sport	83%	<b>Formule 1 Grand Prix</b>	<b>1/92</b>	<b>Simulation</b>	<b>85%</b>	Penthouse Hot Number	2/94	Strategie	21%	The Chaos Engine (CD)	5/94	Action	83%
Body Blows Galactic für A1200	12/93	Sport	84%	For President	5/94	Simulation	19%	Penthouse Hot Numbers	2/94	Strategie	30%	<b>The Chaos Engine für A1200</b>	<b>1/94</b>	<b>Action</b>	<b>85%</b>
Brian The Lion	4/94	Geschicklichkeit	76%	Fury of the Furies	2/94	Strategie	71%	Deluxe f. A1200	2/94	Strategie	30%	The Complete Chess System	2/95	Strategie	67%
Brian The Lion CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Fury of the Furies (CD)	7/94	Strategie	71%	Perihelion	3/94	Abenteuer	72%	The Complete U.M.S.	3/94	Strategie	70%
Brian The Lion für A1200	7/94	Geschicklichkeit	78%	FutBall Total!	11/94	Sport	83%	PGA European Tour	2/95	Sport	83%	The Incredible Crash Dummies	9/94	Geschicklichkeit	44%
Brer Rabbit and the Wonderful	5/94	Sport	72%	Gear Works	10/93	Strategie	52%	<b>PGA European Tour AGA</b>	<b>2/95</b>	<b>Sport</b>	<b>85%</b>	The Last Vikings CD	9/94	Abenteuer	75%
Brutal Football (CD)	5/94	Sport	72%	Genesis	1/94	Simulation	76%	<b>PGA European Tour CD</b>	<b>1/95</b>	<b>Sport</b>	<b>85%</b>	The Legacy of Sorasil	4/94	Abenteuer	82%
Bubba'n'Six	2/94	Geschicklichkeit	78%	Gigantic Games CD	2/95	Compilation	gut	Pinball Fantasies für CD32	12/93	Simulation	83%	The Legacy of Sorasil CD	10/94	Abenteuer	72%
Bubba'n'Six (CD)	5/94	Geschicklichkeit	78%	Global Effect (CD)	5/94	Simulation	9%	Pinball Fantasies für A1200	1/94	Simulation	84%	The Lords of Power	2/94	Compilation	super
<b>Bubble &amp; Squeak CD</b>	<b>11/94</b>	<b>Geschicklichkeit</b>	<b>87%</b>	Globule	1/94	Geschicklichkeit	72%	Pinball Illusions	12/94	Simulation	87%	The Manager	2/94	Compilation	gut
<b>Bubble &amp; Squeak</b>	<b>1/95</b>	<b>Gesckid.</b>	<b>85%/87%</b>	Goblins 3	1/94	Abenteuer	74%	Pinkie	11/94	Geschicklichkeit	70%	The Misadventures of Flink CD	12/94	Geschicklichkeit	82%
Bump'n'Burn	10/94	Sport	60%	Groblans 3	1/94	Abenteuer	74%	<b>Pirates Gold für CD32</b>	<b>2/94</b>	<b>Abenteuer</b>	<b>85%</b>	Theme Park	11/94	Simulation	77%
Bump'n'Burn CD	2/95	Sport	60%	Groblans Classics	2/94	Compilation	mittel	<b>Pizza Connection</b>	<b>2/94</b>	<b>Simulation</b>	<b>88%</b>	Theme Park	2/95	Simulation	69%
<b>Bundesliga Manager Hatrick</b>	<b>9/94</b>	<b>Sport</b>	<b>91%</b>	Guardian AGA	2/95	Action	68%	Poker Nights Teresa Personality	9/94	Strategie	36%	The Ryder Cup	3/94	Sport	57%
Burning Rubber	2/94	Sport	73%	Guardian CD	11/94	Action	77%	Power Drive	3/95	Sport	58%	The Ryder Cup (CD)	7/94	Sport	66%
Burntime	10/93	Abenteuer	86%	<b>Gunship 2000 für A1200</b>	<b>4/94</b>	<b>Simulation</b>	<b>85%</b>	<b>Power Games CD</b>	<b>2/95</b>	<b>Compilation</b>	<b>sehr gut</b>	The Seven Gates of Jambala	3/94	Action	42%
Burntime für A1200	1/94	Abenteuer	86%	<b>Gunship 2000 CD</b>	<b>9/94</b>	<b>Simulation</b>	<b>85%</b>	Premier Division	1/94	Sport	17%	The Ultimate Software Manager	2/94	Simulation	17%
Campaign II	1/94	Simulation	67%	Horse-Die Expedition	10/94	Simulation	70%	Premier Manager 2	11/93	Sport	65%	Thomas's Big Race	12/93	Sport	36%
<b>Cannonfodder</b>	<b>12/93</b>	<b>Strategie</b>	<b>85%</b>	Heimrad 2	7/94	Abenteuer	73%	Premier Manager 3	1/95	Sport	66%	Top Gear 2 A1200	11/94	Sport	78%
<b>Cannon Fodder CD</b>	<b>11/94</b>	<b>Strategie</b>	<b>85%</b>	Heimrad 2 in the Hills of Worlds CD	9/94	Abenteuer	75%	Prey - An Alien	3/94	Verschiedenes	37%	Top Gear 2	1/95	Sport	69%
Cannonfodder 2	1/95	Strategie	73%	Hired Guns	11/93	Abenteuer	72%	Encounter für CD32	11/93	Sport	41%	Top Gear 2 CD	12/94	Sport	75%
Castles II für CD32	2/94	Strategie	62%	Hits für Six VI	10/94	Compilation	mittel	Prime Mover	3/94	Action	69%	Tornado	2/94	Simulation	76%
Center Court Tennis	1/95	Sport	48%	Hits für Six VII	10/94	Compilation	gut	Project X & F 17 Challenge (CD)	5/94	Action	69%	Tornado für A1200	7/94	Simulation	74%
Chambers of Shaolin für CD32	3/94	Sport	42%	Hits für Six VIII	10/94	Compilation	gut	Puggy	3/94	Action	82%	Total Carnage für A1200	5/94	Action	61%
Championship Manager Italia	2/94	Sport	28%	Huckleberry Hound	12/93	Geschicklichkeit	22%	Quik	10/94	Geschicklichkeit	72%	Total Carnage (CD)	7/94	Action	54%
Christoph Columbus	2/94	Simulation	80%	Humans (CD)	7/94	Strategie	78%	Quik	11/93	Geschicklichkeit	77%	Tower Assault	1/95	Action	74%/76%
Chuck Rock (CD)	5/94	Geschicklichkeit	77%	Hyperion	2/94	Action	52%	Real Genius	5/94	Strategie	28%	Triple Action VI	10/94	Compilation	schwach
Chuck Rock II Son of Chuck CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Imagems	5/94	Strategie	48%	<b>Reunion</b>	<b>3/94</b>	<b>Simulation</b>	<b>85%</b>	Triple Action VII	10/94	Compilation	gut
Civilization für A1200	7/94	Simulation	80%	Imagems	5/94	Strategie	62%	<b>Reunion AGA</b>	<b>3/95</b>	<b>Simulation</b>	<b>86%</b>	Triple Fun	2/95	Compilation	gut
<b>Classic Collection: Adventure</b>	<b>2/95</b>	<b>Compilation</b>	<b>super</b>	Impossible Mission 2025	9/95	Geschicklichkeit	65%	Rings of Medusa Gold	10/94	Strategie	79%	Trivial Pursuit für CD32	4/94	Verschiedenes	68%
Cliffhanger	7/94	Geschicklichkeit	29%	Impossible Mission 2025 CD	9/95	Geschicklichkeit	65%	<b>Rise of the Robots</b>	<b>12/94</b>	<b>Action</b>	<b>91%</b>	Trolls für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Clystron	10/93	Action	19%	Innocent until Caught	3/94	Abenteuer	72%	<b>Rise of the Robots CD</b>	<b>2/95</b>	<b>Action</b>	<b>87%</b>	Turning Points	10/94	Compilation	mies
Combat Classics 2	2/94	Compilation	super	International Karate für CD32	4/94	Action	70%	Roadkill CD	3/95	Sport	82%	<b>Turrican III</b>	<b>10/93</b>	<b>Action</b>	<b>88%</b>
Combat Classics 3	2/95	Compilation	gut	Int. Open Golf Champ.	10/93	Sport	39%	Robinsons Requiem A500	11/94	Abenteuer	72%	Twilight 2000 für A1200	4/94	Action	70%
Cool Spot	2/94	Geschicklichkeit	81%	Jack the Ripper	10/93	Abenteuer	75%	Robinsons Requiem AGA	11/94	Abenteuer	78%	Ufo-Enemy Unknown A1200	11/94	Strategie	72%
Corkers	10/94	Compilation	schwach	J. Pond 2 Robocod I. CD 32	10/93	Geschicklichkeit	78%	Russelsheim AGA	10/94	Simulation	81%	Ultimate Body Blows CD	9/94	Action	84%
Cosmic Spacehead	1/94	Verschiedenes	45%	J. Pond 3 Op. Starfish für A1200/5/94	9/94	Geschicklichkeit	77%	Russelsheim Standard	10/94	Simulation	80%	Universe	10/94	Abenteuer	80%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	71%	James Pond 3 Op. Starfish CD	9/94	Geschicklichkeit	77%	<b>Ruff'n'Tumble</b>	<b>11/94</b>	<b>Action</b>	<b>91%</b>	Universe CD	11/94	Abenteuer	80%
Cross Check	1/95	Sport	50%	Jer Strike	1/94	Action	19%	Rules of Engagement	12/93	Strategie	58%	<b>Uridium</b>	<b>10/93</b>	<b>Action</b>	<b>86%</b>
Crystal Dragon	11/94	Abenteuer	64%	John Barnes Eur. Footb. f. CD32	1/94	Sport	51%	Sabre Team CD	9/94	Strategie	53%	Valhalla & The Lord of Infinity	9/94	Abenteuer	68%
Cyberpunks	12/93	Action	44%	<b>Jungle Strike</b>	<b>1/95</b>	<b>Simulation</b>	<b>85%</b>	Second Samurai	2/94	Action	73%	Vital Light	10/94	Strategie	41%
Dangerous Streets	4/94	Action	32%	<b>Jungle Strike CD</b>	<b>3/95</b>	<b>Simulation</b>	<b>87%</b>	Second Samurai für A1200	4/94	Action	71%	Vital Light CD	3/95	Strategie	43%
Dangerous Streets für A500	5/94	Action	20%	Jurassic Park für A1200	1/94	Action	65%	Seek & Destroy für CD32	3/94	Action	74%	Wembley Int. Soccer A1200	9/94	Sport	81%
Dangerous Streets für CD32	2/94	Action	44%	K 240	9/94	Simulation	77%	Sensible Soccer für CD32	12/93	Sport	81%	Wembley Int. Soccer CD	9/94	Sport	78%
Darkmere	4/94	Abenteuer	80%	Kick Off 3	10/94	Sport	70%	Sensible Soccer International Ed.	9/94	Sport	81%	When Two Worlds War	12/93	Strategie	24%
Dark Seed CD	10/94	Abenteuer	80%	Kick Off 3 A1200	9/94	Sport	74%	<b>Sensible World of Soccer</b>	<b>11/94</b>	<b>Sport</b>	<b>87%</b>	Wild Cat Soccer CD	3/95	Sport	67%
Dawn Patrol	3/95	Simulation	80%	Kid Chaos	11										



# SOFTWARE · HARDWARE · PD-SERVICE

20.000 Amiga-PD-Disks

2.000 Sonder-PD-Disks

500 Amiga-Werbespiele und Demos!!!

Jede 3,5" Amiga-PD-Disk ab 1,20 DM

Jede 3,5" Sonder-PD-Disk nur 1,90 DM

Jede 3,5" Werbespieldisk nur 2,50 DM

Jede 3,5" Demodiskette nur 2,90 DM

WERBESPIELE: Erbe I+II, Karamell Cup, Sony-Game, Euro-  
passpiel, Punicas Oase, Dr. Who, Elefanten, LBS Victor Loans,  
Calippo, Knox, Telekom I+II, Helicopter Mission, Bifi II, Snake-  
Zone, Energie-Manager, Renault Twingo, McDonald, Pepsi  
Cola, Backstage, Nesquick.

DEMOS: Der Clou, Burntime, Lionheart, Zool, Robocop 3, Ko-  
lumbus, Matthäus, F 117 A, Lotus 3, Jonathan, Desert Strike,  
Syndicate, Patzinger, Lemmings I+II, Turian I+II, Hexuma, KGB,  
Flashback, Walker, Theme Park, Street Fighter 2, Bundesl. Man.  
Prof., Wing Commander, Goblins 2.

SONDER-PDs: Bundesliga, Fußball-Manager, Football, Eis-  
hockey, Tennis, Tischtennis, Flipper, PC-Emulator, Kaiser II,  
Tiger Tanks, Neighbours, Star Trek, Wrestling, Olympiade,  
Glücksrad, U-Boot, Top Secret, Trucking, Börse, Seewolf, Po-  
ker, Skat, Atlantis, Skribel, Risiko, Schach, Hanse, Spekulant,  
Werner, Battleforce, Popeye, Zeus, Raid, Air Ace, Total War,  
Rocky.

Fahrschule, Bundesliga-Manager, Apocalypse, Zombie, Po-  
wer-Packer Prof. nur je 10,- DM!  
Vokabeltrainer Englisch, Spanisch, Latein, Französisch, Ita-  
lienisch nur je 15,- DM!

SUPER-INFOPAKET (Wert 30,- DM) nur 10,- DM

Amiga/PC/C64 INFO GRATIS! BLITZLIEFERUNG!

2 GRATISDEMOS/PDs nach Wahl bei Bestellung!

Versand: NW = 10,- DM / Scheck = 5,- DM / Rar = 0,- DM

S. Weiß

Mittelstr. 110a

53757 St. Augustin 3

24 Std. Tel. (Anrufr.) + Fax:

(022 41) 31 51 09

**CALL**  
**AND**  
**PLAY**

Versandtelefon:

02803 - 1359

02803 - 8530

02803 - 719

Fax:

02803 - 8161

Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr

Versandanschrift: S. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel

**Ladenlokale:**

46483 Wesel - In der Dudenpassage - 0281 / 25922

47533 Kleve - Gasthausstr. 12 - 02821 / 14483

47608 Geldern - Innenstadt Glockengasse 13 - 02831 / 87904

61169 Friedberg - Marsch Computer - Kaiserstr. 53 / 06031 - 72050

44263 Dortmund Hörde - Fußgängerzone - Hörder Rathausstr.

Telefon 0231 - 432763

Ladenpreise variieren !!!!

**BIING**  
für Amiga 500 oder 1200AGA  
voll deutsche Version  
A500 / HD und 2,5MB RAM  
A1200 / HD und 3,0 MB RAM  
voll deutsche Version  
**79,95**

**Lord of Realms**  
für Amiga 500 oder 1200AGA  
voll deutsch  
**59,95**

**FIFA Soccer**  
deutsche Version  
**49,95**  
**Sensible World**  
of Soccer  
deutsche Anleitung  
**59,95**

**Skeleton Crew**  
für Amiga 1200  
deutsche Anleitung  
**59,95**  
**Bloodnet**  
für Amiga 1200  
deutsche Anleitung  
**59,95**

**König der Löwen**  
für Amiga 1200  
**59,95**  
**Aladin**  
für Amiga 1200  
deutsche Anleitung  
**59,95**

**Oldtimer**  
für Amiga 500 oder 1200AGA  
voll deutsch  
**67,95**

**Shadow Fighter**  
deutsche Anleitung  
**54,95**

**Top Gear 2**  
für Amiga 500 oder 1200 AGA  
deutsche Anleitung  
2 Spieler Option  
**49,95**

**Cross Check**  
Eishockey für Amiga  
deutsche Anleitung  
**39,95**  
**Bundesl. Manager**  
Hattr.-Supporter  
deutsche Version  
**44,95**

**Pinball Illusions**  
für Amiga 1200  
deutsche Anleitung  
**59,95**  
**Zweitlaufwerk**  
für alle Amiga's  
abschaltbar / durchg. Bus  
**99,95**

## Amiga Amiga Amiga Amiga 1200

7th Sword of Magic	DA	x59,95	Isahr 3	DV	59,95	Sierra Soccer	DV	47,95	Elfmania	DA	x42,95
Alienbreed 3 / Tower -			Jungle Strike	DA	54,95	Simon t. Sorcerer	DV	64,95	Hanse deluxe	DV	34,95
Assault	DA	39,95	Jurassic Park	DV	49,95	Simon t. Sorcerer 2	DV	x67,95	Heimdall 2	DV	59,95
Alien Olympics	DV	x54,95	Kingdom of -			Spaceward HO !	DV	67,95	Isahr 3	DV	59,95
Anstoss und Anstoss World -			Germany	DV	69,95	St. Thomas	DV	47,95	Jungle Strike	DA	59,95
Cup zusammen	DV	79,95	Kingpin/Bowling	DA	x29,95	Star Crusader	DA	x59,95	Jurassic Park	DV	49,95
ATR-All Terrain Race	DA	x49,95	Kings Quest 6	DV	59,95	Starlord	DV	67,95	Kick OFF 3	DV	47,95
Aufschwung Ost	DV	57,95	Lemmings 3	DA	x54,95	Theatre of Death	DA	x59,95	Lemmings 3	DA	54,95
Battle Team	DV	47,95	Lion King	DA	i.V.	Triple Fun enthält:	DV	69,95	Lord of Realms	DV	59,95
Bloodnet	DA	x59,95	Lolly Pop	DA	x59,95	Die Siedler/DV			Mighty Max	DA	x59,95
Biing	DV	79,95	Lord of Realm	DV	59,95	The Chaos Engine/DA			Mutant League -		
Bump'n Burn	DA	54,95	Lukas Arts Adventure -			Terminator 2 Arcade/DV			Hockey	DA	i.V.
Bundesl. Manag. Hattr.	DV	74,95	enthält:	DV	79,95	Theme Park	DV	54,95	Naughty Ones	DA	44,95
Bundl. Manag. Supp.	DV	44,95	o Indiana Jones 3			Top Gear 2	DA	49,95	Oldtimer	DV	67,95
Chr. Kolumbus	DV	74,95	o Loom			U.F.O.	DV	x69,95	Out to Lunch	DA	47,95
Crosscheck	DV	39,95	o Maniac Mansion			Universe	DV	59,95	Overkill	DA	44,95
Dawn Patrol	DV	x69,95	o Monkey Island 1			Vital Light	DA	x59,95	Pinball Fantasies	DA	49,95
Der Clou	DV	64,95	o Zack Mc Kracken			World Cup Compilation -			Pinball Illusions	DA	59,95
Der Clou Data	DV	42,95	Lothar Mathäus	DA	24,95	enthält:	DV	49,95	PGA Europ. Tour	DA	59,95
Der Reeder	DV	i.V.	Lothar Mathäus 2	DV	69,95	o Goal			Reunion	DV	59,95
"Die BOX" Compilation -			Mad News	DV	x67,95	o Sensible Soccer			Rise o. t. Robots	DV	69,95
enthält:	DV	49,95	Mr. Nutz	DA	47,95	o Striker			Robinsons Requie.	DV	49,95
o Burntime			Oldtimer	DV	67,95	o Champ. Manager 94			Rüsselsheim	DV	59,95
o Dynatech			PGA Europ. Golf	DA	54,95	WWF 1	DA	19,95	S.U.B.	DV	x49,95
o Whales Voyage			Pinball Edition enthält -			WWF 2	DA	24,95	Sabre Team		i.V.
Die Siedler	DV	47,95	Fantasies u. Dreams	DA	59,95	Zeewolf	DA	69,95	Sim City 2000	DV	67,95
Dragonstone	DA	59,95	Pinkie	DA	x49,95	Zeppelin	DV	x67,95	Simon t. Sorcerer	DV	69,95
Dreamweb	DV	x67,95	Power Drive	DA	54,95	Zonked	DA	x44,95	Simon t. Sorcerer 2	DV	i.V.
Eishockey Manager	DV	69,95	Rise o. t. Robots	DV	69,95				Skitchin	DA	i.V.
Empire Soccer	DV	49,95	Ran Trainer	DV	x74,95				Star Trek	DV	64,95
Evasive Action	DV	x54,95	Reunion	DV	59,95	Aladdin	DA	59,95	Subwar 2050	DV	69,95
Eye of the Storm	DV	59,95	Rings o. Med. Gold	DV	67,95	Alienbreed 2	DA	49,95	Super Stardust	DA	54,95
F117 A Nighthawk	DA	34,95	Robins. Requiem	DV	59,95	Alienbreed 3 / Tower -			Theme Park	DV	59,95
Fields of Glory	DV	64,95	Ruff & Tumble	DA	47,95	Assault	DA	x49,95	Top Gear 2	DA	49,95
FIFA Soccer	DV	49,95	Rüsselsheim	DV	59,95	Anstoss und Anstoss World -			U.F.O.	DV	67,95
Flight of the -			S. U. B.	DV	x54,95	Cup zusammen:	DV	79,95			
Amazon Queen	DV	x74,95	Second Samurai	DA	59,95	Anstoss World Cup	DV	49,95			
Formula One G.P.	DA	34,95	Sensible Golf	DA	x69,95	Banshee	DV	49,95			
Gunship 2000	DA	34,95	Sens. World o. Soccer	DV	59,95	Biing	DV	79,95			
Hattrick/Ikaron	DV	x69,95	Shadow Fighter	DA	54,95	Bloodnet	DA	59,95			
Hanse deluxe	DV	39,95	Sim Classics -			Bump'n Burn	DA	x59,95			
Heimdall 2	DV	62,95	enthält:	DV	67,95	Bundesl. Manag. Hattr.	DV	77,95			
History Line 14-18	DV	47,95	o Sim City/DA			Der Clou	DV	59,95			
Impossible Mission	DA	64,95	o Sim Ant/DV			Der Reeder	DV	i.V.			
Indiana Jones 4	DV	47,95	o Sim Life/DV 1,5 MB			Dreamweb	DV	67,95			

Abkürzungen:

Vorkasse 6,90 DM (Nur Eurocheck bis 400,-DM) pro Paket

Nachnahme 9,90 DM (Zustellgebühr incl.) 3,- DM Zahlkartengebühr pro Paket

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch

X = bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. Spiel in Vorbereitung

Preisliste kostenlos anfordern

Preise sind inklusive MwSt

Keine Händlerkonditionen

**3x**

**Vollpreis-Spaß**

**für nur 19,90**  
**DM pro Spiel**

**Hunter**

**19,90 DM**

**Chambers of Shaolin**

**19,90 DM**

**Mercenary**

**19,90 DM**

Bestellungen nur gegen Nachnahme  
oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw.  
10,- DM vom Ausland) bei:

**MANFRED BERGLER**  
**HARDWARE-SOFTWARE**  
**Fodermayrstraße 24**  
**80993 München**  
**Fax: 089/140 16 24**



Heute haben wir gleich zwei gute Nachrichten für Euch. Die gute zuerst? Okay: Bauchtrainer Borgmeier wechselt doch nicht zu Bayern München! Und jetzt die gute: Gegen Hofftschwer konnten wir auswärts immerhin ein 2:2-Unentschieden herausschinden!

Dieses Remis gegen einen Feind aus dem unteren Tabellendrittel scheint um so erfreulicher, als wir beschämt gestehen müssen, daß ein Sieg der Hoffer dem Spielverlauf angemessener gewesen wäre. Aber so ist das eben im Fußball – nur was im Sack ist, zählt! Und wer 'ne gute Abwehr im Sack hat, der zählt, äh, zählt bloß noch die halbe Miete. Die beiden Treffer erzielten übrigens Legionär Oskar und Legendar Joe, während Grafikär Regnet sich schon die zweite gelbe Karte der Saison hinter seine Leinwand stecken mußte.

Davon abgesehen hängen uns dank einer kräftigen Kreditrückzahlung jetzt bloß noch 100.000 Miese am Hals, dafür ist das Positivkonto freilich auf lumpige 10.000 Märker geschrumpft. Unser Einsatz-Quotient lag zuletzt bei 75 Prozent, doch muß das ja nicht so bleiben. Ja, vielleicht darf es gar nicht so bleiben, um im kommenden Heimspiel gegen Pleasurestoff einen Sieg einzufahren? Sagt Ihr es uns, zusammen mit den Antworten auf unsere sechs übrigen Fragen:

- 1) Mit wieviel Einsatz sollen wir den Stoffels Paroli bieten (0%, 25%, 50%, 75% oder 100%)?
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Transferieren ist jetzt schwer, denn der Transfermarkt ist ganz leer!
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?
- 6) Wie hoch soll der durchschnittliche Eintrittspreis sein (momentan 12,- DM)?
- 7) Willst Du einen Kredit aufnehmen (höchstens 400.000 Mark) oder abbzahlen?

Apropos Pleasurestoff: In kleinen Mengen wird das Zeug ja neuerdings nicht mehr bestraft (zumal hier in Grasbrunn), und wenn wir trotzdem darauf verzichten, dann in erster Linie deshalb, um beim Auszählen Eurer Antwortpostkarten einen klaren Kopf zu behalten. Die Meinung der jeweiligen Mehrheit wird dann wie immer in unser Fußballmanager-Programm eingefüttert, und das sagt uns ganz objektiv in Form von veröffentlichungsfähigen Spielergebnissen, was Ihr diesmal falsch (oder richtig) gemacht habt. Eins geht allerdings so oder so in Ordnung, nämlich unsere traditionelle Verlosung, mit der wir Euch erbarmungslos zum Knobeln und

Schreiben zwingen! Diesmal stehen folgende Preise zur Verfügung:

1 x All Terrain Racing  
3 x Joker-Jogger  
3 x Joker-Shirt

Unabhängig von der Qualität seiner Vorschläge hat übrigens auch diesmal wieder jeder Einsender dieselben Chancen auf einen Gewinn in der Soccer-Tombola – sofern die folgenden Voraussetzungen erfüllt sind: Erstens verlangt die Post eine passende Briefmarke, zweitens will sie auch noch eine leserliche Anschrift (für die wir ein Stückchen weiter unten gesorgt haben). Und drittens ist uns Euer Absender zwar eigentlich wurscht, aber falls Ihr Wert darauf legt, im Fall eines Gewinnes Euren Preis auch zu erhalten, dann solltet Ihr ihn unbedingt leserlich aufmalen! Denn mal viel Glück.

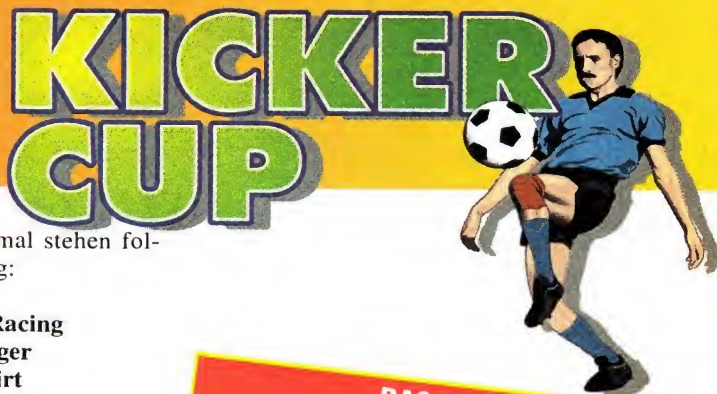
Joker Verlag  
„Kicker Cup“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn

## Ergebnisse: 2. Spieltag

Un. Hofftschwer	– FC JOKER	2:2
Battle Kumfans	– Berlin East/West	2:0
Amiga James	– Might & Matschig	2:2
1. FC Blähbein	– Bodo Tiltners	3:2
DSC Pleasurestoff	– Wurm. Wolfsschreck	1:2
Austerwitz	– Hammerfoot	1:3
Softbär 2000	– Opafun	1:3
Bummico	– Raschmehr	2:0
Maniac Menschen	– Langohrer SK	2:0
Playpower	– Blue Beiß	2:2

## Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Hammerfoot	4:0	7:3
2) Bummico	4:0	4:1
3) Wurm. Wolfsschreck	4:0	4:2
4) Might & Matschig	3:1	6:3
5) FC JOKER	3:1	5:4
6) Opafun	2:2	4:3
7) Blue Beiß	2:2	5:5
8) DSC Pleasurestoff	2:2	2:2
9) Langohrer SK	2:2	2:2
10) Raschmehr	2:2	2:2
11) Maniac Menschen	2:2	2:2
12) Austerwitz	2:2	3:4
13) 1. FC Blähbein	2:2	3:4
14) Battle Kumfans	2:2	3:4
15) Amiga James	1:3	4:5
16) Un. Hofftschwer	1:3	3:4
17) Playpower	1:3	4:6
18) Softbär 2000	1:3	4:6
19) Bodo Tiltners	0:4	2:4
20) Berlin East/West	0:4	1:4



## DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

### Mannschaftsaufstellung

Nr. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1) Brork	Tor	–	27	200.000
2) Wunderlich	Tor	28	28	150.000
3) Schlimmel	Abw	23	46	390.000
4) Joker	Abw	18	14	190.000
5) Nettelbeck	Abw	24	27	190.000
6) Freckmann	Abw	22	17	60.000
7) Stockbisler	Mit	11	28	250.000
8) Ponikwar	Mit	–	10	260.000
9) Regnet	Mit	17	36	220.000
10) Celal	Mit	15	31	280.000
11) Magenauer	Mit	–	29	250.000
12) M. Labiner	Mit	14	56	550.000
13) Dzierzynski	Ang	7	29	220.000
14) Stein	Ang	–	30	160.000
15) B. Labiner	Ang	3	32	240.000

### Paarungen: 3. Spieltag

FC JOKER	– DSC Pleasurestoff
Might & Matschig	– Berlin East/West
Wurm. Wolfsschreck	– 1. FC Blähbein
Bodo Tiltners	– Maniac Menschen
Opafun	– Playpower
Blue Beiß	– Austerwitz
Hammerfoot	– Battle Kumfans
Amiga James	– Un. Hofftschwer
Langohrer SK	– Bummico
Raschmehr	– Softbär 2000

## Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				



# DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



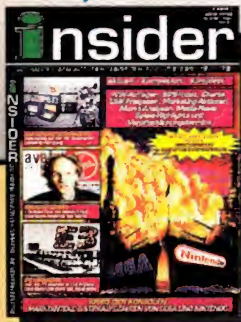
**50,- DM!**

DER KOMPLETTE AMIGA JOKER JAHRGANG 93 PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

**Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !**



**Gegen  
Gewerbenachweis  
gratis!**

**insider**  
DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

**HALBJAHRESABO  
für nur  
30,- DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insiders für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn**

## **insider ABO-COUPON**

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:



Name / Vorname

Kontoinhaber:

Straße / Hausnummer

Konto-Nr.:

PLZ / Wohnort

Geldinstitut:

Datum / 1. Unterschrift

Bankleitzahl:

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:



nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80



Datum / 2. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:





# RADIO- UND TV-TIPS FÜR FREAKS



## FERNSEHEN

Ab April startet auf **3Sat** in der Sendereihe „Neues... die Computershow“ eine Sonderreihe namens „Computer für Kids“, die jeweils **samstags** um 10.30 Uhr ausgestrahlt wird. Hier erhält man jede Menge Basiswissen zu unseren Blechkumpanen, also etwa die Antworten auf brennende Fragen wie „Woraus besteht ein Computer?“ oder „Wie kann sich ein Computer nur mit Hilfe des Prinzips Strom an/Strom aus ganze Bücher merken?“ Um die Lehrstunden etwas unterhaltsamer zu machen, mimt Christian Spanik einen mittellosen Autor mit erstaunlichen Mitbewohnern: Sprechende Taschen- und sonstige Tücher, Sofakissen, der Haushund und ein Jeanshemd namens Hanshorst versuchen die Geheimnisse der Rechenknechte zu enthüllen. Frei nach Hanshorsts zeitlosem Motto: „So sans, die Computa – umständlich, teuer und innen auch noch hohl...“



## STÄNDIGE FERNSEH- SERIEN

Täglich außer sonntags ist die Computer-Gameshow „X-Base“ im **ZDF** auch diesen Monat wieder um 15.15 Uhr zu sehen. Selbst wenn sich der Kampf um den Tagessieg unter den jüngeren Zuschauern nicht allzu großer Beliebtheit erfreut.

Eine kleine Nachlese zur „Ce-BIT“ ist am Sonntag, den **9. April** um 13.30 Uhr im **Bayerischen Fernsehen** zu

entdecken: Eckhardt Huber faßt die wichtigsten Neuheiten der diesjährigen Mega-Messe in Hannover noch einmal kurz zusammen.

Ebenfalls am **9. April**, aber erst um 18.00 Uhr, geht es wieder in der Computerecke „Top-DOS“ auf **MDR 3** rund. Es warten interessante Neuvorstellungen sowie allerlei Sachpreise auf aufmerksame Zuschauer.

Der „Computerclub“ mit Wolfgang Back trifft sich in diesem Monat am **23. April** um 10.15 Uhr im **WDR**.

In der Standardversion wird „Neues... die Computershow“ am Montag, dem **24. April** um 19.30 Uhr von **3Sat** gesendet und dann direkt am darauffolgenden Dienstag, den **25. April** um 13.45 Uhr wiederholt.

Die **ZDF**-Wirtschaftssendung **WISO** mit Günther Alt stellt am Donnerstag, den **27. April** um 21.15 Uhr praktische Software vor und gibt Computertipps.

Und **sonntags** ist um 10.00 Uhr auf **Sat 1** wie gewohnt Spannung rund um die Welt der Spiele bei „Games World“ angesagt.

## RUNDFUNK



Kein Aprilscherz, sondern eine Sondersendung der „ComputerCorner“ mit Andreas Vohwinkel wird am Samstag, dem **1. April** ab 11.00 Uhr auf der **Ruhrwelle Bochum** übertragen – und zwar live aus einem Flugzeug auf dem Weg von Rom nach Rio de Janeiro!

„Cyber Noon“ ist ein Hörspiel,

das im Cyberspace der Megalopole Turing Epsilon handelt. Um es zu empfangen, braucht man jedoch keinen VR-Datenanzug, sondern nur ein Radio, das man am Mittwoch, dem **12. April**, um 15.00 Uhr auf den **WDR Radio 5** einstellt.

Aus Spaß wird Ernst, wenn sich bei „VirX“ am Montag, den **24. April** um 15.00 Uhr auf **NDR 4** ein Computervirus selbständig macht. Grausiger Gedanke, was?

## STÄNDIGE RUNDFUNK- SERIEN



Über Computer im Fernsehen und Fernsehen am Computer geht's (wie der Name schon sagt) in „Computer & Fernsehen“, einer neuen Folge des Digi-Magazins „Chippie“, das der **hr2** am Samstag, dem **1. April**, um 15.00 Uhr bringt.

„Bit für Bit“ wird am Montag, dem **3. April**, um 17.00 Uhr auf **Radio Euro** wieder mal ein aktuelles Computerthema aufgedrösel.

Andreas Vohwinkel meldet sich noch mal live mit der „ComputerCorner“, und zwar am Mittwoch, dem **5. April** von 11.00 bis 12.00 Uhr mit seinem Bericht aus Rio de Janeiro von der „Comdex“ (Succesu-Rio '95). Natürlich wieder auf der **Ruhrwelle Bochum**.

„Computer on-line – das aktuelle Magazin für Computer & Elektronik“ berichtet eine Woche später am Montag, den **10. April** um 15.05 Uhr auf **NDR 4** über die PC-Produktion im Acer-Werk.

Jeden **Montag** um 14.40 Uhr öffnet „Der kleine Computer“

von **Radio ffn** die Trickkiste für Anwender.

Ebenfalls immer **montags**, aber um 17.00 Uhr, kommen die Bits bei **Radio Hamburg** „Chipsfrisch“ über den Äther gedüst.

Bei **Radio Mainwelle** trifft man sich schon wieder **montags** um 17.40 Uhr in der „Computer-Ecke“.

Zweimal monatlich und natürlich **montags** ab 16.30 Uhr gibt es im Computermagazin „Fatal Digital“ auf **Bayern 2** im Jugendprogramm „Zündfunk“ neuen Zünd- und Gesprächsstoff für Computerfreaks.

Am, wie könnte es anders sein, Montag, dem **24. April**, warten auf **Radio B2** ganze zwei Stunden voller „Chips und Bits“.

Die neuen „Spiele-Hits des Nordens“ werden erstaunlicherweise am letzten **Mittwoch** jedes Monats um 19.00 Uhr in der wöchentlichen Sendereihe „Club on-line“ auf **NDR 2** vorgestellt. Diesen Monat wäre das der **26. April**.

Der „Point Computerspiel-Tip“ geht an jedem **Donnerstag** zwischen 18.00 und 20.00 Uhr an die Hörer von **SDR 3**.

Guter Rat muß nicht teuer sein – jedenfalls nicht **samstags** auf **WDR 5**, wenn von 10.45 bis 11.00 Uhr der „Ratgeber: Computer“ gesendet wird.

Die Sendereihe „Forschung aktuell“ im **Deutschlandfunk** bringt gleichfalls jeden **Samstag** von 16.30 bis 17.00 Uhr ein Computer-Special.

(Barbara Grohmann)



# kleinanzeigen

## Biete Hardware

Amiga 600 mit 2 Joysticks, Diskettenbox, 50 Disketten, Originalspiele, VHB 150 DM. Tel.: 07381/4726

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe aus Geldnöten: Amiga 1200 mit 20 MB Festplatte, ein halbes Jahr alt, 3 Orig.-Spiele (Ishar 3, Beneath a Steel Sky, Darkmere) für 400,- DM. Dringend! Carsten Bothe, Albert-Einstein-Str. 10, 06122 Halle/Saale

Verkaufe A500 1,8 MB, 85 MB HD, Turbokarte 2 MB/14 MHz, Monitor 1084 ST, 2 externe LW, Freezer ARMK3, Maus, 10 Originalspiele, 50 PD-Spiele, Beckertext 2, VB 1400,-. Sven Schmidt, Steinig 3, 97645 Ostheim

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Telefon: 02624/6435

Verkaufe Amiga 1200, 2 MB, zweites Laufwerk, Abdeckhaube, 2 Originalspiele, Workbench, Topzustand (3 Monate alt) für nur 600 DM. Verkauft außerdem Original-Videofilme. Liste gegen 1 DM Rückporto in Briefmarken anfordern. Biete auch AJ ab Ausgabe 1/91 bis 1/95 unter Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried, Tel.: 08374/9532

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A-500, 1 MB Erw., Maus, 4 Benutzerbücher + Red Baron (Original), Preis 299,-, Historyline 40,-, Space Hulk, Silent Serv. II, B-17 je 30,-. Tel.: 030/9224014

Verkaufe Amiga 1200 1/2 Jahr alt, 250 MB Festplatte, 2. Laufwerk, 4 Joysticks, 11 Originalspiele (Wing Commander, Gunship 2000 ...) VB 1200. Tel.: 08563/1229

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A500, A530 Turbo, 260 MN HD, 6

MB RAM, EUM 1491A, 1084S, Final Writer, Deluxe Paint, ca. 50 Vollpreis-Games. Preis VB. Tel.: 07351/28256

Verk. Amiga 500 mit 2 Joysticks, 1 MB, Mouse, Highscreen-Monitor, Ishar + Programmierbuch für 500 DM. Tel.: 02156/4207 (Fabian Holzke)

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe A1200, 6 MB RAM, 420 MB Festplatte, A3 Drucker, Software u. Zeitschriften für 1400 DM. Andreas Schmidt, Ziolkowskiring 14, 19089 Dömitz

Amiga 520 + Maus + Pad + 17 Orig.-Spiele, darunter: Siedler, Lothar Matt, Larry usw. 2 Diskettenboxen, Diskdoktor + 2 Arbeitsprogr. für nur 250 DM. Tel.: 07147/15168 (Andy)

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A500 + 1 MB Speicher, Maus, Flugzeug-Joy, Joy, TV-Adapter, 20 Orig.-Spiele wie Indy 4, Syndicate ..., Cheats, VHB 450,- DM. Tel.: 03591/490073 ab 16 Uhr

Verk. A 500, 4 MB RAM, 1 MB Chirram, Monitor, 210 MB Festplatte, Access X Controller, für CD-ROM, 3,5 + 5,25-Laufwerk, Trackball, KS2+1,3, Software und Zubehör. VB 1800, 02832/4528

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A500 mit 4 MB RAM und Kick 1.3 + 2.0, sowie div. Software, evtl. mit Drucker u. Monitor. Preis VS. Bitte schriftlich an: L. Rehork, Nordstr. 04, 02991 Laubusch

Hi! Verkauft noch fast unbenutzten Amiga 600 + Monitor, Maus, Umschaltplatine und Abdeckhaube für 500 DM. Tel.: 05121/56053 (Steffen)

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 1200, halbes Jahr, 210 MB HD, 2. Laufwerk, Overdrive und Software. Preis: 1250 DM. Tel.: 034782/22315

Verkaufe Amiga 500 inkl. Speichererweiterung, Philips Farbmonitor, 5 Originalspiele, ca. 50 Disks, eine Diskettenbox, Joystick und Maus für 500 DM. Tel.: 05139/4322

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084 S, Maus und viel Original-Software, Zeitschriften usw. VB 650 DM. Tel.: 03372/400408

Amiga 500 Plus, externe Floppy, Com.-Monitor, 150 Spiele, 20 Orig.-Games (z.B. Anstöß, Der Patrizier, Sensible Soccer uvm.) NP 2850,-, VK 1200,-. Alex Dangler, Dr.-Boecale-Str. 10, 42331 Parsberg

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A2000 + 1084 S + Turbo 25 MH 2, 5 Chip + 8 MB RAM + 2 FP 110 MB 100 MB + SW-Scanner u. Graphic Tableau + Colourburst Video Engine + Disketten + Zubehör, VB 2600,-. Tel.: 05522/5958

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. CD32 mit Zubehör u. 4 Spielen (u.a. Microcosm, Rise of the Robots, Guardian) für 300 DM. Tel.: 0201/765609

Achtung, A1200er-Besitzer! Tausche Hardware! Biete: Turbokarte GVP A1230 Turbo+ (68ec 030, 40 MHz, FPU-Sockel, OMBRAM) neuwertig, 100% OK; zum Tausch gegen eine Speichererweiterung für A1200 mit 4 MB-SIMM-Modul(en) bestückt, ebenfalls 100% OK. Tel.: 07306/33182 nur Wochenende Fr-So!

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe A2000, 50 MB HD, 3 MB RAM, Farbmonitor, 20 Originalspiele (FIFA Soccer, Sim Earth, P. Quest 3), sehr viel Zubehör für VB 1500 DM. Tel.: 0221/7400493

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Amiga 500 (1 MB), Zubehör, VB 150 DM, Monitor 1085S VB 250

DM, ext. Festplatte mit Controller, (2 MB) Arbeitsspeicher, 210 MB für Amiga 500, VB 350 DM. Ralf Frischbier, Anger 15, 99189 Kuehnhäusen

Verkaufe PC Komplettsystem! Tel.: 02624/6435

Verkaufe komplett Amiga 1200 HD mit Zweitlaufwerk und Modem und Drucker, dann noch ca. 30 Leerdisketten für VB 1200 DM. Tel.: 05571/6469

Verkaufe Courier 14400-Baud-Modem! NP 1500, für 500 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe A1200 2 MB (1 1/2 Jahre alt) + Spiele z.B. Bundesliga Manager Hattrick, Indy 4, Monkey Island 1+2, Lothar Matthäus, Sim City, Sensible Soccer, VB 650,-. Stefan Walz, Bertholdweg 8, 72768 Reutlingen

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

Verkaufe A 500, 1 MB RAM, KCS Power-PC-Board mit MS-DOS 4.01 (Test AM: sehr gut: 10.0 von 12.0), 105 MB Festplatte mit Controller, Mouse, Netzteil u. Bücher, NP: 2100 DM für 900 DM VHB. Interessenten verlangen unter 06027/2594 Alex.

Verkaufe Monitor! Telefon: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500 mit 2,3 MB inkl. Originalen, Maus, Laufwerk und Tips und Tricks. Ruf an 05064/7953 (nach Sebastian verlangen ab 15 Uhr)

Verkaufe CD32 mit SX-1 Box, Tastatur, Disklaufwerk, Joystick, Joypad, Workbench, 2.1 Appetizer und 10 CD-Games für 800 DM VB. Tel.: 06655/73682

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

A500, Farbmonitor, 1 MB, 2. Laufwerk, Handbuch, 3 Originalgames + 5 weitere Spiele (PD, Coverdicks) + Leerdisketten, VB 650,-. Tel.: 06174/4292 oder 21360

STOP! A2000 aufgewertet ohne



Ende! Mit Soft, HD, Turbo usw., nur komplett, Soft auch so. VHB 1500 DM. Ruf an 04491/2760, nach Michael fragen ab 17 Uhr!

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

A1200, 2 LW, 3,7" HD-Adapt., Pad + Stick, Scart-Adapt., Aladdin, Banshee, Simon, DP4 uvm. Orig.-Soft, viel Zubehör, AJ 9/93-2/95, Bücher usw., VB 950 DM, 05064/1732

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

A 1200 HD 40 MB, 2. Laufwerk, HP 500 Tintenstrahldrucker, 5 Originalspiele und Siegfried Copy für VB 1100,-, Tel.: 02235/73429 ab 14 Uhr

Verkaufe TV-Modulator für Amiga! Tel.: 02624/6435

Turboboard für A500, 68020-Pro., 50 MHz, 4 MB-32 Bit RAM, 2 Monate alt, NP 700 DM, 500 DM. Tel.: 04462/6147 nach 14 Uhr

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör! Tel.: 02624/6435

Verk. A500 + HF-Mod., 2. LW, MK3, 24 Nadel-Dr., 512 KB Speichererw., 100 gebr. Disks, viel Zub. VB 739,- DM. C64, Floppy VB 125,- DM. Tel.: 035842/26070 Mo+Di ab 17.00 Uhr

Verkaufe A500 neu Art, 1 MB RAM, 160 Disks und 5 Originale für 300 DM. Tel.: 0212/56566

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 1200, 120 MB HD, Monitor 1084S, 2. Laufw., 50 Original-Games (u.a. BMH, Anstoß, Kolombus), 160 Disketten, 2 Joysticks, Bücher, VB 1800 DM. Tel.: 0212/56566

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör! Tel.: 02624/6435

Verkaufe A500, 1 MB, Wb, Maus und Netzgerät, Handbücher, 300 DM VB. Tel.: Dresden 8900975, fragen nach Ronny

Tower: I486DX2/66 mit Lüfter, PCI-Mainboard (3xPCI & 5xISA) + Pentium-Overdrive-Sockel, 8 MB RAM 8 max. 128 MB), 340 MB Seagate-HD, Mitsumi FX001D (Double), 3,5" Mitsumi FDD, PCI SpeaV7 Mercury (1 MB-VRAM) Grafikkarte, 15" Monitor (64 kHz, bis 12.80\*1824), SB16 (aufrüstbar mit ASP & Wavetable), HP Deskjet Portable, DOS 6.2 + WfW 3.11 für 2998 DM. Tel.: 0208/473703

Amiga 500 (1 MB), Monitor, viel Zubehör, Bücher, Software (BMH, Anstoß ...), Disketten, CD, Zeitschriften. Preis nach VB. Tel.: 03372/402633 bzw. 2605

Verk. A1200, HD40, 1084 S, 2 Joysticks, 2 Mäuse, 8 Orig.-Spiel, div. Software und Literatur, VB 800 DM,

kompl. C64 DM 50,-. 0335/4000544 (Jens)

CD32 mit 8 Spielen & 8 Demos-DCs und div. Zeitschriften. 450 DM. 02571/3281

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Golem Turbokarte 68030 mit 2 MB RAM für A2000. 350 DM. 127 MB Festplatte mit Controller für A2000, 300 DM. Tel.: 06371/71273

Verk. CD32 inkl. 5 Spiele (neuerwertig) für DM 200,-. Tel.: 08141/18184

Verkaufe A500 (3MB RAM), Monitor Philips CM8833-II, Maus, Joysticks, 2. LW, Originalspiele Body Blows Update, Street Fighter, Alien Breed Special Edition 1992, Lionheart, Turrican II, First Samurai, Falcon + Zusatz-Missionen, MiG-29, Gunship 2000, Lotus III, Advanced Tennis, Lure of the Temptress, Monkey Island. Alles 100% in Ordnung, VHB 700 DM. Außerdem AJ 11/91, 12/91, 4/92-3/95, Sonderhefte 3 und 4 für je 2 DM (Poster fehlen, kleinere Mängel). Ruft an unter: 08171/8734 (nach Rolf fragen).

CD32, 6 Mon. Garantie, 3 Joypads, 11 Spiele (z.B. Rise of t. Robots), 11 Zeitschr. (AJ & CD Gamer) für nur 550 DM. Tel.: 05404/71151 ab 18 Uhr/Sven

Verkaufe PC-Komplett-System: 486DX33, 4 MB RAM, 170 MB Festplatte, CD-Lfw (2x), 16 Bit-Soundk., Monitor, Maus, Tast., MS-DOS, Windows, CDs für 2000 DM. 03464/8681

Verk. 2 x 2,5 Zoll AT-Festplatten 40 MB (1x Conner, 1 x Seagate) für A1200, für je 80,- VHB. Call ab 17.30 08466/8450. Neu + fast ungebraucht!!

Verk. A600 (1 MB), Kickstart 1.3-2.0, 2 Laufwerke, Workbench 2.0, Bücher, 2 Orig.-Spiele, ca. 200 Disketten, 1 Maus, 1 Joystick für nur 500 DM. Tel.: 02327/320779

CD32, 2 Pads, 20 CDs, VB 450 DM oder Tausch gegen anderes Videospiel. Tel.: 04172/7982, Fax, 04172/7980

A 1200, 120 MB-Festplatte, 1942 AGA-Monitor, 2 LW, viel Zubehör, viele Originale (alles neuw.), VP 1200 DM (nur komplett). Tel.: 0351/8400235

Verk. A500 kompl. mit 1 MB RAM und Monitor 1084S und div. Spielen (Indy IV, Goal usw.) für 700 DM VB. Tel.: 07942/2575 od. 2302 (ab 18 Uhr)

A1200 - HD 260, Farbmonitor, 2. Laufw. u. viel Software, Boxen, 2 Mäuse, 2 Joyst., CD32 + Communicator 2 u. 7 CDs, VB 2500 DM kompl. auch einzeln. Tel.: 034497/70226

A500 + Monitor, 2. LW, Disks, auch

einzeln, komplett VBV 650 DM, Softwareliste anfordern neu + alt. Tel.: 06441/23355 Oliver

Amiga 1200 + Monitor inkl. 3 Laufwerke, 2 MB + CD-ROM, Joystick, Infrarotmaus u. 100 Spiele + div. Programme (meist Originale). Preis 1600,- DM VB. Tel.: 06386/5120

Verk. Amiga 500, Monitor, 1 MB, 2. Laufwerk, Drucker, Freezermodul, Samplemodul, Joysticks, Orig.-Spiele, ca. 350 Leerdisketten und Zeitschriften (AJ, AH, PP). 100 % OK. Nur komplett! Preis VB 980 DM. Tel.: oder Fax an: 0581/30415 (dt.)

Amiga 1200 HD + umfangr. O-Software sowie CD32 + Software zu verkaufen. Preis: VB. Tel.: 06541/5973. Bitte auf Anrufbeantworter sprechen.

A1200, Topzust., 40 MB FP, 3 MB RAM, 1084S Mon., 2. LW, Joy, Maus, 2 Lsp., 100 Sp. Disks, 14 M. alt, alles 100% OK. VB 1200,-. Tel.: 0821/87294

## Suche Hardware

Kaufe alles von Amiga 500 von A-Z. 02241/343278

Su. für A500 2 MB RAM + Rise of the Robots + Shag Fu + Biing + Shadow Fighter + Cannonfodder II + Theme Park. u.a. Tel.: 0561/497094

Suche A1200 HD mit >200 MB oder auch einzeln 2,5" HD >200 MB in technisch und optisch einwandfreiem Zustand. Tel.: 30943/21196

Suche für Amiga 500 Speichererweiterung auf 1 MB und 2 MB. Tel.: 09371/6278

Stop! Suche Festplatte für A500. Ich möchte bitte mehr als 100 MB in der Festplatte haben. Falls es geht, mit RAM. Tel.: 02133/73305 (Mohammed). Zahle gut!

Suche Speichererweiterung und Festplatte mit Controller für A500. Jürgen Thiedemann, Tel.: 06404/1075

Suche Festplatte für Amiga 500, wenn möglich gleich anschlussbereit. Tel.: 05121/65828

Suche dringend Action Replay MK3. Biete bis zu 150,- DM. Tel.: 03591/45240 (Marko)

Suche Festplatte kompl. extern für A500, bis 300,- DM. Rainer Thiem, Gagarinstr. 45, 07545 Gera

Suche Festplatte für Amiga 500 extern 20-80 MB. Verkauft Dune 2, 100% Orig. Aktion Replay MK III. 08039/2919 ab 18 Uhr

Su. für A500 2 MB RAM, Rise of the Robots, Shag Fu, Biing, Shadow

Fighter, Cannonfodder II, Theme Park. Tel.: 0561/497094

## Biete Software

A 500: Theme Park CD 39 DM, Skidmarks (AGA incl.) 35 DM, A320 (o. Verp.) 25 DM, Lure of t. Temptress DV, No 2nd Price 19 DM, Vision DV 15 DM. T.: 02941/62271 ab 14h

Verk. Siedler, Theme Park, FIFA Soccer, Reunion, BMH, Cannonfodder 2, 100 % Orig. Miro Reiche, Pfarrhäuser 9, 04688 Mutzschen. PS: alle f. 220 DM.

Verk. Spielesammlung Lords of Power 35 DM, Seek & Destroy 25 DM (A 1200). Suche Oil Imperium + BM I (je A 500). Verk. Gunship 2000 (A 500) 25 DM. Tel.: 06571/3989

Verkaufe Amiga-Originale: BMH + Edition Disk, Beneath a Steel Sky je 50 DM; BMP Limited Edition, Goal je 40 DM, Police Quest 3, Indiana Jones IV je 35 DM; Humans Race, Chuck Rock 2, Turrican III, Larry III je 30 DM; James Pond Hollywood Collection, MicroProse Soccer, Grand Prix Circuit, Starbyte Super Soccer je 25 DM, Versand per Nachnahme. Florian Löflath, Ringstraße 5, 87463 Probstried. Tel.: 08374/9532

Biete aktuelle Software für den Amiga & PC! Verkauft Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, Tel.: 05731/49451

Verk. Amiga 500 Games z.B. Goal 20,-, Anstoß 30,-, Reunion 30,- 1869 30,-, A-Train + Constr. Set 40,-, Wing Commander 15,- und viel mehr. Info 07236/8683

Verk. Amiga 500, 20 Megab., Maus und Joystick, 60 Originalspiele haupts. aktuelle für nur 550,-. 07236/8623 ab 20 Uhr

Neueste Games & Anwender Programme für Amiga, PC und CD-ROM! Call: 02305/1662 (täglich 17-18 Uhr)

Originale auch A600 kompl. dt. Kyrandia, Lure of Temptress, Amberstar, Dune 1, Traps and Treasures, Waxworks, Fate Gates of Dawn dt. Anl., Dynablast 1, Gauntlet 3, Double Dragon 3 120,- DM. Tel.: 030/4111201

ACHTUNG! Verkauft: Philips Farbmonitor 14" (199 DM), Super Nintendo + 2 Joypads (229 DM). Für Super Nintendo: Super Mario World (85 DM), Zelda III (85 DM), Street Fighter II (75 DM), Prince of Persia (85 D.), Mystic Quest Legend (80 DM). Für Amiga: Syndicate (50 DM), Might and Magic III (40 DM). Tel.: 02821/48987



Verkaufe Spiele für Amiga 500 bis 4000. Spielaliste für 5 DM erhältlich. Spiele ab 2 DM. Tel.: 06055/2462

Verk. Monkey Island 2 30 DM, Parasol Stars 20 DM, Chase HQ, Gunship, Silent Service, Under Pressure, Indy Last C. + Stride 2 je 6 DM o. Tausch. Tel.: 04223/1819

Verkaufe Overdrive 20,-, Flying Fortress 15,-, Syndicate 30,-, Naughty Ones 10,-, Dyna Blaster 30,-, Cannonfodder 2 40,-. Jochen Kretschmer, Nürnberger Str. 100, 72760 Reutlingen, Tel.: 07121/61633

Neueste Games & Anwender-Programme für Amiga, PC und CD-ROM! Call: 02305/1662 (täglich 17-18 Uhr)

Anstoß 35 DM, Monkey I. I+II 25-30 DM, Patrizier 30 DM, Pinball Fant. 25 DM, Top Gear 2, 25 Leerdisk, Joy, CF2 à 15 DM. M. Mansion, Hoppe. Top, Maus à 10 DM. Christian Köhler, Karl-Marx-Str. 40, 19322 Wittenberge

Verkaufe 40 Originalspiele. Liste gegen frankierten Rückumschlag bei Andreas Schmidt, Ziolkowskiring 14, 19089 Dömitz. Z.B. Dune 2 35 DM, BMH 50 DM. Fast alle DV.

Biete Amiga-Originale: Sim City 2000 AGA 50 DM, Rise o.t. Robots AGA 40 DM, Frontier - Elite II 35 DM. Tel.: 05363/4773 (Karsten)

Verk. BM Hattrick, Lothar Matthäus Super Soccer je 50 DM, FIFA Soccer 40 DM, Anstoß, Eishockey Manager 35 DM sowie Patrizier 30 DM. Tel.: 03491/613158

Verkaufe folgende Amiga-Spiele zu günstigen Preisen: (alles Originale), Monkey Island 2, The Chaos Engine, Wing Commander, Assassin, Body Blows, Alien Breed, Superfrog, Project X, Wolfchild, Street Fighter 2, Zak Mc Kracken, International Karate Plus, Turrican 1+2, Wings of Fury, Amos the Creator (Basic-Programmiersprache), Data Becker Demomaker, Leerdisketten. Tel.: 07724/1226

Verkaufe Kellogs, Nesquick, Sonic the Hedgehog, Megaball, Fighting-Warriors, Bifi I+II, Backstage, Pepsi, Karamalz, Das Erbe I+II, Deluxe Galaga, Helikopter M. und viele a. Je Disk nur 2 DM. Die best. 25 Werbespiele zum SP-Preis! Gratis-Info-Liste. Telefon 0231/457959

Neueste Games und Anwender-Programme für Amiga, PC und CD-ROM! Call: 02305/1662 (täglich 17-18 Uhr)

Biete aktuelle Software für den Amiga & PC! Verkaufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verk. T. Park (AGA), PGA E. Golf (AGA) 40 DM, Bu. Steels, R. Requiem 30 DM, Bab 2 20 DM, Siegrfr.

Copy + Hardware 30 DM. S. Crystal 10 DM. Alles OK. JN Gold + 2 DD 15 DM. AJ 7/93 + 12/94 je 1 DM. Tel.: 035842/27375

Death or Glory /HD-Version mit Zusatzdisk) 40,-, Alien Breed 2 (AGA) 30,-, Banshee (AGA) 40,-, Burntime (AGA) 30,-, Ishar 2 (AGA) 20,-, Rob. Requiem (AGA) 30,-. 0201/200792 bis 24.00

Neueste Demos, Werbe-PD, Games, Mags u. Musikdisks. Abo möglich. Infodisk kostenlos bei Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Burntime AGA, Star Trek AGA, Pizza Con., Kyrandia je 35,-, Battlechess II 10,-. Auch Tausch! Suche Simon the Sorcerer AGA dt. 02631/56165 ab 18.00 Uhr

Aktuelle Soft für Amiga, alle Systeme. Schreibt an: M. Stand, Holzsteinische Str. 7, 10717 Berlin. No Tel. SWC, MGH, FIG, RULEZ...

Für CD32 Fields o.Gl., Rise o. Robots, Microids, Elite II, UFO Whales Vo. Pinball-F., Chaos-Eng., Nigel Mansell W. Ch. u.a., je 20 DM. H. Schneider, 0228/622566

Verkaufe Anstoß 1200 40 DM, Pizza Connection 45 DM, Space Jop 10 DM, Wonderland 20 DM, BMP 30 DM, Larry + Sierra Buch je 20 DM, Skart Kabel 20 DM, Joker 5/90-5/95. Tel.: DD 39496

Verk. Curse o. Enchantia, Search for the King, Lord o.t. Rings, Lionheart je 35,-, Wizardry 6, Wolfchild, Kathedrale, Knightmare je 30,-, Larry 2-3 je 25,-, Amberstar 40,-, Crystals o. Arborea 18,-. Tel.: 02191/340287

PD-Software, Fred Fish, Demos, Spiele, Anwender, 100 % virenfrei. Liste gegen 1,- RP anfordern. Thomas Weiprecht, Vorkampsweg 160, 28359 Bremen

Digitalisiergerät für DM 120,-, Digi-Viev Gold 4.0 + Digi-Paint + Amiga Trainer, besseres Digitalisieren. Patrick Däpp, Bärenstutz 7, CH-3110 Münsingen

Neueste Games & Anwender-Programme für Amiga, PC und CD-ROM! Call: 02305/1662 (täglich 17-18 Uhr)

Verk. Burntime, Hannibal, Games Machine (Spiele), Stormmaster 65,-, 20 Amiga Games/Amiga Joker 40,-. Tel.: 03973/33208, Kristina, ab 17.00 Uhr

Verkaufe Software: Shaq-Fu für 70,- DM und Theme Park für 50,- DM. Tel.: 08084/2706 ab 18.00 Uhr

Verkaufe für Amiga 500 Theme Park, K240 je 55 DM. Indiana Jones 45 DM, Dune 2 40 DM. Alles 100% OK! Tel.: 05121/56053 (Steffen)

Lemmings 40,-, Lionheart 35,-, First Samurai 15,-, King's Quest IV 30,-. Tel.: 03841/206319

Bundesliga Manager H. 45,-, Flashback, Lothar Matthäus, Bundesliga Manager Prof., PGA Tour Gold + 35,-, Chaos Engine, Street Fighter 2, Lotus 2 15,-. Tel.: 05353/2325

Verkaufe viele Amiga-Spiele mit Originalverpackung. Tel.: 03372/400408

Neuwertige Amiga-Spiele: Ooze, Super Puffy, Apprentice, Virtual Worlds, Eye of Horus, Backgammon, Treasure Trap, Cubulus je 10,-. Tel.: 030/7952723

ACHTUNG! Verkaufe Philips Farbmonitor 14" 199 DM, Super Nintendo + 2 Joypads, Super Mario World 269 DM. Für Super Nintendo: Zelda III 85 DM, Street Fighter II 75 DM, Prince of Persia 85 DM, Mystic Quest Legend 80 DM. Für Amiga: Syndicate 50 DM, Might and Magic III 40 DM, Cadaver I + II 40 DM, Fire & Ice 40 DM. Tel.: 02821/48987

Verk. Originale: Red Baron 20 DM, Silent Service 2 20 DM, Jungle Strike 20 DM, Midwinter 15 DM, Populous 15 DM, Mercs 15 DM, Great Courts 2 20 DM, Ralf Frischbier, Anger 15, 99189 Kuehnhausen

Neueste Games & Anwender-Programme für Amiga, PC und CD-ROM! Call: 02305/1662 (täglich 17-18 Uhr)

Verkaufe: K240 40 DM, Starlord 40 DM, Whale's Voyage 30 DM, Die Siedler 30 DM, F-29 Retaliator 15 DM, Antares 15 DM, Battle Command 15 DM. Tel.: 08223/2101

Verk. 140 ältere Spiele. Liste gegen 1 DM bei B. Monien, Rüppurstr. 100, 76137 Karlsruhe. Anfragen unter 0721/31748 nach 18 Uhr.

Verkaufe Spiele f. Amiga 500 und A1200, wie z.B. Siedler, Syndicate, Hanse, Eishockey M., Dune 2, Pizza C., Monkey 1 + 2, Indy 3+4. Preis zw. 10 und 30 DM. 06655/73682

Neueste Amiga und PC-Prg. Liste gratis anfordern. Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

Nr. Nutz, Monkey 2, Indy 3+4, Flashb., Zool (AGA), Fire & Ice, L. Vikings, C.o. Enchantia, Lemmings (Body Blows CD32). Tausche auch. Tel.: 036024/9138, Ronald ab 18.00

Verkaufe für A 500: Anstoß, Anstoß WCE 60,-, Darkmere 45,-, Zeewolf 55,-, Elysium 30,-, Space Hulk 45,-, Dynatech 30,-, Alien Breed II u.a. Tausche auch. Henry Zippel, Chemnitz Str. 40, 09366 Stollberg

Deluxe-Paint-4-AGA (orig. verpackt) DM 120, Battle Chess II (orig. verpackt) DM 25,-, Bat the Movie DM 30,-, Wings DM 45,-, Jumping Jackson DM 35,-, The Plague DM 35,-, Nightdawn DM 20,-, Beam DM 15,-, Alien Legion DM 5,-, Falcon-CD-TV DM 65, Stadt der Löwen-CD-TV DM 20, Lettrix/Shifttrix-CD-TV DM 15,-. Alles zusammen nur DM 380,-. Thorsten Will, Postfach 101702, 44607 Herne

Verk. Nr. Nutz 30 DM, Soccer Kid 25 DM und tausche Elfmania + 10 DM gegen anderes f. 35 DM. Nur Originale, 100 % OK. Tel.: 0821/782274

Verk. Chaos Engine, Elvira 2, Uridium 2, D/Generation, A1200, Diggers A1200 für je 25 DM, Heimdall 2 A1200 für 40 DM. Tel.: 03435/926957

Verk. f. A 500 Orig.-Software, z.B. BMH 50 DM, Siedler 50 DM, Simon t. S. 45 DM, Pizza C. 45 DM, Rüsselsheim 45 DM, Ch. Kolumb. 45 DM, Clou 45 DM, Sen. SWME 30 DM uvam. Tel.: 05361/52793 (St. Behne)

CD32: Heimdall 2 30,-, Impossible Mission 30,-, Nick Faldo Golf 30,-, Last Ninja 3 20,-, Whale's Voyage 20,-, Humans 30,-. Tel.: 089/758739

Biete aktuelle Software für A-500, A-1200 und CD32, z.B.: Microcosm 20,-, Body Blows 30,-, Street Fighter II 25,-, Mr. Nutz 30,- etc. Tel.: 04331/75298 /15-18 h

Originale: Tornado 20,-, F117 A 35,-, Dogfight 35,-, Cap 15,-, Special Forces 15,-, Starlord 20,-, Wing Commander 10,-, Last Ninja 3 10,-. Ruft an! Tel.: 04651/43006

Neuwertige Amiga-Spiele: Pinball Dreams, Lure of Tempt., Kings Quest 4, Loom, Space Quest 3 je 20,- DM, Black Crypt, Dragons Lair je 30,-. Tel.: 030/7952723

Originale: Roadkill AGA, Banshee AGA, Uridium 2, Stardust, Skidmarks, F16P u.a. Gratisliste von D. Martin, Ludwig-Wolker-Str. 35, 55252 Mainz-Kastel

Sensible World of Soccer 40 DM, Ruff n' Tumble, Mr. Nutz je 35 DM, Tower Assault, Civilization engl., Overkill/Luner C für CD32 je 25 DM. 07231/55367

Verk. Videokid, Calif. Games 2 je 15,-, Legend of Faerghail, Sim Ant, Wizkid, Death Knight of Krynn, Pirates, Street Fighter 2, Lotus 3, Waxworks je 30,-. Tel.: 04361/1238

Verkaufe Orig: Campaign, Siedler, Pizza Con. à 40 DM, Knights of the Sky 30 DM, zus. 120 DM. Tel.: 0541/37679 (Leif)

Verkaufe Softwaresammlung, u.a. Goal, Wayne Gretzky Hockey 2,



Great Courts, FIFA-Soccer, Lothar Matthäus, Haushaltsbuch 2.0, Turbo-Cale 2.0, Translate It. Liste gegen 1 DM in Briefmarken bei Peter Engel, Goethestr. 8, 96465 Neustadt

Habe Amiga 500 Orig.: Hanse + Waterloo je 25 DM, Imperium + Sword of Aragon je 30 DM, Der Patrizier, Champ. of Krynn + Curse of Azur Bonds je 45 DM. Tel.: 0202/604383

CD32-Spiele: Prey, Trolls, A. Chickens, J. Pond 2, W. Voyage, Pirates, D. Hero, T. Carnage, Ninja 3, Chaos Engine, kompl. DM 200. Tel.: 04172/7982, Fax 7980

Tsound Turbo Sampler + 3 D Constr. Kit 2 + Ween + Software Manager, Sleepwalker, Alien Breed 2 AGA, Morph AGA. Nur zusammen für 135 DM, neu 423! Tel.: 03681/420755 (Carsten)

Verk. Simon t.S. DM 40,-, The Box Vol. 1 DM 35,-, Mad TV, Pirates!, Team 17 Coll., Lemmings 2, 1990-93 Edition, Preis VS, ab 17 Uhr Tel.: 06251/74794

Biete aktuelle Software für Amiga & PC! Verkauft Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Alles Originale mit Buch: Siedler, Lords of the Realm, Penthouse, Burntime, Theme Park, Space Legends 3 Pack u.a. Wing Commander, Kolumbus, Alien II, alles Amiga 1200. Tel.: 03941/24994

Von DM 5,- bis 20,-: Simon t. Sorcerer, Codename Iceman, Mensch Amiga, Blasteroids, Megatraveller 2, Ultima V, Might + Magic III, Island of Lost Hope, Willy Beamish, Stellar 7, Chaos in Andromeda, Return of Medusa, Goblins 1, Fantastic Voyage, Police Quest 3, Mewilo, Life + Death, Glücksrad, Ambergmoon, Keef the Thief, Keys to Marmaron, Soul Crystal, Rise of Dragon, Cruise for Corpse, Fascination, Space Legends, Black Crypt, King's Quest VI, Innocent until caught, Quest for Glory II, Spirit of Adventure, Manhunter 2, Stunden-glas, Flies Attack, Dragon Wars, Kings Quest IV, Cosmic Pirate, World Cup Soccer Italia '90, Paul Wäldte, Kolbächerstr. 58, 70567 Stuttgart

Große Sammlungsauflösung von Computerspielen u.a.! fordert meine 16-seitige Liste an. J. Neuherz, Karlstr. 13, 89174 Altheim/Alb, Tel.: 07340/6271

## Suche Software

Wanted: Defender of the Crown, Tom and the Ghost, Fatal Heritage. Angebote an Torsten Kaschik, Frühlingstr. 5, 73022 Donzdorf, Tel.: 07162/27931

Life & Death gesucht. Angebote an 0611/464603 abends.

Suche für A500 das Spiel Dungeon Master. Biete bis zu 20,- DM (Original mit Anleitung). Tel.: 09924/3541 ab 15 Uhr

Suche Hisoft Assembler von Markt und Technik. Tel.: 038392/32735 von 15-20 Uhr.

Wer kann helfen? C- und F-Disk von Ambergmoon ist defekt. Tel.: 06247/7014

Syndicate, Elfmania, Pizza Connection mit Anleitung, 100 % OK u. Original je 30 DM. Tel.: 03841/206319

Suche Christoph Kolumbus, Nr. Nutz, Originale. Suche Sicherheitskopie von Oldtimer, Teil 2 Disk 8. Zahle 5 DM. Alles für Amiga 500. Tel.: 0271/61148

Suche B17, Universe, UFO, Theme Park, Frontier II, Dogfight, Rüsselsheim, Ishar 3, Gunship, Darkmere, Robin H. Tel.: 0341/6880526

Suche Wizardy 7, One Step Beyond, Kings Quest IV + V, Ultima V + VI, Darkmere, nur deutsche Amiga-Originale. 05522/2484

Tauschpartner für Spiele gesucht. Habe immer den neuesten Stuff. Liste an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg.

Suche für A600 Ports of Call, BAT 2, Chase HQ 2, Das Boot, Navy Seals, Sturmtruppen, Apocalypse, Jungle Strike, Kampfgruppe, Task Force, Dark Force, World War 2, Daniel Wenk, Friedenstr. 2, 01920 Rauschwitz

Suche Originale: Tip Off, Basketball u. TV Sports Basketball. Tausche auch gegen Great Courts 2 u. Team Suzuki. Suche ebenfalls preiswerte Maus u. Amiga Joker 4/90 od. Kopie des Testberichtes zu TV Sports Basketball. Ruft unter 03433/851712 an (Mario) ab 18 Uhr.

Suche möglichst günstig Blitz Basic 2. Verkauft oder tausche Oil Imperium DM 10,- u. Aufschwung Ost DM 30,-. Denis Contesse, Brandenburgstr. 1, 34497 Korbach.

Hilfe! Meine Startdiskette von Pinball Fantasies ist defekt. Wer kann mir eine Sicherungskopie schicken? Zoran Jelacic, Bad Rotenfels, Murgtalstr. 105, 76571 Gaggenau

Wer kann helfen? Suche Sicherheitskopie von Goblins 2 Disk 4/6. Biete 20 DM + Porto. Tel.: 0345/644074 ab 17 Uhr

Suche für Amiga Arkanoid 2 u. 3, für CD32 Jungle Strike, Skeleton Krew, Tower Assault. Biete für Amiga Goblins 1 u. Indi 3. Kauf oder auch Tausch. Ralf Blahut, Bertholdsweg 75, 09599 Freiberg

Wanted! The Games Summer Edi-

tion, Tanglewood, Artificial Dreams, Warzone. Angebote an: Torsten Kaschik, Frühlingstr. 5, 73072 Donzdorf oder 07162/27931

Suche Arc. Pool (AGA) 15,- DM, BMH (AGA) 40,-, Elfmania 20,-, Pin. Illus. (AGA) 35,-, R.o.t. Robots (AGA) 35,-, Th. Park (AGA) 30,-, Ruff n'Tumble 20,-, M. Kombat 2 25,-, T. 03632700520

Suche Adventures, besonders Die Kathedrale, Hexuma, Elvira 2, KGB und Goblins 2, nur komplett deutsch, nur Originale mit Anleitung. Tel.: 036643/22431

Suche für A500 Originalspiele (Beneath a Steel Sky, Jonathan, Ishar 1-3, Maupiti Island, Innocent until Caught, nur DV). 02404/69468

Su. für A500 2 MB RAM, Rise of the Robots, Shag Fu + Bing, Shadow Fighter, Cannonfodder II, Theme Park u.a. Tel.: 0561/497094

## Tausche

Tausche o. verkaufe Anstoß (1200) 40 DM gegen Simon the Sorcerer (1200) und verkaufe Dennis (1200), Lemmings 2 (1200), Airbus 320. Alles für 35 DM. Tel.: 02103/240699

Tausche folgende Spiele: Bundesliga Manager Hattrick, Der Trainer, Eishockey Manager, Das Schwarze Auge, Monkey Island 2, Police Quest 2, Banshee. Tel.: 03644/553468

Tausche Lotus 3 + Anleitung in Deutsch + Verpackung gegen Indy 4 oder Simon the Sorcerer oder gegen Der Clou oder auch Kings Quest 5. Tel.: 07625/9479

Biete Fields of Glory, suche Lords of the Realm oder Kingdoms of Germany für A 500. Tel.: 0711/6873644

Disu 1 u.a. Biete WWF2 oder Kelloggsspiel + 10 DM. Hinterlasse Anschrift und Angebot, 06022/9779, falls niemand zu erreichen sein sollte.

Tausche CD32-Spiele: Dennis, Microcosm, Open Golf, Lost Vikings gegen: Ruff n'Tumble (CD32), Zool 2, Rise o.t.R. Tel.: 05551/51371

Suche Tower Assault CD32. Tausche gegen Guardian CD32. Olaf Gaide, Wilhelmstr. 11, 31840 Hesse Oldendorf.

Tausche FIFA Soccer, Anstoß AGA, Skidmarks, Micro Machines, F117A gegen Guardian CD32, Arcade Pool, Pinball Illusions, Sensible World of Soccer, Terminator 2, Assassin S.E. Marco Walther, Karl-Marx-Str. 39, 38855 Wernigerode

Tausche Die Siedler, Monkey 1, Turrican 3 und Simpsons gegen Ky-

randia, Ruff n'Tumble, Bump'n Burn und Zeewolf, nur Orig. und 100 % OK. Alexander Töns, Streitstr. 33F, 13587 Berlin

Tausche SNES + 1 PAD + MKII + Street Fighter Turbo, Battle to AOS + SNES Magazine gegen Amiga 600 + Zubehör. Tel.: 02452/65527 ab 19.30 Uhr, fragt nach Tim.

Ich suche (tausche) Lords of the Realm, Rings of Medus, Transworld, Universe, Der Clou. Ich habe BMH, F1 Grand Prix, Soccer Kid, Lotus 3, Sky Worker! Daniel Charas, Alte Str. 15 A, 01904 Neukirch

CD32: Tausche Simon the Sorcerer gegen Banshee oder 40 DM. Rise of the Robots gegen Tower Assault oder 50 DM. Tel.: 02202/31778 ab 17 Uhr

Tausche originalverp. A-500-Spiele: Jurassic Park, Shaq-Fu geg. Turrican 3, Super Street Fighter od. Jungle Strike. Nur Orig. Ruft an unter 02331/66386

## Kontakte

Tauschpartner für Spiele gesucht. Habe immer den neuesten Stuff. Liste an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg.

Der größte Amigaclub Apcitop sucht noch Mitglieder. Infos gg. Leerdisk + Rückporto bei: Apcitop, Dorfstr. 17, 83236 Übersee, Mailb. 08642/1336

Suche Tauschpartner für Diskmags, Demos, Slides und ähnliches. Marco Jennerich, Gernshäuser Weg 40, 35066 Frankenberg

Wer wie ich gerade mit dem Coden anfängt oder schon etwas mehr drauf hat, kann Source- und Ideen-Wap starten mit: Thomas Stellmann, Auf den Heuen 2, 28239 Bremen

Suche immer neue Tauschpartner für Demos, Games etc. Angebot gilt ständig! Schickt Eure Listen an: Rainer Jäkl, Hungerbergstr. 39, 71364 Winnenden.

Composer sucht Kontakte zu Demo-Gruppen und anderen Musikern (möglichst aus dem Raum Sachsen). Angebote bitte an: Sebastian Schiller, An der Kotsche 17, 04207 Leipzig oder 0341/4218807

## Ver-schiedenes

Verk. CD32 mit 9 Spielen für 280 DM. Spielepack, alle Amiga, 18 Stck. für 100 DM z.B. Siedler, Space Quest 4, Assassin... Final Copy 2



100 DM, Turboprint 3 50 DM,  
09391/6784

Amiga Joker, komplette Sammlung  
von Erstausgabe bis zu dieser für  
VB 500 DM oder gegen Monitor  
1942. Angebote unter 02297/1676  
(Anrufbeantworter)

Verkaufe: Amiga Joker Ausgaben  
1/92 bis 1/95 für DM 50. Anfragen  
unter 0341/5646453 bei Jens Win-  
ter, Hamburger Str. 26, 04129 Leip-  
zig

Super NES-Spiele zu verkaufen:  
Aladdin, Mario Kart und Champi-  
ons World Class Soccer. Ruft an  
unter: 02153/6560 ab 5.00 Uhr er-  
reichbar

Biete: Anst. + WC Ed. 50.-, Thun-  
derbirds 20, Eye of Horus 20, Car.  
Command 20, Bad Company 20,  
Blue Max 25, Nordic Power Car-  
tridge 50, def. 64er. VB. 069/512528

Ultimativ! Über 3000 Cheats,  
Tricks, Tips u. Codes sowie Lösun-  
gen u. Docs auf 2 Disks. Nur 10  
DM. 10 DM an Christian Dohl,  
Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Dringend! Disk 1 von Kings Quest 6  
defekt. Wer schickt Sicherheitskopie?  
Zahle 10 DM + Porto. Andre

Westmann, Wohngebiet E. Tael-  
mann 17, 09465 Cranzahl

Verkaufe Komplettlösungen,  
Cheats, Karten, Tips und Tricks zu  
über 200 Amiga- und PC-Spielen.  
Einfach Listen gegen 1,- DM in  
Briefmarken anfordern unter Florian  
Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried  
oder unter Tel.: 08374/9532. Biete  
auch Amiga-Originalsoft und Ori-  
ginal-Videofilme für VHS. Einfach  
Listen anfordern.

Lösungen, Karten, Tips und Tricks,  
Cheats für 150 Games! Info für 5  
DM (auch Spiele) von: Andre Geis-  
ler, Freiburgerstr. 36, 09634 Sieben-  
lehn

Verk. sämtl. AJ-Ausg. seit 2/90 (5-  
8/90 fehlen). Außerdem A-Trax (64  
Spur Seq. f. prof. Midi-Anwender)  
u. Falcon F-16 + Miss.D. Tel.:  
089/3514199

Verk. AJ 1990: 2, 4, 9, 11, 12; 91: 2,  
5, 9, 11, 12; 92: kompl. außer 12;  
93: kompl.; 94: 1, 2, 3, 4, 9; je 10  
DM inkl. Porto. ERSTAUSGABE  
geg. Gebot, Eishockey M. + Bundi  
mit Zus.-Disks 40 DM,  
04101/41441

Verkaufe Original-Videofilme (z.B.  
Sider Act, JFK, Hot Shots 2, Mrs.

Doubtfire und viele andere), Com-  
puterspiele für Amiga (z.B. BMH,  
Goal, BMP, Beneath a Steel Sky,  
Indy IV usw.). Demos und Share-  
wareprogramme für PC und Musik  
Compact Disks zu Billigstpreisen.  
Einfach Listen anfordern unter Flo-  
rian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Pro-  
bstried oder unter Tel.:  
08374/9532

Suche Lösung von Cruise for a  
Corps und Codeheft bzw. Code-  
scheibe von Indy 4. Biete je Lösung  
oder Codes 8 DM. Michael Passe,  
Bergstr. 6, 53424 Remagen

Hilfe! Wer kennt die Bezugsquellen  
für den Videotitel (2 Disketten für  
Amiga 500) oder hat selbst die Ori-  
ginale zu verkaufen? Tel.:  
0611/609653

Betrifft: Amberstar - Suche Novelle  
"Geschichte des Amberstar" - kom-  
pletter Text. Angebote an Gunia,  
Kursdorfer Weg 2, 04265 Leipzig

Hi, Freaks! Verkaufe über 500 Lö-  
sungen. Fordert Gratisliste. Sonder-  
angebote: Jede Lösung 5 DM + 3  
DM Porto zum Gesamtbetrag. (Vora-  
uskasse) Elvira II, Monkey Is. I-II,  
Indy IV, Larry I-V, Kyrandia I-II,  
Police Qu. I-III, Space Qu. I-IV,  
Kings Qu. I-VI, Zak Mc. I-II. (Tele-

fonbestellung: Die-Frei zw. 14.30  
und 19.00 Uhr) Adr.: Tobias Hill,  
Andechser Str. 8, 92260 Ammer-  
thal, Tel.: 09628/735

Hilfe! Meine OS 3.1-Diskette ist  
durch Systemabsturz beschädigt.  
Wer kann mir Sicherheitskopie für  
A1200 senden? Zahle auch dafür.  
Tel.: 07822/2121

Suche alle Amiga DOS-Ausgaben  
außer: 2/90-9/90, 9/10/91, 2/3/4/92.  
Zahle pro Heft 3,- DM + Porto. Tel.:  
03335/2025

Verk. AJ 5/91, 7/91 + 3/92 - 12/94.  
Tel.: 02031/663826, fragt nach Ste-  
fan

Amiga 500 plus mit Monitor, Spie-  
len, Zubehör etc., kaum gelaufen für  
die Hälfte des E.-Preises zu verkauf-  
en, DM 550.-. Dirk Klenke, Bahn-  
hof Str. 32, 32825 Blomberg

Imagine 2.0 (D. Handb.) + Work-  
shop 300 DM oder tausche gegen  
AD Pro. Handscanner (64 Graust.)  
120 DM. Tel.: 09571/83146

Verkaufe: Das Schwarze Auge  
Abenteuer-Basis-Spiel und Das  
Land des Schwarzen Auges + zwei  
Abenteuer zu 25 DM pro Kasten.  
Tel.: 02233/15317



kostet

Deine private Kleinanzeige im Amiga Joker.  
Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück**  
oder **-Schein** beilegen (kein Scheck, keine  
Briefmarken) und einsenden an:

**Joker Verlag**  
**Kleinanzeigen**  
**Bretonischer Ring 2**  
**85630 Grasbrunn**

**WICHTIG!!**

Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele  
schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, wer-  
den nicht veröffentlicht!!

# KLEINANZEIGEN AMIGA COUPON JOKER

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der näch-  
sten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

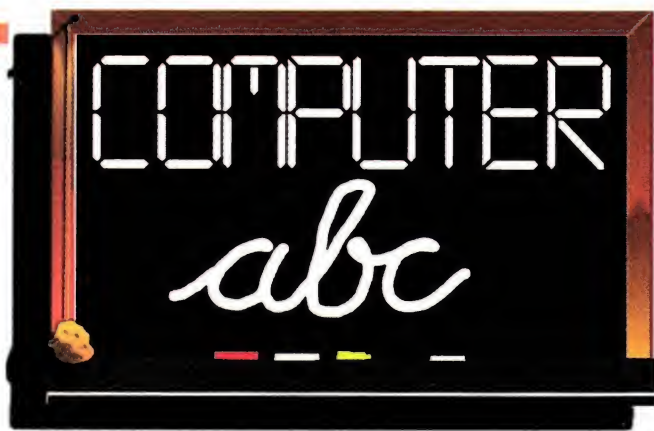
- |                                      |                                      |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> Biete Hardware | <input type="radio"/> Suche Software |
| <input type="radio"/> Biete Software | <input type="radio"/> Kontakte       |
| <input type="radio"/> Tausch         | <input type="radio"/> Verschiedenes  |
| <input type="radio"/> Suche Hardware |                                      |

Name, Vorname									
Straße/Nr.									
PLZ/Ort									

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes  
Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!


Datum, Unterschrift





**Recompiler:** nennt man ein Programm, das einen von einem Compiler (der wiederum ein Übersetzungsprogramm ist) erzeugten Maschinencode wieder in den ursprünglichen Text „zurückübersetzt“. So was ist immer dann nützlich, wenn der Programmierer gerade nicht auffindbar ist oder sein Original verschlampt hat. Freilich hat die maschinelle Rückübersetzung aufgrund der vielen ähnlich lautenden Anweisungen so ihre Tücken; rundum verlässliche Recompiler müssen schon wirklich ausgefuchst programmiert sein.

**Recycling:** Die umweltschonende Wiederaufbereitung von Gebrauchsgütern beschränkt sich nicht auf Buntglasflaschen, sondern macht auch vor dem Compi nicht halt. Problematisch ist hier nur, daß die Digi-Leiche aus den verschiedensten Rohstoffen besteht, die nicht so leicht zu trennen sind wie Euer Hausmüll. Von daher ist das Recycling auf diesem Gebiet ziemlich teuer, weshalb die meisten Hersteller ihre verlebten Produkte nur gegen mehr oder weniger Bares wieder zurücknehmen.

**Redundanz:** Mit diesem schicken Wort kann man sich prima wichtig machen, wenn es um Daten geht, die keinen wirklichen Informationsgehalt haben. Das könnten etwa Prüfsummen sein, mit denen der Computer ja quasi nur intern arbeitet.

**Register:** sind sozusagen die Schnittstellen (kommt gleich...) zwischen der Software und dem Hauptprozessor samt allen Zusatzchips – also

bestimmte Speicheradressen, über die die Hardware programmiert wird.

**Rendering:** ist derzeit groß in Mode. Gemeint sind Verfahren zur Erstellung von 3D-Optik jeder Art, etwa Raytracing-Grafiken, wo die Lichtbrechung im Verhältnis zum dargestellten Objekt berechnet wird. Also eine Domäne des Amigas – wenn man gerenderte Bilder hier dennoch eher selten findet, dann wegen des enormen Speicherbedarfs für diese enorm schicken Kunstwerke.

**Reset:** nennt man das Zurücksetzen des gesamten Computersystems während des Betriebs – also quasi ein Warmstart. Wir wissen, daß Ihr das wißt, aber nur so läßt sich der Unterschied zum Booten (ein Kaltstart) erklären.

**resident:** ist ein Programm, das sich im Hauptspeicher befindet. Es kann also nur dann ausgeführt werden, wenn es dort „residiert“.

**Remark:** steht in einem Programm vor jenen Teilen, die nicht ausgeführt werden sollen – z.B. weil es sich nur um Erläuterungen des Programmierers handelt.

**Return:** ist ein Steuerzeichen, das dem Computer sagt, daß ein Zeilen- bzw. Absatzende erreicht ist. In der Regel wird es mit der Enter-Taste ausgelöst, weshalb man sie selbst oft so bezeichnet.

**Reverse Engineering:** könnte man auch als schlichtes Abkupfern bezeichnen, denn dabei handelt es sich um den Versuch

eines Herstellers, Hard- oder Software einer anderen Firma zu kopieren. Dazu besorgt sich der Plagiator in spe erst mal ein Original des Objekts seiner Begierde, das er so lange zerpfückt, bis er es nachbauen kann. Daher kommt auch der Name für diese unschöne Arbeitsweise, denn anstatt ein Produkt zu entwickeln und dann auf den Markt zu bringen, wird es hier ja genau umgekehrt (also „reverse“) gemacht.

**RGB:** steht für die drei Grundfarben Rot, Grün und Blau. Daß ein RGB-Monitor dennoch sehr viel mehr Farben darstellen kann, liegt in der Natur der Sache – wie ein Maler kombinieren die Elektronenkanonen des Bildschirms die Pixels zu den programmierten Farbtönen.

**RISC:** steht für „Reduced Instruction Set Computer“ im Gegensatz zum auch vom Amiga-Prozessor verwendeten CISC („Complete Instruction Set Computer“) und meint eine Technologie, die u.a. Acorns Archimedes berühmt gemacht hat. Sie basiert auf einem Prozessor mit reduziertem Befehlssatz (der volle wird ohnehin nur selten genutzt...), der fest auf dem Chip „verdrahtet“ ist und daher seine Aufgaben besonders schnell abarbeiten kann. Das Programmieren wird so zwar nicht eben einfacher, trotzdem werden zukünftig wohl nur noch RISC-Chips produziert. Falls doch noch ein neuer Amiga kommt, gilt das natürlich auch für ihn...

**ROM:** heißt „Read Only Memory“ und bezeichnet damit sehr klar jenen Speicher, der nur gelesen, aber nicht beschrieben oder gelöscht werden kann (im Gegensatz zum RAM) – also etwa die Heimat von Betriebssystem und anderen grundlegenden Systemroutinen.

**Routine:** ist die Bezeichnung für einen abgeschlossenen Befehl oder Befehlssatz innerhalb eines Programms. Oft meint

man damit aber auch ein Unterprogramm.

**RS 232 C:** nennt sich eine Verbindung zwischen Computer und einem Peripheriegerät wie Maus oder Modem. Es handelt sich hierbei um eine serielle Schnittstelle, die im Gegensatz zu einer parallelen Schnittstelle die Daten Bit für Bit überträgt. Da die Leitung nicht abgeschirmt ist, sollte das Kabel nicht länger als 15 Meter sein. Andererseits: Wer braucht schon so ein langes Mausekabel?

**Sampler:** sind Geräte, mit denen man analoge Signale in digitale umwandelt, damit der Computer etwas mit ihnen anfangen kann. Am besten bekannt ist wohl der Sound-Sampler, mit dem Geräusche und Musik digital aufgezeichnet werden, was bei Computerspielen oder auch in der Dancefloor-Musik Verwendung findet.

**Scanner:** sind Geräte, um Bilder Punkt für Punkt einlesen und dann im Rechner weiterverarbeiten zu können.

**Scart:** ist eine Euro-Norm für Schnittstellen, die insbesondere im TV-, Video- und Audiobereich zu finden sind. So ein Scart-Stecker hat stets 21 Kontakte, daß Ihr's nur wißt!

**Schnittstelle:** nennt sich am Computer das, was man andernorts schlicht als Steckbuchse titulieren würde – also eine Verbindungsstelle zwischen Rechner und Peripherie (auch „Interface“ genannt). Es wird zwischen seriellen und parallelen Schnittstellen unterschieden, wobei erstere die Daten Bit für Bit durch eine Leitung hetzen, während bei letzterer (auch Centronics-Schnittstelle genannt) immer 8 Bits über 8 Leitungen auf die Reise gehen. Parallel geht's also flotter, dafür darf das Kabel dann aber auch nur bis zu fünf Meter lang sein. Als Software-Schnittstelle bezeichnet man schließlich noch kleine Hilfsprogis, die den Datenaustausch zwischen größeren Programmen regeln.



	<b>Scanner für alle Amiga</b> 64 / 256 Graustufen Alfa Data 179,- / 299,- 262.000 Farben Alfa Data / Mustek 389,- incl. Bildverarbeitungssoftware	
	<b>Multiscanmonitore für A1200/4000</b> Acorn AKF 50 - strahlungsarm 15.6 - 38 kHz 645,- stellt alle Auflösungen des Amiga dar - einschließlich PAL ( 15.6 kHz ) Microvitec 1438 LR - strahlungsarm 645,- Scandoubler für Amiga 2000 - 4000 289,- Multiscanmonitore für Scandoubler 15" / 17" ab 699,-	<b>Drucker Treiber &amp; Zubehör auf Anfrage</b> Citizen Druckertreiber (Printmanager) 49,- Citizen ABC-Printer / 24 Nadeln 349,- Citizen Swift 200 mono / Swift 200 Colour 399,- / 499,- Canon BJC 600 und BJC 4000 Tintenstrahlr. Colour 769,- weitere Drucker von Canon / Citizen / Epson / Hewlett Packard erfragen
	<b>Amiga 1200 - 4000 Acorn Risc PC's</b> Amiga 1200 a.A. Amiga 4000 030 - 040 a.A. CD 32 incl. Software 319,- Acorn Archimedes 3010 incl. Software 799,- Acorn Risc PC incl. Software 2999,-	<b>Fax-Modems incl. Zulassung und Amiga DFÜ Software</b> 14.400 Baud (BZT) - TKR / GVC 189,- 28.800 V-Fast-Class (BZT) - GVC 399,- USRobotics Sportster 28.800 V-Fast / V34 (BZT) 599,- USRobotics Courier 28.800 V-Fast / V34 (BZT) 999,-
	<b>Grafikkarten / MPEG / JPEG</b> Picasso (RTG) 1MB / 2 MB 589,- / 689,- Piccolo SD 64plus 2 MB / 4 MB 769,- / 879,- Peggy Plus (MPEG-Decoder) 1349,- VLab Motion (JPEG - Video) 1899,-	<b>Speichererweiterungen / Turbokarten</b> Amiga 600 1.0 MB incl. Uhr / Akku 99,- Amiga 1200 1.0 MB / 4.0 MB incl. Uhr / Akku 189,- / 389,- Amiga 1200 4.0 MB / 28MHz 68020 CPU / Uhr / Akku 429,- PS II SIMM 4.0 MB 289,- / 8MB 579,- / 16 MB 899,-
	<b>CD-ROM - Laufwerke incl. Controller u. Software</b> Overdrive CD Triple Speed incl. Controller für Amiga 600 / 1200 529,- Tandem CD-ROM Triple Speed incl. Controller für Amiga 2/3/4000 429,- Quadra Speed Aufpreis 99,-	<b>Festplatten</b> Amiga 500/500plus incl. Controller 420 MB 479,- / 540 MB 539,-DM Amiga 2/3/4000 incl. Controller 420 MB 459,- / 850 MB 699,-DM Amiga 600/1200 2.5" 120 MB 349,- / 250 MB 429,- / 340 MB 559,-DM 3.5" Festplatten 420 MB 299,- / 540 MB 339,- / 1.2 GB 699,-DM

**Computer Heide 4**  
**39261 Zerbst**  
**Groß- und Versandhandel Tel. 039 23-78 36 16**  
**Händleranfragen erwünscht Tel./Fax 039 23-78 01 68**  
**Mailbox 039 23-78 36 13**

# SPARSCHWEIN



**MICROCOSM Amiga CD32 39,-**

**SUPERSTARDUST Amiga CD32 59,-**

**FLINK Amiga CD32 35,-**

**CD ROM für A1200 incl. MICROCOSM 485,-**

**CD32 + Master Blaster Bundle 570,-**

= Oscar, Diggers, Tower Assault, Deep Core, Microcosm, Disposable Hero, Guardian + Zeitschrift CD32 Gamer

**CD32 + Platform Panic Bundle 499,-**

= Oscar, Diggers, Chuck Rock I+II, Bubba n Stix, Brian the Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer

**CD32 + MOST WANTED Bundle 499,-**

= Oscar, Diggers, Microcosm, Ultimate Body Blows, Lotus Trilogy, Simon the Sorcerer + Zeitschrift CD32 Gamer

**Alle Bundles auch mit RGB Gerät + 45,-**

**Tastatur + Mouse für CD32 99,-**

**CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel 85,-**

**AMIGA CD32 Honeybee Pad 49,-**

**Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD 19,-**

**CD32 Gamer DEMO CD Ausgabe 1-7 je 10,-**

**Über 100 CD32 GAMES am Lager ab 15,-**

**Tel. 0180 5346768 Fax. 0391 5419004**

ohne zusätzliche Gebühren **BTX SPARSCHWEIN # BOX 05368 1548**

**Bequeme Abrechnung über Kreditkarte möglich !**

**E-Plus Handy , Telefon inkl. E-Plus Karte ab 250,-**  
 Informationsmaterial anfordern unter 05331 72037

**Blizzard 1230 III Turbo Boards ab 385,-**  
**HDD 3.5" 540MB incl. Adapter für A1200 399,-**  
**540MB HDD incl. Controller für A500/500+ 530,-**  
**3.5" Festplattenadapter für A 600/1200 19,-**  
**ALFA Power AT-Bus Controller A500 165,-**  
 Alle Festplatten **READY TO RUN** mit vorinstalliertem Betriebssystem !

**OS 3.1 KickRom + WB für A500/A2000 165,-**  
**540MB HDD SCSI 2 IBM 475,-**  
**720MB HDD SCSI 2 QUANTUM 505,-**  
**CD-ROM TRIPLESPEED SCSI 2. intern ab 375,-**  
**Commodore SCSI Controller 2091 110,-**  
**Dpaint 4.5 + Amiwrite + N.Mannsell 90,-**

**Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg**  
 Alle Preisang. in DM, zzgl. Fracht- u. Verpackungspausch.-Lieferung per NN- Angebot  
 freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - Alfa Power, AMIGA, Blizzard,  
 Commodore, Honeybee, IBM und QUANTUM sind eingetragene Warenzeichen.



# ZEIT FÜR VERSÖHNUNG

**Fastenaktion für  
Gerechtigkeit und Solidarität**

**1. März - 16. April 1995**

# MISEREOR

**556 Sparkasse Aachen**



# STROMAUSFALL.

Im Dezember erst stellten wir Euch einige Spiele-Ergänzungen vor – und ehe das Christkind noch richtig geschnallt hat, daß jetzt der Osterhase das Ruder übernimmt, stapeln sich schon wieder neue Abenteuermodule und Quellenbücher im Regal!



## EARTHDAWN: SPELLEITERSET & NEBEL ÜBER DEM BLUTWALD

Das voratlantische Dämonen-Bekämpfungsrollenspiel von FASA/FanPro dürfte sich ja schon einen gewissen Bekanntheitsgrad erarbeitet haben und will nun gleich auf zwei neuen Supplements zum großen Erfolg reiten: Wichtigster Bestandteil der Dungeonmaster-Faltmappe ist die 60seitige Broschüre „Earthdawn für Spielleiter“, welche u.a. nützliche Tips zur heiklen Frage des Kräftegleichgewichts Helden/Monster in petto hat – schließlich flacht so mancher vielversprechende Spieleabend gegen Ende erkennbar ab, weil die Gegner übermächtig oder die Helden unbesiegbar geworden sind. Doch auch Sonderregeln, fertige NPCs oder Story-Vorschläge sind ja stets gern gesehen, ganz zu schweigen von der ebenfalls beiliegenden Earthdawn-Landkarte oder den gesammelten Tabellen auf der Innenseite des Faltkartons.

Im Blutwald-Nebel wartet demgegenüber auf 100 DIN-A4-Seiten ein schön schauriges Abenteuer, bei dem ein eigentlich



ganz leichter Job im Territorium der Blutelfen zum wahren Alptraum wird, als die Party über Verrat und Betrug zu stolpern beginnt...

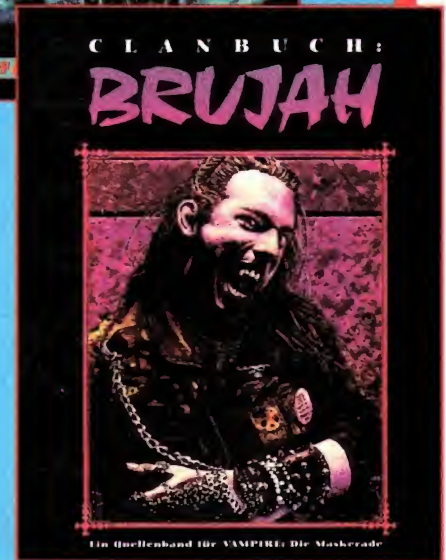
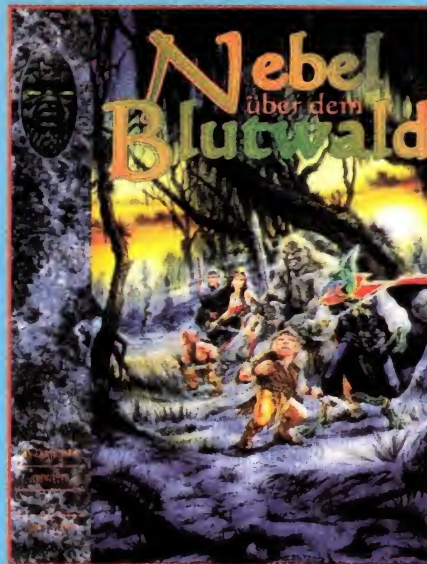
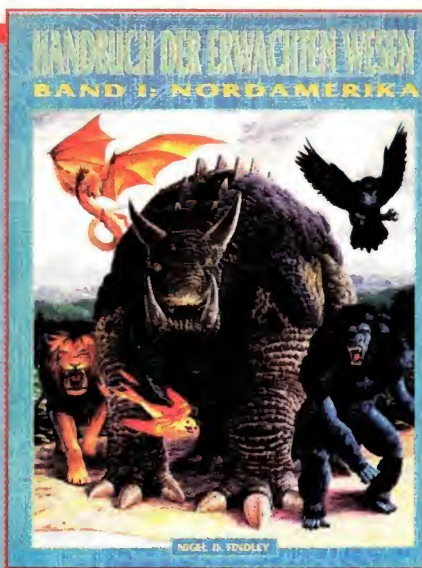
## SHADOWRUN: HANDBUCH DER ERWACHTEN WESEN (NORDAMERIKA)

Lange war's angekündigt, nun liegt das Monsterkompendium des legendären Cyberpunk-Fantasy-Rollis endlich vor. Nigel Findley (der übrigens auch zwei exzellente Shadowrun-Romane verfaßt hat) beschreibt hier auf 175 teils farbig illustrierten Seiten etwa 80 Schreckgestalten vom Aardwolf über das Riesenwildschwein bis hin zum Wodewosen, einem monströs mutierten Kapuzineräffchen. Als „erwachte Wesen“ werden bei Shadowrun bekanntlich all jene Bestien bezeichnet, die im Zuge der kurz nach dem Jahr 2000 einsetzenden magischen Renaissance entstanden sind, meist selbst ein bißchen Hokuspokus veranstalten können und in aller Regel ein äußerst unfreundliches Benehmen an den Tag legen. Der Zusatz im Titel deutet übrigens auf kommende Bücher zu anderen Gegenden hin – nicht daß Ihr meint, hierzulande wäre es auf freiem Feld gemütlicher!

## BATTLETECH: MÄCHTE DER INNEREN SPHÄRE

Im Jahre des Herrn 3031 wollen wir unseren FASA/FanPro-Rundblick mit dem nach „Risiko“ wohl bekanntesten Militär-Strategical aller Zeiten beschließen. Als





Mächte der Inneren Sphäre sind hier die wichtigsten Nachfolger des zerbrochenen Weltraum-Imperiums zusammengefaßt, also Vereinigte Sonnen, Draconis-Kombinat usw... Diese auch als „Häuser“ bezeichneten Kleinstaaten haben ganz unterschiedliche Kulturen und Gesellschaftsformen entwickelt – wenngleich sie alle mehr oder weniger autokratisch regiert werden – und liefern sich heiße Grenzgefechte mit gigantischen Kampfmaschinen, den BattleMechs. Auf knapp 200 Seiten findet sich hier ein detaillierter und ziemlich kompletter BattleTech-Background, wer also seine künftigen Waffengänge am Brett mit realistischen Hintergrundinfos zu den jeweils beteiligten Kontrahenten spicken will, der liegt bei diesem Lexikon genau richtig.

## VAMPIRE: CLANBUCH – BRUJAH

Zum guten Schluß noch eine schwarzweiß illustrierte, aber dennoch sehr edel ausge-

stattete Perle aus dem Hause White Wolf/Feder & Schwert. Schauer-Fans ist das packende Grusel-Rollenspiel um Vampire wider Willen sicher ein Begriff, allen anderen sei gesagt, daß man hier schon starke Nerven braucht – dafür aber mit enorm dichter Atmosphäre belohnt wird. Starke Nerven übrigens nicht zuletzt deshalb, weil es sich bei den hier verhandelten Brujah um eine besonders verrückte und gewalttätige Sippe der weitverzweigten Langzahn-Familie handelt. Doch unter ihnen finden sich nicht nur Staßpunks und zerlumpte Rebellen, schon weil gerade bei den europäischen Brujah ein bedächtiges und vorsichtiges Auftreten in Mode ist. Denn die erste Regel für Bluttrinker lautet ja bekanntlich, daß niemand je erfahren darf, daß es Vampire wirklich gibt! Abgesehen von beschreibenden Kapiteln bietet der 60seitige Quellenband typische Modell-Brujah, von denen sich Spielercharaktere ableiten lassen und hat als Background für den Leiter noch einen „Who is Who“-Anhang zu berühmten Clanmitgliedern in petto.

## ABGEBUCHT?

Wer die hier vorgestellten Bücher auf sein Heimatkonto buchen will, braucht mit etwas Glück noch nicht einmal sein Bankguthaben zu belasten – wozu verlosen wir schließlich traditionell unsere Rezi-Exemplare? Je nachdem, für welches Thema Ihr Euch interessiert, solltet Ihr uns dazu auf einem Postkärtchen zumindest eine der folgenden Fragen beantworten können: Wer spielte in der „Nosferatu“-Neuverfilmung von Werner Herzog die untote Hauptrolle? Wie lautet der Hausname der Liga freier Welten? Welche amerikanische Stadt ist die „Heimat“ von Shadowrun? Und welcher berühmte Fantasy-Barbar lebte ebenfalls in uralten Zeiten auf der Erde? Vergeßt Euren Absender nicht, guckt mal in der Ruhmeshalle vorbei (dort sind Gewinner verzeichnet, die letzten Monat mit „Zorn der Clanlords“ oder David Copperfield geantwortet haben), und merkt Euch nachstehende Anschrift – viel Glück! (jn)

Joker Verlag  
„Stromausfall“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn

	Spielleiterset & Blutwald	Erwachte Wesen	Innere Sphäre	Brujah
Spielmaterial	79%	81%	78%	83%
Spielregeln	82%	82%	84%	84%
Spielreiz	81%	85%	80%	85%
Schwierigkeit	Für Könner	Für Geübte	Für Könner	Für Geübte
Preise	29,- DM (Spielleiterset) 26,- DM (Blutwald)	39,- DM	49,- DM	25,- DM
Bezug	Fantasy Productions Postfach 1416 40674 Erkrath	Fan Pro	Fan Pro	Feder & Schwert Wasserwerkstr. 204 68309 Mannheim





Eben standen diese Arcade-Maschinen noch zur IMA in der Frankfurter Messehalle herum, schon haben wir sie (teils zu harten Vergleichskämpfen) auf unsere Testbühne gehievt – was sind wir doch für flinke Bürschchen...

## VIRTUA FIGHTER 2 VS. TEKKEN



Diese beiden Polygonprügler zählten fraglos zu den Highlights der vergangenen Messe und müssen als richtungsweisend für die gesamte Arcade-Zunft gelten – ohne solchen 3D-Zauber, wie ihn Segas virtuelle Zweitklopper und seine Gegenspieler aus der Ecke von Namco/Sony auf den Screen bringen, wird in Zukunft wohl keine Spielhalle mehr auskommen wollen!

Sega ließ sich für die Fortsetzung des Bestsellers nicht lumpen und spendierte **Virtua Fighter 2** zwei ganz neue Kämpen sowie neue Kampftechniken für die acht altgedienten Recken. Gegenüber dem Schlagabtausch vom letzten Jahr sind die Animationen und Zooms erkennbar schneller und geschmeidiger geworden, und das, obwohl nun alle Figuren und Hintergründe mit traumhaft schönem Texture-Mapping aufwarten! Da kann **Tekken** nicht ganz mithalten, auch wenn tolle Hintergründe wie ein Baseballfeld oder die Gebirgsketten Colorados das Auge erfreuen. Die acht Polygonfighter haben natürlich auch hier allerlei Schlagvarianten und Special Moves in petto, allerdings nicht in solcher Perfektion wie beim Konkurrenten. Aber wer neben seiner „Freundin“ noch die entsprechende Konsole sein eigen nennt, wird das alles bald auch daheim überprüfen können: Segas erste virtuelle Prügelei wurde ja bereits für den Saturn umgesetzt, und die Namco-Raufbolde entstanden auf der Basis von Sonys neuer CD-Konsole Playstation – es ist also mit einer originalgetreuen Umsetzung zu rechnen!



## X-MEN

Die heldenhaften Mutanten aus den populären Marvel-Comics bzw. der bei RTL laufenden Zeichentrickserie kämpfen hier für Capcom um Hartgeld – und zwar jeweils Mann gegen Mann im Stil von „Street Fighter 2“. Der Spieler hat die Wahl zwischen zehn Charakteren, darunter nicht nur der scharfkrallige Wolverine, Cyclops mit dem bösen Blick oder die schwarze Wettergöttin Storm, sondern auch Unsympathen wie Magneto und Sentinel. Sie alle halten sich bezüglich ihrer Kampftechniken eng an ihre Comic-Vorbilder, was vor allem bei den Spezialattacken gut zur Geltung kommt. Darüber hinaus bestanden bisher selten derartig viele Kombinationsmöglichkeiten aus Bewegungen, Sprüngen und Schlägen wie hier! Inhaltlich stimmt der Spaß also, und äußerlich ist er vielleicht sogar noch eine Nummer größer: Es warten absolut phantastische Zeichentrick-Grafik, herrliche Animationen und bester Q-Sound. Wer noch nicht in die Spielhalle darf, sollte sein Klimpergeld also am besten ins Porto investieren und Capcom um eine Amiga-Umsetzung dieses Edelprüglers bitten!



## VIRTUA COP

Nochmals Sega und wieder Polygone, diesmal aber im Dienste der Polizei bzw. einer technisch eindrucksvollen 3D-Ballerei im „Operation Index“-Stil. Bis zu zwei Spieler dürfen sich hier eine Plastikwumme krallen und damit in drei Stages auf Bösewichter zielen: Anfänger versuchen sich auf einem Lagergelände, Fortgeschrittene säubern eine Baustelle, und Profis verlustieren sich in einem Hochhaus der Marke „Stirb langsam“. Die Gangster sind meist an ihren Sonnenbrillen zu erkennen, sobald die Zielscheibe auftaucht, muß rechtzeitig abgedrückt werden. Das gilt auch für die vom Feind benutzten Handgranaten oder Äxte und natürlich erst recht für die besonders hart zu knackenden Obermotze – alles, was sich bewegt, aber keine Geisel ist, wird umgenietet. Dazu findet sich auch mal eine schicke Magnum, eine Schrotflinte oder eine MP, spielerisch ist der Automat also ein alter Hut und ethisch ein Desaster. Uns hat die Ballerei wegen der brillanten Optik aber trotzdem gefallen, mal sehen, wie die geplante CD-Version für den Saturn wird.



## RALLY VS. ACE DRIVER

Zum guten Schluß lassen wir nochmals Sega gegen Namco antreten, allerdings etwas friedlicher, weil auf der Rennstrecke. Sega startet dabei im Toyota Celta bzw. einem Lancia Delta bei dem indirekten „Daytona“-Nachfolger Rally zu einer actionreichen Fahrt durch Wüste, Wald und Gebirge. Wie bei Ace Driver werden auch hier zwei Perspektiven geboten: einmal aus dem Cockpit heraus und dann noch aus dem Blickwinkel ei-



nes Verfolgerfahrzeugs. Was es zu sehen gibt, ist superschnelle Spitzengrafik, rasantes Zooming und geniales Texture-Mapping – was in Verbindung mit der Rüttelhydraulik und dem satt röhrenden Sound ein derart dynamisches Fahrerlebnis vermittelt, wie es selbst Michaels Maserati nicht besser könnte!

Ein fast ebenso perfektes Fahrvergnügen wie Segas digitales Straßenwunder hat auch Namcos Doppelsitzer Ace Driver zu bie-



ten, nur daß hier die grafische Umgebung für die Boliden der Formel 1 nicht ganz so spektakulär ausgefallen ist. Dem Arcade-Schumi werden ein Anfänger-Modus mit vereinfachter und ein Experten-Modus mit realistischer Steuerung geboten, man darf wahlweise mit Schaltgetriebe oder Automatik fahren, und eine coole Hydraulik gibt's auch hier. Und auch diese beiden Arcade-Hits werden für den Saturn bzw. die Playstation 1:1 umgesetzt, wer also nicht bereits die ganze Knete in der Spielhalle verpulvert hat, kann schon mal mit dem Sparen anfangen... (Manual Semino)





# \$ JOKER SHOP

## NEU



Nr. 100001

### DAS SAMMLER-ANGEBOT:

Der komplette Amiga Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!  
Für sagenhafte 50,- DM



Nr. 900005

### Disketten-Aufkleber

Jetzt im neuen Design: Noch praktischer mit großem, liniertem Schriftfeld, noch schöner, weil „ums Eck“ farbig bedruckt. Die coolen Sticker für Eure coolen 3,5"-Scheiben!  
Für selbstklebende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 70001

Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turricon“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!

Für klangvolle DM 31,- pro CD



Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!

Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 900007

Joker-Telefonkarte – Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

EFONKARTE 6 DM



Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!

Für leserliche 39,- DM pro Band



Nr. 500001

Cheat-Disks – Endlich sind sie da, die 3,5"-Scheiben mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus vier Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimativen Lösungshilfen, jeweils für trickreiche DM 15,- pro Disk



Nr. 900009

Joker-Archiv – Diese editierbare Datenbank holt Euch alle Testergebnisse nach Suchkriterien auf den Screen, bietet als Bonus noch Preislisten und kommt auf zwei Disketten, die automatisch AGA erkennen, daher!

Für gut archivierte DM 15,-

Nr. 900004

Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus!

Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 100000

Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den im Coupon aufgeführten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch? Fürs Übliche: DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 500002

Mousepad – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: Eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager! Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 200000/400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91 <input type="checkbox"/> 9/92 <input type="checkbox"/> 10/92 <input type="checkbox"/> 11/92 <input type="checkbox"/> 12/92 <input type="checkbox"/> 1/93 <input type="checkbox"/> 2/93 <input type="checkbox"/> 3/93 <input type="checkbox"/> 4/93 <input type="checkbox"/> 5/93 <input type="checkbox"/> 7/93 <input type="checkbox"/> 9/93 <input type="checkbox"/> 10/93 <input type="checkbox"/> 11/93 <input type="checkbox"/> 12/93 <input type="checkbox"/> 1/94 <input type="checkbox"/> 2/94 <input type="checkbox"/> 3/94 <input type="checkbox"/> 4/94 <input type="checkbox"/> 5/94 <input type="checkbox"/> 7/94 <input type="checkbox"/> 9/94 <input type="checkbox"/> 10/94 <input type="checkbox"/> 11/94 <input type="checkbox"/> 12/94 <input type="checkbox"/> 1/95 <input type="checkbox"/> 2/95 <input type="checkbox"/> 3/95
Name	100001	Sammlerangebot	<input type="checkbox"/> Alle AJ Hefte von 1993 & Sammelordner
	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Strategie
Straße/Hausnr.	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/92 <input type="checkbox"/> 1/93 <input type="checkbox"/> 2/93 <input type="checkbox"/> 3/93 <input type="checkbox"/> 4/93 <input type="checkbox"/> 6/93 <input type="checkbox"/> 8/93 <input type="checkbox"/> 9/93 <input type="checkbox"/> 10/93 <input type="checkbox"/> 11/93 <input type="checkbox"/> 12/93 <input type="checkbox"/> 1/94 <input type="checkbox"/> 2/94 <input type="checkbox"/> 3/94 <input type="checkbox"/> 4/94 <input type="checkbox"/> 6/94 <input type="checkbox"/> 8/94 <input type="checkbox"/> 9/94 <input type="checkbox"/> 10/94 <input type="checkbox"/> 11/94 <input type="checkbox"/> 12/94 <input type="checkbox"/> 1/95 <input type="checkbox"/> 2/95 <input type="checkbox"/> 3/95 <input type="checkbox"/> 4/95
PLZ/Ort			
Datum/Unterschrift	400000	Megablast	<input type="checkbox"/> 1/92 <input type="checkbox"/> 4/93 <input type="checkbox"/> 1/94 <input type="checkbox"/> 2/94 <input type="checkbox"/> 3/94 <input type="checkbox"/> 4/94
	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Nummer 1 <input type="checkbox"/> Nummer 2
	500002	Mousepads	<input type="checkbox"/> Stück
	50003	Whale's Voyage Rollenspiel	<input type="checkbox"/> Stück
	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	<input type="checkbox"/> Turrigan <input type="checkbox"/> Rainbows
	70002	Joker Bücher	<input type="checkbox"/> Amiga Joker Hits <input type="checkbox"/> PC Joker Hits
	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	900007	Joker-Telefonkarten	<input type="checkbox"/> Stück
	900009	Amiga Joker Archiv	<input type="checkbox"/>

Einfach einsenden an:

**JOKER VERLAG**  
**JOKER SHOP**  
**BRETONISCHER RING 2**  
**85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

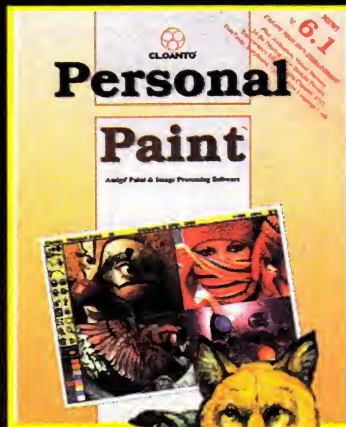
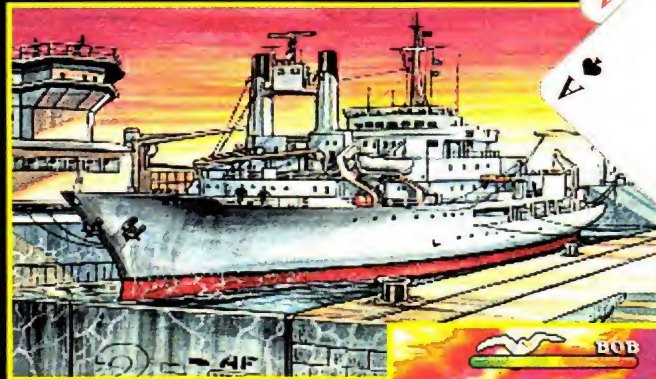


# Ab 28. April ist Joker wieder Trumpf!

Der Joker sticht alles – mit knallharten Tests, topaktuellen Previews, kompetenten Specials, tollen Preisausschreiben, einem riesigen Lösungsteil und dem multimedialen Heft im Heft namens **AMIGA CD-JOKER**. Das ist jetzt seit bald sechs Jahren so, und daran wird sich selbstredend auch mit der nächsten Ausgabe nichts ändern! Aber vielleicht wollt Ihr uns ja schon vorab ein wenig in die Karten gucken, um zu sehen, welches Blatt wir im Mai in der Hand halten?

Bitte sehr: Auf Abenteurer warten die tierischen **ERBEN DER ERDE** und das abgedrehte **FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN**, Aktionisten dürfen sich auf den Hüpfen **LOLLYPOP** und den Kampfzoo aus **PAWS OF FURY** freuen, für Sportler starten wir endlich das **MEGARACE**, und Wirtschaftsstrategen können bei **DER REEDER** anheuern. Noch mehr Spiele-Neuerscheinungen werden in der **MESSENACHLESE: ECTS LONDON '95** zu finden sein, während wir den Künstlern unter Euch neues Handwerkszeug vorstellen – in dem großen **VERGLEICHSTEST: D-PAINT V & BRILLIANCE 2.0 & PERSONAL PAINT 6.1**.

Wer also bestens informiert und gut unterhalten sein will, der kommt ab 28. April zum Kiosk oder bringt noch heute seinen Abo-Coupon zur Post. Bei der zweiten Methode gibt's das Heft übrigens schneller, preiswerter und mitsamt einer starken Prämie!



## BEZUGSQUELLEN

**Bachler Computersoftware**  
Blücherstraße 24  
Postfach 1113  
46397 Bocholt  
Tel.: 02871/183088

**Bomico**  
Am Südpark 12  
65451 Kelsterbach  
Tel.: 06107/76060

**Cosmos**  
Kunkelstr. 125  
41063 Mönchengladbach  
Tel.: 02161/92740

**Galaxy**  
Plinganserstraße 26  
81369 München  
Tel.: 089/7605151

**GTI**  
Zimmersmühlenweg 73  
61440 Oberursel  
Tel.: 06171/85934

**Joysoft**  
Aachener Str. 1004  
50858 Köln  
Tel.: 0221/9486100

**Rushware**  
Bruchweg 128-132  
41564 Kaarst  
Tel.: 02131/6070

**Wial Versand**  
Liegnitzerstraße 13  
82194 Gröbenzell  
Tel.: 08142/8273

## INSERENTENVERZEICHNIS

Arktis	19,21	Media Team	83
Bachler	83	Megasoft	25
Bergler	93,101	Micronik	39
Call + Play	101	Mirox	28
Computer Center	15	Pawlowski	119
Cross	34,35	Quick Soft	6
DCE Computer Service	31	Schneider	27
F.I.S.T.	6	Softsale	47
Fun + Action	120	Software 2000	11
H.E.P. Electronic	6	Sparschwein	111
HK Computer	79	Universum	2
HP Computer	111	Weiß	101
Joker Verlag	26,51,71,82,87,95,103	Wial	89
Joysoft	23		
Mallander	8,9	Poster:	Software 2000
Media Point	29	Poster:	Team 17



# SOFTWARE-PAKETE

RD- und  
Low-Cost-Software

TOOOTAL

REDUZIERT!

## Brettspiele

8 Programme **DM 20,-**

## Sportspiele

6 tolle Programme **DM 30,-**

## Handelsspiele

6 sinnvolle Handels-  
simulationen **DM 20,-**

## Strategiespiele

6 Programme:  
Feldherr, Kaiser II,  
Imperium, Hanse II,  
BullRun, Korn **DM 25,-**

## Abenteuerspiele

7 Programme  
(Das Erbe usw.) **DM 30,-**

## Managerspiele

4 Programme **DM 25,-**

## Kinderspiele

9 Spielprogramme für Kinder  
und Erwachsene **DM 20,-**

## Lernspiele

4 Programme **DM 15,-**

## Kletterabenteuer

5 Jump 'n' Run-Spiele  
(Mad Factory usw.) **DM 25,-**

## Seeabenteuer

5 Programme **DM 25,-**

## Luftabenteuer

7 Programme  
rund ums Fliegen **DM 25,-**

## Quiz- und Glücksspiele

7 Programme (Geldspiel-  
automat etc.) **DM 25,-**

## Klassik-Computerspiele

8 Klassiker  
(PacMan usw.) **DM 20,-**

## Gesellschaftsspiele

6 bekannte Spiele **DM 25,-**

## Simulationsspiele

4 Programme  
(Abitur etc.) **DM 15,-**

## Kartenspiele

8 Programme  
(Skat, Poker etc.) **DM 15,-**



**NEU!**

## STEUER 94/95

von Steuerprofi  
Werner Eilers

Steuer-  
programme  
von Werner  
Eilers sind  
seit Jahren  
bewährt!



Die preisliche  
Alternative!

Einkommen-  
steuererklä-  
rung/Lohn-  
steuerjahresausgleich  
1994 leicht gemacht!

**DM 29,-**

## INFO:

Jedes Paket besteht aus  
mehreren Disketten!

**SCHNELLE  
LIEFERUNG!**

**Tel. 04777/8356  
Fax 04777/435**

**NEU!**

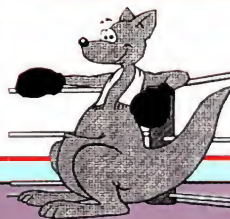
## CD-ROM

**BERLINER  
SPIELEKISTE**  
900 (!) Spiele  
aus allen  
Bereichen auf  
einer CD!

**DM 49,-**

## PATRICK PAWLOWSKI

**SOFTWARE-SERVICE** Kiefernweg 7  
21789 Wingst



## Heimbüro

10 Programme: Haushaltsbuch,  
Textverarbeitung usw. **DM 30,-**

## Heimdruckerei

Das ideale Paket zum Erstellen von  
Drucksachen aller Art: Heim-DTP-  
Programm, Printstudio, Druckertreiber-  
Maker, Zeichensätze, Kleingrafiken usw. **DM 35,-**

## Heimfinanzen

6 Programme rund um das private  
Finanzwesen! U. a.: Haushaltsgeld-  
verwaltung, Einkommen-/Lohnsteuer-  
erklärung usw.) **DM 20,-**

## Minibüro

Das kaufmännische Komplettpaket  
(Fibu, Rechnungen usw.) **DM 20,-**

## Labelpack

Druckprogramme für Etiketten  
aller Art **DM 15,-**

## Hobby-Pack

4 Programme: Musikdatei,  
Videodatei, Adreßdatei, Ligaverwaltung **DM 15,-**

## Mathepack

12 Matheprogramme für alle  
Altersstufen **DM 25,-**

## Geopack

4 Erdkundeprogramme **DM 15,-**

## Englischpaket

Vokabellernen, Wörterbuch,  
Übersetzer! **DM 15,-**

## Malen und Gestalten

5 Mal- und Zeichenprogramme **DM 20,-**

## Super-Grafikpack

10 Disketten für DPaint **DM 35,-**

## Musikpaket

Soundeditoren, Tracker,  
Player, Soundmodule und  
Samples **DM 25,-**

## Astropack

Alles für den Hobby-  
Astronom, 5 Programme! **DM 25,-**

## Disktools

Kopierprogramm, Diskretter,  
Diskverwaltung **DM 15,-**

## BASIC-Pack

Basic-Compiler mit allem  
Drum und Dran! **DM 15,-**

## Programmieren 1

C-Kursus **DM 15,-**

## Programmieren 2

C-Compiler und Tools **DM 15,-**

## C=64-Pack

C=64-Emulator mit  
60 Programmen **DM 15,-**



# Ihr Amiga kann mehr als nur spielen!

**SCHNELLE  
BEARBEITUNG**

**Bestell-Service**  
**04777/8356**  
Mo.-Do. 9.00-18.00  
Fr. 9.00-15.00 Uhr

## PD + LOW COST- SOFTWARE FÜR ALLE AMIGAS

### SPIELE

S01 Fußballmanager 2.0  
Spiel für Fußballfans  
S02 Xytronic  
Weltraum-Handelspiel  
S03 Imperium Romanum  
Strategiespiel  
S04 Dragon Tiles  
Shanghai-Variante  
S05 Imperium  
Strategiespiel um Macht  
S06 Deluxe Pac  
lustige Pac-Man-Variante  
S07 Drip  
lustiges Kletterspiel  
S08 Missile Command  
Städteverteidigung  
S09 China Chall II  
Shanghaiähnliches Spiel  
S10 Megaball  
Super-Breakout-Spiel  
S11 Elefanten!  
Lehrreiches Managementspiel  
S12 Star Trek (2)  
Enterprise-Spiel (10.- DM)  
S13 Risk  
Risiko-Computerversion  
S14 Broker  
Börsenspiel (1 MB)  
S15 Kalah  
afrikanisches Brettspiel (10.- DM)  
S16 Lucky Loser  
Geldspielautomat-Simulation  
S17 Flaschbier  
Das Werner-Spiel  
S18 Backgammon  
tolle Brettspielvariante  
S19 Morla  
Fantasy-Spiel m. Buch (15.- DM)  
S20 Derby  
Galoppersimulation!  
S21 Zerg!  
Fantasy-Abenteuerspiel (10.- DM)  
S22 Taran im Abenteuerland  
Lustiges Abenteuerspiel  
S23 Top Manager  
Handels-Spiel (10.- DM)  
S24 Mastermind Plus  
Bekanntes Denkspiel  
S25 Der Energiemanager  
Hier geht's ums Energiesparen  
S26 Mechforce/Battleforce  
Kampf der Giganten (1 MB)  
S27 Mensch ärgere Dich nicht  
Umsetzung des Brettspiels  
S28 Peter's Quest  
Retten Sie Daphne  
S29 Billard  
Pool, Karambolage, Dreiband  
S30 Schach  
Spielstarkes Schachspiel  
S31 Roulette  
Das bekannte Glücksspiel (10.-)  
S32 Puzzle  
Ideal für Kinder  
S33 Gruhl  
Boulder Dash-Variante  
S34 Glücksrad 2.0  
Bekanntes Quizspiel  
S35 Tischtennis  
Computerversion (10.- DM)  
S36 Das Erbe  
Das Umwelt-Abenteuerspiel  
S37 Europaspiel  
Spiel rund um Europa  
S38 Hermann der User  
Bildershow der Comic-Figur  
S39 Calippo-Fresser  
Eiskaltes Spiel

S40 Fighting Warrior  
Karatekampfspiel (!)  
S41 Das Erbe 2  
Das schmutzige Erbe  
S42 Snack Zone  
Tolles Action-/Abenteuerspiel  
S43 Pipliner  
Wasserleitungen bauen  
S44 Bosseln

**PREISE**  
sofern keine Preise ange-  
geben sind, gilt folgender Preis  
je Diskette:  
**DM 6,50**

S45 Seelance  
U-Boot-Abenteuer (1 MB)  
S46 Cublatix  
herabfallende Hochhausteile  
S47 Ahoi 2.01  
Schiffe versenken  
S48 SuperKniffel  
Spannendes Würfelspiel  
S49 Monsterquiz  
Lustiges Quizspiel  
S50 Deluxe Burger  
Ketchup-Ballerei  
S51 Autorennen  
Meistern Sie den Parcours  
S52 Manta-Witze  
Gesammelte Werke  
S53 TetrisPro  
Herabfallende Steine ordnen  
S54 Mühle und Dame  
2 beliebte Brettspiele  
S55 Korn 1.0  
Handelssimulation à la Kaiser  
S56 17 + 4  
bekanntes Kartenspiel  
S57 BattleLand  
Panzerkampfsimulation  
S58 Elshockey  
Actionreiches Sportspiel  
S59 Poker  
Computerumsetzung des Spiels  
S60 Skat  
beliebtes Kartenspiel  
S61 In Seenot (3)  
Umfangr. Textadventure (15.-)  
S62 Nukes 'R' Us  
Moderne Risiko-Variante  
S63 Backstage  
Spiel in der Musik-Szene

### ANWENDERPROGRAMME

A01 MS-Text  
Textverarbeitung  
A02 Fakturierung  
Auftragsverwaltung  
A03 Kalkulation  
Tabellenkalkulation 10.- DM  
A04 Buchhaltung 2.0  
ideal für kleine Betriebe  
A05 Finanzbuchhaltung  
für Gewerbe  
A06 Videoverwaltung  
Schaffen Sie Ordnung  
A07 DirMaster  
Diskettenverwaltung  
A08 GiroMan 4.10  
Kontoverwaltung  
A09 Haushaltsbuch  
Heimfinanzprogramm  
A10 Datel  
Universaldat f. fast alle Zwecke  
A11 ArtDat  
Artikeldat f. Computermagazine  
A12 Disklabel 4.0  
Diskettenlabel-Druckprogramm  
A13 BrokerAssistant  
Depot-Verwaltung  
A14 Musikdatei  
Verwaltet LP, MC, CD

**D** Deutsche  
Software  
bzw. dt. Anleitung

A15 StarChart  
Astronomieprogramm  
A16 Biorhythmus  
Biorhythmusprogramm  
A17 BusinessPaint  
Präsentationsgrafiken  
A18 DiaPaint  
Dia-Beschriftungen drucken  
A19 Statistik  
Statistische Auswertungen 10.-  
A20 Film-Lexikon  
Filmverwaltung  
A21 Liga  
Universalligaverwaltung 10.-  
A22 Disk Kat 2  
Diskettendatenbank  
A23 Jahresbilanz  
für kleine Unternehmen  
A24 PrintStudio  
Druckprogramm  
A25 Briefkopf & Text-ED  
Textverarb. 15.- DM  
A26 Therapeut  
Simulation 15.- DM  
A27 UniDepot  
Kapitalanlagenverwaltung 15.-  
A28 Access  
DFÜ-Programm m. Buch 15.- DM  
A29 Spread  
Tabellenkalkulation m. Buch 15.-  
A30 Dirmaster  
Diskverwaltung m. Buch 15.- DM  
A31 Road Route V5.5  
Streckenplanung  
A32 Steuer 1993  
Ebenfalls nur 6.50 DM!  
A33 LoSteu 1994  
Lohnsteuer-Berechnung  
A34 Das Geburtstagsblatt  
Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von  
Geburtstagsblättern, die Sie dann verschen-  
ken können!  
Sonderpreis 15.- DM  
A35 ArtDat  
leistungsfähige Literaturverwaltung mit ca.  
12.000 gespeicherten Artikeln aus versch.  
Amiga-Magazinen.  
Mit Update-Service! Jetzt 15.- DM

### HILFSPROGRAMME

H01 Power Packer & Tools  
m. Buch 15.- DM  
H03 CopySet  
Kopierprogramme mit Buch (15.-)  
H04 MRBackup  
Festplatten-Backup mit Buch (15.-)  
H05 Amiga 1200-Runner  
bringt auch ältere Programme auf dem A1200  
zum Laufen!  
H06 FixDisk  
Diskettenretter 10.- DM  
H09 Anti-Virus  
Anti-Virus-Programm m. Buch 10.-  
H10 CD-File-System  
die preiswerte Variante

**PATRICK  
PAWLOWSKI**  
**SOFTWARE-SERVICE**  
Kiefernweg 7  
21789 Wingst  
Tel. 04777/8356  
Fax 04777/435

Versandkosten: bei Vorkasse DM 6,-, bei Nachnahme DM 10,-, Aus-  
land bei Vorkasse DM 15,-, bei  
Nachnahme DM 22,-

### GRAFIKPROGRAMME

G01 Mountain CAD  
2D-CAD m. Buch 15.-  
G04 DaVinci  
professionelles Malprogramm  
G05 ORT  
Raytracingprg. m. Buch 15.- DM  
G06 Rayshade  
Raytracingprogramm (!)  
G07 ColorFonts  
für DPaint und andere 10.-  
G08 Bitmapfonts  
für DPaint u. andere 10.-  
G09 V-ED  
Vektorgrafik-Designer! Mit Kursus!

### MUSIKPROGRAMME

M01 Wizard of Sound  
Musikeditor 10.-  
M02 WOS-Sounddisk  
für Wizard of Sound  
M03 Beatmaster  
Drumcomputer

**SPARANGETOT 1**  
10 Disketten zum  
Einzelpreis von DM 6.50  
zusammen nur **59.-**

**SPARANGETOT 2**  
20 Disketten zum  
Einzelpreis von DM 6.50  
zusammen nur **99.-**

### LERNPROGRAMME

L01 ALP Englisch-Lernprg.  
(Vokabeln u. Grammatik)  
L02 Mathematik  
Kurvendiskussion  
L03 Länderquiz  
tolles Edkundeprogramm  
L04 Rechentrainer  
Lernprogramm 10.- DM  
L05 Pythagoras  
Dreiecke berechnen  
L06 StarTranslator 3.0  
Englischübersetzer  
L07 Dolmetsch E  
Leistungsfähiges Übersetzungsprogramm mit  
19.000 Englisch-Vokabeln. Erweiterungsda-  
teien bis 50.000  
Vokabeln erhältlich 15.- DM

### UMTAUSCHGARANTIE

Sollte ein Programm auf Ihrer  
Computerkonfiguration nicht  
laufen, tauschen wir Ihnen die-  
ses gegen ein entsprechendes  
oder ein anderes Programm  
Ihrer Wahl um! So haben Sie  
Sicherheit und „Kaufen nicht  
die Katze im Sack“. Evtl. Kopier-  
fehler werden natürlich so-  
wieso behoben.